## Instalación de python y principales librerías

Francisco Gárate Santiago - fgarate@ucm.es

**UCM** 

Master en Ciencias Actuariales y Financieras (2024-2025)



## **PIGS**

#### Python, Interface, Git y Shell

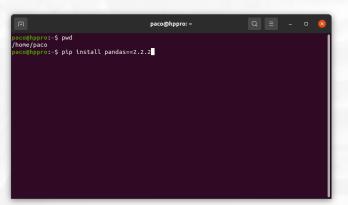


#### Shell

Terminal, Consola, Línea de comandos, etc.

La terminal<sup>1</sup> va a ser imprescindible. Con ella vamos a:

- Conocer si está correctamente instalado python
- Instalar todas las librerías necesarias
- Usar o crear nuestro propio repositorio de código



Realmente: **Terminal** es ventana que permite introducir comandos y mostrar su salida (emula ), la **consola** es cualquier interfaz de control y monitorización (concepto mas amplio que la terminal) y **shell** es el programa que interpreta y ejecuta los comandos (bash, cmd.exe, powershell)

comandos previos de testeo

Comprobamos si tenemos ya instalado python desde la terminal:

- Chequear version: python ——version o python3 ——version
- Ver si, aunque esté instalado (solo para windows), está incluida su ruta en el path:
   path (precaución: no añadir ningún parámetro a este comando)
- Si no es la versión que deseamos, la recomendación es desinstalar python e instalar la versión deseada.

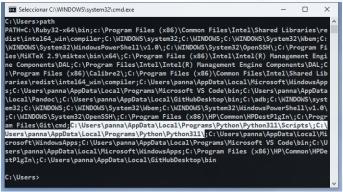
comandos previos de testeo

#### Chequeo de versión:

```
paco@hppro: ~
paco@hppro:~$ python --version
Python 3.8.10 paco@hppro:~$
```

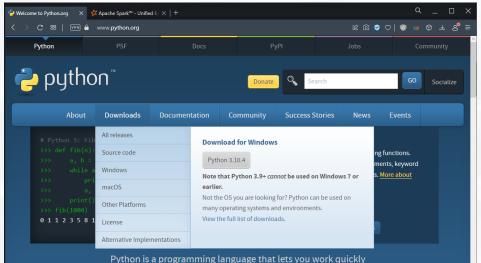
comandos previos de testeo

#### Chequeo de path:



Descargar python desde python.org

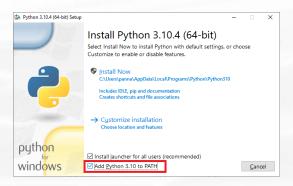
Instalación fácil: descargar la última versión del ejecutable desde www.python.org



#### Instalación

Descargar python desde python.org

#### IMPORTANTE: Seleccionar Add Python 3.XX to PATH



En caso de no haber realizado este paso se debe añadir manualmente la ruta de Python en el PATH de windows (ver anexo de esta presentación), aunque la recomendación es desinstalar y volver a instalar marcando esta opción.

pip

**pip** es el instalador recomendado, ya que instala los paquetes publicados en el Python Package Index o PyPi (https://pypi.org). Instalar una librería (o biblioteca²) con pip es muy simple. Ejemplo: pip install numpy

- Para actualizar: pip install numpy upgrade o
   pip install numpy U
- Para desinstalar: pip uninstall numpy
- En el caso de querer instalar una versión especifica de una librería: pip install numpy==1.19.0
- Si queremos instalar varias librerías, estas pueden estar en un fichero externo e instalarse de la siguiente forma: pip install -r requirements.txt

Por último, ejecutando pip list muestra todas las librerías (y sus versiones) instaladas en nuestro equipo.

