## Sprint Retrospective - Sprint 2

A continuación se detallan algunos aspectos importantes que se tomaron en cuenta para el Sprint Retrospective mostrados en la siguiente tabla:

FECHA	04-sep-2020
EQUIPO	ERP+
PARTICIPANTES	Edgar Arnoldo Aldana
	Maynor David Salguero
	Luis Leonel Aguilar
	Francisco Humberto Lezana
	Sergio Alejandro Silva

## **Background**

En este Sprint Retrospective, como en todas las reuniones de retrospectiva, se comenzó con la preparación de la reunión. Para ello establecimos un moderador quien estaría a cargo de llevar el control del Sprint Retrospective. El moderador elegido fue el desarrollador Edgar Aroldo Aldana. Siempre es de gran importancia establecer que antes de iniciar con las exposiciones de los puntos, debemos recordar que esta reunion debe de manejarse sobre un ambiente de respeto. Se recordó el objetivo del sprint retrospective y se solicitó siempre estar en una actitud de positivismo, honestidad y objetividad. El moderador hizo enfasis en que todos debiamos estar conscientes de que habiamos realizado nuestro mayor esfuerzo y eso era algo muy valorado. Se inició con una ronda principal en la cual todos los integrantes del equipo de trabajo anotaron las ideas que consideraban que habian salido de una correcta manera durante este sprint. Y luego se tuvo una ronda en la cual cada uno de los participantes explicaba porque consideraba que se habian realizado correctamente dichas actividades. Luego se procedio a repetir las mismas rondas pero con la diferencia de que se abarcarian las cosas que no fueron del todo correctas para discutir que posibles soluciones se podrían aplicar ante estas situaciones, de la misma forma trabajada en el primer sprint retrospective. Los resultados se resumen tanto en la siguiente tabla, como en la frase representativa para este sprint retrospective.

## Retrospective

Enfocarse en la velocidad del sprint ayuda a reducir el estrés y mejorar la relación con el product owner.

¿Qué empezar a hacer?	¿Qué dejar de hacer?	¿Qué seguir haciendo?
<ul> <li>Conocer los limites de la velocidad de trabajo de un sprint.</li> </ul>	<ul> <li>No hacer uso un uso efectivo de trello.</li> <li>No hacer un uso efectivo de slack.</li> <li>Desconectarse de las actividades que no estan bajo nuestra responsabilidad.</li> </ul>	<ul> <li>Seguir el flujo de trabajo del control de versiones.</li> </ul>
Trabajar conjuntamente los esquemas de la base de datos.      Distribuir agritativamente el trabaja an		<ul> <li>Daily meetings a la misma hora acostumbrada comunicando los problemas encontrados.</li> </ul>
<ul> <li>Distribuir equitativamente el trabajo en frontend.</li> <li>Comunicar de forma efectiva las apis a</li> </ul>		Documentar todo lo que se habla en el equipo de trabajo.
utilizar.		<ul> <li>Agregar las historias finalizadas al ambiente de producción.</li> </ul>

## Plan de Acción

Las siguientes acciones se tomarán para mejorar lo realizado dentro del sprint 2:

Se negará la realización de una historia de usuario que sobrepase la velocidad de trabajo con la que se cuenta en un sprint para evitar el quedar mal con el cliente y evitar el estrés.
Maynor David Salguero y Luis Leonel Aguilar definiran conjuntantamente la informacion de los esquemas en la base de datos para no contar con dudas y hacer cambios frecuentemente sobre los esquemas.
El frontend se trabajará por historia de usuario individualmente ya que si se trabajan varias al mismo tiempo no es efectivo.
Se registraran capturas de pantalla en las cuales se muestre por medio de la aplicacion postman las apis que se trabajan en backend para observar los datos manejados de la base de datos y comprender mejor su funcionamiento.