

Nombre\_\_\_\_\_

Puntuación\_\_\_\_\_

----- **JAVASCRIPT. PRUEBA PRACTICA** -----

**1. (2,5 puntos)** Tus seis familiares quieren entrar en el torneo de ping-pong de tu barrio. Hay algunos gastos de inscripción:

- Adultos, pagan 10 euros, y menores de 18 años, pagan 5 euros

Para cobrarles el ticket, el cajero pregunta la edad a los seis participantes.

Crear un programa para preguntar y calcular el monto total de las seis inscripciones, que debes mostrar en pantalla o consola.

**2. (2 puntos)** Pedirle al usuario un tipo de mascota, y su nombre. Crear una **función** que reciba esos datos, e imprima en pantalla o consola un mensaje del tipo: “tu mascota es un (mascota introducida por usuario) y su nombre es (nombre introducido por usuario)”. No necesita return.

**3. (2,5 puntos)** Tienes un **array** vacío ‘películas’. Pides al usuario que introduzca algunos títulos de película, que se irán añadiendo al array uno a uno. Para salir, que escriba ‘salir’. Debería evitarse que se añada el valor ‘salir’ a la lista de películas. Después:

- Ordenar alfabéticamente los títulos (usar el método JS correspondiente)

- Imprimir en consola o pantalla el array, pero cada título en una línea diferente

**4. (3 puntos)** Interacción con el DOM de HTML, y con el estilo de CSS. En un campo **input** se pregunta en qué medio quieres viajar, pide que se introduzca la palabra “barco”, “bicicleta” o “locomotora” (u otros). Según la respuesta:

- Mostrar en pantalla un mensaje y una imagen adecuados a cada caso

- Cambiar el color de fondo de la página (tres colores diferentes según la respuesta)

**Entrega:**

Subir el repositorio del proyecto a tu cuenta de GitHub a la hora de cierre del examen.

NOTAS: 1- Se recomienda NO usar **var** para definir variables, ni usar **break** para salir de bucles ni de condicionales tipo if 2- Si no encuentras la solución completa, busca al menos una solución parcial (la puntuación no sería completa en tal caso).