

Licenciatura em Engenharia Informática

Bases de Dados

2º Semestre

Plataforma de Gestão para um Produtor Agrícola

Trabalho elaborado por:
Diego Trovisco 80228
Francisco Silveira 84802

Aveiro, 8 de Junho de 2018

Índice

Índice	2
Introdução	3
Análise de Requisitos	4
Requisitos Iniciais	4
Entidades	4
Identificação das relações entre entidades (cardinalidade)	5
Obrigatoriedade	5
Identificação dos atributos de cada entidade	5
Diagrama Entidade Relação	7
Esquema Relacional	8
Normalização	9
SQL - Data Definition Language	10
Stored Procedures	14
Triggers	20
User Defined Functions	21
Conclusão	22

Introdução

Hoje em dia, muitos produtores agrícolas, tanto com negócios pequenos como negócios maiores, ainda fazem a gestão dos seus animais em papel. Esta plataforma tem como objetivo passar esta gestão do papel para o computador e desta forma agilizar e facilitar estes processos.

Esta plataforma tem como objetivo ser usada localmente pelo utilizador. O utilizador pode adicionar os seus animais, bem como as suas informações. Também é possível registar compras e vendas de animais e consultar o histórico de compras e vendas.

Em relação aos seus animais é possível controlar a sua vacinação podendo registar as datas das vacinações e qual as vacinas administradas. Também as análises feitas aos seus animais podem ser registadas na plataforma.

Além disto, o utilizador poderá registar a produção de leite de manhã e de tarde para a sua fábrica ficando registado na base de dados estes dados e mostrando algumas informações adicionais.

Esta plataforma é desenvolvida em SQL (Structured Query Language) e a interface gráfica para o utilizador desenvolvida na linguagem C#.

O desenvolvimento desta plataforma tem como objetivo no futuro ser implementada e usada em ambiente real pelo que algumas funções podem parecer mais adequadas no papel mas não tão práticas na realidade.

Análise de Requisitos

O sistema foi idealizado para ser usado por um produtor. Desta forma ele pode registrar animais, registrar informações deles como também a sua vacinação e análises. Também é possível registrar vendas e compras e registrar a produção de leite.

Requisitos Iniciais

- Uma Fábrica de Leite é identificada pelo seu nome, e tem com atributos o local onde se encontra e o preço que leva por litro
- O produtor gere a aplicação e é identificado por um número e pelo nif;
- Cada pessoa é identificada pelo seu nif, pelo nome, pelo sexo, localidade, pela data de nascimento, pelo telefone e pelo seu email;
- Na produção de leite é registado a data da colheita, o produtor, a produção matinal e a produção da tarde;
- Cada animal tem o seu nome, a data de nascimento, o seu número de registo, a identificação de cada progenitor tanto masculino como feminino, bem como o estado de vacinação e o estado de análises e o número do produtor;
- A vaca é um animal e tem o seu preço e o tipo;
- O boi é um animal e tem o seu preço associado;
- Cada Animal tem a sua raça;
- O veterinário é uma pessoa e tem um número que o identifica;
- Na parte de vacinação é cada vacina administrada é identificada por um número, pela data, pelo nome e pelo local onde foi administrada;
- O produtor consegue efetuar vendas e compras de Animais;
- Cada vendedor e cada comprador é identificado pelo nif;
- Cada produtor efetua uma venda de um animal e regista a data o montante que ganhou e o destino para qual vai o animal;
- Cada produtor efetua uma compra de um animal e regista a data o montante gasto e o destino para qual vai o animal;
- O produtor venda ou compra animais e regista o destino para o qual vai o animal se vai para criação ou para abate.

Entidades

- Fábrica de Leite
- Venda de Leite
- Produtor
- Produção de Leite
- Pessoa
- Veterinário
- Vacinação
- Compra
- Comprador

- Venda
- Vendedor
- Animal
- Raça
- Vaca
- Boi

Identificação das relações entre entidades (cardinalidade)

- Fábrica vende a Produtor(1:N)
- Produtor tem Animais(1:N)
- Produtor tira Produção de Leite(1:1)
- Veterinário administra Vacinação(1:N)
- Animal toma Vacinação(1:N)
- Animal tem Raça(1:N)
- Animal é vendido Venda(1:N)
- Animal é comprado Compra(1:N)
- Comprador faz Compra(1:N)
- Vendedor participa na Venda(1:N)
- Comprador recebe Venda(1:N)

