

# Trabajo Práctico Final

## Jazz Jackrabbit 2

[75.42] Taller de Programación I  
Primer Cuatrimestre de 2024

Estudiante	Padrón	Email
Buono, Fernando	103523	fbuono@fi.uba.ar
Duca, Francisco	106308	fduca@fi.uba.ar
Oshiro, Lucas	107024	loshiro@fi.uba.ar
Shiao, Tomás Jorge	106099	tshiao@fi.uba.ar

## Índice

## **1. Introducción**

El proyecto es una implementación del juego Jazz Jackrabbit 2 con soporte multijugador. Los jugadores pueden seleccionar uno de los tres personajes: Jazz, Spaz o Lori, cada uno con habilidades y ataques especiales únicos. El juego incluye la capacidad de disparar, correr, saltar y realizar ataques especiales, así como varios estados como intoxicado, recibir daño y muerte. Además, se incluye un editor de niveles para que se puedan crear nuevos niveles.

## **2. Estructura del Proyecto**

El proyecto tiene una estructura de cliente servidor, donde el servidor es el encargado de manejar la lógica del juego y el cliente es el encargado de mostrar la información al usuario. Además, se incluye un editor de niveles que permite crear nuevos niveles para el juego.

### **2.1. Servidor**

### **2.2. Cliente**

### **2.3. Editor de Niveles**

## **3. Protocolo**

## **4. Diagramas de Clases**

## **5. Compilación y Ejecución**