Especificación de Requerimientos de Software

Easy Home

Escrito por Bozzano, Felipe Oliva, Benjamín Olmos, Francisco

Última modificación 03/11/2021

Creado 09/10/2021

Índice

<u>Historial de Cambios</u>	3
Introducción	4
<u>Propósito</u>	4
<u>Alcance</u>	4
Personal Involucrado	4
Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas	4
<u>Referencias</u>	4
Resumen	4
Descripción General	5
Perspectiva del Producto	5
Funciones del Producto	5
Características de los Usuarios	5
<u>Restricciones</u>	5
Supuestos y Dependencias	5
Requerimientos Específicos	6
Interfaces Externas	6
Requerimientos Funcionales	6
Requerimientos No Funcionales	6

Historial de Cambios

Autor	Fecha	Descripción	Versión
Bozzano, Oliva, Olmos	09/10/2021	Creación del documento de requerimientos. Se establece el primer listado de requerimientos del proyecto	Easy Home v1.0.0
Bozzano, Oliva, Olmos	22/10/2021	Se quita como requerimiento la validación de la identidad del usuario con su DNI ya que el cliente no necesita dicha funcionalidad.	Easy Home v1.0.1

Introducción

Propósito

El sistema cubre la necesidad de administrar las reservas de alojamientos para un propietario como para un inquilino. El alcance general comienza en la búsqueda que realiza un inquilino y termina en el check-in del mismo.

Las funciones con las que cuenta el sistema son:

- Registro y validación de datos usuarios en la plataforma
- Búsqueda y reserva de alojamientos
- Publicación de alojamientos
- Pago de reservas de alojamientos

Alcance

El sistema permite la creación de usuarios con rol de propietario o inquilino. A este último se le brindará la posibilidad de realizar consultas de alojamientos disponibles, pudiendo filtrar por distintos criterios y tópicos como ser comodidades (mencionadas en otra sección del documento), precios, fecha de ingreso y egreso y zona turística.

El inquilino podrá reservar si así quisiera el alojamiento consultado anteriormente. Y el sistema le ofrecerá la posibilidad del pago parcial o total con sus métodos disponibles.

El sistema brindará las herramientas necesarias al propietario para gestionar el registro, modificación, publicación y deshabilitado de alojamientos en el sistema para que potenciales inquilinos puedan realizar el proceso de reserva y alquiler ya mencionado.

A su vez se ofrecerán las formas de pago disponibles a los inquilinos y propietarios que también quieran alguilar o reservar.

Con todos estos procesos, el sistema cumplirá con los objetivos y metas propuestas para poder darle un espacio a los propietarios de dar en alquiler sus alojamientos y a los inquilinos de reservar y alquilar estos mismos.

Personal Involucrado

Nombre	Rol	Responsabilidades	Contacto
Bozzano, Felipe	Desarrollador	Creador y Desarrollador del sistema	+54 9 3513 48- 6173
Oliva, Benjamín	Desarrollador	Creador y Desarrollador del sistema	+54 9 3513 39- 0283
Olmos, Francisco	Desarrollador	Creador y Desarrollador del sistema	+54 9 3516 19- 6397

Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

- <u>API:</u> Interfaz de programación de aplicación. Es un conjunto de protocolos e interfaces que se utilizan para desarrollar e integrar el software. En nuestro caso haremos la integración con las siguientes APIs:
 - o <u>Mercado Pago:</u> se hará la integración necesaria de las APIs que ofrece Mercado Pago para gestionar los cobros de estadías en alojamientos por medio de la plataforma web y mobile.
 - o <u>Modo:</u> es una plataforma de pago o billetera virtual que integraremos en nuestro sistema para gestionar los pagos de estadías por medio de la aplicación web y mobile.
 - o <u>Google Maps:</u> se hará uso de la API de Google Maps para mostrar la ubicación real del alojamiento.
- <u>Comodidades:</u> nos referimos a los servicios que brinda el alojamiento y que serán requeridos al momento de publicar o editar un alojamiento. Estos pueden ser:
 - o Wifi.
 - o Televisión.
 - o Netflix.
 - o Aire acondicionado.
 - o Calefacción.
 - o Admite mascota.
 - o Pileta.
 - o Jacuzzi.
 - o Cochera.
 - o Servicio de limpieza.
 - o Comida a la habitación.
 - Sábanas y toallas.
- Check-in: cuando se registra el ingreso de un inquilino a un alojamiento.
- <u>Check-out:</u> cuando se registra la salida de un inquilino de un alojamiento.
- <u>Login:</u> cuando un usuario se autentica en el sistema con sus credenciales (email y contraseña).
- <u>Zona Turística:</u> hace referencia a una zona geográfica predeterminada que será requerida al momento de registrar un alojamiento.
- <u>Dirección</u>: calle, número, piso y número de departamento (opcionales en caso de que sea un departamento) localidad, provincia y país.
- <u>Backend:</u> refiere a la parte del desarrollo de software del lado del servidor, diseño de lógica y respuestas a peticiones de clientes web por medio de APIs por ejemplo.
- <u>Frontend:</u> diseño y desarrollo de pantallas que ve el usuario final de la aplicación.
 Esto contempla la implementación e integración con APIs desarrolladas en Backend y APIs externas como en este caso son Google Maps, Modo y Mercado Pago.
- Responsivo: la aplicación web se adaptará a distintas resoluciones y pantallas incluyendo tablet y celular.
- <u>Px:</u> pixel, unidad de medida utilizada para las distintas resoluciones a las que se adaptará nuestra aplicación web.

