

INTRODUÇÃO À ARQUITETURA DE COMPUTADORES

IST – LEIC

RELATÓRIO DO PROJETO

GRUPO 06

ist1106970– Francisco Lourenço Heleno

ist1106074 – Rodrigo Salvador dos Santos Perestrelo

ist1106494 – Mafalda Szolnoky Ramos Pinto Dias

Manual do utilizador:

Tecla 0	Disparar a sonda para a esquerda
Tecla 1	Disparar a sonda verticalmente
Tecla 2	Dispara a sonda para a direita
Tecla C	Iniciar / Reiniciar o jogo
Tecla D	Pausar/ Continuar o jogo
Tecla E	Terminar o jogo

1. Comentários

1. O modo de pausa (ativado pela tecla D) permite continuar o jogo (tecla D).
2. O modo de jogo (ativado pela tecla C) permite terminar o jogo a qualquer momento clicando na tecla E.
3. O modo de fim de jogo (ativado pela tecla E ou quando a nave fica sem energia ou a nave é atingida por um asteroide não minerável), após um compasso de espera (relógio de energia), volta ao ecrã inicial e permite reiniciar o jogo (tecla C).
4. Dois asteroides podem aparecer sobrepostos, mas vão sempre em direções diferentes. Assim há sempre 4 asteroides visíveis em jogo.
5. Se a sonda atingir dois asteroides ao mesmo tempo, ambos explodem. Assim, dependendo da perícia do jogador, este pode gastar menos sondas, ou seja, menos energia.