Obrigatoriedade

Vendedor faz sempre vendas

Comprador faz sempre vendas

Vendedor participa sempre em compras

Comprador faz sempre compras

Animal é sempre vendido

Animal tem sempre Raça

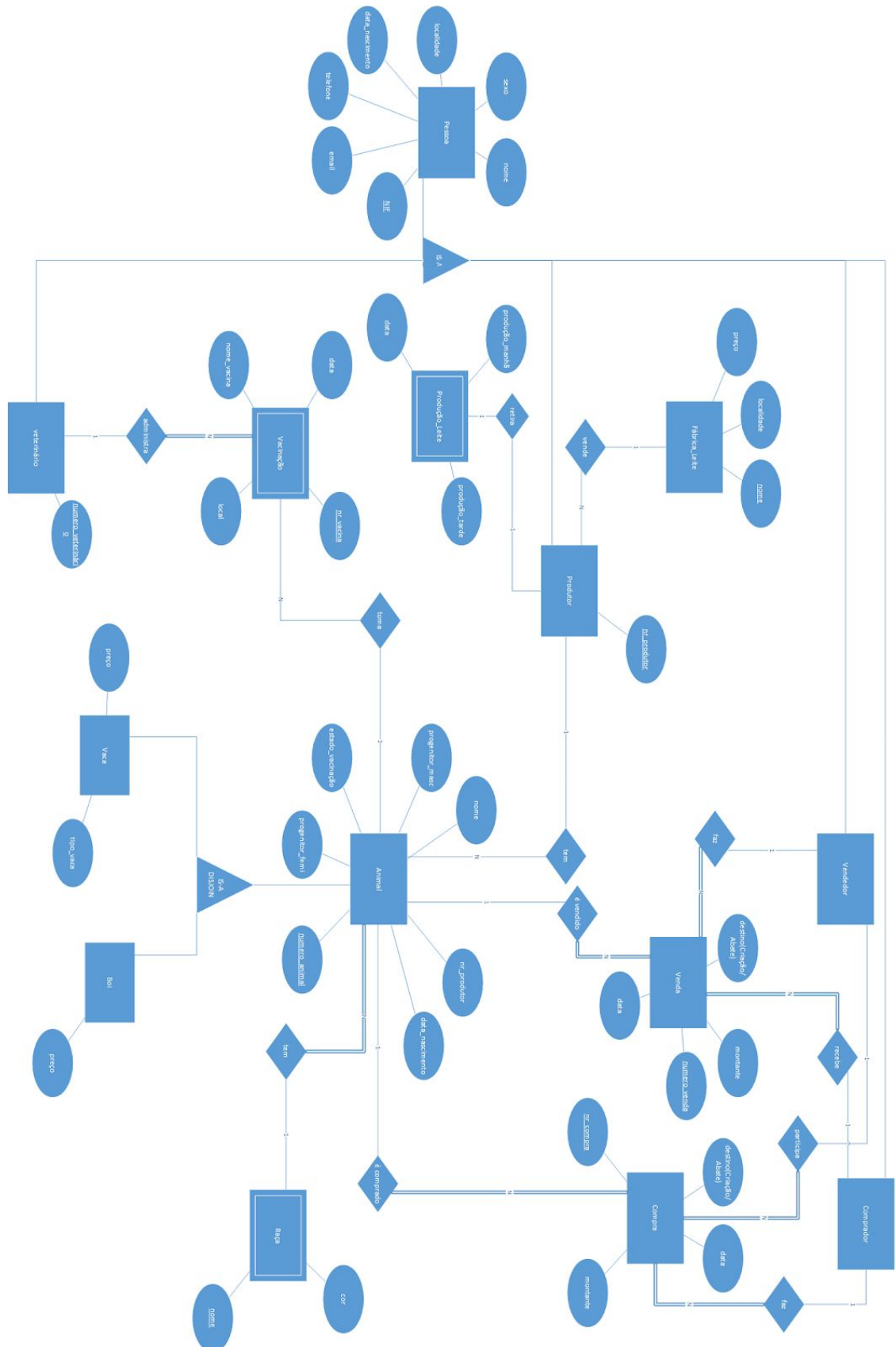
Veterinário administra sempre Vacinação

Identificação dos atributos de cada entidade

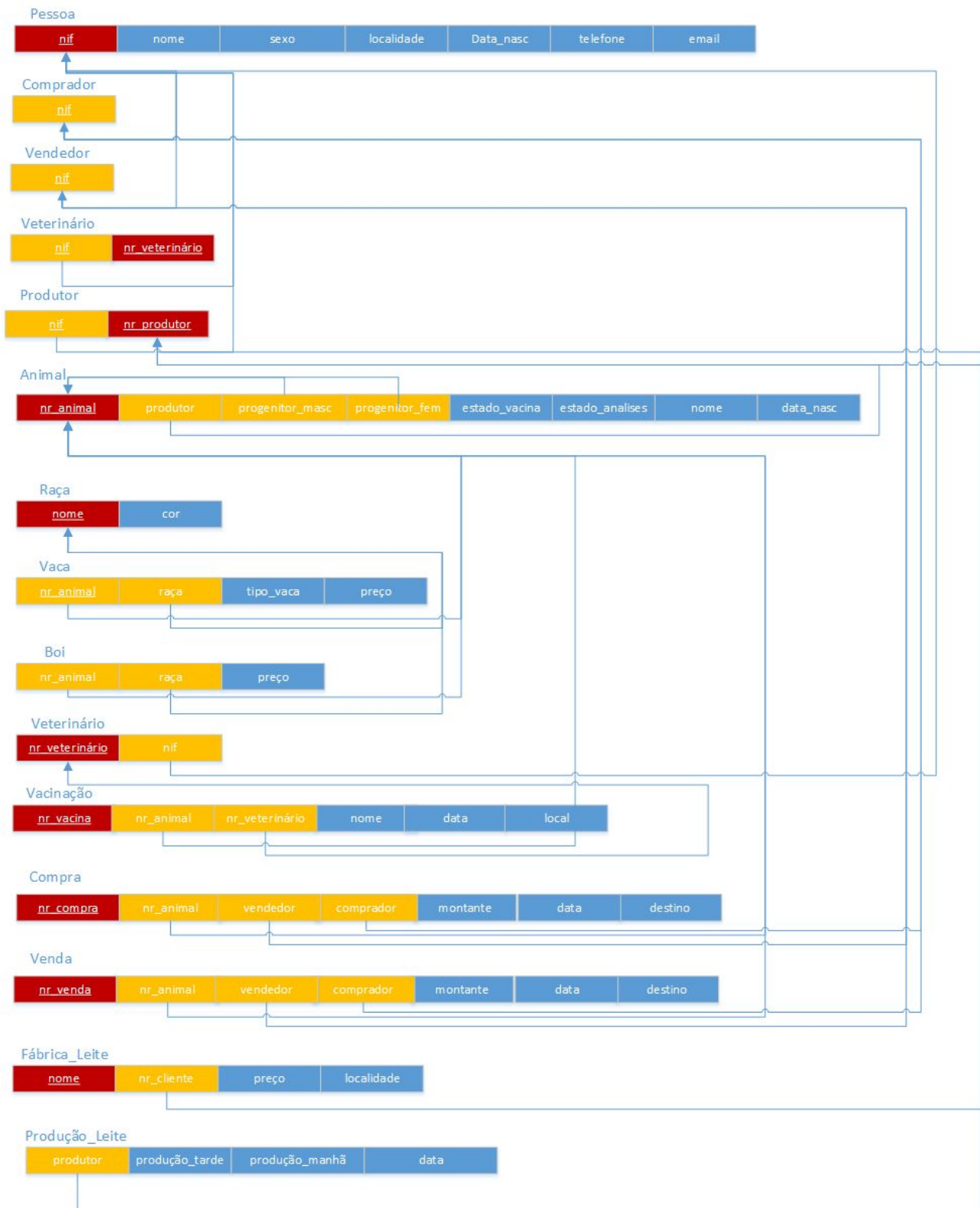
- Fábrica de Leite - nome, preço, localidade
- Venda de Leite - produtor, fabrica
- Produtor - número do produtor, nif
- Produção de Leite - produtor, produção da manhã, produção da tarde, data da produção
- Pessoa - nif, nome, sexo, localidade, data de nascimento, telefone, email
- Veterinário - número de veterinário, nif
- Vacinação - número vacina, número animal, número veterinário, nome, data, local
- Compra - número compra, número animal, vendedor, comprador, montante, data, destino
- Comprador - nif