Referencias

- Google Maps API: nos permitirá mostrar la ubicación real de los alojamientos y determinar las Zonas turísticas.
- Modo API: gestión de pagos y cobros de estadías en alojamientos por medio de la plataforma web y mobile.
- Mercado Pago API: gestión de pagos y cobros de estadías en alojamientos por medio de la plataforma web y mobile.

Resumen

Este documento de requerimientos expondrá el objetivo de nuestro sistema, propósito, alcance, herramientas que se utilizarán para cumplir los anteriores. Se detallará una descripción general del funcionamiento de nuestro producto y cada una de las funcionalidades y flujos implementados para llevarlos a cabo. Desglosaremos estas funcionalidades en requerimientos de usuario y los detallaremos a nivel sistema. A su vez redactaremos algunos requerimientos no funcionales que serán transversales a toda la aplicación.

Descripción General

Este producto será un sistema web, que requerirá que los usuarios estén registrados para poder realizar operaciones de gestión de alojamiento (reserva, alquiler, cancelación, modificación, suspensión, registro y pago de alojamientos). Permitirá el encuentro entre propietarios e inquilinos para concretar el alquiler de un alojamiento.

Los alojamientos se clasificarán por zonas geográficas con ayuda de Google Maps, no habrá un límite de zonas geográficas, sino que se podrán registrar alojamientos de todo el mundo.

El sistema requerirá del pago de una seña previa para generar una reserva de un alojamiento de un monto mínimo del 10% del total. Esto quiere decir que se puede concretar pagos parciales o totales al momento de reservar. Para esta gestión de pagos y cobros se integrará Mercado Pago y Modo, además de pagos en efectivo y con tarjetas de crédito y débito.

Los propietarios también tendrán la posibilidad de realizar reservas y alquileres de alojamientos.

Durante el proceso de reserva se requerirá al inquilino que acepte y confirme un acuerdo de convivencia donde se le informará que la fecha de inicio de reserva no puede superar los 3 meses a partir de la fecha en la que se esté iniciando el proceso.

Características de los Usuarios

Tipo de Usuario	Formación	Habilidades	Actividades
Inquilino	Ninguna Formación	Manejo básico de web.	Consultar, reservar, y pagar alojamientos. Crear, modificar, y eliminar su cuenta de usuario.

Propietario	Ninguna Formación	Manejo básico de web y carga de formularios.	Mismas actividades que inquilino. Y cargar, modificar y suspender publicación de alojamiento.
Administrador	Capacitación de uso.	Manejo del sistema y herramientas de cobro.	Consultar y cobrar pagos de alojamiento. Registrar check-in y check-out de los inquilinos.

Restricciones y dependencias

- Al tener integrados como medios de pago los servicios de Mercado Pago y Modo, es necesario el correcto funcionamiento de los mismos, es decir que, si estos servicios dejan de funcionar por algún motivo, no podremos realizar cobros y pagos de reservas de alojamientos.
- Al contar con la API de Google Maps para mostrar la ubicación real de los alojamientos en las distintas zonas turísticas, al igual que en el punto anterior, si esta API falla por algún motivo desconocido, no se visualizará la localización geográfica de los alojamientos.
- El usuario debe contar con conexión a internet para poder autenticarse en la aplicación y hacer uso de la misma.
- Si la conexión con la base de datos se ve interrumpida o se genera cualquier otro tipo de fallo durante alguna transacción interna en nuestro sistema, la aplicación no permitirá realizar ni continuar ningún tipo de flujo o gestión.

Requerimientos Específicos

Requerimientos Funcionales de Usuario

Código	Descripción
RFS-01	El sistema deberá proveer el servicio la gestión de alojamientos (registro, eliminación, modificación y consulta de sus características, reservas y alquileres realizados sobre el mismo).
RFS-02	El sistema deberá proveer el servicio de búsqueda de alojamientos.
RFS-03	El sistema deberá permitir el registro de check-in y check-out del alojamiento.
RFS-04	El sistema dará la opción de valoración de alojamientos a los inquilinos.
RFS-05	El sistema deberá permitir la gestión de la cuenta del usuario (registro, modificación, eliminación e ingreso a la plataforma)
RFS-06	El sistema deberá proveer el servicio de gestión de reservas de alojamientos (creación, cancelación, modificación, pago y consulta de reservas realizadas).
RFS-07	El sistema deberá proveer el servicio de gestión de alquileres (pago y consulta de alquileres finalizados).

