

Francisco Natale

Río Cuarto, Córdoba, Argentina
franciskonatale9@gmail.com
github.com/sbfrancisco | linkedin.com/in/1franciskonatale

Perfil Profesional

Estudiante avanzado de Analista en Computación con sólida formación en programación, algoritmos, estructuras de datos y matemáticas aplicadas. Experiencia práctica en desarrollo de software, programación funcional y orientada a objetos. Apasionado por sistemas robustos, inteligencia artificial y desarrollo web.

Educación

Universidad Nacional de Río Cuarto (UNRC)

Analista en Computación
Promedio: 8,63 (sin aplazos)

Río Cuarto, Córdoba

En curso (81,64 % completado)

Ingreso: 2022

Materias relevantes:

- **Introducción a la Algorítmica y Programación:** Modelado y solución de problemas; programación en C; buenas prácticas; trabajo en equipo.
- **Análisis y Diseño de Sistemas:** Ciclo de vida del software; UML; patrones de diseño; metodologías ágiles.
- **Bases de Datos:** Modelado Entidad-Relación; SQL; optimización; transacciones.
- **Estructuras de Datos y Algoritmos:** Listas, pilas, colas, árboles, grafos; algoritmos clásicos; análisis de complejidad; POO.
- **Estadística:** Probabilidad, estadística descriptiva e inferencial; pruebas de hipótesis; regresión.
- **Programación Avanzada y Diseño de Algoritmos:** Haskell, lógica de Hoare, lenguajes formales. Técnicas: Divide & Conquer, Programación Dinámica, Greedy, Minimax, poda alfa-beta, algoritmos genéticos y redes neuronales.

Experiencia y Proyectos

- **Proyecto CRUD en C:** Implementación completa de inserción, modificación, eliminación y ordenamiento de registros.
- **Proyecto con Grafos:** Desarrollo y análisis de algoritmos de recorrido y búsqueda en grafos, aplicando algoritmos clásicos.
- **Proyecto en Programación Funcional:** Procesamiento de textos para contar ocurrencias de cadenas usando Haskell.
- **Paystack:** Desarrollo de billetera digital para gestión de finanzas personales, con funcionalidades de registro, transferencias y administración de roles.
Tecnologías: Ruby, Sinatra, SQLite.
- **Campus Transport:** Desarrollo de una aplicación que conecta conductores y pasajeros dentro de una ciudad, optimizando los recorridos mediante un algoritmo de *Reinforcement Learning* que determina qué pasajeros conviene recoger según su ubicación y ruta.
Tecnologías: Python, Gymnasium, NetworkX, React, Tailwind CSS

Habilidades Técnicas e Intereses

Tecnologías: Python, Java, SQL, Git, Bash, HTML, CSS, JavaScript, Next.js, Haskell, C, Ruby, Sinatra

Idiomas: Español (nativo), Inglés (basico)

Intereses: Inteligencia Artificial, Desarrollo Web, Algoritmos, Juegos de estrategia