- Venda - número venda, número animal, vendedor, comprador, montante, data, destino
- Vendedor - nif
- Animal - número animal, produtor, progenitor masculino, progenitor feminino, estado analises, estado de vacinação, nome, data
- Raça - nome cor
- Vaca - número animal, raça, tipo de vaca, preço
- Boi - número animal, raça, preço

Diagrama Entidade Relação



Esquema Relacional



Normalização

No nosso projeto não foi necessário fazer a normalização do esquema de relação pois desde a nossa primeira implementação que não possuíamos relações de um para um, logo desta forma já tínhamos a base de dados normalizada.

SQL - Data Definition Language

Criação da tabela pessoa com definição dos nomes das variáveis, o seu tipo e se aceitam ou não argumentos do tipo "NULL". Tem como primary key o NIF.

```
CREATE TABLE VACAS.PESSOA (  
    NIF          INT          NOT NULL,  
    NOME         VARCHAR(50)  NOT NULL,  
    SEXO         CHAR(1),  
    LOCALIDADE   VARCHAR(50),  
    DATA_NASCIMENTO DATE,  
    TELEFONE     INT          NOT NULL,  
    EMAIL        VARCHAR(20)  NOT NULL,  
    PRIMARY KEY(NIF)  
);
```

Criação da tabela comprador com definição dos nomes das variáveis, o seu tipo e se aceitam ou não argumentos do tipo "NULL". Tem como primary key o NIF. Possui também uma chave estrangeira(NIF) que referencia a tabela Pessoa.

```
CREATE TABLE VACAS.COMPRADOR (  
    NIF          INT          NOT NULL,  
    PRIMARY KEY(NIF),  
    FOREIGN KEY(NIF) REFERENCES VACAS.PESSOA (NIF)  
);
```

Criação da tabela vendedor com definição dos nomes das variáveis, o seu tipo e se aceitam ou não argumentos do tipo "NULL". Tem como primary key o NIF. Possui também uma chave estrangeira(NIF) que referencia a tabela Pessoa.

```
CREATE TABLE VACAS.VENDEDOR (  
    NIF          INT          NOT NULL,  
    PRIMARY KEY(NIF),  
    FOREIGN KEY(NIF) REFERENCES VACAS.PESSOA (NIF)  
);
```

Criação da tabela veterinário com definição dos nomes das variáveis, o seu tipo e se aceitam ou não argumentos do tipo "NULL". Tem como primary key o número de veterinário. Possui também uma chave estrangeira(NIF) que referencia a tabela Pessoa.

```
CREATE TABLE VACAS.VETERINARIO (  
    NR_VETERINARIO INT          NOT NULL,  
    NIF             INT          NOT NULL,  
    PRIMARY KEY(NR_VETERINARIO),  
    FOREIGN KEY(NIF) REFERENCES VACAS.PESSOA (NIF)  
);
```

Criação da tabela produtor com definição dos nomes das variáveis, o seu tipo e se aceitam ou não argumentos do tipo "NULL". Tem como primary key o número de produtor. Possui também uma chave estrangeira(NIF) que referencia a tabela Pessoa.

```
CREATE TABLE VACAS.PRODUTOR (
    NR_PRODUTOR    INT                NOT NULL,
    NIF             INT                NOT NULL,
    PRIMARY KEY(NR_PRODUTOR),
    FOREIGN KEY(NIF) REFERENCES VACAS.PESSOA (NIF)
);
```

