

Listado de Casos de Uso

N° CU	NOMBRE DEL CASO DE USO	OBJETIVO
001	CU_001_CrearUsuario	Crear nuevo usuario en el sistema
002	CU_002_Login	Iniciar alguna sesión en el sistema.
003	CU_003_BuscarAlojamiento	Buscar alojamientos disponibles según los filtros aplicados.
004	CU_004_ReservarAlojamiento	Generar y registrar una reserva de un alojamiento por medio del sistema.
005	CU_005_ConsultarReserva	Mostrar el histórico de reservas de un usuario y mostrar la información de una reserva elegida por el usuario.
006	CU_006_CancelarReserva	Dar de baja una reserva realizada por el usuario y verificar, en caso que la reserva tenga asociada un pago, si se le acreditará un reembolso.
007	CU_007_RealizarPago	Registrar el pago parcial o total de un alquiler
008	CU_008_RegistrarAlojamiento	
009	CU_009_AlquilarAlojamiento	
010	CU_010_ValorarAlojamiento	
011	CU_011_DevolucionDinero	
012	CU_012_RegistrarCheckIn	
013	CU_013_RegistrarCheckOut	
014	CU_014_EditarReserva	
015	CU_015_EditarUsuario	
016	CU_016_BorrarUsuario	
017	CU_017_Cobrar	
018	CU_018_RegistrarInquilino	
019	CU_019_EliminarAlojamiento	

Descripción de un Caso de Uso

CU-001	CU_001_CrearUsuario		VERSIÓN 1
Prioridad	Alta / Media / Baja		
Complejidad	Simple / Mediano / Complejo / Muy complejo		
Actor	Inquilino - Propietario - Administrativo		
Objetivo	Registrar un nuevo usuario en el sistema.		
Precondición	-		
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	El caso de uso comienza cuando el usuario selecciona la opción “Registrar nuevo usuario”	
	2	El sistema muestra una interfaz donde se solicitan los siguientes datos: nombre, apellido, DNI, fecha de nacimiento, teléfono, email, dirección, checkbox para indicar si el usuario se registra como propietario o inquilino, opción “Cancelar” y “Registrarse”.	
	3	El usuario ingresa todos los datos solicitados y selecciona la opción “Confirmar registro”.	
	4	El sistema registra un nuevo cliente con una contraseña temporal generada por el sistema.	
	5	El sistema envía un correo a la casilla de email ingresada en pasos anteriores, donde se brinda un link para activar el usuario, la contraseña temporal y un mensaje informando los pasos para activarlo.	
	6	El usuario ingresa al link especificado en el email y se loguea a la plataforma utilizando su email y contraseña temporal.	
	7	El sistema informa al usuario que debe cambiar su contraseña por cuestiones de seguridad.	
	8	El usuario cambia su contraseña.	
	9	El sistema actualiza la contraseña actualiza la contraseña del usuario y da por finalizada la activación de la cuenta.	
	10	Fin del Caso de Uso	
Excepciones	Paso	Acción	
	3	El usuario no completa todos los campos y presiona “Registrarse”. El sistema informa que faltan completar datos. El usuario completa lo faltante y presiona “Registrarse”. Continúa el en curso Normal, paso 4.	
	3	Los datos ingresados coinciden con un cliente ya registrado. El sistema avisa con un mensaje por pantalla. Fin del Caso de Uso	
Postcondición	-		
Casos de Uso asociados	-		
Observaciones	1. El actor puede cancelar la ejecución del caso de uso en cualquier momento		