Requerimientos Funcionales de Sistema

Código del requerimiento	Non	nbre	Pri	oridad
RFS-01 - 01	Registrar a	alojamiento		ALTA
Descripción	Un usuario propie ser publicado en	etario carga un alo la plataforma.	jamiento en el	sistema para
Entradas	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Número de Dormitorios Número de baños Ocupación máxima Comodidades (si/no):	Formulario de carga de alojamiento. Ver formulario FORM_03_NU EVO_ALOJA MIENTO en la sección de Formularios de la página 38.	Ventana de confirmación de registro, cuando el alojamiento haya sido correctamente registrado en la base de datos, y el propietario haya seleccionado no en la elección de publicación	Se registra un alojamiento en la base de datos.	Todas las entradas son obligatorias con excepción de Piso y Número de departamento, que son opcionales en caso de que se trate de un departamento.
Detalle	Ya en la pantalla de carga de un nuevo alojamiento, el propietario debe completar el formulario con sus respectivos campos obligatorios y proceder a finalizar el proceso pulsando en el botón de confirmación. Un nuevo alojamiento es creado en la plataforma con la información cargado por el propietario. Si se decidió publicarlo, el			
Efecto colateral	mismo aparecerá inmediatamente en las búsquedas cuyos filtros coincidan con las características del mismo. Se envía un mail al email del propietario confirmando que se dio de alta el alojamiento.			

Código del requerimiento	Nomi	bre	Prioridad	
RFS-01 - 02	Modificar cara alojam		MEDIA	
Descripción	Un usuario propieta propio registrado e		nación de un al	ojamiento
Entradas	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Número de Dormitorios Número de baños Ocupación máxima Comodidades (si/no): Wifi. Televisión. Netflix. Aire acondicionado. Calefacción. Admite mascota.	Formulario de edición de alojamiento. Ver formulario FORM_04_MO DIFICAR_ALOJ AMIENTO en la sección de Formularios de la página 38.	Ventana de confirmación de edición, cuando el alojamiento haya sido correctamente actualizado en la base de datos. Mensaje de Error, cuando	Se actualiza un alojamiento en la base de datos.	Todas las entradas son obligatorias con excepción de Piso y Número de departamento, que son opcionales en caso de que se trate de un departamento.
Detalle Efecto	Ya en la pantalla de edición de alojamiento, el propietario debe modificar el formulario (que tiene la información actual del alojamiento) actualizando sus características y proceder a finalizar el proceso pulsando en el botón de confirmación. El alojamiento será publicado con las nuevas características			
Efecto colateral				

Código del requerimiento	Nombre		Prioridad		
RFS-01 - 03	Suspender pu alojami		MEDIA		
Descripción	Un usuario propieta en el sistema.	rio elimina un alo	jamiento propio	registrado	
Entradas	Fuente	Salida	Destino	Restricciones	
Opción suspender alojamiento Ingreso de credenciales Confirmación de suspensión de alojamiento	Formulario de solicitud de baja.	Ventana de confirmación de suspensión, cuando el sistema haya actualizado correctamente el alojamiento en la base de datos, marcándolo como	Se realiza un soft delete del alojamiento en la base de datos.	El usuario deberá ingresar sus credenciales para confirmar la baja. Según los términos y condiciones del sistema, si el alojamiento	
Detalle	Ya en la pantalla de consulta alojamiento, el propietario debe seleccionar la opción dar de baja alojamiento. El sistema mostrará una ventana de login donde se le pedirá al usuario reingresar sus credenciales para confirmar su identidad. Una vez ingresadas, el sistema pide una confirmación de baja de alojamiento al usuario, el cual debe seleccionar la opción confirmar suspensión de alojamiento.				
Efecto	El alojamiento es despublicado de la plataforma y pasa a estado suspendido. Para cuidar la integridad de la base de datos, no se eliminará el alojamiento de la misma.				
Efecto colateral	Se envía un mail al o se encuentra suspen tiene reservas pendio	dido de la platafo	rma, pero que,	si su alojamiento	

Código del requerimien to	Nor	nbre	Prior	idad
RFS-01 - 04	Consultar datos de alojamiento		А	LTA
Descripción		consulta el estado de su gistrada del mismo.	s alojamientos	y toda la
Entradas	Fuente	Salida	Destino	Restriccione s
Elección de alojamiento	Formulario de listado de alojamient os	Número de Dormitorios Número de baños Ocupación máxima Comodidades (si/no):	Se consulta en la base de datos un alojamient o en particular y todas las reservas y alquileres realizados en ese alojamient o para ser mostrado s al propietari o.	Un propietario sólo podrá consultar los datos de aquellos alojamiento s registrados en su usuario.

