

## PROYECTO SCRUM

<div>PROBLEMAS</div> <div>1. Crear un videojuego</div> <div>2. Dirigirlo especificamente hacia un publico</div> <div>3. Generar Ingresos</div>	<div>SOLUCION</div> <div>1. Crearlo en base a un programa Unity</div> <div>2.En base al tono del juego clasificarlo a un tipo de publico</div> <div>3.Llevar a cabo el flujo de ingresos</div> <div>VENTAJA ESPECIAL</div> <div>1.Juego entretenido y simple para pasar el rato</div> <div>2.Cuenta con una buena historia</div>	<div>PROPOSICION DE VALOR UNICA</div> <div>1.Nuestro videojuego es especial por el mensaje que transmite</div>	<div>METRICAS CLAVE</div> <div>1.Actualizaciones a futuro</div> <div>2. Errores</div> <div>SEGMENTO DE CLIENTES</div> <div>1. Jovenes y adultos</div>	<div>CANALES</div> <div>1.Publicidad en medios digitales</div> <div>2.Publicidad en otros videojuegos</div>
<div>ESTRUCTURAS DE COSTE</div> <div>1.Desarrollo</div> <div>2.Servidores</div> <div>3.Publicidad</div>			<div>FLUJO DE INGRESOS</div> <div>1.Venta del videojuego</div> <div>2. Microotransacciones</div> <div>3. Inversores</div>	