





# HTML



/University /Schools /Corporate Training /Academy





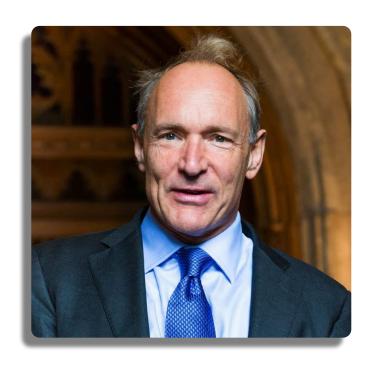
# Intro a HTML

DigitalHouse>

/Academy /Schools /Corporate Training /University

## **UN POQUITO DE HISTORIA**





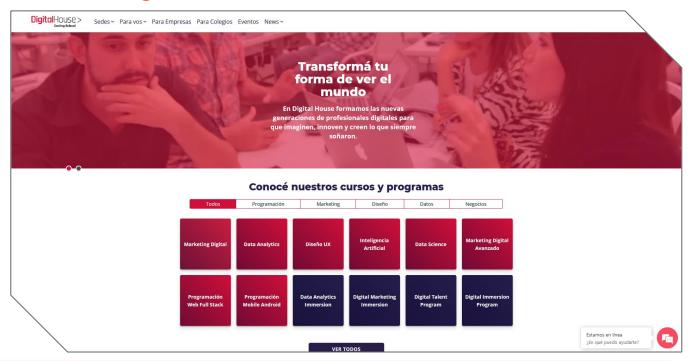
#### Tim Berners-Lee

El origen del lenguaje HTML se remonta a un trabajador de la Organización Europea para la Investigación Nuclear, quien a finales de 1989 propuso el lenguaje HTML para crear un medio a fin de poder compartir información entre diversos físicos que trabajaban por todo el mundo.

## **ADN DE UN SITIO WEB**



## HTML - Código fuente



### **ADN DE UN SITIO WEB**



### **HTML - Código fuente**

```
1419 <section class="stadBand">
1420 <article class="stad">
1421 <h2 class="session--title Session--Title white"> DH en números </h2>
1422 <section class="stadBox">
1423 <div class="bg ele" style="color: var(--dusk);">9</div>
1424 <b>Sedes: Belgrano, Centro, San Pablo, Córdoba, La Plata, Mendoza, Nordelta, Rosario y Tucumán.</b>
1426 </article>
1427 <article class="stad">
1428 <section class="stadBox">
1429 <div class="bg ele" style="color: var(--coral);"><span>+</span>24<span>mil</span></div>
1430 <b>Alumnos que ya pasaron por Digital House.</b>
1431 </section>
1432 </article>
1433 <article class="stad">
1434 <section class="stadBox">
1435 <div class="bg ele" style="color: #c4c2c2;"><span>+</span>150</div>
1436 <b>Empresas que se capacitaron con nuestros programas de corporate training.</b>
1437 </section>
1438 </article></section>
1439 <section class="forCorp" bg="https://i.imgur.com/snnuzOp.jpg">
1440 <article class="boxCorp">
1441 <h2 class="title"> Para empresas </h2>
1442  Sumergí tu empresa en la transformación digital con capacitaciones a medida. 
1443 <h4> Algunas de nuestros clientes: </h4>
1444 <div>
1445 <div class="hpImgContainer" data-tagref="HOME HIRING clientel-B">
1446 < img class="lazyload" loading="lazy" src="https://dev.digitalhouse.com/assets/imgs/home/hiringPartners/hiringPartners(1).png" alt="cliente1">
1448 <div class="hpImgContainer" data-tagref="HOME HIRING cliente1-B">
1449 <img class="lazyload" loading="lazy" src="https://dev.digitalhouse.com/assets/imgs/home/hiringFartners/hiringFartners(2).png" alt="clientel">
1451 <div class="hpImgContainer" data-tagref="HOME HIRING clientel-B">
1452 <img class="lazyload" loading="lazy" src="https://dev.digitalhouse.com/assets/imgs/home/hiringPartners/hiringPartners(3).png" alt="clientel">
1454 <div class="hpImgContainer" data-tagref="HOME HIRING cliente1-B">
1455 <img class="lazyload" loading="lazy" sro="https://dev.digitalhouse.com/assets/imgs/home/hiringPartners/hiringPartners(4).png" alt="clientel">
1457 <div class="hpImgContainer" data-tagref="HOME HIRING clientel-B">
1458 < img class="lazyload" loading="lazy" src="https://dev.digitalhouse.com/assets/imgs/home/hiringPartners/hiringPartners(5).png" alt="clientel">
1460 <div class="hpImgContainer" data-tagref="HOME HIRING cliente1-B">
1461 <img class="lazyload" loading="lazy" src="https://dev.digitalhouse.com/assets/imgs/home/hiringPartners/hiringPartners(6).png" alt="cliente1">
1462 </div>
1463 </div>
1464 <button class="btn btn-flex button--text button--text white">
1465 <a href="/ar/empresas/">
1466 Conocé Más
1467 </a>
1468 </button>
1469 </article>
1470 </section>
```





# Hyper Text Markup Language

Lenguaje de marcado de hipertexto.