Descripción de un Caso de Uso

CU-002	CU_002_Login		VERSIÓN 1
Prioridad	Alta / Media / Baja		
Complejidad	Simple / Mediano / Complejo / Muy complejo		
Actor	Inquilino – Propietario – Administrador		
Objetivo	Iniciar una sesión en el sistema.		
Precondición	El usuario debe haberse registrado en el sistema (CU_001_CrearUsuario)		
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	El caso de uso comienza cuando el usuario selecciona la opción “Login”	
	2	El sistema muestra una interfaz donde se solicitan los siguientes datos: email y contraseña. Opción “Login” y “Registrar nuevo usuario”.	
	3	El usuario ingresa todos los datos solicitados y selecciona la opción “Login”.	
	4	El sistema valida la existencia del usuario y que las credenciales sean correctas.	
	5	Se inicia dicha sesión.	
	6	Fin de caso de uso.	
Excepciones	Paso	Acción	
	3	El usuario no completa todos los campos y presiona “Login”. El sistema informa que faltan completar datos. El usuario completa lo faltante y presiona “Login”. Continúa al paso 4.	
	4	El sistema valida e informa con un mensaje por pantalla que dicho usuario no existe en el sistema. El usuario selecciona la opción “Registrar nuevo usuario”. Se llama al caso de uso CU_001_CrearUsuario. Fin de caso de uso.	
Poscondición	-		
Casos de Uso asociados	CU_003_BuscarAlojamiento – Asociación de inclusión CU_005_ConsultarReserva – Asociación de inclusión CU_007_ValorarAlojamiento – Asociación de inclusión CU_011_RegistrarCheckIn – Asociación de inclusión CU_012_RegistrarCheckOut – Asociación de inclusión CU_013_RegistrarAlojamiento – Asociación de inclusión CU_014_EditarReserva – Asociación de inclusión CU_006_CancelarReserva – Asociación de inclusión CU_007_RealizarPago – Asociación de inclusión CU_016_BorrarUsuario – Asociación de inclusión CU_017_Cobrar – Asociación de inclusión CU_018_RegistrarInquilino – Asociación de inclusión CU_019_DespublicarInquilino – Asociación de inclusión		
Observaciones	1. El actor puede cancelar la ejecución del caso de uso en cualquier momento		

Descripción de un Caso de Uso

CU-003	CU_003_BuscarAlojamiento		VERSIÓN 1
Prioridad	Alta / Media / Baja		
Complejidad	Simple / Mediano / Complejo / Muy complejo		
Actor	Inquilino - Propietario		
Objetivo	Buscar alojamientos disponibles según los filtros aplicados.		
Precondición	-		
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	El caso de uso comienza cuando el inquilino selecciona la opción "Buscar alojamientos".	
	2	<p>El sistema muestra una interfaz donde se solicitan los siguientes filtros:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Fecha de check-in (obligatorio). ○ Fecha de check-out (obligatorio). ○ Ocupación máxima (obligatorio). ○ Zona turística (obligatorio). ○ Número de dormitorios. ○ Número de baños. ○ Checkbox para elegir comodidades. ○ Lista para elegir un medio de pago. ○ Valoración mínima y máxima. ○ Precio mínimo y máximo. <p>Proporciona un ordenamiento de los alojamientos por:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Menor precio. ○ Mayor precio. ○ Mejor valorado. ○ Peor valorado. ○ Más antiguo. ○ Más reciente. <p>Por defecto el ordenamiento será por mejor valorado.</p> <p>Además proporciona las opciones "Limpiar filtros" y "Buscar".</p>	
	3	El inquilino ingresa todos los datos solicitados y selecciona la opción "Buscar".	
	4	El sistema muestra todos los alojamientos que cumplen con los filtros.	
	5	El inquilino selecciona un alojamiento del listado.	
	6	<p>El sistema muestra la siguiente información del alojamiento seleccionado:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Fecha de check-in. ○ Fecha de check-out. ○ Ocupación máxima. ○ Zona turística. 	

		<ul style="list-style-type: none"> ○ Número de dormitorios. ○ Número de baños. ○ Comodidades. ○ Formas de pago habilitadas. ○ Valoración. <p>Ademas el sistema proporciona una opción para reservar el alojamiento.</p>
	7	Fin del Caso de Uso.
Excepciones	Paso	Acción
	3	El usuario no ingresa algunos de los campos obligatorios y selecciona la opción "Buscar". El sistema informa por pantalla la falta de dichos datos. El Inquilino ingresa dichos datos y selecciona la opción "Buscar. Continúa al paso 4.
	5	El sistema no encuentra alojamientos que cumplan con los filtros. Muestra un mensaje por pantalla indicando al usuario que no se encontraron alojamientos. Vuelve al paso 3.
Poscondición	-	
Casos de Uso asociados	-	
Observaciones	1. El actor puede cancelar la ejecución del caso de uso en cualquier momento	

