

MEMÓRIA PERIÓDICO II

Francisco Manuel Sánchez Ramos
fran319@correo.ugr.es
Grupo de prácticas: lunes 17:30-19:30 h

INDICE

1.- Introducción.....	3
2.- Conexión con la base de datos.....	3
3.- Variables para mantener una sesión abierta.....	3
4.- Formulario de registro.....	4
5.- Iniciar una sesión y mantenerla.....	4
6.- Incluir comentarios en las noticias.....	4
7.- Noticias última hora.....	5
8.- Usuario admin.....	5
9.-Ventana emergente con últimas noticias.....	5
10.- Aspectos innovadores.....	5

1.- INTRODUCCIÓN:

El objetivo de esta práctica es hacer uso de los conocimientos adquiridos en clase sobre los lenguajes php y javascript para resolver ciertos problemas pedidos, así como de hacer uso de otros conceptos no estudiados y adaptarlos a nuestro periódico.

En primer lugar lo que he hecho ha sido cambiar todos los archivos con extensión “.html” (todas las noticias para cada sección, la portada, las secciones ...) por otros similares con la extensión “.php”.

Puesto que todas las noticias, portadas y secciones tienen partes en común, para evitar tener código repetido lo que he hecho ha sido separar el código común en dos archivos, uno llamado “cabecera.php” y otro llamado “pie.php”.

El archivo cabecera contiene la publicidad, el título del periódico, la sección del periódico, el menú navegación y el formulario para loguearse como usuario o administrador.

El archivo pie contiene contacto e información sobre el usuario (creador del periódico, correo, boton de twitter para seguirme y un enlace a este archivo).

El código no común lo he llamado “cuerpo.php” y contiene el cuerpo de la sección de la que se trata.

Al final si montamos por ejemplo el index.php, este archivo incluiría al archivo cabecera.php, cuerpo.php y pie.php.

Para el caso de las noticias, estas se crean en un archivo con el nombre del titular y extensión .php que incluye la cabecera.php seguido de todo el código html de la noticia y por último incluye el pie.php.

Puesto que todas las noticias de todas las secciones están en carpetas distintas según la sección a la que pertenecen, por lo tanto tendrán rutas distintas, por lo que cada sección tendrá su correspondiente cabecera.php, cuerpo.php y pie.php con las rutas correctamente.

Lo mismo ocurre para la portada. Una vez arreglado todo esto, nuestro periódico ya debe visualizarse correctamente.

2.- CONEXIÓN CON LA BASE DE DATOS:

He creado un archivo “conexion.php” que lo que hace es definir las variables necesarias con sus correspondientes valores para poder conectar con la base de datos phpmyadmin y posteriormente conectar con ella. Si falla la conexión nos devuelve un error. Justo debajo lo que hago es iniciar las sesiones necesarias para que nuestros usuarios registrados puedan mantener una sesión abierta.

3.- VARIABLES PARA MANTENER UNA SESIÓN ABIERTA:

El archivo globales.php contiene dos variables globales que són:

- tipo: permite identificar el tipo de usuario (administrador, usuario).
- nombre: permite saber el nombre de usuario, por ejemplo para mostrar el nombre al usuario cuando inicia una sesión.

4.- FORMULARIO DE REGISTRO:

Después de todo esto he creado un formulario para permitir que los usuarios se registren en nuestro periódico. Para poder acceder al formulario es necesario pulsar el botón registrarse que aparece justo a la derecha del nombre del periódico. Este formulario pide nombre, apellidos, correo, nombre de usuario, clave, fecha de nacimiento, el cuadro de aceptar términos y condiciones y un botón para procesar la información.

Este formulario se valida mediante una función javascript en caso de que se deje alguno de los campos obligatorios vacíos. También incluye verificación para los dos campos de contraseña en caso de que las contraseñas no coincidan. Si todos estos datos dichos anteriormente son correctos el formulario se procesa con el archivo “insertaUsuarios.php” que lo que hace es incluir el archivo conexión.php para conectar con la base de datos, e insertar al nuevo usuario. Por último te redirige a la portada. Todos los usuarios que se registran de esta forma se le asigna el valor usuario a un campo que indica el tipo de usuario.