		• Provincia		
		• País		
		Fotos del		
		Alojamiento		
		Precio		
		Estado de		
		alojamiento		
		(publicado,		
		reservado,		
		alquilado,		
		suspendido)		
		Listado histórico de		
		reservas y		
		alquileres del		
		alojamiento		
Detalle	acciones de us El sistema mos propietario, el c Se despliega u descripta en la El histórico de reservas y alqu	antalla el propietario pod cuario donde podrá presi strará un listado de aloja cual podrá seleccionar u na pantalla con informad columna Salida. reservas y alquileres con illeres hechos en este al sultadas individualmente	onar Mis alojan mientos de dich no de ellos. ción del alojami nstará de un lis ojamiento, los o	nientos. no ento tado de
Efecto	El propietario r	ecibe información sobre	un alojamiento	en particular.
Efecto colateral				

Código	ľ	Nombre	Pri	iorid	
del requerimie nto			ad		
RFS-02	Busca	ar alojamiento	Α	LTA	
Descripción	Un usuario anónimo o registrado busca alojamientos según los filtros ingresados.				
Entradas	Fuente	Salida	Destino	Restriccion es	
Número de Dormitorios Número de baños Cantidad de inquilinos Comodidades (si/no):	Formulari o de búsqueda de alojamient os	Alojamientos listados que cumplen con los filtros, en caso de que existan alojamientos que cumplan con esos filtros. Mensaje informando que ningún alojamiento cumple con los filtros especificados. Información del alojamiento: Fecha de check-in Fecha de check-out Ocupación máxima Zona turística Dirección: Calle y número Piso Número Localidad	Se consultan en la base de datos aquellos alojamient os que cumplen los filtros para ser mostrados al usuario.	Las entradas obligatorias son: Fecha de check-in Fecha de check-out Zona turística Cantidad de inquilinos En caso de no seleccionar un ordenamien to, se elegirá como mejor valorado por defecto. Según los términos y condiciones , no se puede	
Precio máximo Valoración		ProvinciaPaísNúmero de		ingresar como fecha de check-in	

Número de baños Comodidades (si/no) Wifi. Televisión. Netflix. Aire acondiciona do. Calefacción. Admite mascota. Pileta.	superior a 3 meses desde el día que se realiza la búsqueda.
 (si/no) Wifi. Televisión. Netflix. Aire acondiciona do. Calefacción. Admite mascota. Pileta. 	desde el día que se realiza la
 Wifi. Televisión. Netflix. Aire acondiciona do. Calefacción. Admite mascota. Pileta. 	día que se realiza la
 Televisión. Netflix. Aire acondiciona do. Calefacción. Admite mascota. Pileta. 	
 Netflix. Aire acondiciona do. Calefacción. Admite mascota. Pileta. 	búsqueda.
 Aire acondiciona do. Calefacción. Admite mascota. Pileta. 	
acondiciona do. Calefacción. Admite mascota. Pileta.	
Calefacción.Admite mascota.Pileta.	
Admite mascota.Pileta.	
mascota. • Pileta.	
Jacuzzi.Cochera.	
Servicio de	
limpieza.	
• Comida a la habitación.	
Sábanas y	
toallas.	
Formas de pago:	
0	
Opcion reservar.	
pantalla de búsqueda de alojamientos, el u cesario que esté registrado, debe ingresar toriamente los campos mencionados en la ciones, y puede agregar como filtro cualqu mencionado en la columna Entrada. ciona la opción Buscar Alojamiento y el sis	columna uiera de los stema le
t (1	 Tarjeta de débito Tarjeta de crédito Mercadopag o Modo Valoración. Fotos. Monto total. Opción reservar. Dantalla de búsqueda de alojamientos, el usesario que esté registrado, debe ingresar oriamente los campos mencionados en la ciones, y puede agregar como filtro cualque.

Efecto	dichos filtros, el sistema informa por pantalla tal situación. Si el usuario hace click sobre un alojamiento, se desplegará información detallada del alojamiento mencionada en la columna salida. El usuario recibe información sobre los alojamientos que cumplen los filtros.
Efecto colateral	

Código del requerimiento	Nomb	re	Prioridad	
RFS-03 - 01	Registrar o	check-In	ВАЈА	
Descripción	El sistema permitirá al administrador registrar el check-in al alojamiento.			
Entradas	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Detalle				
Efecto				
Efecto colateral				

Código del requerimient o	Nom re	b		iorid ad
RFS-03 - 02	Registrar c	heck-Out	В	BAJA
Descripción	El sistema permitirá al administrador registrar el check-out al alojamiento.			
Entradas	Fuente	Salida	Destino	Restriccione s
Dotallo				
Detalle				
Efecto				
Efecto colateral				

Código del requerimiento	Nomb	re	Prioridad	
RFS-04	Valorar alo	jamiento	ВАЈА	
Descripción				
Entradas	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Detalle				
Efecto				
Efecto colateral				

