

## Parcial 1 Programación En Dispositivos Móviles

1. ¿Qué es un framework de desarrollo de aplicaciones y en qué se diferencia este de un lenguaje de programación?

R/: Un framework además de ser un marco o entorno de desarrollo yo lo veo como una herramienta muy útil a la hora de programar porque ya viene con unas funciones o bloques de código estandarizados para la mayoría de proyectos, que se acoplan a las necesidades del programador y los usuarios, pero un framework no solo es un marco base para programar, sino también una herramienta muy útil a la hora de un desarrollo rápido lo cual permite no empezar un proyecto desde cero si no ayudarse por los bloques de código o funciones ya pre hechas por el framework.

Como lo decíamos previamente un framework es una herramienta mas no un lenguaje de programación, un framework nos ayuda a importar librerías, bloques de código, funciones, del lenguaje para el que es compatible, mas no es un lenguaje ya que no usa su propia sintaxis si no que usa la sintaxis de un lenguaje externo, así es que entonces el framework es una herramienta para usar en conjunto con un lenguaje de programación.

2. Describa el proyecto que realizará en el curso y argumente por qué el react-native es el más adecuado para su desarrollo.

R/: El proyecto que se desarrollara para el curso será un sistema de turnos el cual permitirá agendar un turno desde la comodidad de su casa, en este caso está pensado para ser usado en la universidad Santiago de Cali en el área de financiero pero puede ser usada en otras empresas que también requieran un sistema de turnos.

Consiste en que el usuario pueda pedir un turno a la hora y día hábil que el escoja, también puede seleccionar su asunto y a solo un click tendrá un turno agendado sin filas sin congestión así evitando un posible contagio por la pandemia actual, además de que si necesita un trámite donde deba llenar un formulario por la misma app puede hacerlo.

En cuanto al framework de desarrollo que usamos el cual es react-native me parece que es la mejor opción a la hora de empezar nuestro proyecto ya que es un framework amigable con el desarrollador de un fácil aprendizaje, es uno de los más usados por lo cual tiene un soporte y una comunidad grande, además de que tiene compatibilidad en su código con android y ios al usar las librerías de react.

3. Los proyectos de react-native se implementan generalmente usando el sistema npm (node package manager). Describa las carpetas y archivos claves usados por npm para gestionar el proyecto. ¿Qué se puede encontrar en ellos?

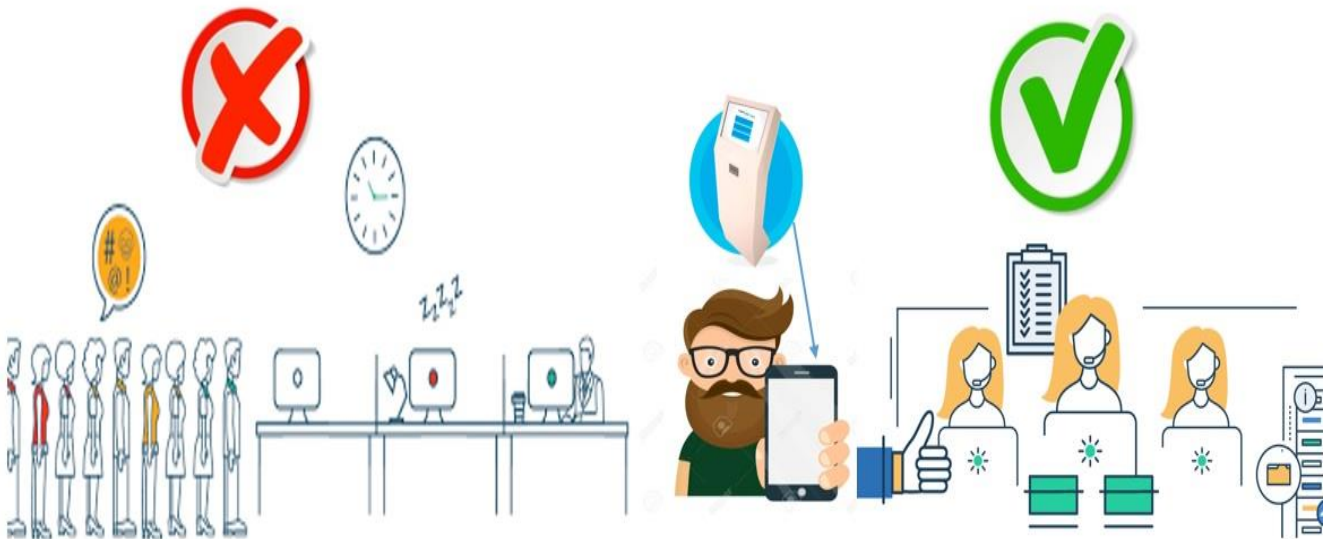
R/: Npm (node package manager), nos permite bajar librerías de js, actualizarlas de ser necesario e implementarlas en un proyecto, en el cual hay carpetas muy importantes como lo son App.json la cual nos permite importar gran cantidad de librerías e implementar trozos de código funcional que queremos que se reflejen en la aplicación, también está el package.json que nos permite además de importar librerías también hacer conexiones a aplicación externas como sería una base de datos, los node\_modules que tiene dentro muchos módulos para la aplicación.

4. ¿Qué es un wireframe? ¿Para qué se usa? Presente un ejemplo.

R/: Un wireframe es un esquema, plano o boceto de una aplicación o de un desarrollo web que se hace antes de programar para implementar el diseño y ver un sesgo de cómo va a quedar la aplicación visualmente.

Se usa para poder dar a entender al programador o que el programador diseñe su aplicación mediante un plano previo visual y así hacer su aplicación lo más funcional y amigable posibles para el usuario final además de que en todo momento del desarrollo el tendrá en cuenta las ideas principales y fidelidad a su primer diseño implementado en el wireframe, un ejemplo sería cuando antes de desarrollar una aplicación web se hace un diseño previo de las vistas mediante imágenes, dibujos o planos y lo mismo aplica en apps.

5. Deja de hacer filas pide un turno desde casa y evita contagiarte.



LUIS FRANCISCO DIAZ PEÑUELA.