Compuesto de **ETIQUETAS** y **ATRIBUTOS** quienes a su vez forman **ELEMENTOS**.





**Digital**House>

/Academy /Schools /Corporate Training /University

## SINTAXIS DE UN ELEMENTO



<h1> ... </h1>

### Etiqueta de apertura

Indica el comienzo de un elemento, siempre debe iniciar con el símbolo de menor < y terminar con el signo de mayor >.

Dentro debe ir el nombre de la etiqueta.

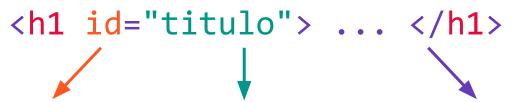
### Etiqueta de clausura

Indica el final de un elemento, siempre debe iniciar con el símbolo de menor seguido de la barra diagonal </ y terminar con el signo de mayor >.

Dentro debe ir el nombre de la etiqueta.

## SINTAXIS DE UN ELEMENTO





#### **Atributos**

Son configuraciones adicionales de los elementos que ajustan su comportamiento de diversas formas.

#### **Valores**

Nos permiten definir las configuraciones.

Siempre van a estar escritos entre comillas "" y luego de un signo de igual =.

#### Contenido

Todo aquello que escribamos entre las etiquetas de apertura y cierre de un elemento, conformarán su contenido.

### **REPASEMOS**



	ELEMENTO
<h1 id="titulo"></h1>	APERTURA
Hola Mundo	CONTENIDO
	CIERRE

### ¿Cómo se compone un elemento?

- 1. Una etiqueta de **apertura** 
  - a. Opcionalmente uno o más atributos
- 2. El contenido
- 3. Una etiqueta de cierre. Algunos elementos no la llevan.





# Estructura básica HTML

DigitalHouse>

/Academy /Schools /Corporate Training /University



### El esqueleto de todo sitio web...







```
<!DOCTYPE html>
                                         VERSIÓN DE HTML
<html>
                                        INICIO DE LA PÁGINA
    <head>
        <meta charset="utf-8">
                                          CONFIGURACIÓN
                                             DE LA PÁGINA
        <title>Mi sitio web</title>
    </head>
    <body>
                                              CONTENIDO
        Eu. ¡Estoy programando!
                                             DE LA PÁGINA
    </body>
</html>
                                          FIN DE LA PÁGINA
```



```
<!DOCTYPE html>
<html>
                                            CONFIGURACIÓN DE LA PÁGINA
     <head>
          <meta charset="utf-8">
                                             CONFIGURACIÓN DE CARACTERES
          <title>Mi sitio web</title>
     </head>
     <body>
          Eu, estoy programando!
     </body>
                          El charset permite definir la codificación de caracteres a
</html>
                          utilizar. Se debe incluir en un documento html para ver
                          correctamente los caracteres especiales (tildes, "ñ", etc) y
                          para cumplir con las convenciones y estándares de la
                          W3C.
```





# Encabezados, párrafos y listas

**Digital**House >

/Academy /Schools /Corporate Training /University

### **ELEMENTOS DE ENCABEZADO**



Las etiquetas **<h...>** implementan seis niveles de encabezado del documento. **<h1>** es el más importante y **<h6>** el menos importante. Un elemento de encabezado describe brevemente el tema de la sección que presenta.

```
<h1> Título Principal </h1>
<h2> Título Secundario </h2>
<h3> Título Tercero </h3>
<h4> Título Cuarto </h4>
<h5> Título Quinto </h5>
<h6> Título Sexto </h6>
```

### **ELEMENTOS DE ENCABEZADO**





La etiqueta **<h1>,** por recomendación de la **W3C**, **sólo** debe ser utilizada **una vez** por documento HTML.

<h1> Título Principal </h1>

<del>≺h1> Otro Título ≺/h1></del> 🕲

<h2> Otro Título </h2>



# **ELEMENTOS DE PÁRRAFO**



Las etiquetas nos permiten distribuir el texto en párrafos. Podemos usar tantas como necesitemos.

Éste es un párrafo, puede tener todo el texto que necesitemos.

El navegador se encargará de agregar espacio vertical entre cada uno de los párrafos que escribamos.