- Listado de las principales librerías de python utilizadas en matematicas financieras y actuariales: jupyter, matplotlib, notebook, numpy, numpy-financial, pandas, xlrd, xlwt, lxml, openpyxl, pyliferisk, scipy, statsmodels, sklearn, scikit-learn, dateutils, kedro, folium, geopy, prophet.
- Para instalarlas, ejecutar en la línea de comandos del sistema:
   pip install nombre\_libreria
- O bien, para facilitar la instalación se puede ejecutar el siguiente comando<sup>3</sup>:
   pip install -r http://www.garpa.net/assets/requirements.txt -U

Si **pip install** diera un "Error Fatal", puede ser debido a que previamente hubieras instalado Anaconda en tu equipo. En este caso, ejecutar el comando **pip** desde la siguiente ruta: cd C:\ProgramData\Anaconda3\Scripts



#### Crear mi propio requeriments.txt

- Para evitar que los cambios de versiones en las librerías causen incidencias en tu código, sobre todo en el tratamiento de fechas, la recomendación es definir y fijar las librerías que vamos a utilizar.
- Así, la actualización podrá ser una a una, chequeando que nuestro código siga funcionando.
- La recomendación es tener siempre a mano nuestro fichero de librerías (requirements.txt) y alojarlo en la carpeta donde estemos programando.
- Para ello, git nos será especialmente útil (lo veremos más adelante)

#### IDE

- Python posee su propio IDE (Entorno de desarrollo integrado) que se incluye en la instalación inicial, denominado IDLE (Integrated DeveLopment Environment for Python).
- IDLE es un entorno gráfico muy elemental que permite editar y ejecutar código en Python.



No obstante, lo habitual es instalar un entorno gráfico más amigable. Existen múltiples opciones:

- Visual Studio Code
- Jupyter
- Spyder (el más parecido a RStudio)
- Atom
- Sublime Text (gratuito aunque no de código libre)

Si bien, todos son muy parecidos, la tendencia es utilizar los conocidos notebooks originarios de Jupyter, los cuales permiten añadir código, texto y gráficos. Desde hace muy poco, Visual Studio Code soporta estos notebooks (formato .ipynb), así como servicios en la nube como Databricks.

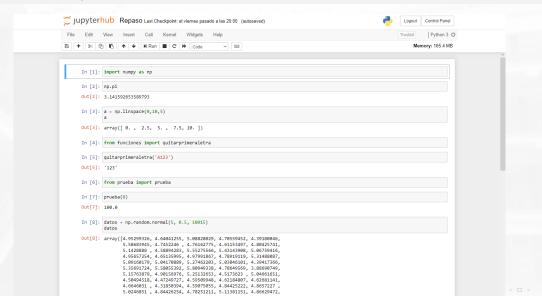
#### Jupyter Notebook

- El entorno gráfico utilizado en el curso será Jupyter, aunque puede ser utilizado cualquier otro que sea conocido por el alumno.
- El **proyecto Jupyter** (acrónimo de Julia, Python y R) engloba un conjunto de recursos orientados a la ciencia de datos y computación científica.
- Jupyter es 100 % software libre (BSD).
- El recurso más conocido es Jupyter Notebook (antes IPython notebook).
   Jupyter Lab es la versión moderna del notebook.
- Son consolas interactivas accesibles desde el navegador web, con posibilidad de introducir texto, fórmulas y código.
- Los navegadores compatibles son: Firefox, Chrome, Safari y Opera.
- Los campos de texto utilizan formato Markdown con soporte de fórmulas en \text{ETFX}

Jupyter: Instalación y uso

- Se instala igual que cualquier otra biblioteca: pip install jupyter
- Y se llama desde la linea de comando: jupyter notebook o jupyter lab
- Por defecto, se abrirá el navegador predeterminado con la ruta de la carpeta desde donde ha sido ejecutado jupyter.
- No es necesario disponer de conexión a internet.
- Es posible usar Jupyter desde su página oficial sin necesidad de instalación: https://jupyter.org/try o instalarse en un servidor compartido (Jupyterhub).

#### Jupyter: Instalación y uso



#### Spyder IDE

Otro IDE recomendado (especialmente a aquellos usuarios acostumbrados a R-Studio por su similitud) es **Spyder**, gratuito y de código abierto : https://www.spyder-ide.org.

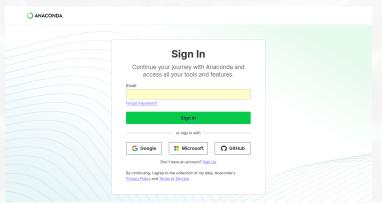


#### Anaconda Cloud

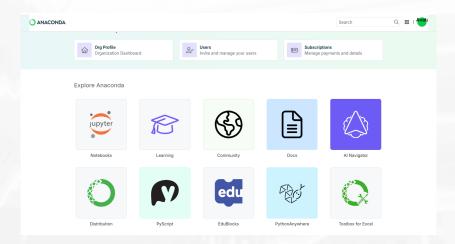
El proyecto Anaconda, facilita una versión gratuita de JupyterHub:

https://nb.anaconda.cloud

Así, no hace falta la instalación de python si no desea ya que puede accederse desde esta página.



