

# Nivel 0 | Bandit | OverTheWire

---

Español | [Inglés](#)

[Versión en PDF](#)

---

## Descripción del *challenge*.

---

"El objetivo de este nivel es que logres logearte al juego usando SSH. El host al cual necesitás conectarte es **bandit.labs.overthewire.org**, en el puerto **2220**. El nombre de usuario a usar es **bandit0** y la contraseña **bandit0**. Una vez logeado, ir a la pagina del [Nivel 1](#) para ver como resolver el siguiente nivel".

## Información dada por el *challenge*.

---

- *hostname*: " bandit.labs.overthewire.org ".
- *puerto*: " 22 " (2220).
- *usuario*: " bandit0 ".
- *contraseña*: " bandit0 ".

Comandos que puede necesitar para resolver este nivel.

- [ssh](#).

Material de lectura útil.

- [Secure Shell \(SSH\) en Wikipedia](#).
  - [Como usar SSH en wikiHow](#).
-

# Procedimiento.

---

1. Usar los datos dados por la descripción del *challenge* para poder completar el comando SSH con el cual vamos a poder logearnos al correspondiente server para el *challenge*, siguiendo la estructura del comando SSH:

```
bandit0@bandit:~$ ssh user@host_name -p 2220
```

- donde la opción "-p", nos permite especificar el puerto para la conexión del login, y el numero "2220", que indica el puerto de default (22) en la implementación del protocolo de red SSH:

```
bandit0@bandit:~$ ssh bandit0@bandit.labs.overthewire.org -p 2220
```

2. Luego de ejecutar el comando correctamente, se te debería pedir la contraseña por parte del server del *wargame* para poder logearte e ingresar al primer nivel, siendo la contraseña para el ingreso "**bandit0**", y eso debería ser todo.
-