Criação da tabela animal com definição dos nomes das variáveis, o seu tipo e se aceitam ou não argumentos do tipo “NULL”. Tem como primary key o número de animal. Possui também uma chave estrangeira (Produtor) que referencia a tabela animal.

```
CREATE TABLE VACAS.ANIMAL (
    NR_ANIMAL      INT                NOT NULL,
    PRODUTOR       INT                NOT NULL,
    PROGENITOR_MASC INT                NOT NULL,
    PROGENITOR_FEM INT                NOT NULL,
    ESTADO_VACINA  VARCHAR(20),
    ESTADO_ANALISES VARCHAR(20),
    NOME           VARCHAR(20),
    DATA_NASCIMENTO DATE            NOT NULL,
    PRIMARY KEY(NR_ANIMAL),
    FOREIGN KEY (PRODUTOR) REFERENCES VACAS.PRODUTOR(NR_PRODUTOR)
);
```

Referenciar o progenitor masculino e progenitor feminino do animal ao próprio do animal pois são ambos do tipo animal.

```
ALTER TABLE VACAS.ANIMAL ADD FOREIGN KEY (PROGENITOR_MASC) REFERENCES VACAS.ANIMAL(NR_ANIMAL);
ALTER TABLE VACAS.ANIMAL ADD FOREIGN KEY (PROGENITOR_FEM) REFERENCES VACAS.ANIMAL(NR_ANIMAL);
```

Criação da tabela raça com definição dos nomes das variáveis, o seu tipo e se aceitam ou não argumentos do tipo “NULL”. Tem como primary key o nome que é o nome da raça.

```
CREATE TABLE VACAS.RACA (
    NOME           VARCHAR(30)        NOT NULL,
    COR            VARCHAR(10)        NOT NULL,
    PRIMARY KEY(NOME)
);
```

Criação da tabela vaca com definição dos nomes das variáveis, o seu tipo e se aceitam ou não argumentos do tipo “NULL”. Tem como primary key o número de animal. Possui também uma chave estrangeira raça que referencia a tabela raça.

```
CREATE TABLE VACAS.VACA (
    NR_ANIMAL      INT                NOT NULL,
    RACA           VARCHAR(30)        NOT NULL,
    TIPO_VACA      VARCHAR(10)        NOT NULL,
    PRECO          DECIMAL(10,2),
    PRIMARY KEY(NR_ANIMAL),
    FOREIGN KEY (NR_ANIMAL) REFERENCES VACAS.ANIMAL(NR_ANIMAL),
    FOREIGN KEY (RACA) REFERENCES VACAS.RACA(NOME)
);
```

Criação da tabela boi com definição dos nomes das variáveis, o seu tipo e se aceitam ou não argumentos do tipo “NULL”. Tem como primary key o número de animal. Possui também uma chave estrangeira raça que referencia a tabela raça.

```
CREATE TABLE VACAS.BOI (
    NR_ANIMAL        INT            NOT NULL,
    RACA              VARCHAR(30)    NOT NULL,
    PRECO             DECIMAL(10,2),
    PRIMARY KEY(NR_ANIMAL),
    FOREIGN KEY (NR_ANIMAL) REFERENCES VACAS.ANIMAL(NR_ANIMAL),
    FOREIGN KEY (RACA) REFERENCES VACAS.RACA(NOME)
);
```

Criação da tabela vacinação com definição dos nomes das variáveis, o seu tipo e se aceitam ou não argumentos do tipo "NULL". Tem como primary key o número da vacina. Possui também uma chave estrangeira número animal que referencia a tabela animal, e número de veterinário que referencia a tabela veterinário.

```
CREATE TABLE VACAS.VACINACAO (
    NR_VACINA        INT            NOT NULL,
    NR_ANIMAL        INT            NOT NULL,
    NR_VETERINARIO   INT            NOT NULL,
    NOME              VARCHAR(30)    NOT NULL,
    [DATA]            DATE           NOT NULL,
    [LOCAL]           VARCHAR(20),
    PRIMARY KEY(NR_VACINA),
    FOREIGN KEY (NR_ANIMAL) REFERENCES VACAS.ANIMAL(NR_ANIMAL),
    FOREIGN KEY (NR_VETERINARIO) REFERENCES VACAS.VETERINARIO(NR_VETERINARIO)
);
```

Criação da tabela compra com definição dos nomes das variáveis, o seu tipo e se aceitam ou não argumentos do tipo "NULL". Tem como primary key o número da compra. Possui também uma chave estrangeira número animal que referencia a tabela animal, comprador que referencia o nif da tabela comprador e vendedor que referencia o nif da tabela vendedor.

```
CREATE TABLE VACAS.COMPRA (
    NR_COMPRA        INT            NOT NULL,
    NR_ANIMAL        INT            NOT NULL,
    VENDEDOR         INT            NOT NULL,
    COMPRADOR        INT,
    MONTANTE          DECIMAL(10,2) NOT NULL,
    [DATA]            DATE           NOT NULL,
    DESTINO           VARCHAR(10),
    PRIMARY KEY(NR_COMPRA),
    FOREIGN KEY (NR_ANIMAL) REFERENCES VACAS.ANIMAL(NR_ANIMAL),
    FOREIGN KEY (COMPRADOR) REFERENCES VACAS.COMPRADOR(NIF),
    FOREIGN KEY (VENDEDOR) REFERENCES VACAS.VENDEDOR(NIF)
);
```