Código del requerimiento	Nomb	re	Prioridad	
RFS-05 - 01	Registrar	usuario	А	LTA
Descripción	Un usuario anónimo crea un perfil de usuario con credenciales que le permitirán ingresar y operar en la plataforma.			
Entradas	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Nombre Apellido DNI Fecha de nacimiento Teléfono Email Dirección Elección de rol (propietario/inquilino)	Formulario de registro de usuario. Ver formulario FORM_01_NUE VO_USUARIO en la sección de Formularios de la página 38.	Ventana de confirmación de registro de usuario, cuando el mismo haya sido correctamente registrado en la base de datos. Mensaje de Error indicando	Se registra un usuario en la base de datos.	Todas las entradas son obligatorias.
Detalle	Ya en la pantalla de registro de usuario, el propietario debe completar el formulario con sus respectivos campos obligatorios y proceder a finalizar el proceso pulsando en el botón de confirmación. En caso de que falten completar datos, el sistema avisará con un mensaje. En caso de que el usuario ya se encuentre registrado en la base de datos, el sistema avisará al usuario de dicha situación. Un nuevo usuario es creado en la plataforma con una contraseña temporal con estado no validado.			
Efecto colateral	En caso de que el p enviará un mail al u usuario, la contrase plataforma y un mei	suario donde se l ña temporal crea	orinda un link pa da para poder i	ara activar el ngresar a la

Código del requerimiento	Nomb	re	Prioridad		
RFS-05 - 02	Validar cuenta	de usuario	ALTA		
Descripción	Un usuario valida su perfil en el sistema realizando un cambio de contraseña.				
Entradas	Fuente	Salida	Destino	Restricciones	
Nueva contraseña. Repetición de la nueva contraseña.	validación de usuario.	Mensaje de confirmación de validación de usuario, cuando el sistema haya actualizado correctamente la contraseña en la base de datos.	Se actualiza la contraseña del usuario en la base de datos.	Las entradas son obligatorias.	
Detalle Efecto	Una vez abierto el mail de validación de usuario, el usuario debe clickear en el link de activación de usuario. El sistema abrirá una pantalla donde se le pedirá que cambie su contraseña. Para ello deberá ingresar una nueva contraseña, repetirla y seleccionar la opción Validar Usuario. Se actualiza la información del usuario y se lo valida para poder comenzar a operar en la plataforma.				
Efecto colateral					

Código del requerimiento	Nomb	re	Pric	oridad	
RFS-05 - 03	Modificar datos	s de usuario	MEDIA		
Descripción					
Entradas	Fuente	Salida	Destino	Restricciones	
Detalle					
Efecto					
Efecto colateral					

Código del requerimiento	Nomb	re	Prioridad		
RFS-05 - 04	Eliminar cuenta de usuario		ВАЈА		
Descripción					
Entradas	Fuente	Salida	Destino	Restricciones	
Detalle					
Efecto					
Efecto colateral					

Código del requerimiento	Nomb	re	Prioridad	
RFS-05 - 05	Loguear usuari	io al sistema	ALTA	
Descripción	Un usuario se loguea en el sistema ingresando sus credenciales.			
Entradas	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Usuario Contraseña	FORM_02_LOGI N en la sección de Formularios de la página 38.	Ventana de confirmación de login de usuario, en caso de que la consulta a la base de datos devuelva el registro del usuario. Mensaje de Error indicando	usuarios.	Todas las entradas son obligatorias
Detalle Efecto	En la pantalla de login, el usuario ingresa sus datos y selecciona la opción Login. El sistema verifica las credenciales en la base de datos y devuelve un mensaje de confirmación (en caso de encontrar un usuario con esas credenciales) o de error (en caso de no El usuario se loguea en el sistema y puede comenzar a operar en la			
Efecto colateral	plataforma.			

Código del requerimiento	Nombre		Prioridad	
RFS-06 - 01	Reservar a	lojamiento	ALTA	
Descripción	Un usuario reservi indicado.	a un alojamiento	para un rango d	de fechas
Entradas	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Fecha check-in. Fecha check-out. Inquilino: Nombre. Apellido. DNI. Email. Alojamiento: Nro de dormitorios. Nro de baños. Comodidades: Detalle	Formulario de reserva de alojamiento. Ver formulario la reserva, cuando la reserva haya sido correctamente registrada en la base de datos. FORM_05_RE sido correctamente registrada en la base de datos. Formularios de la página 38. Mensaje de error de reserva, cuando el El usuario verifica la información moreserva el alojamiento para las fecha formará al usuario que debe realizalojamiento.		Se registra una reserva completar el registro se de datos. debe realizar el pago de una seña. Se actualiza el estado del alojamiento a reservado en la base condiciones, de datos. Se puede elegir como enostrada por sistema y chas correspondientes.	
Efecto	y el propietario del alojamiento. Antes de registrar la reserva, el sistema deriva al usuario a la plataforma de pago en donde deberá abonar una seña del alojamiento para poder llevar la reserva a cabo.			
Efecto colateral	amamiento nara no	MAT HAVAT IA TASA	uwa a cano	

