

Nivel 0 | Bandit | OverTheWire

Español | [Inglés](#)

[version en Markdown \(GitHub\)](#)

) Descripción del *challenge*.

El objetivo de este nivel es el conseguir logear al juego usando SSH. El *host* al cual necesitás conectarte es `bandit.labs.overthewire.org`, en su puerto 2220 (22). Las credenciales para poder conseguir ingresar al nivel 1 serían "bandit0" tanto en el caso de usuario como en el de la contraseña. Una vez correctamente logeado, ir al archivo principal del Nivel 1 para poder obtener las instrucciones sobre como pasar ese nivel.

) Información dada por el *challenge*.

- *hostname*: " bandit.labs.overthewire.org ".
 - *port*: " 22 " (2220).
 - *user*: " bandit0 ".
 - *password*: " bandit0 ".
-

) Procedimiento.

1) Usar los datos dados por la descripción del *challenge* para poder completar el comando SSH con el cual vamos a poder logearnos al correspondiente server para el *challenge*, siguiendo la estructura del comando SSH:

- `ssh user@host_name -p 2220`

donde la opción "-p", nos permite especificar el puerto para la conexión del login, y el numero "2220", que indica el puerto de default (22) en la implementación del protocolo de red SSH:

- `ssh bandit0@bandit.labs.overthewire.org -p 2220`

2) Luego de ejecutar el comando correctamente, se te debería pedir la contraseña por parte del server del *wargame* para poder logearte e ingresar al primer nivel, siendo la contraseña para el ingreso "**bandit0**", y eso debería ser todo.