Criação da tabela venda com definição dos nomes das variáveis, o seu tipo e se aceitam ou não argumentos do tipo "NULL". Tem como primary key o número da venda. Possui também uma chave estrangeira número animal que referencia a tabela animal, comprador que referencia o nif da tabela comprador e vendedor que referencia o nif da tabela vendedor.

```

CREATE TABLE VACAS.VENDA (
    NR_VENDA          INT          NOT NULL,
    NR_ANIMAL          INT          NOT NULL,
    VENDEDOR           INT          NOT NULL,
    COMPRADOR          INT,
    MONTANTE           DECIMAL(10,2) NOT NULL,
    [DATA]             DATE         NOT NULL,
    DESTINO            VARCHAR(10),
    PRIMARY KEY(NR_VENDA),
    FOREIGN KEY (NR_ANIMAL) REFERENCES VACAS.ANIMAL(NR_ANIMAL),
    FOREIGN KEY (COMPRADOR) REFERENCES VACAS.COMPRADOR(NIF),
    FOREIGN KEY (VENDEDOR) REFERENCES VACAS.VENDEDOR(NIF)
);

```

Criação da tabela fábrica do leite com definição dos nomes das variáveis, o seu tipo e se aceitam ou não argumentos do tipo “NULL”. Tem como primary key o nome da fábrica.

```

CREATE TABLE VACAS.FABRICA_LEITE (
    NOME              VARCHAR(20)   NOT NULL,
    PRECO             DECIMAL(5,2)  NOT NULL,
    LOCALIDADE        VARCHAR(30),
    PRIMARY KEY (NOME)
);

```

Criação da tabela produção do leite com definição dos nomes das variáveis, o seu tipo e se aceitam ou não argumentos do tipo “NULL”. Possui uma foreign key (produtor) que referencia o número de produtor da tabela produtor.

```

CREATE TABLE VACAS.PRODUCAO_LEITE (
    PRODUTOR          INT          NOT NULL,
    PRODUCAO_MANHA    DECIMAL(10,2),
    PRODUCAO_TARDE     DECIMAL(10,2),
    FOREIGN KEY (PRODUTOR) REFERENCES VACAS.PRODUTOR(NR_PRODUTOR)
);

```

Criação da tabela venda de leite com definição dos nomes das variáveis, o seu tipo e se aceitam ou não argumentos do tipo “NULL”. Possui uma foreign key (produtor) que referencia o número de produtor da tabela produtor e fábrica que referencia o nome na tabela fábrica do leite.

```

CREATE TABLE VACAS.VENDA_LEITE (
    PRODUTOR          INT          NOT NULL,
    FABRICA            VARCHAR(20)  NOT NULL,
    FOREIGN KEY (PRODUTOR) REFERENCES VACAS.PRODUTOR(NR_PRODUTOR),
    FOREIGN KEY (FABRICA) REFERENCES VACAS.FABRICA_LEITE(NOME)
);

```


Stored Procedures

- Este stored procedure serve para fazer a leitura da base de dados da tabela vaca.

```
GO
CREATE PROCEDURE VACAS.VERVACAS
AS
SELECT * FROM VACAS.ANIMAL JOIN VACAS.VACA ON ANIMAL.NR_ANIMAL = vaca.NR_ANIMAL
GO
```

- Este stored procedure serve para fazer a leitura da base de dados da tabela boi.

```
GO
CREATE PROCEDURE VACAS.VERBOIS
AS
SELECT * FROM VACAS.ANIMAL JOIN VACAS.BOI ON ANIMAL.NR_ANIMAL = BOI.NR_ANIMAL
GO
```

- Este stored procedure serve para editar os detalhes da vaca na tabela vaca e na tabela animal.

```
GO
CREATE PROCEDURE VACAS.EDITAR_VACA @nrAnimal INT, @nome VARCHAR(20),
@produtor int, @progenitorMasc int, @progenitorFem int, @preco int,
@raca varchar(30), @dataNasc date, @estadoVacina varchar(20),
@estadoAnalises varchar(20), @tipoVaca varchar(10)
AS
UPDATE VACAS.ANIMAL SET NOME = @nome, PRODUTOR = @produtor,
PROGENITOR_MASC = @progenitorMasc, PROGENITOR_FEM = @progenitorFem,
DATA_NASCIMENTO = @dataNasc, ESTADO_VACINA = @estadoVacina,
ESTADO_ANALISES = @estadoAnalises
WHERE VACAS.ANIMAL.NR_ANIMAL = @nrAnimal
UPDATE VACAS.VACA SET RACA = @raca, TIPO_VACA = @tipoVaca, PRECO = @preco
WHERE NR_ANIMAL = @nrAnimal
RETURN @@ROWCOUNT
GO
```

- Este stored procedure serve para adicionar à tabela Produção_Leite o registo do leite retirado por dia da parte da manhã e da tarde

```
CREATE PROCEDURE VACAS.ADD_PRODUCAO_LEITE @produtor INT, @producao_manha INT,
@producao_tarde INT, @data VARCHAR(20)
AS
INSERT INTO VACAS.PRODUCAO_LEITE(PRODUTOR, PRODUCAO_MANHA, PRODUCAO_TARDE,
DATA_PRODUCAO) VALUES (@produtor, @producao_manha, @producao_tarde,@data);
RETURN @@ROWCOUNT
GO
```

