Evitar el código espagueti Recomendaciones al iniciar un proyecto en python

Francisco Gárate Santiago - fgarate@ucm.es

UCM

Master en Ciencias Actuariales y Financieras (2024-2025)



¿Qué es el código espagueti?



Definición wikipedia:

El código espagueti es un término peyorativo para los programas de computación que tienen una estructura de control de flujo compleja e incomprensible. Su nombre deriva del hecho que este tipo de código parece asemejarse a un plato de espaguetis, es decir, un montón de hilos intrincados y anudados.

Código espagueti

- Quien programa, por naturaleza, tenemos tendencia a crear código que resulta confuso y difícil de mantener. Sobre todo, si no somos desarrolladores informáticos.
- Esto es debido a que estamos programados para buscar la solución de más mínimo esfuerzo, pensando en el corto plazo.
- Resultado, un código espagueti: un código desordenado, difícil de leer y mantener debido a la falta de estructura, con muchas dependencias entre las partes del programa.
- A continuación, vamos a ver una serie de consejos y librerías (como kedro, pylint, black) que sin entrar en mayor complejidad ni menor agilidad nos ayudará a mantener un código limpio.

Evitar el código espagueti

Pasos

- Importancia de la legibilidad: nombre de variables, comentarios . . .
- Modularización del código: crear nuestro paquete de funciones. Git
- Uso de control de flujo claro: kedro
- Pruebas y depuración (Linter): pylint y black

Legibilidad

- Estructura el scripts para que se llamen al inicio a todas las librerías, y se eviten establecer variables.
- Añade comentarios usando # (en líneas separadas)
- Al comentar no necesario que se explique lo que hace el código, sino el por qué lo hace.
- Añade secciones para separar visualmente el código.

¿por qué estructurar tu código?

- **Limpieza**: Escribir código que sea legible y comprensible. Es algo por lo que el tú del futuro te lo agradecerá.
- Reutilización: Hace que el trabajo sea más fácil de replicar.
- **Comunidad**: Compartir el código evita duplicar trabajo. Es algo que otras personas te agradecerán.

Estructura de carpetas

A parte de los datos, se tendría que tener separadamente: código, notebooks, requirements.txt

```
paco@hppro: ~/Descargas/tfm
paco@hppro:~/Descargas/tfm$ tree
         catalog.yml

    parameters.yml

       credentials.yml
      README.md
   pyproject.toml
   README.md
   requirements.txt
            init .py
            _main_.py
           pipeline_registry.py
             — init .py
         - settinas.pv
 directories, 12 files
oaco@hppro:~/Descargas/tfm$
```

Alojamiento de datos

Usar rutas relativas

Usar:

```
df = pd.read_csv("../data/01_raw/DataCAR.csv")
```

En vez de:

df = pd.read csv("c:/Users/paco/OneDrive/Datos/DataCAR.csv")

Variables

- Variables. Cuando sean necesarias:
 - Si son muchas: Exporta las variables en un documento aparte
 - Si son pocas: Al inicio del script o en un .py independiente
- Separar código y variables en distintos ficheros te permite poder reutilizar la misma variable en todos los scripts.
 Ejemplo:
 - Fichero variables.py
 fval = pd.to_datetime("2024-12-31")
 Fichero principal:
 - from variables import fval
- El objetivo es que, por ejemplo, cuando tengamos que cambiar la fecha de valoración de nuestro proyecto no tengamos que ir fichero por fichero modificandolo.

Exportar tus funciones

- Dividir el código en pequeñas funciones y módulos que realicen tareas específicas.
- La modularización facilita la reutilización del código y lo hace más comprensible y fácil de probar.

Exportar tus funciones

```
paco@hppro: ~/Descargas/src
paco@hppro:~/Descargas/src$ tree
   test.py
     — actuarial_funciones.py

    decesos_functiones.py

     — __init__.py
      - utils.py
     version.pv
1 directory, 6 files
paco@hppro:~/Descargas/src$
```

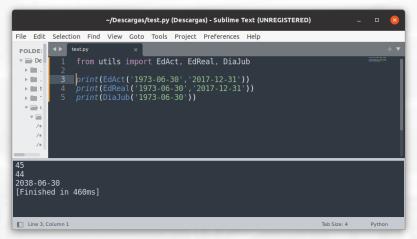
Exportar tus funciones

Fichero ___init.py___



Exportar tus funciones

En este caso, por ejemplo, estas funciones están en el fichero actuarial_funciones.py



Github

- Subir nuestro propio paquete con las funciones que más utilizamos a un repositorio (privado a público) de Github facilita tenerlo siempre disponible y actualizado entre todos nuestros proyectos.
- Ejemplo:

git clone https://github.com/franciscogarate/utils_ucm

Revisa tu código

la importancia de probar y depurar el código a medida que se desarrolla. Animar a los estudiantes a escribir pruebas unitarias y a utilizar herramientas de depuración para detectar errores y mantener el código limpio y organizado.

Un **linter** es una herramienta que analiza el código para detectar errores, malas prácticas o incumplimientos de los estándares de estilo.

Un **formateador** te ayuda a estructurar tu código, principalmente añadiendo separaciones, tabulaciones, etc...

- Linter para python:
 - pylint
 - Flake8
- Formateadores:
 - black

pylint

Ejemplo: pylint script_recorte.py



Black

- Instalación fácil: pip install black
- Ejecución como script:black source_file_or_directory
- También ejecutar Black como un paquete si como un script no funciona: python -m black source_file_or_directory

Black app: https://black.vercel.app

Black v24.10.0 - The uncompromising Python code formatter.

Playground built by José Padilla Q

```
from seven_dwwarfs import Grumpy, Happy, Sleepy, Bashful, Sneezy, Dopey, Doc
                                                                                                           from seven_dwwarfs import Grumpy, Happy, Sleepy, Bashful, Sneezy, Dopey, Doc
                                                                                                          x = 123456789,123456789e123456789
8 if very_long_variable_name is not None and \
                                                                                                              very_long_variable_name is_not None
                                                                                                              and very_long_variable_name.field > 6
9 very_long_variable_name.field > 0 or \
10 very long variable name.is debug:
                                                                                                              or very long variable name.is debug
13 world - 'world'
15 f = rf'hello {world}'
                                                                                                             f = rf"hello (world)"
25 - def very_important_function(template: str, *variables, file: os.PathLike, debug: bool=False,):
       """Applies 'variables' to the 'template' and writes to 'file'.""
       with open(file, "w") as f:
30 - custom_formatting - [
36 - regular_formatting = [
                                                                                                              file: os.PathLike,
                                                                                                              debug: bool = False,
                                                                                                              """Applies 'variables' to the 'template' and writes to 'file'."""
                                                                                                              with open(file, "w") as f:
                                                                                                      45 - custom_formatting = [
```

ø Report issue