## OverTheWire.

Reporte/informe (Write-up) para CTF Bandit, nivel 0.

Nivel 0 - Logear con SSH.

) Descripción del *challenge*: El objetivo de este *challenge* es el poder aprender a logear dentro de los niveles del *wargame* mediante **SSH**. El *host* al cual necesitás conectarte es " *bandit.labs.overthewire.org* ", en el puerto 2220. El nombre de usuario con el cual hay que ingresar es" *bandit0* " y la contraseña también es " *bandit0* ". Una vez logeado al servidor, ir a la pagina del Nivel 1 para conseguir como poder resolver el Nivel 1.

## ) Información dada por el challenge:

- nombre-de-host: "bandit.labs.overthewire.org".
- puerto: " **22** " (2220).
- nombre-de-usuario: " bandit0 ".
- $contrase\tilde{n}a$ : " bandit0 ".

Procedimiento.

1. Usar los detalles dados por el *challenge* para usar el comando " **SSH** " para logear al servidor correspondiente a este del challenge, siguiendo la siguiente estructura para el comando:

ssh nombre-de-usuario@nombre-de-host -p 2220

Donde la opción " -p " para el comando, nos permite clarificar el puerto correspondiente para lograr ingresar al servidor.

ssh bandit0@bandit.labs.overthewire.org -p 2220

imagen de demostración de este paso.

2. Luego de haber ingresado de manera correcta el comando con cada una de sus partes, se te va a preguntar por la contraseña en cuestión (" bandit0 ") y eso debería ser lo que te permita ingresar dentro del nivel 0 de este challenge. Esta es la imagen de demostración de este último paso.

1

## Archivos adjunto.