### **LISTAS**



Las listas se conforman de **etiquetas combinadas.**Nos permiten listar elementos con las tradicionales **viñetas** o de manera ordenada con algún estilo de **numeración.** 

### Lista ordenada (ol)

```
     Primer ítem
     Segundo ítem
     Tercer ítem
```

### Lista desordenada (ul)

```
     <!i>Primer item
     <!i>Segundo item
     <!i>Tercer item
```

### LISTAS ORDENADAS



Las **listas ordenadas** nos permiten enumerar ítems de manera consecutiva. Por defecto van a empezar en el número 1 y se irán incrementando con cada ítem nuevo.

```
    Primer ítem
    Segundo ítem
    Tercer ítem
```

## LISTAS ORDENADAS



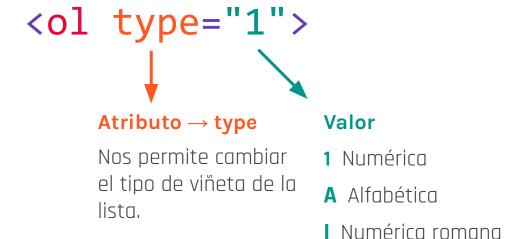
Las **listas ordenadas** se van a ver de la siguiente manera en el navegador:



- 1. Primer ítem
- 2. Segundo ítem
- 3. Tercer item

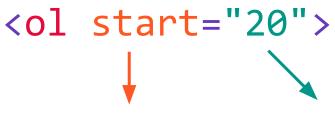
### EDITANDO NUESTRAS LISTAS ORDENADAS





### EDITANDO NUESTRAS LISTAS ORDENADAS





### **Atributo** → **start**

Nos permite definir dónde va a empezar nuestra numeración

### Valor

Puede ser cualquier número positivo o negativo.

## LISTAS ORDENADAS



Usando el parámetro start modificamos dónde empieza nuestra lista.



- 20. Primer ítem
- 21. Segundo ítem
- 22. Tercer ítem

### LISTAS DESORDENADAS



Las **listas desordenadas** nos permiten listar ítems. Por defecto va a generar una viñeta tipo "bolita" por cada ítem nuevo que se agregue.

```
    Primer item
    Segundo item
    Tercer item
```

## LISTAS DESORDENADAS



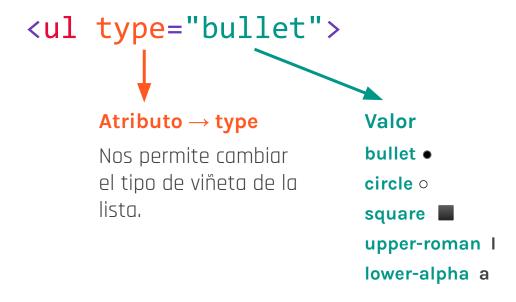
Las listas desordenadas se van a ver de la siguiente manera en el navegador:



- Primer item
- Segundo ítem
- Tercer item

## **EDITANDO NUESTRAS LISTAS DESORDENADAS**





### LISTAS ANIDADAS



Las listas anidadas nos permiten crear varios niveles de jerarquía y organización. Las podemos anidar como deseemos y generar los niveles que necesitemos.

```
<u1>
   <1i>>
       Recordar para el viaje:
       <01>
          DNI
          Pasajes
       Llamar a Assist Card
   Adaptador para celular
```

### **IMPORTANTE**



Las listas se pueden anidar agregando un  **u dentro de un .** 

## LISTAS ANIDADAS EN EL NAVEGADOR



Así se verán nuestras listas:



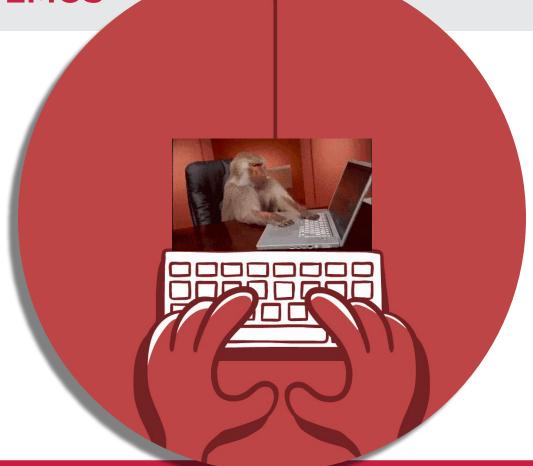
- Recordar para el viaje:
  - 1. DNI
  - 2. Pasajes
- Llamar a Assist Card
- Adaptador para celular





/University /Schools /Corporate Training /Academy **PRACTIQUEMOS** 









**INOS VEMOS LA PRÓXIMA!**