Se requiere desarrollar una aplicación que permita simular el sorteo del Quini 6.

El Quini 6 es un juego de la Lotería donde se extraen 6 (seis) bolillas entre 0 y 45 que no deben repetirse.

Código Java para calcular un número entero aleatorio:

**int numero = Double.class.cast(Math.random() \* 45).intValue();**

La aplicación debe:

* Comenzar con un botón que permita iniciar el sorteo.
* Una vez que se presione el botón, deshabilitarlo hasta que termine el sorteo donde deberá volverse a habilitar.
* Al iniciar el sorteo, ir ejecutando automáticamente, cada X cantidad de segundos, el próximo sorteo.
* Mostrar los números sorteados en una tabla.
* Mostrar el último número sorteado en el centro de la pantalla.
* Con cada nuevo sorteo limpiar el bloque donde se visualiza el último número sorteado hasta una nueva ejecución.

Estilos requeridos:

* El fondo de pantalla debe tener color #a0a0a0.
* El formato de letra a utilizar es Verdana o Arial con tamaño de 10 puntos.
* El título principal de la pantalla debe ser de color #FFF con tamaño de letra 20 puntos.
* La tabla debe tener color de fondo #FFF y borde #000.
* El botón debe tener contorno #000 y respetar los estilos de letra del formulario principal.
* El bloque donde se visualiza el último número debe tener un tamaño de 120x100 pixeles, con fondo #F00, color de letra #FFF y tamaño de letra 60 puntos.

Ver pantallas de ejemplo:



