OverTheWire.

Reporte/informe (Write-up) para CTF Bandit, nivel 0.

Nivel 0 - Logear con SSH.

) **Descripción del** challenge: El objetivo de este challenge es el poder aprender a logear dentro de los niveles del wargame mediante **SSH**. El host al cual necesitás conectarte es "bandit.labs.overthewire.org", en el puerto 2220. El nombre de usuario con el cual hay que ingresar es" bandit0 " y la contraseña también es "bandit0". Una vez logeado al servidor, ir a la pagina del Nivel 1 para conseguir como poder resolver el Nivel 1.

) Información dada por el challenge:

- nombre-de-host: "bandit.labs.overthewire.org".
- puerto: " **22** " (2220).
- nombre-de-usuario: " bandit0 ".
- $contrase\tilde{n}a$: " bandit0 ".

Procedimiento.

1. Usar los detalles dados por el *challenge* para usar el comando " **SSH** " para logear al servidor correspondiente a este del challenge, siguiendo la siguiente estructura para el comando:

ssh nombre-de-usuario@nombre-de-host -p 2220

Donde la opción " -p " para el comando, nos permite clarificar el puerto correspondiente para lograr ingresar al servidor.

ssh bandit0@bandit.labs.overthewire.org -p 2220

2. Luego de haber ingresado de manera correcta el comando con cada una de sus partes, se te va a preguntar por la contraseña en cuestión (" bandit0 ") y eso debería ser lo que te permita ingresar dentro del nivel 0 de este challenge.



Figure 1: captura1



Figure 2: captura2