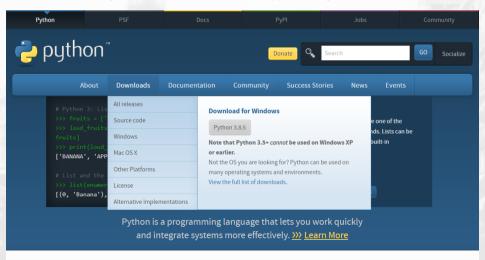
Instalación de Python y las principales librerías

Francisco Gárate Santiago

Septiembre 2020

Descargar python desde python.org

Instalación fácil: descargar el ejecutable desde www.python.org



Descargar python desde python.org

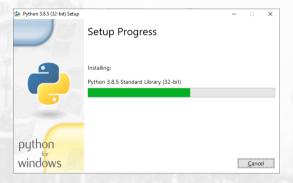
IMPORTANTE: Seleccionar Add Python 3.8 to PATH



En caso de no haber realizado este paso, al final explico cómo incluir Python en el PATH de windows.

Ejecutar el instalador .exe

Siguiente, siguiente, aceptar..



Verificar la instalación

Para verificar la instalación, abrir la línea de comandos (símbolo del sistema) y ejecutar:

```
{\tt python} \ -{\tt version}
```



Si Windows no reconoce el comando python es porque no está incluido en el \$PATH\$ del sistema.

pip

pip es el instalador recomendado, ya que instala los paquetes publicados en el Python Package Index o PyPi (https://pypi.org). Instalar una librería (o biblioteca¹) con pip es simple. Ejemplo: pip install numpy

- ► Para actualizar: pip install numpy ——upgrade o pip install numpy -U
- Para desinstalar: pip uninstall numpy
- ► En el caso de querer instalar una versión especifica de una librería: pip install numpy==1.19.0
- ► Si queremos instalar varias librerías, estas pueden estar en un fichero externo e instalarse de la siguiente forma: pip install -r librerias.txt

Por último, para conocer todas las librerías (y sus versiones) instaladas en nuestro equipo, ejecutar: pip list

¹La traducción directa de library es biblioteca aunque librería es la traducción utilizada en el entorno informático

Librerías

- Listado de librerías de python utilizadas en el curso: jupyter, matplotlib, notebook, numpy, numpy-financial, pandas, xlrd, xlwt, lxml, openpyxl, html5lib, bs4, pyliferisk, scipy, statsmodels, sklearn, scikit-learn, dateutils, seaborn.
- Para facilitar la instalación se puede ejecutar el siguiente comando: pip install −r http://www.garpa.net/assets/librerias.txt −U

Entorno gráfico

Aunque python posee su propio IDE (Entorno de desarrollo integrado), denominado IDLE (Integrated DeveLopment Environment for Python), esté es un entorno gráfico de desarrollo elemental que permite editar y ejecutar programas en Python.



- Se recomienda instalar un entorno gráfico más amigable.
- Existen múltiples opciones: Visual Studio Code, Atom, SublimeText, Spyder, Jupyter notebook, etc.

Entorno gráfico

Jupyter Notebook

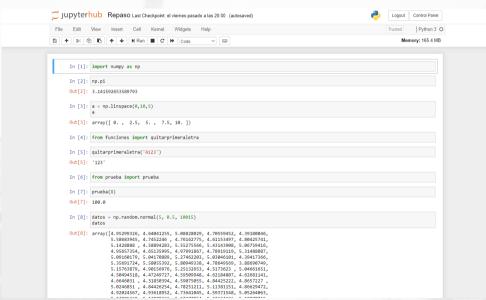
- ► El **proyecto Jupyter** (acrónimo de Julia, Python y R) engloba un conjunto de recursos orientados a la ciencia de datos y computación científica.
- Jupyter es 100 % software libre (BSD).
- El recurso más conocido es **Jupyter Notebook** (antes IPython notebook) y **Jupyter Lab** (versión moderna del notebook).
- Son **consolas interactivas** accesibles desde el navegador web, con posibilidad de introducir texto, fórmulas y código.
- Los **navegadores** compatibles son: Firefox, Chrome, Safari y Opera.
- Los campos de texto utilizan formato Markdown con soporte de fórmulas en ETEX

Jupyter Notebook

Instalación y uso

- ► Se instala igual que cualquier otra biblioteca: pip install jupyter
- Y se llama desde la linea de comando: jupyter notebook o jupyter lab
- Por defecto, se abrirá el navegador predeterminado con la ruta de la carpeta desde donde ha sido ejecutado jupyter.
- Se puede usar Jupyter desde su página oficial sin necesidad de instalación: https://jupyter.org/try

Jupyter Notebook



Instalación en macOS

- macOS dispone de la versión 2.7 (que no debe ser desinstalada).
- Descargar el .pkg desde www.python.org e instalar python 3



Instalación en macOS

Así, para simplificar y evitar ejecutar python3 o pip3 para acceder a Python3 pueden añadirse los siguientes alias en .zshrc o .bash_profile (si nuestra versión es anterior a macOS 10.15 Catalina):

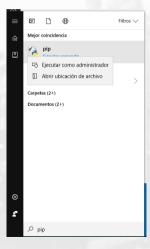
```
alias python='python3'
alias pip='pip3'
```

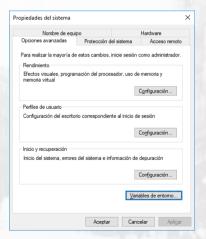


Añadir al PATH

Incluir python en el \$PATH\$ de Windows

Copiar la ruta donde esta instalado python (botón derecho "Abrir ubicación de archivo"), y en "Windows > Editar las variables de entorno > Variables de Entorno":





Añadir al PATH

Incluir python en el \$PATH\$ de Windows

"Path > Editar > Nuevo" y copiar la ruta de python. Normalmente:

