

Colecciones

Encontramos 4 Colecciones, la mas relevante es la de batalla, que registra los elementos que participan en ella, y las demás colecciones amplían la información sobre las distintas facciones, Ejércitos y armamento utilizado.

Arsenal

nombre:"espadaCorta"
tipo:"armaPrincipal"
bonus:0.7

Combate

batalla:"Argos",
fecha:0302-03-05T00:00:00.000+00:00,
atacante:
 nombreFaccion:"Frisones"
 ejercito:"Mamertinos"

equipamiento:
 0:tipo:"armaPrincipal", nombre:
 "hacha"
 1:tipo:"armadura" ,nombre:
 "armaduraEscamas"
 2:tipo:"armaSecundaria", nombre:
 "escudoTorre"

defensor:

nombreFaccion: "Suevos"
ejercito: "Griegos"

equipamiento:
 0:tipo:"armaPrincipal",
 nombre:"espadaCorta"
 1:tipo:"armadura", nombre:"corazaCuero"
 2:tipo:"armaSecundaria",
 nombre:"rodelas"

Facciones

nombre: "Frisonas"
modMilicia:1.2
modCaballeria:0.8
modElite:1
fundacion:0150-01-10T00:00:00.000+00:00

Mercenarios

pueblo:"Mamertinos"
unidades:
milicia:350
caballeria:70
tropasElite:25

fun00

La función 00, hace un lookup desde la colección batallas con todas las demás para calcular la potencia de bélica del atacante y el defensor además de mostrar el vencedor.

La fórmula es la siguiente:

$$([(N^{\circ} \text{Unidades} \times \text{ValorUnidad})] \times \text{PotenciadorFacción}) + (\text{BonusArmamento} \times N^{\circ} \text{UnidadesTotal})$$

fun01

La función 01, utiliza una colección creada en el proyecto similar a la anterior, para calcular el numero de bajas de cada bando, la metodología es la siguiente:

-Calculamos el daño recibido por cada bando:

 sí El Daño Atacante - El Daño Defensor, es mayor a 0 entonces: el daño recibo por el Atacante es el daño provocado por el Defensor y al contrario.

-Mientras que el daño sea mayor que 0, iremos restándole el daño de cada unidad a vencer, que es el desgaste en el rival que provoca antes de ser vencido, en los enfrentamientos siempre luchan primero la milicia, luego la caballería y por ultimo las tropas de elite.

Fun02

La función 02 calcula el numero total de unidades de cada bando.

-Suma todas las unidades de los 3 tipos.