Código del requerimiento	Nombre		Prioridad	
RFS-06 - 02	Realizar pago de reserva		ALTA	
Descripción	El usuario realiza el pago online de una rese las formas de pago habilitadas.			
Entradas	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Forma de pago (tarjeta de débito, tarjeta de crédito, mercadopago, modo) Datos de medio de pago: Tarjeta de débito o crédito: número de tarjeta, nombre del titular como aparece en la tarjeta, fecha de vencimiento de la tarjeta y código de seguridad Mercadopago : integración con la API de mercadopago Modo: integración con la API de modo Monto	Plataform a de pago. Ver formulario FORM_07 _PAGO_A TARJETA en la sección de Formulario s de la página 38 para el caso de pago en tarjeta.	Mensaje de error en caso de que no se haya podido realizar el pago. En caso de que se haya realizado correctamente el pago, comprobante de pago con la siguiente información: Código de Pago Código de referencia Monto pagado Forma de Pago Fecha de Pago Alojamiento: Nro de dormitorios. Nro de baños. Comodidades: Wifi. Televisión. Netflix. Aire acondicionado. Calefacción	datos.	Sólo se podrá pagar con las formas de pago habilitadas por el sistema: Tarjeta de débito Tarjeta de crédito Mercadopag o Modo El pago no podrá ser menor al 10% del saldo de la reserva ni mayor al saldo restante.

Detalle	El usuario elige una forma de pago e ingresa los datos requeridos. El sistema muestra por pantalla el saldo restante que queda por pagar. El usuario realiza el pago seleccionando la opción Pagar. El sistema de pago realiza el mismo y registra el movimiento, avisándole a la plataforma de dicha situación.
Efecto	Se registra un pago para una reserva que está relacionada a un alojamiento y a un usuario.
Efecto colateral	Se envía un mail al email del usuario con el mismo comprobante de pago impreso por pantalla en formato .pdf

Código del requerimiento	Nomb	re	Pric	oridad
RFS-06 - 03	Editar Reserva		М	EDIA
Descripción				
Entradas	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Detalle				
Efecto				
Efecto colateral				

Código del requerimiento	Nomb	re	Pric	oridad
RFS-06 - 04	Cancelar Reserva		В	AJA
Descripción				
Entradas	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Dotallo				
Detalle				
Efecto				
Efecto colateral				

Código del requerimiento	Nomb	re	Pric	oridad
RFS-06 - 05	Consultar F	Reservas	В	SAJA
Descripción	El usuario consulta su histórico de reservas			
Entradas	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Detalle				
Efecto				
Efecto colateral				

Código del requerimiento	Nomi	ore	Pric	oridad
RFS-07 - 01	Alquilar alojamiento			LTA
Descripción	Un usuario alquila indicado, el cual pu			
Entradas	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Fecha check-in. Fecha check-out. Inquilino: Nombre. Apellido. DNI. Email. Alojamiento: Nro de dormitorios. Nro de baños. Comodidades:	Datos de reserva en caso de existir una asociada a este alquiler. Formulario de alquiler de alojamiento	Ventana de confirmación de alquiler, en caso de que el alquiler haya sido correctamente registrado en la base de datos. Mensaje de error de alquiler,	base de datos. Se actualiza el estado del alojamiento a alquilado en la base	Para completar el alquiler se debe realizar el pago del monto pendiente. Todas las entradas son obligatorias.
Detalle	El administrador registra el alquiler del alojamiento cuando el usuario hace el check-in y abona el monto restante. Luego de realizado el pago, el sistema registra el alquiler en la base de datos y el mismo puede ser consultado por el usuario y el propietario del alojamiento.			
Efecto colateral	Se actualiza el estado del alojamiento a alquilado. El sistema envía un mail al email del usuario indicando que realizó el alquiler del alojamiento más todos los campos de la columna entrada.			

Código del requerimiento	Nomb	re	Pric	oridad
RFS-07 - 02	Consultar A	lquileres	В	AJA
Descripción	El usuario consulta su histórico de alq			
Entradas	Fuente	Salida	Destino	Restricciones
Detalle				
Efecto				
Efecto colateral				

requerimient				
0				d
RFS-07 - 03	Realizar	pago de alquiler		ALTA
	(con algunas (liza el pago de un alquile de las formas de pago ha	bilitadas) o	en efectivo.
Entradas	Fuente	Salida	Destino	Restriccione s
	Plataform a de pago	Mensaje de error en caso de que no se haya podido realizar el pago. En caso de que se haya realizado correctamente el pago, comprobante de pago con la siguiente información: Código de Pago Código de referencia Monto pagado Forma de Pago Fecha de Pago Alojamiento: Nro de dormitorios. Nro de baños. Comodidades: Wifi. Televisión. Netflix. Aire acondicionado . Calefacción. Admite mascota. Pileta. Jacuzzi.	Se registr a pago en la base de datos.	En caso de que el pago del alquiler sea en efectivo, el administrado r tendrá que registrar el pago manualment e en el sistema. Para ello utilizará la plataforma de pago. El pago a realizar debe ser del saldo restante a pagar en caso de que exista reserva, o del monto total si la misma no existe.