- Este stored procedure serve para adicionar uma vacina na tabela Vacinação e edita o animal colocado o seu estado de vacina como Vacinado

```
CREATE PROCEDURE VACAS.ADD_VACINACAO @nr_animal int,
@nr_veterinario int, @nome VARCHAR(50), @data varchar(20),@local varchar(50)
AS
DECLARE @index INT
SET @index = (SELECT COUNT(*) FROM VACAS.VACINACAO)
INSERT INTO VACAS.VACINACAO(NR_VACINA, NR_ANIMAL,NR_VETERINARIO,NOME,DATA,LOCAL)
VALUES (@index+1, @nr_animal, @nr_veterinario, @nome, @data, @local);

UPDATE VACAS.ANIMAL SET VACAS.ANIMAL.ESTADO_VACINA = 'Vacinado'
WHERE VACAS.ANIMAL.NR_ANIMAL = @nr_animal

RETURN @@ROWCOUNT
GO
```

- Este stored procedure serve para editar a vacina atualizando a tabela vacinação

```
CREATE PROCEDURE VACAS.EDITAR_VACINACAO @nr_vacina INT, @nr_animal int,
@nr_veterinario int, @nome VARCHAR(50), @data varchar(20),@local varchar(50)
AS
UPDATE VACAS.VACINACAO SET NR_VACINA = @nr_vacina, NR_ANIMAL = @nr_animal, NOME = @nome,
DATA = @data , LOCAL = @local
WHERE VACAS.VACINACAO.NR_VACINA = @nr_vacina
RETURN @@ROWCOUNT
GO
```

- Este stored procedure serve para remover a vacina removendo a vacina da tabela vacinação e fazendo o update da tabela animal passado o estado de vacina a null

```
CREATE PROCEDURE VACAS.REMOVER_VACINACAO @nr_vacina int, @nr_animal int
AS
BEGIN
DELETE FROM VACINACAO WHERE NR_VACINA = @nr_vacina
UPDATE VACAS.ANIMAL SET ESTADO_VACINA = NULL
WHERE VACAS.ANIMAL.NR_ANIMAL = @nr_animal
END
RETURN @@ROWCOUNT
GO
```

- Este stored procedure serve para adicionar um comprador à tabela comprador e à tabela pessoa

```
CREATE PROCEDURE VACAS.ADD_COMPRADOR @nif INT, @nome varchar(50),
@sexo char(1), @localidade VARCHAR(50), @data varchar(20),@telefone int, @email varchar(50)
AS
INSERT INTO VACAS.PESSOA(NIF, NOME, SEXO,LOCALIDADE,DATA_NASCIMENTO,EMAIL)
VALUES (@nif, @nome, @sexo, @localidade, @data, @email);
INSERT INTO VACAS.COMPRADOR(NIF)
VALUES (@nif)
RETURN @@ROWCOUNT
GO
```

- Este stored procedure serve para atualizar o comprador na tabela comprador e atualiza a tabela pessoa

```
CREATE PROCEDURE VACAS.EDITAR_COMPRADOR @nif INT, @nome varchar(50),
@sexo char(1), @localidade VARCHAR(50), @data varchar(20),@telefone int, @email varchar(50)
AS
UPDATE VACAS.PESSOA SET NIF = @nif, NOME = @nome, SEXO = @sexo, LOCALIDADE = @localidade, DATA_NASCIMENTO = @data,
TELEFONE = @telefone, EMAIL = @email
WHERE VACAS.PESSOA.NIF = @nif
UPDATE VACAS.COMPRADOR SET NIF = @nif
RETURN @@ROWCOUNT
GO
```

- Este stored procedure serve para remover o comprador da tabela comprador e da tabela pessoa

```
CREATE PROCEDURE VACAS.REMOVER_COMPRADOR @nif INT, @nome varchar(50),
@sexo char(1), @localidade VARCHAR(50), @data varchar(20),@telefone int, @email varchar(50)
AS
BEGIN
DELETE FROM PESSOA WHERE NIF = @nif
DELETE FROM COMPRADOR WHERE NIF = @nif
END
RETURN @@ROWCOUNT
GO
```

- Este stored procedure serve para adicionar um vendedor à tabela pessoa e à tabela vendedor

```
CREATE PROCEDURE VACAS.ADD_VENDEDOR @nif INT, @nome varchar(50),
@sexo char(1), @localidade VARCHAR(50), @data varchar(20),@telefone int, @email varchar(50)
AS
INSERT INTO VACAS.PESSOA(NIF, NOME, SEXO, LOCALIDADE, DATA_NASCIMENTO, EMAIL)
VALUES (@nif, @nome, @sexo, @localidade, @data, @email);
INSERT INTO VACAS.VENDEDOR(NIF)
VALUES (@nif)
RETURN @@ROWCOUNT
GO
```

- Este stored procedure serve para atualizar o vendedor na tabela vendedor e na tabela pessoa

```
CREATE PROCEDURE VACAS.EDITAR_VENDEDOR @nif INT, @nome varchar(50),
@sexo char(1), @localidade VARCHAR(50), @data varchar(20),@telefone int, @email varchar(50)
AS
UPDATE VACAS.PESSOA SET NIF = @nif, NOME = @nome, SEXO = @sexo, LOCALIDADE = @localidade, DATA_NASCIMENTO = @data,
TELEFONE = @telefone, EMAIL = @email
WHERE VACAS.PESSOA.NIF = @nif
UPDATE VACAS.VENDEDOR SET NIF = @nif
RETURN @@ROWCOUNT
GO
```


