

1. Tienes que montar una red en un aula con 4 ordenadores para los alumnos, 1 ordenador para el profesor y varios *switches* de 4 puertos. Antes de ponerte manos a la obra, se te pide:
  - Haz un diagrama de la red.
  - ¿Cuántos dominios de colisión y de difusión forman?
  - Crea un laboratorio de *Netkit* a partir del diagrama.
  - Prueba que se ven todos los ordenadores entre sí.
  - Experimenta con los *switches* para comprobar cómo aprenden las direcciones.
  - Intenta crear un bucle, muestra las consecuencias y cómo se evita
  - ¿Qué harías si hay que añadir un nuevo ordenador?
  - ¿Y otro más?