## OverTheWire.

Reporte/informe (Write-up) para CTF Bandit, nivel 0.

Nivel 0 - Logear con SSH.

) **Descripción del** challenge: El objetivo de este challenge es el poder aprender a logear dentro de los niveles del wargame mediante **SSH**. El host al cual necesitás conectarte es "bandit.labs.overthewire.org", en el puerto 2220. El nombre de usuario con el cual hay que ingresar es" bandit0 "y la contraseña también es "bandit0". Una vez logeado al servidor, ir a la pagina del Nivel 1 para conseguir como poder resolver el Nivel 1.

## ) Información dada por el challenge:

- nombre-de-host: "bandit.labs.overthewire.org".
- puerto: " **22** " (2220).
- nombre-de-usuario: " bandit0 ".
- $contrase\tilde{n}a$ : " bandit0 ".

Procedimiento.

1. Usar los detalles dados por el *challenge* para usar el comando " **SSH** " para logear al servidor correspondiente a este del challenge, siguiendo la siguiente estructura para el comando:

ssh nombre-de-usuario@nombre-de-host -p 2220

Donde la opción "  $-\mathbf{p}$  " para el comando, nos permite clarificar el puerto correspondiente para lograr ingresar al servidor.

ssh bandit0@bandit.labs.overthewire.org -p 2220

2. Luego de haber ingresado de manera correcta el comando con cada una de sus partes, se te va a preguntar por la contraseña en cuestión (" bandit0 ") y eso debería ser lo que te permita ingresar dentro del nivel 0 de este challenge. Esta es la imagen de demostración.



Figure 1: captura1



Figure 2: captura2