	Servicio de
	limpieza.
	Comida a la
	habitación.
	Sábanas y
	toallas.
	Dirección:
	Calle y
	número
	• Piso
	Número de
	Departamento
	Localidad
	Provincia
	• País
	Zona Turística.
	Propietario:
	Nombre.
	Apellido.
	Teléfono.
	E-mail.
Detalle	Para este requerimiento, tanto el inquilino como el
	administrador son considerados como usuarios, ya que, si el
	pago es realizado por un medio electrónico, entonces es el
	inquilino quien ingresará los datos de pago, mientras que, si se hace en efectivo, el administrador es quien tomará ese rol.
	En ambos casos se interactuará con la plataforma de pago.
	El usuario elige una forma de pago e ingresa los datos
	requeridos mencionados en la columna Entrada.
	El sistema muestra por pantalla el saldo restante que queda por pagar.
	El usuario realiza el pago seleccionando la opción Pagar.
	El sistema de pago ejecuta el mismo y registra el movimiento,
	avisándole a la plataforma de dicha situación.
Efecto	Se registra un pago para un alquiler que está relacionado a un alojamiento, un usuario y una reserva en caso de que exista.
Efecto colateral	Se envía un mail al email del usuario con el mismo
	comprobante de pago impreso por pantalla en formato .pdf

Requerimientos No Funcionales

Código	Descripción
RNF-01	El sistema soportará ser concurrido por una cantidad máxima de 100.00 de personas al mismo tiempo. [No funcional de producto - usabilidad]
RNF-02	El sistema deberá realizar las reservas con una demora máxima de 500mS. [No funcional de producto]
RNF-03	Es necesario que el frontend del sistema esté desarrollado en Angular v11.0.0. [No funcional organizacional]
RNF-04	Es necesario que el backend del sistema esté desarrollado en Java 11. La organización utiliza este stack de tecnologías. [No funcional organizacional]
RNF-05	La base de datos utilizada será SQL Server 2019. La organización lo requiere al utilizar esta tecnología. [No funcional organizacional]
RNF-06	El sistema deberá integrar Mercado Pago y Modo como plataformas de pago [No funcional de producto]
RNF-07	El sistema deberá integrar Google Maps para las visualizaciones de los alojamientos en el un mapa geográfico [No funcional de producto]
RNF-08	La aplicación web debe ser responsiva, y adaptarse a las siguientes resoluciones: • <u>Escritorio:</u> desde 1024×768 px hasta 1920×1080 px. • <u>Celular:</u> desde 360×640 px hasta 414×896 px. • <u>Tablet:</u> desde 601×962 px hasta 1280×800 px. [No funcional de producto]
RNF-09	El sistema web debe ser compatible con los siguientes navegadores: • Chrome (versión: 95.0.4638.69) • Firefox (versión: 95) [No funcional de producto]

FORMULARIOS

FORM 1 REGISTRO DE USUARIO

<u>Aclaración:</u> Los campos con * son obligatorios, y los que no tienen son opcionales. En caso de no completar un opcional, se registrará como NULL en la base de datos. Inquilino y Propietario son un Radio Button, es decir solo se puede seleccionar uno solo y es obligatorio.

EASY HOME	LOG IN

Nuevo Usuario

Inquilino	® Propietario
Nombre *	Apellido *
Juan	LOpez
DNI *	Fecha Nacimiento *
38333333	
Teléfono *	DATE PICKER
3.516196399	
Email *	cale *
juanJopez@gmai.com	Cale x
Pais *	Número Calle *
Argentina Y	1234
Localidad *	Provincia *
Córdoba *	Córdoba v
Piso	Número Depto
Argentina (OPCIONAL) V	1234 COPCIONAU
CANCELAR	CREAR

FORM_2_LOGIN

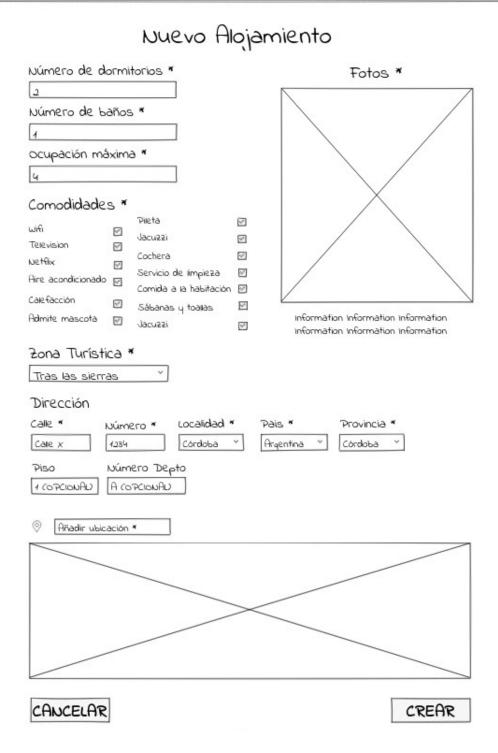
Aclaración: en este formulario todos los campos son obligatorios.

