

---

## OverTheWire.

### Reporte/informe (Write-up) para CTF Bandit, nivel 0.

---

#### Nivel 0 - Logear con SSH.

) **Descripción del *challenge*:** El objetivo de este *challenge* es el poder aprender a logear dentro de los niveles del *wargame* mediante **SSH**. El *host* al cual necesitas conectarte es " *bandit.labs.overthewire.org* ", en el puerto 2220. El nombre de usuario con el cual hay que ingresar es " *bandit0* " y la contraseña también es " *bandit0* ". Una vez logeado al servidor, ir a la pagina del Nivel 1 para conseguir como poder resolver el Nivel 1.

#### ) Información dada por el *challenge*:

- *nombre-de-host*: " **bandit.labs.overthewire.org** ".
  - *puerto*: " **22** " (2220).
  - *nombre-de-usuario*: " **bandit0** ".
  - *contraseña*: " **bandit0** ".
- 
- 

#### Procedimiento.

1. Usar los detalles dados por el *challenge* para usar el comando " **SSH** " para logear al servidor correspondiente a este del challenge, siguiendo la siguiente estructura para el comando:

```
ssh nombre-de-usuario@nombre-de-host -p 2220
```

Donde la opción " **-p** " para el comando, nos permite clarificar el puerto correspondiente para lograr ingresar al servidor.

```
ssh bandit0@bandit.labs.overthewire.org -p 2220
```

---

2. Luego de haber ingresado de manera correcta el comando con cada una de sus partes, se te va a preguntar por la contraseña en cuestión (" **bandit0** ") y eso debería ser lo que te permita ingresar dentro del nivel 0 de este *challenge*. Esta es la imagen de demostración.

```
fdm@fdm-HP-Pavilion-Notebook:~/Desktop$ ssh bandit0@bandit.labs.overthewire.org -p 2220
bandit0@bandit.labs.overthewire.org's password: [REDACTED]
```

Figure 1: captura1

```
fdm@fdm-HP-Pavilion-Notebook:~$ ssh bandit0@bandit.labs.overthewire.org -p 2220
bandit0@bandit.labs.overthewire.org's password: [REDACTED]

Welcome to OverTheWire!

This is an OverTheWire game server.
More information on http://www.overthewire.org/wargames

bandit0@bandit.labs.overthewire.org:~$
```

Figure 2: captura2