





/Academy /Schools /Corporate Training /University



Los **condicionales** son una estructura del lenguaje que permiten reflejar una pregunta y definir qué código se ejecutará de acuerdo a la respuesta obtenida.

Los **condicionales** permiten al código **tomar decisiones**.



## **BLOQUE IF**

```
if (condición a evaluar) {
   // código a ejecutar si la condición es verdadera
}
```

Entre los paréntesis colocamos una condición a evaluar.

Para escribir la condición usaremos los **operadores de comparación** esperando obtener un valor **true o false (verdadero o falso)**.



#### **BLOQUE IF + BLOQUE ELSE**

```
if (condición a evaluar) {
   // código a ejecutar si la condición es verdadera
} else {
   // código a ejecutar si la condición es falsa
}
```

Entre los paréntesis de *if* colocamos una condición a evaluar.

Podemos, eventualmente, combinar *if* con una estructura *else*, complementaria.

Dentro de las llaves de *else* colocamos el código a ejecutar en caso de que la condición de *if* evalúe como *falsa*.



#### BLOQUE IF + BLOQUE ELSE IF + BLOQUE ELSE

```
if (condición a evaluar) {
    // código a ejecutar si la condición es verdadera.
} else if (otra condición a evaluar) {
    // código a ejecutar si la condición anterior es falsa.
} else {
    // código a ejecutar si todas las condiciones anteriores fueron falsas.
}
```

También podemos, eventualmente, combinar *if* con una estructura *else if* complementaria para evaluar condiciones relacionadas entre si.

Podemos combinar todas las condiciones que sean necesarias para nuestra lógica de aplicación.

Finalmente podemos (o no) colocar una estructura *else* para contemplar una alternativa si todas las condiciones anteriores terminan evaluando como *falsas*.



{ código }

Construyamos un código que evalúe las siguientes alternativas de acceso a una locación.

- Si la persona que quiere ingresar **es menor de 16** años debemos prohibirle el ingreso.
- Si la persona que quiere ingresar tiene entre 16 y 18 años podrá entrar acompañada de un adulto.
- Únicamente en caso de ser mayor de 18 podrá ingresar por su cuenta.



{ código }

```
if (edad < 16) {
  acceso = 'prohibido';
}</pre>
```

Iniciamos el condicional para evaluar la primera condición: si la edad de la persona es menor a 16.



{ código }

```
if (edad < 16) {
  acceso = 'prohibido';
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {
  acceso = 'permitido sólo acompañado de un mayor';
}</pre>
```

Declaramos un bloque *else if* para evaluar **si la misma persona** que quiere entrar tiene entre 16 y 18 años.



{ código }

```
if (edad < 16) {
   acceso = 'prohibido';
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {
   acceso = 'permitido sólo acompañado de un mayor';
} else {
   acceso = 'permitido';
}</pre>
```

Si la persona es mayor de 18 años las condiciones anteriores evaluarán *false* por lo tanto la consecuencia final debe ser permitirle el acceso.



{ código }

```
let edad = 19;
let acceso = '';
if (edad < 16) {
  acceso = 'prohibido';
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {</pre>
  acceso = 'permitido sólo acompañado de un mayor';
} else {
  acceso = 'permitido';
```

Para completar nuestro esquema declaremos una variable **edad** en donde guardaremos un número y una variable **acceso** cuyo valor se actualizará en alguna de las etapas del **if.** 



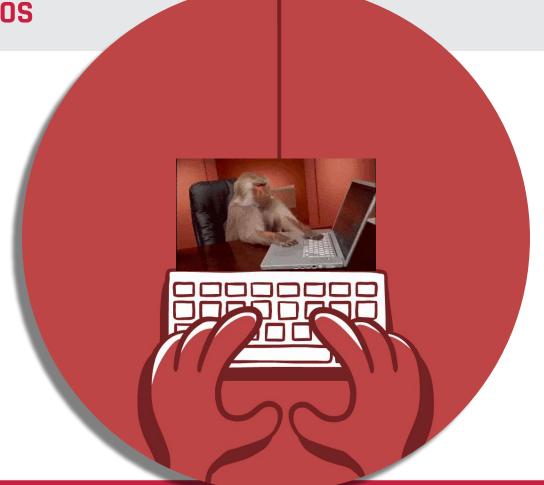
{ código }

```
let edad = 19;
let acceso = '';
if (edad < 16) {</pre>
  acceso = 'prohibido';
} else if (edad >= 16 && edad <= 18) {</pre>
  acceso = 'permitido sólo acompañado de un mayor';
} else {
  acceso = 'permitido';
```

Finalmente, nuestro código completo.

**PRACTIQUEMOS** 









**INOS VEMOS LA PRÓXIMA!**