5.- INICIAR UNA SESIÓN Y MANTENERLA:

Para que cierto usuario que ya esté registrado en el periódico pueda loguearse y mantener una sesión abierta para poder tener ciertos privilegios con respecto a los demás usuarios que no están registrados (como poder comentar una noticia) he creado un pequeño formulario que incluye nombre, clave y un botón para iniciar sesión. Para acceder a este formulario el usuario debe pinchar en el botón login de arriba a la derecha del título del periódico. Una vez se pinche aparecerá una ventana emergente con dicho formulario. Este formulario ha sido validado de igual forma que con el de registro, mediante una función en javascript que impide dejar los campos vacíos. Si un usuario intenta iniciar sesión e introduce mal el nombre de usuario o la contraseña es redirigido a la portada y un mensaje aparecerá indicándole que el usuario o la clave son incorrectos. Si el usuario introduce los datos correctamente, estos son procesados en el archivo “validar_usuario.php”, que lo que hace es comprobar si existe un usuario con dicho nombre y dicha clave y luego comprueba si el usuario es el administrador o solo un usuario, y según lo obtenido asigna los valores correspondientes a las variables de sesión. Después te redirige a la página anterior pero ya con la sesión iniciada. Habrán desaparecido los botones de login y registrarse y en su lugar aparecerá un mensaje de bienvenida: bienvenido nombreUsuario y un enlace para cerrar la sesión. Este enlace lo que hace es destruir la sesión.

6.- INCLUIR COMENTARIOS EN LAS NOTICIAS:

En primer lugar para poder incluir un comentario en una noticia es necesario estar registrado e iniciar sesión, sino es así no aparecerá el formulario para poder escribirlos. Cuando ya el usuario ha iniciado sesión, escribe un comentario en el formulario y pulsa en comentar. Cada noticia tendrá asignada un identificador y solo aparecerán los comentarios en las noticias en las que se comento, haciendo uso de este identificador. Se procesa la información mediante un archivo llamado “insertarComentario.php” que lo que hace es acceder a la base de datos, obtener los valores del formulario mediante un \$_POST e insertarlos en la base de datos en la tabla comentarios. Luego te redirige a la página anterior.

Cuando el comentario es insertado, este aparecerá al final de la noticia para que cualquier usuario pueda leerlo (tanto si está registrado como sino). El comentario muestra el nombre del usuario que lo ha escrito, el contenido y la hora en la que fue escrito.

7.- NOTICIAS ÚLTIMA HORA:

Las noticias de última hora las he insertado en la base de datos en distintos campos para una tabla llamada noticias. Luego he creado un archivo llamado “dinamica.php”. Es un esqueleto que permite conectarse a la base de datos y acceder a los distintos campos de estas últimas noticias para ser mostrada al usuario mediante consultas a la base de datos. Esto es una opción para poder hacer una página web dinámica. Solo he insertado 3 o 4 últimas noticias. Estas aparecen a la derecha de la portada en la sección últimas noticias. Si por casualidad hubiesen 10 últimas noticias, para evitar ver tantas a la vez, lo que he hecho ha sido limitarlas a 4, por lo tanto cada vez que se insertan nuevas últimas noticias, solo se mostrarán las últimas 4 noticias insertadas.

8.- USUARIO ADMIN:

He creado un usuario admin en la tabla de usuarios. Este usuario tendrá ciertos privilegios con respecto a los demás usuarios registrados. Puede insertar nuevas noticias, eliminarlas o incluso modificarlas. Para lograr esto he creado una nueva pestaña en el menú de navegación que aparecerá cuando el usuario admin inicie una sesión. En esta pestaña el administrador puede:

- Insertar nuevas noticias: será redirigido a un formulario con distintos campos (algunos obligatorios y validados mediante una función javascript) que tendrá que rellenar (título, contenido, tipo de noticia ...). Cuando el administrador pulse en insertar, se accederá a la base de datos y se insertará. Para asignar un identificador a la nueva noticia insertada, el proceso que he realizado ha sido buscar de todas las noticias el identificador (que es numérico) de la última noticia y asignarle a la nueva noticia un valor más.
- Borrar noticias: se accede a la base de datos con el identificador de la noticia, y se elimina.
- Modificar noticia: se redirige a un formulario como el de insertar que aparecerá ya relleno con los valores de la noticia para poder modificarlos. Luego se pulsa en modificar y serán modificados en la base de datos.

9.- VENTANA EMERGENTE CON ÚLTIMAS NOTICIAS:

Por último cuando se pasa el ratón por encima de un titular de una noticia aparece la lista de las noticias relacionadas en una ventana. Lo he hecho creando un archivo “.html” que incluye la lista de las noticias relacionadas y mediante el evento onmouseover al pasar el ratón por encima del título se crea una nueva ventana de un cierto tamaño incorporando el contenido del archivo “.html” antes mencionado.

10.- ASPECTOS INNOVADORES:

Como aspectos innovadores he incluido en el pie de cada página un botón haciendo uso de la api de twitter que permite al usuario seguirme en twitter.