Descripción de un Caso de Uso

CU-004	CU_004_ReservarAlojamiento		VERSIÓN 1
Prioridad	Alta / Media / Baja		
Complejidad	Simple / Mediano / Complejo / Muy complejo		
Actor	Inquilino - Propietario		
Objetivo	Generar y registrar en el sistema una reserva de un alojamiento.		
Precondición	El Inquilino debe estar logueado en el sistema (CU_002_Login), y haber buscado el alojamiento por medio de la aplicación (CU_003_BuscarAlojamiento)		
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	El caso de uso comienza cuando el Inquilino selecciona la opción “Reservar alojamiento”.	
		El sistema muestra la siguiente información de la reserva a confirmar: <ul style="list-style-type: none">• Código de reserva.• Fecha check-in.• Fecha check-out.• Inquilino:<ul style="list-style-type: none">◦ Nombre.◦ Apellido.◦ DNI.◦ Email.• Alojamiento:<ul style="list-style-type: none">◦ Nro de dormitorios.◦ Nro de baños.◦ Comodidades.◦ Dirección.◦ Zona Turística.• Propietario.<ul style="list-style-type: none">◦ Nombre.◦ Apellido.◦ Teléfono.◦ E-mail.• Cantidad Inquilinos.• Monto.	
	2	Y proporciona la opción “Pagar Reserva”.	
	3	El Inquilino selección la opción “Pagar Reserva”. Se llama al CU_07_RealizarPago	
	4	El sistema registra una nueva reserva con los datos anteriormente confirmados. Fin del CU.	
Excepciones	Paso	Acción	
Poscondición	-		
Casos de Uso asociados	CU_003_BuscarAlojamiento - Asociación de extensión. CU_005_ConsultarReserva - Asociación de inclusión.		
Observaciones	1. El actor puede cancelar la ejecución del caso de uso en cualquier momento		

Descripción de un Caso de Uso

CU-005	CU_005_ConsultarReserva		VERSIÓN 1
Prioridad	Alta / Media / Baja		
Complejidad	Simple / Mediano / Complejo / Muy complejo		
Actor	Inquilino - Propietario		
Objetivo	Mostrar el histórico de reservas de un usuario y mostrar la información de una reserva elegida por el usuario.		
Precondición	El usuario debe estar logueado en el sistema CU_002_Login.		
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	El caso de uso comienza cuando el usuario selecciona la opción "Mis Reservas"	
	2	<p>El sistema muestra una interfaz con una tabla donde se listan las reservas realizadas por el usuario desde su creación ordenadas desde las más reciente hasta la más antigua.</p> <p>Dicha tabla contiene la siguiente información:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nombre de alojamiento. • Fecha de Check-in. • Fecha de Check-out. • Zona turística. • Estado de reserva. <p>Cada registro de la columna Nombre de alojamiento será un link referenciando a información detallada de dicha reserva.</p>	
	3	El usuario selecciona una reserva en particular.	
	4	<p>El sistema muestra una interfaz con la información de dicha reserva:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Código de reserva. ○ Fecha check-in. ○ Fecha check-out. ○ Inquilino: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Nombre. ▪ Apellido. ▪ DNI. ▪ Email. ○ Alojamiento: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Nro de dormitorios. ▪ Nro de baños. ▪ Comodidades. ▪ Dirección. ▪ Zona Turística. ○ Propietario. <ul style="list-style-type: none"> ▪ Nombre. ▪ Apellido. ▪ Teléfono. ▪ E-mail. ○ Cantidad Inquilinos. ○ Monto. 	

