

BITACORA DE TRABAJO PROYECTO

ALUMNO: RIVERA ESPINOZA JOSÉ LUIS

318152525

#	ACTIVIDAD	INICIO	FIN	ESTADO
1	Elección de personaje	24/08/2024	28/08/2024:	Terminado
2	Busqueda de posibles modelos para el tablero de monopoly del universo elegido	:25/08/2024	29/08/2024:	Terminado
3	Creación del documento de equipos de proyecto final	:28/08/2024	28/08/2024:	Terminado
4	Propuesta para el boceto o croquis de la ubicación de modelos	:27/08/2024	29/08/2024:	Terminado
5	Creacion del boceto a mano	:29/08/2024	31/08/2024:	Terminado
6	Corrección y creación del boceto en formato digital	:05/09/2024	10/09/2024:	Terminado
7	Descarga de modelos elegidos (13 modelos en total para el tablero)	:20/09/2024	30/09/2024:	Terminado
8	Modificaciones y separación de los modelos descargados	:03/10/2024	10/10/2024:	Terminado
9	Creación de la imagen base para la referencia del tablero	:09/10/2024	11/10/2024:	Terminado
10	Importación de los 13 modelos a Visual Studio mediante OpenGL, con ayuda de una imagen de referencia del tablero	:11/10/2024	15/10/2024:	Terminado
11	Ubicar los modelos de los integrantes en su respectivo lugar	:16/10/2024	16/10/2024:	Terminado
12	Seleccionar imagenes de modelos y eliminar el fondo	:26/10/2024	17/10/2024:	Terminado
13	Creacion del espacio de trabajo en GitHub	:	02//11/2024	Terminado

BITACORA DE TRABAJO PROYECTO

ALUMNO: GONZÁLEZ FLORES FRANCISCO EDUARDO

318074793

#	ACTIVIDAD	INICIO	FIN	ESTADO
1	Elección de personaje	24/08/2024	28/08/2024:	Terminado
2	Busqueda de posibles modelos para el tablero de monopoly del universo elegido	:25/08/2024	29/08/2024:	Terminado
3	Creación del documento de equipos de proyecto final	:28/08/2024	28/08/2024:	Terminado
4	Propuesta para el boceto o croquis de la ubicación de modelos	:27/08/2024	29/08/2024:	Terminado
5	Creacion del boceto a mano	:29/08/2024	31/0872024:	Terminado
6	Corrección y creación del boceto en formato digital	:05/09/2024	10/09/2024:	Terminado
7	Descarga de modelos elegidos (13 modelos en total para el tablero)	:20/09/2024	30/09/2024:	Terminado
8	Modificaciones y separación de los modelos descargados	:03/10/2024	10/10/2024:	Terminado
9	Importación de los 13 modelos a Visual Studio mediante OpenGL, con ayuda de una imagen de referencia del tablero	:11/10/2024	15/1072024:	Terminado
10	Ubicar los modelos de los integrantes en su respectivo lugar	:16/10/2024	16/10/2024:	Terminado
11	Seleccionar imagenes demodelos y eliminar el fondo	:16/10/2024	17/10/2024:	Terminado
12	Creacion del espacio de trabajo en GitHub	:29/10/2024	29/10/2024:	Terminado
13	Fin de espacio de trabajo en GitHub	:	02//11/24	Terminado
14		:	:	Terminado

BITACORA DE TRABAJO PROYECTO

ALUMNO: LOPEZ BETANCOURT MICHELLE

318309028

#	ACTIVIDAD	INICIO	FIN	ESTADO
1	Elección de personaje	24/08/2024	28/08/2024:	Terminado
2	Busqueda de posibles modelos para el tablero de monopoly del universo elegido	:25/08/2024	29/08/2024:	Terminado
3	Creación del documento de equipos de proyecto final	:28/08/2024	28/08/2024:	Terminado
4	Propuesta para el boceto o croquis de la ubicación de modelos	:27/08/2024	29/08/2024:	Terminado
5	Creacion del boceto a mano	:29/08/2024	31/08/2024:	Terminado
6	Corrección y creación del boceto en formato digital	:05/09/2024	10/09/2024:	Terminado
7	Descarga de modelos elegidos (13 modelos en total para el tablero)	:20/09/2024	30/09/2024:	Terminado
8	Modificaciones y separación de los modelos descargados	:03/10/2024	10/10/2024:	Terminado
9	Busqueda de modelos de los universos para alrededor del tablero	:09/10/2024	11/10/2024:	Terminado
10	Importación de los 13 modelos a Visual Studio mediante OpenGL, con ayuda de una imagen de referencia del tablero	:11/10/2024	15/10/2024:	Terminado
11	Modificaciones y separación de los modelos elegidos para alrededor del tablero	:11/10/2024	16/10/2024:	Terminado
12	Importación de los modelos a Vival Studio y ubicación de cada uno.	:16/10/2024	17/10/2024:	Terminado