



Condicionales

Los **condicionales** son una estructura del lenguaje que permiten reflejar una pregunta y definir qué código se ejecutará de acuerdo a la respuesta obtenida.

Los **condicionales** permiten al código **tomar decisiones**.

BLOQUE IF

```
{  
  if (condición a evaluar) {  
    // código a ejecutar si la condición es verdadera  
  }  
}
```

Entre los paréntesis colocamos una condición a evaluar.

Para escribir la condición usaremos los **operadores de comparación** esperando obtener un valor **true o false (verdadero o falso)**.

BLOQUE IF + BLOQUE ELSE

```
{  
if (condición a evaluar) {  
    // código a ejecutar si la condición es verdadera  
}  
else {  
    // código a ejecutar si la condición es falsa  
}  
}
```

Entre los paréntesis de **if** colocamos una condición a evaluar.

Podemos, eventualmente, combinar **if** con una estructura **else**, complementaria.

Dentro de las llaves de **else** colocamos el código a ejecutar en caso de que la condición de **if** evalúe como **falsa**.

BLOQUE IF + BLOQUE ELSE IF + BLOQUE ELSE

```
{  
    if (condición a evaluar) {  
        // código a ejecutar si la condición es verdadera.  
    } else if (otra condición a evaluar) {  
        // código a ejecutar si la condición anterior es falsa.  
    } else {  
        // código a ejecutar si todas las condiciones anteriores fueron falsas.  
    }  
}
```

También podemos, eventualmente, combinar **if** con una estructura **else if** complementaria para evaluar condiciones relacionadas entre si.

Podemos combinar todas las condiciones que sean necesarias para nuestra lógica de aplicación.

Finalmente podemos (o no) colocar una estructura **else** para contemplar una alternativa si todas las condiciones anteriores terminan evaluando como **falsas**.

{ código }

Construyamos un código que evalúe las siguientes alternativas de acceso a una locación.

- Si la persona que quiere ingresar **es menor de 16** años debemos prohibirle el ingreso.
- Si la persona que quiere ingresar tiene **entre 16 y 18 años** podrá entrar acompañada de un adulto.
- Únicamente en caso de ser **mayor de 18** podrá ingresar por su cuenta.

{ código }

```
if (edad < 16) {  
    acceso = 'prohibido';  
}
```

Iniciamos el condicional para evaluar la primera condición: si la edad de la persona es menor a 16.

{ código }

```
if (edad < 16) {  
    acceso = 'prohibido';  
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {  
    acceso = 'permitido sólo acompañado de un mayor';  
}
```

Declaramos un bloque ***else if*** para evaluar **si la misma persona** que quiere entrar tiene entre 16 y 18 años.

{ código }

```
if (edad < 16) {  
    acceso = 'prohibido';  
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {  
    acceso = 'permitido sólo acompañado de un mayor';  
} else {  
    acceso = 'permitido';  
}
```

Si la persona es mayor de 18 años las condiciones anteriores evaluarán **false** por lo tanto la consecuencia final debe ser permitirle el acceso.

```
{ código }
```

```
let edad = 19;  
let acceso = '';
```

```
if (edad < 16) {  
    acceso = 'prohibido';  
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {  
    acceso = 'permitido sólo acompañado de un mayor';  
} else {  
    acceso = 'permitido';  
}
```

Para completar nuestro esquema declaremos una variable **edad** en donde guardaremos un número y una variable **acceso** cuyo valor se actualizará en alguna de las etapas del **if**.

{ código }

```
let edad = 19;
let acceso = '';

if (edad < 16) {
  acceso = 'prohibido';
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {
  acceso = 'permitido sólo acompañado de un mayor';
} else {
  acceso = 'permitido';
}
```

Finalmente, nuestro código completo.

PRACTIQUEMOS



DigitalHouse >
Coding School



¡NOS VEMOS LA PRÓXIMA!