UnderTheWire.

Reporte/informe (Write-up) para Century, Level 0.

Nivel 0 - Logear con SSH con PuTTY.

) Descripción del challenge: El objetivo de este nivel es lograr logear dentro del primer nivel del wargame. Hacer lo siguiente para poder lograr este objetivo: 1. Obtener las credenciales iniciales desde nuestro canal de Slack #StartHere. Una vez estés en el canal, hacer scroll hasta la parte mas alta de este canal para poder ver las credenciales. 2. Luego de obtener las credenciales, conectar al server mediante el protocolo SSH. Para esto, vas a necesitar un cliente de SSH como PuTTy. El host al que nos vamos a estar conectando es century.underthewire.tech, y el puerto correspondiente es el 22. 3. Cuando se te pregunte por ellas, vas a tener que ingresar las credenciales encontradas en el canal #StartHere de Slack. 4. Te vas a haber conectado efectivamente al wargame una vez que el path file del terminal cambia a PS C:\Users\Century1\desktop>.

) Información dada por el challenge:

- nombre-de-host: " century.underthewire.tech ".
- puerto: " **22** " (2220).
- nombre-de-usuario: " century1 ".
- $contrase\tilde{n}a$: " century1 ".

Procedimiento.

1. Usando los detalles dados por el *challenge*, es este caso, el *nombre-de-host* y el *puerto*, para poder logear de manera efectiva al servidor del *challenge*. En mi caso, voy a estar usando PuTTY como cliente de **SSH**.

Dirigirse a la primer imagen adjunta para este paso.

2. Una vez que hayas ingresado los detalles en cuestión en PuTTY, presioná "Open" en la aplicación. Luego de esto, de estar correctamente otorgados el numero de puerto y el nombre del host, el servidor debería abrir y preguntar por las credenciales, preguntandonos por el nombre-de-usuario y la contraseña que ellos nos dieron en el canal de Slack.

Descripción gráfica de este paso.

3. Esa debería ser la resolución al problema. Una vez se ingresen las credenciales de manera correcta y se te otorgue el ingreso al servidor, te deberías ver situado en el directorio PS C:\Users\Century1\desktop>, así es como sabés con certeza que se te otorgó ingreso al servidor del nivel 1 de este wargame.

Ultimo paso del proceso.

Archivos adjuntos.

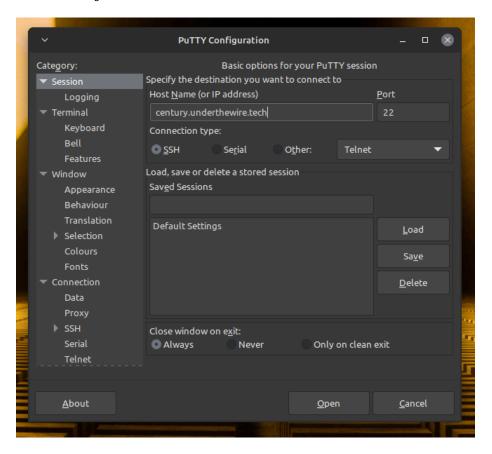


Figure 1: screenshot1

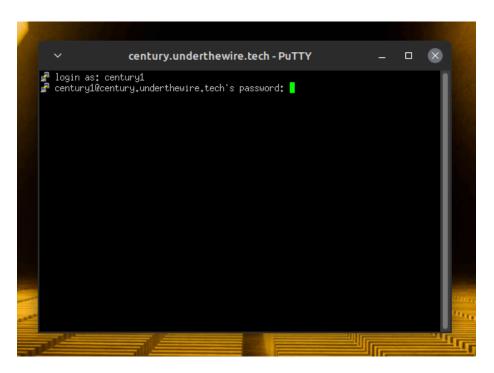


Figure 2: screenshot2

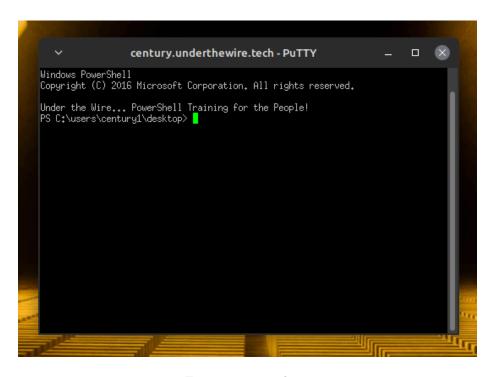


Figure 3: screenshot3