#### Anaconda Cloud



#### Git

#### Repositorio

**Git** es un sistema de control de versiones distribuido que permite gestionar y rastrear los cambios en el código fuente de un proyecto de manera eficiente y colaborativa.

- Instalar git
- Github es el repositorio elegido por la amplia mayoría de desarrolladores.
- Desde hace tiempo, ya no existe limitaciones para crear repositorios privados, así que si queremos podemos usar para uso propio o compartir nuestros repositorios.
- No hace falta utilizar todas las funcionalidades de git (como fork, branch...)
- Es esta sesión haremos uso de la función clone para copiar un repositorio

#### Kedro

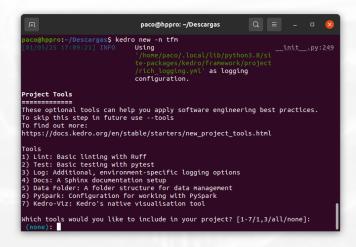
Poner orden en los datos

**Kedro** es una librería de Python diseñada para facilitar la creación de proyectos de ciencia de datos. Proporciona una estructura modular y coherente para gestionar flujos de trabajo, integrar datos de manera eficiente y asegurar la trazabilidad y reproducibilidad de los experimentos, promoviendo buenas prácticas en el desarrollo de proyectos de datos.



#### Kedro

#### Poner orden en los datos



#### Kedro

#### Poner orden en los datos

```
paco@hppro: ~/Descargas/tfm
paco@hppro:~/Descargas/tfm$ tree
          — catalog.yml
         ☐ parameters.yml
         └─ credentials.vml
       - README.md
    pyproject.toml
    README.md
   - requirements.txt
           — __init__.py
            __main__.py
            pipeline_registry.py
             init__.py

 settings.py

7 directories, 12 files
paco@hppro:~/Descargas/tfm$
```

#### Git

```
Git: git clone https://github.com/user/repo (ojo, crea carpeta repo)
  • ver cambios: git status
  descargar cambios: git pull

    Descartar cambios: git reset -hard

  • añadir al lanzador: git add code.py o git add .
  o crear commit: git commit -m 'nuevo desarrollo'
  • subida (pide user y token): git push
Fichero .gitignore:
  • ignora solo 1 fichero: /file.txt
  ignora todo: /*

    excluir de la ignorancia a un fichero: !conf.txt

  para ignorar todas las carpetas: */
```

#### Instalación en macOS

- macOS dispone de la versión 2.7 que no debe ser desinstalada.
- Para instalar python 3, descargar el .pkg desde www.python.org
- Ver instrucciones en el siguiente link: http://www.garpa.net/instalar-python-en-macos.html



#### Anexo

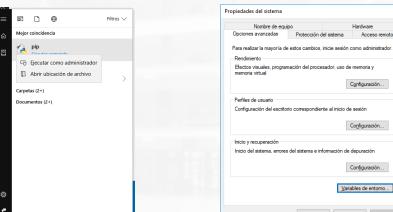
Incluir python en el \$PATH\$ de Windows

Añadir al PATH (sólo si no lo hemos hecho al inicio de la instalación)

## Añadir al PATH (sólo si no lo hemos hecho al inicio de la instalación)

Incluir python en el \$PATH\$ de Windows

Copiar la ruta donde esta instalado python (botón derecho "Abrir ubicación de archivo"), y en "Windows > Editar las variables de entorno > Variables de Entorno":



# Añadir al PATH (sólo si no lo hemos hecho al inicio de la instalación)

Incluir python en el \$PATH\$ de Windows

"Path > Editar > Nuevo" y copiar la ruta de python. Normalmente:

 $$$ WUSERPROFILE ^\Delta \triangle \triangle \Programs \P \Python \$-32 \WUSERPROFILE ^\Delta \triangle \Programs \P \Python \$-32 \Scripts \Python \Python \$-32 \Scripts \Python \Python$ 

