# **Nivel 2 | Bandit | OverTheWire**

# Descripción del challenge.

Bandido Nivel 1 - Nivel 2.

Objetivo de nivel.

La contraseña para el siguiente nivel se almacena en un archivo llamado
 ubicado en el directorio de la casa.

Comandos que puede necesitar para resolver este nivel.

Is , cd , gato , archivo , du , encontrar

Material de lectura útil.

- Búsqueda de nombre de archivo de la venta.
- Guía de Bash-scripting Avanzada Capítulo 3 Personajes especiales

# Información dada por el challenge.

Detalles útiles dados por el nivel anterior.

- hostname: "bandit.labs.overthewire.org ".
- puerto: " 22 " (2220).
- usuario: " bandit1 ".
- contraseña: "ZjLjTmM6FvvyRnrb2rfNWOZOTa6ip5If ".

Detalles nuevos dados por la descripción de este nivel.

• comandos potencialmente útiles: " ls, cd, cat, file, du, find ".

#### Procedimiento.

1. Después de terminar de logearse al nivel 1, con la contraseña que obtuvimos en el *challenge* anterior, y todavía usando los comandos que nos están recomendando los autores del *challenge*, comenzamos utilizando otra vez el comando **Is**. Es este comando el que nos hace saber que hay un único archivo en la ubicación donde estamos, siendo este " - ".

bandit1@bandit:~\$ ls

2. En ese caso, y para evitar confusiones, para poder obtener o saber cual es el contenido de este archivo con el comando **cat**, deberíamos especificar el camino o *path* completo al archivo, siendo este " ./- ", para evitar que el terminal tome a " - " como un argumento que " STDIN / STDOUT " o las ubicaciones " div/stdin " y " div/stdout " del sistema. Ya aclarado esto, usado el comando *cat*, eso debería darnos como *output* el contenido del archivo, que es la solución de este nivel y la contraseña de ingreso al siguiente.

bandit1@bandit:~\$ cat ./-

# Adjunto.

```
--[ More information ]--

For more information regarding individual wargames, visit http://www.overthewire.org/wargames/

For support, questions or comments, contact us on discord or IRC.

Enjoy your stay!

banditl@bandit:~$ pwd
/home/banditl
banditl@bandit:~$ ls
--
banditl@bandit:~$ cat ./-
263JGJPfgU6LtdEvgfWU1XP5yac29mFx
banditl@bandit:~$
```