

<div><h1>Problema</h1><ul style="list-style-type: none">1. Crear un videojuego2. Dirigirlo específicamente hacia un publico3. Generar Ingresos</div>	<div><h1>Solucion</h1><ul style="list-style-type: none">1. Va dirigido para un publico especifico2. Es un videojuego de aventuras3. Es un juego divertido</div>	<div><h1>Proposicion De Valor Unica</h1><p>Nuestro videojuego es especial por el mensaje que transmite</p></div>
<div><h1>Metricas Clave</h1><ul style="list-style-type: none">1.Actualizaciones a futuro2. Errores</div>	<div><h1>Canales</h1><ul style="list-style-type: none">1. Publicidad en videojuegos2. Publicidad en medios digitales</div>	<div><h1>Ventaja Especial</h1><ul style="list-style-type: none">1. Es un videojuego simple con un buen mensaje para pasar el rato2. Cuenta con una buena historia</div>
<div><h1>Segmento De Clientes</h1><p>Jovenes y Adultos</p></div>	<div><h1>Estructura De Costes</h1><ul style="list-style-type: none">1. Publicidad2. Desarrolladores3.Servidores</div>	<div><h1>Flujo De Ingresos</h1><ul style="list-style-type: none">1.Publicidad dentro del juego2. Microtransacciones3.Inversores</div>