- Este stored procedure serve para remover o vendedor da tabela vendedor e da tabela pessoa

```
CREATE PROCEDURE VACAS.REMOVER_VENDEDOR @nif INT, @nome varchar(50),
@sexo char(1), @localidade VARCHAR(50), @data varchar(20),@telefone int, @email varchar(50)
AS
BEGIN
DELETE FROM PESSOA WHERE NIF = @nif
DELETE FROM VENDEDOR WHERE NIF = @nif
END
RETURN @@ROWCOUNT
GO
```

- Este stored procedure serve para adicionar uma venda à tabela venda e apaga o animal da tabela animal

```
CREATE PROCEDURE VACAS.ADD_COMPRA @nr_venda int, @nr_animal int,
@vendedor int, @comprador int, @montante int, @data varchar(20), @destino varchar(50)
AS
INSERT INTO VACAS.VENDA(NR_VENDA,NR_ANIMAL,VENDEDOR,COMPRADOR,MONTANTE,DATA,DESTINO)
VALUES (@nr_venda, @nr_animal, @vendedor, @comprador, @montante, @data,@destino);

DELETE FROM ANIMAL WHERE NR_ANIMAL = @nr_animal

RETURN @@ROWCOUNT
GO
```

- Este stored procedure serve para atualizar a venda fazendo o update da tabela venda, da tabela animal e da tabela comprador

```
CREATE PROCEDURE VACAS.EDITAR_VENDA @nr_compra int, @nr_animal int,
@comprador int, @montante int, @data varchar(20), @destino varchar(50)
AS
UPDATE VACAS.VENDA SET NR_VENDA = @nr_compra, NR_ANIMAL = @nr_animal, COMPRADOR = @comprador,
MONTANTE = @montante, DATA = @data, DESTINO = @destino
WHERE VACAS.VENDA.NR_VENDA = @nr_compra
UPDATE VACAS.ANIMAL SET NR_ANIMAL = @nr_animal
UPDATE VACAS.COMPRADOR SET NIF = @comprador

RETURN @@ROWCOUNT
GO
```

- Este stored procedure serve para remover uma venda da tabela venda

```
CREATE PROCEDURE VACAS.REMOVER_VENDA @nr_venda int
AS
BEGIN
DELETE FROM VENDA WHERE NR_VENDA = @nr_venda
END
RETURN @@ROWCOUNT
GO
```

- Este stored procedure serve para adicionar uma compra à tabela compra adicionando o animal à tabela animal

```

]CREATE PROCEDURE VACAS.ADD_COMPRA @nr_compra int, @nr_animal int,
@vendedor int, @comprador int, @montante int, @data varchar(20), @destino varchar(50)
AS
]INSERT INTO VACAS.COMPRA(NR_COMPRA,NR_ANIMAL,VENDEDOR,COMPRADOR,MONTANTE,DATA,DESTINO)
VALUES (@nr_compra, @nr_animal, @vendedor, @comprador, @montante, @data,@destino);

]INSERT INTO VACAS.ANIMAL(NR_ANIMAL)
VALUES (@nr_animal)
RETURN @@ROWCOUNT
GO

```

- Este stored procedure serve para atualizar uma compra atualizando a tabela compra, a tabela animal e a tabela comprador e a tabela vendedor

```

]CREATE PROCEDURE VACAS.EDITAR_COMPRA @nr_compra int, @nr_animal int,
@vendedor int, @comprador int, @montante int, @data varchar(20), @destino varchar(50)
AS
]UPDATE VACAS.COMPRA SET NR_COMPRA = @nr_compra, NR_ANIMAL = @nr_animal, VENDEDOR = @vendedor,
COMPRADOR = @comprador, MONTANTE = @montante, DATA = @data, DESTINO = @destino
WHERE VACAS.COMPRA.NR_COMPRA = @nr_compra
UPDATE VACAS.ANIMAL SET NR_ANIMAL = @nr_animal
UPDATE VACAS.COMPRADOR SET NIF = @comprador
UPDATE VACAS.VENDEDOR SET NIF = @vendedor

RETURN @@ROWCOUNT
GO

```

- Este stored procedure serve para remover uma compra da tabela compra

```

]CREATE PROCEDURE VACAS.REMOVER_COMPRA @nr_compra int, @nr_animal int,
@vendedor int, @comprador int, @montante int, @data varchar(20), @destino varchar(50)
AS
]BEGIN
DELETE FROM COMPRA WHERE NR_COMPRA = @nr_compra
END
RETURN @@ROWCOUNT
GO

```

- Este stored procedure serve para ver a tabela da Vacinação

```

CREATE PROCEDURE VACAS.VER_VACINACAO
AS
SELECT * FROM VACAS.VACINACAO JOIN VACAS.ANIMAL ON VACINACAO.NR_ANIMAL = ANIMAL.NR_ANIMAL
RETURN @@ROWCOUNT
GO

```

- Este stored procedure serve para ver a tabela da Venda

```

CREATE PROCEDURE VACAS.VER_VENDAS
AS
SELECT * FROM VACAS.VENDA
RETURN @@ROWCOUNT
GO

```

- Este stored procedure serve para ver a tabela da Compra

```
CREATE PROCEDURE VACAS.VER_COMPRAS
AS
SELECT * FROM VACAS.COMPRA
RETURN @@ROWCOUNT
GO
```