		<ul style="list-style-type: none"> Estado de reserva. <p>El sistema proporciona las opciones “Cancelar Reserva”, “Editar Reserva” y “Pagar Reserva”. Dichas opciones estarán deshabilitadas cuando la fecha de check-in de la reserva sea menor a la fecha actual. La opción “Pagar Reserva” estará deshabilitada cuando el estado de la reserva sea “Pagada” o “Cancelada”.</p>
	5	Fin del Caso de Uso
Excepciones	Paso	Acción
	2	En caso que el usuario no tenga ninguna reserva en su historial, el sistema mostrará un mensaje por pantalla indicando dicha situación. Fin de caso de uso.
	4	El usuario selecciona la opción “Cancelar Reserva”. Llama al caso de uso CU_006_CancelarReserva .
	4	El usuario selecciona la opción “Editar Reserva”. Llama al caso de uso CU_014_EditarReserva .
	4	El usuario selecciona la opción “Pagar”. Llama al caso de uso CU_007_RealizarPago .
Poscondición	-	
Casos de Uso asociados	-	
Observaciones		1. El actor puede cancelar la ejecución del caso de uso en cualquier momento

Descripción de un Caso de Uso

CU-007	CU_007_RealizarPago		VERSIÓN 1
Prioridad	Alta / Media / Baja		
Complejidad	Simple / Mediano / Complejo / Muy complejo		
Actor	Inquilino - Propietario		
Objetivo	Realizar el pago parcial o total de un alojamiento por medio de la plataforma de pago.		
Precondición	El Inquilino debe estar logueado en el sistema (CU_002_Login). El inquilino debe haber realizado una reserva (CU_004_ReservarAlojamiento) o un alquiler (CU_009_AlquilarAlojamiento).		
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	El caso de uso comienza cuando el Inquilino selecciona la opción “Pagar”.	
	2	El sistema solicita que seleccione una de las formas de pago disponibles.	
	3	El Inquilino selecciona una forma de pago.	
	4	El sistema solicita que se ingrese la información que necesita la plataforma de pago para poder llevarlo a cabo.	
	5	El inquilino completa todos los campos solicitados y presiona la opción “Confirmar Pago”.	
	6	El sistema registra y genera un pago con la siguiente información: <ul style="list-style-type: none">• Código de Pago.• Código de referencia.• Monto pagado.• Forma de Pago.• Fecha de Pago.	
	7	Fin del CU.	
Excepciones	Paso	Acción	
Pos condición	-		
Casos de Uso asociados	CU_004_ReservarAlojamiento – Asociación de Inclusión.		
Observaciones	1. El actor puede cancelar la ejecución del caso de uso en cualquier momento		

Descripción de un Caso de Uso

CU-008	CU_008_RegistrarAlojamiento		VERSIÓN 1
Prioridad	Alta / Media / Baja		
Complejidad	Simple / Mediano / Complejo / Muy complejo		
Actor	Propietario		
Objetivo	Publicar dentro de la plataforma un alojamiento.		
Precondición	El Propietario debe estar logueado en el sistema (CU_002_Login).		
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	El caso de uso comienza cuando el Propietario selecciona la opción “Publicar Alojamiento”.	
		El sistema muestra una interfaz donde se solicita la siguiente información: <ul style="list-style-type: none">• Nro de dormitorios.• Nro de baños.• Ocupación máxima.• Comodidades.• Dirección.• Zona turística.• Fotos.• Precio.	
	2	Ademas proporciona la opción “Publicar”.	
	3	El Propietario completa todos los datos requeridos por el sistema y selecciona la opción “Publicar”.	
		El sistema registra un alojamiento con la siguiente información: <ul style="list-style-type: none">• Nro de dormitorios.• Nro de baños.• Ocupación máxima.• Comodidades.• Dirección.• Zona turística.• Fotos.• Precio.• Formas de pago.• Propietario<ul style="list-style-type: none">◦ Nombre.◦ Apellido.◦ Teléfono.◦ Email.	
	4	El sistema marca el alojamiento anteriormente registrado como publicado.	
	5	Fin del CU.	
Excepciones	Paso	Acción	
Poscondición	-		
Casos de Uso asociados	-		

Observaciones	1. El actor puede cancelar la ejecución del caso de uso en cualquier momento
---------------	--