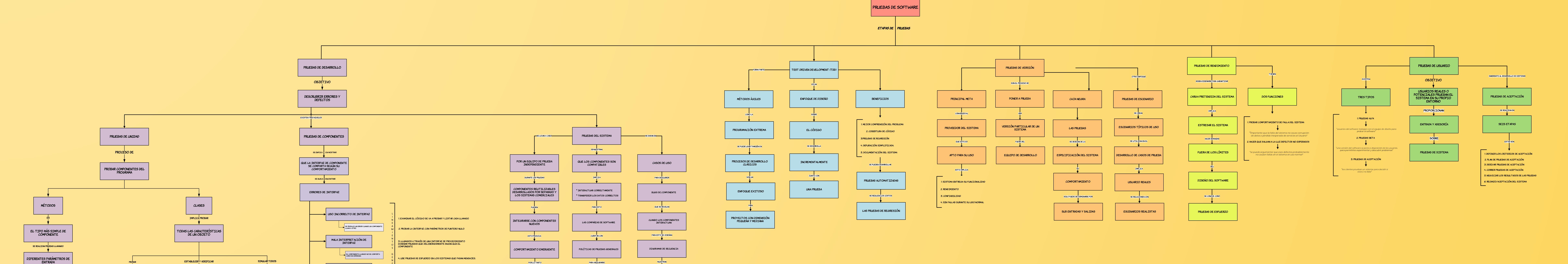


Mapa Conceptual Sobre tipo de pruebas de Software



* DATOS DE ENTRADA * DATOS DE SALIDA

QUE TODOS LOS ENUNCIADOS DEL PROGRAMA

AL MENOS UNA VEZ

ERRORES DE TEMPORIZACIÓN

EL PRODUCTOR DE DATOS Y EL CONSUMIDOR DE DATOS OPERAN A DIFERENTES NIVELES DE RAPIDEZ

EL VALOR DE TODOS LOS

ATRIBUTOS DE UN OBJETO

ELECCIÓN CASOS DE PRUEBA

TRAYECTORIA DE EJECUCIÓN

DE UN COMPONENTE O PROGRAMA

LAS PRUEBAS DENTRO DE CADA GRUPO LOS EVENTOS QUE CAMBIEN EL

ESTADO DE UN OBJETO

ERRORES COMUNES DE LOS PROGRAMADORES 5. DONDE ALGUNOS COMPONENTES INTERACTÚEN A TRAVÉS DE MEMORIA COMPARTIDA, DISEÑE PRUEBAS QUE VARÍEN EL ORDEN EN QUE SE ACTIVAN