- Este stored procedure serve para ver a tabela da Produção de Leite, a tabela Venda_Leite e a tabela Fabrica_Leite

```
CREATE PROCEDURE VACAS.VER_PRODUCAO_LEITE
AS
SELECT VACAS.PRODUCAO_LEITE.PRODUTOR, VACAS.PRODUCAO_LEITE.PRODUCAO_MANHA,
VACAS.PRODUCAO_LEITE.PRODUCAO_TARDE, VACAS.PRODUCAO_LEITE.DATA_PRODUCAO,
VACAS.FABRICA_LEITE.NOME, VACAS.FABRICA_LEITE.PRECO
FROM VACAS.PRODUCAO_LEITE
join VACAS.VENDA_LEITE on VACAS.PRODUCAO_LEITE.PRODUTOR = VACAS.VENDA_LEITE.PRODUTOR
inner join VACAS.FABRICA_LEITE on VACAS.VENDA_LEITE.FABRICA = VACAS.FABRICA_LEITE.NOME
RETURN @@ROWCOUNT
GO
```

- Este stored procedure serve para ver a tabela da Produção de Leite, a tabela Venda_Leite e a tabela Fabrica_Leite

```
CREATE PROCEDURE VACAS.VER_COMPRADOR
AS
SELECT VACAS.PESSOA.NIF, VACAS.PESSOA.NOME, VACAS.PESSOA.SEXO, VACAS.PESSOA.LOCALIDADE,
VACAS.PESSOA.DATA_NASCIMENTO, VACAS.PESSOA.TELEFONE, VACAS.PESSOA.EMAIL
FROM VACAS.PESSOA JOIN VACAS.COMPRADOR ON VACAS.PESSOA.NIF = VACAS.COMPRADOR.NIF
RETURN @@ROWCOUNT
GO
```

Triggers

- Verifica se o número do animal existe na tabela Animal, caso se verifique dá erro.
- Verifica também se o número do progenitor tanto masculino como feminino existe, caso não, dá erro.

```
CREATE TRIGGER add_animal ON VACAS.ANIMAL
INSTEAD OF INSERT
AS

BEGIN
    DECLARE @ANIMAL_ID INT
    SELECT @ANIMAL_ID = NR_ANIMAL FROM inserted
    IF EXISTS(SELECT VACAS.ANIMAL.NR_ANIMAL FROM VACAS.ANIMAL WHERE VACAS.ANIMAL.NR_ANIMAL = @ANIMAL_ID)
        RAISERROR('ERRO NR ANIMAL JA EXISTE', 16,1)
END

BEGIN
    DECLARE @ANIMAL_PROG_MASC INT
    SELECT @ANIMAL_PROG_MASC = PROGENITOR_MASC FROM inserted
    IF NOT EXISTS(SELECT VACAS.ANIMAL.NR_ANIMAL FROM VACAS.ANIMAL WHERE VACAS.ANIMAL.PROGENITOR_MASC = @ANIMAL_PROG_MASC)
        RAISERROR('ERRO NR ANIMAL NAO EXISTE', 16,1)
END

BEGIN
    DECLARE @ANIMAL_PROG_FEM INT
    SELECT @ANIMAL_PROG_FEM = PROGENITOR_FEM FROM inserted
    IF NOT EXISTS(SELECT VACAS.ANIMAL.NR_ANIMAL FROM VACAS.ANIMAL WHERE VACAS.ANIMAL.PROGENITOR_FEM = @ANIMAL_PROG_FEM)
        RAISERROR('ERRO NR ANIMAL NAO EXISTE', 16,1)
END
GO
```

User Defined Functions

- Esta função vai buscar os dados todos inseridos na base de dados relativos à produção da manhã e da tarde do produtor e multiplica pelo preço da leite da fábrica respetiva, calculando assim o montante recebido pelo produtor nas produções inseridas na base de dados.

```
CREATE FUNCTION VACAS.RENDIMENTO_LEITE() RETURNS DECIMAL(10,2)
AS
BEGIN
    DECLARE @total decimal(10,2)
    SELECT @total = SUM(PRODUCAO_MANHA*PRECO + PRODUCAO_TARDE*PRECO)
    FROM VACAS.PRODUCAO_LEITE JOIN VACAS.VENDA_LEITE ON PRODUCAO_LEITE.PRODUTOR=
    VENDA_LEITE.PRODUTOR JOIN VACAS.FABRICA_LEITE ON FABRICA = NOME
    return @total
END
```

Conclusão

Neste trabalho desenvolvemos uma plataforma para ajudar os produtores agrícolas a gerir o seu negócio. Como é normal em todos os projetos, encontrámos algumas dificuldades no desenvolvimento desta plataforma mas conseguimos dar a volta da melhor forma.

Com esta plataforma o utilizador tem mais controlo sobre os seus animais pois consegue ter uma vista geral de quantos animais possui, e ao escolher um animal tem uma perspetiva simples das informações deste. Também a nível de saúde, que é bastante importante, consegue ter controlo sobre a vacinação dos seus animais. As análises ao sangue também são importantes e também é possível verificar quais os animais que já as fizeram e os que ainda não.

Para um produtor agrícola com um negócio pequeno, talvez esta plataforma não seja uma grande ajuda mas para negócios maiores será uma ferramenta necessária e poupará tempo além de agilizar processos antes feitos em papel.

Não foram utilizados índices pois não se achou necessário neste contexto o uso dos mesmos.

Com este trabalho, consolidámos a importância de uma base de dados num sistema e aprendemos a implementar numa pequena escala uma base de dados operacional com uma interface simples para o utilizador.