EASY HOME		rog in
	LOGIN	
	Usuario * Juan.lopez@gmail.com	
	Contraseña *	
	WGRESAR	
	OLVIDE MI CONSTRASEÑA	

FORM 3 NUEVO ALOJAMIENTO

<u>Aclaración:</u> todos los campos con * son obligatorios, los demás son opcionales, y en caso de no completarse un opcional, entonces se registra como NULL en la base de datos.

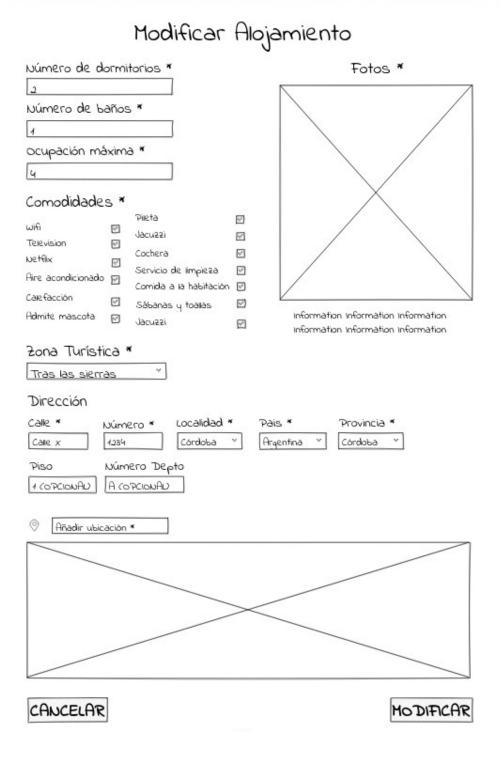
EASY HOME PROPIETARIO



FORM 4 MODIFICAR ALOJAMIENTO

<u>Aclaración:</u> todos los campos con * son obligatorios, los demás son opcionales, y en caso de no completarse un opcional, entonces se registra como NULL en la base de datos.

EASY HOME PROPIETARIO



FORM 5 RESERVAR ALOJAMIENTO

<u>Aclaración:</u> todos los campos con * son obligatorios. Los datos del Propietario y del Alojamiento son auto completados por el sistema y no son editables.

EASY HOME			JUAN LOPEZ
Re	.servar Alo	jamiento	
Fecha ingreso	* Fecha egre	so *	
DATE PICKET	DATE PICK	CER Cantidad Inquilinos	, *
Dato	s Inquilino		
Nombre	*	Apellido *	
Juan		LOper	
Email *		Teléfono *	
<u>juantope</u> :	@gmai.com	3.516196399	
Dato	s Propieta	ario .	
Nombre		Apellido	
PEDRO	(NO EDITABLE)	PEREZ (NO EDITABLE)	
Email		Teléfono	1
MAIL (NO	EDITABLE)	12354 (NO EDITABLE)	
Datos	Alojamien:	to	
Comodidad	X1		
шЯ	Pileta	≥ Número de dor	
Television Netflix	Cochera	 ☑ (NO EDITABU ☑ Número de bai 	
Aire acondicionado		20 1 (NO EDITARIE	10000
Calefacción	Comida a la habit Sábanas y toalla:	ación 🗹	0
Admite mascota	✓ Jacuzzi	Sierras (NO ED	ITABLE)"
Calle X	Número 1234	Piso Número De Copcional Copcional	pto
Localidad		Pais	TOTAL
Córdoba	Córdoba *	Argentina*	TOTAL \$ 10.000
			4P 10.000
CANCELAR			RESERVAR

FORM 6 SELECCION FORMA PAGO

<u>Aclaración:</u> se debe seleccionar una forma de pago obligatoriamente, y solo se puede seleccionar una.

EASY HOME	JUAN LOPEZ
Reservar Alojamiento	
Fecha ingreso * Fecha egreso *	
DATE PICKER DATE PICKER Cantidad Inquilinos * 5	⊚ ⊚
Datos Inquilino	
SELECCIONE FORMA DE PAGO	5
Tarjeta 😁	
Mercado Pago 🔘	
Modo ©	
CANCELAR	ONFIRMAR
Calle X Localidad Provincia Pais Córdoba Y Córdoba Y CANCELAR	TOTAL \$ 10.000 RESERVAR

FORM 7 PAGO TARJETA

<u>Aclaración:</u> todos los campos con * son obligatorios. Fecha vencimiento y Código de seguridad son campos ocultos, pero se brinda la posibilidad de visualizarlo temporalmente.

EUCA NAME	
EASY HOME	LOPEZ JUAN

Pago con Tarjeta	
Número de Tarjeta * 123 - 123546 - 123	
Fecha vencimiento *	
Titular *	
Código de seguridad *	
XXX	
# 5.000 \$ 10.000	
CANCELAR	