

Francisco Natale

Río Cuarto, Córdoba, Argentina
francisconatale9@gmail.com
github.com/sbfrancisco | linkedin.com/in/1francisconatale

Perfil Profesional

Formación sólida en programación, con dominio de estructuras de datos, algoritmos y matemática aplicada, orientada a la resolución eficiente de problemas.

Experiencia en diseño y consumo de APIs REST, incluyendo definición de endpoints, manejo de estados HTTP, serialización de datos y autenticación básica.

Conocimientos en bases de datos relacionales y no relacionales, modelado de datos y consultas SQL.

Desarrollo web full stack, con foco en arquitecturas cliente-servidor y separación de responsabilidades.

Experiencia en desarrollo de interfaces modernas utilizando Next.js, React y React Native, con atención a usabilidad, rendimiento y mantenibilidad.

Nociones de bajo nivel mediante Assembly, comprendiendo el funcionamiento del hardware y la relación entre software y arquitectura.

Conocimientos de arquitectura de software, patrones de diseño y buenas prácticas de desarrollo, con capacidad para analizar, diseñar y escalar aplicaciones.

Educación

Universidad Nacional de Río Cuarto (UNRC)

Analista en Computación

Promedio: 8,63 (sin aplazos)

Materias relevantes:

Río Cuarto, Córdoba

En curso (81,64 % completado)

Ingreso: 2022

- **Introducción a la Algorítmica y Programación:** Modelado y solución de problemas; programación en C; buenas prácticas; trabajo en equipo.
- **Análisis y Diseño de Sistemas:** Ciclo de vida del software; UML; patrones de diseño; metodologías ágiles.
- **Bases de Datos:** Modelado Entidad-Relación; SQL; optimización; transacciones.
- **Estructuras de Datos y Algoritmos:** Listas, pilas, colas, árboles, grafos; algoritmos clásicos; análisis de complejidad; POO.
- **Estadística:** Probabilidad, estadística descriptiva e inferencial; pruebas de hipótesis; regresión.
- **Programación Avanzada y Diseño de Algoritmos:** Haskell, lógica de Hoare, lenguajes formales. Técnicas: Divide & Conquer, Programación Dinámica, Greedy, Minimax, poda alfa-beta, algoritmos genéticos y redes neuronales.

Experiencia y Proyectos

- **Proyecto CRUD en C:** Implementación completa de inserción, modificación, eliminación y ordenamiento de registros.
- **Proyecto con Grafos:** Desarrollo y análisis de algoritmos de recorrido y búsqueda en grafos, aplicando algoritmos clásicos.
- **Proyecto en Programación Funcional:** Procesamiento de textos para contar ocurrencias de cadenas usando Haskell.

- **Paystack:** Desarrollo de billetera digital para gestión de finanzas personales, con funcionalidades de registro, transferencias y administración de roles.
Tecnologías: Ruby, Sinatra, SQLite.
- **Campus Transport:** Desarrollo de una aplicación que conecta conductores y pasajeros dentro de una ciudad, optimizando los recorridos mediante un algoritmo de *Reinforcement Learning* que determina qué pasajeros conviene recoger según su ubicación y ruta.
Tecnologías: Python, Gymnasium, NetworkX, React, Tailwind CSS
- **Kioskito:** Desarrollo de un sistema de Punto de Venta (POS) y gestión administrativa para kioscos y pequeños comercios, con control de inventario, ventas, clientes y finanzas.
Tecnologías: Java 17, Spring Boot, Spring Data JPA, Spring Security, PostgreSQL, React Native, Expo.

Habilidades Técnicas e Intereses

Tecnologías: Python, Java, SQL, Git, Bash, HTML, CSS, JavaScript, Next.js, Haskell, C, Ruby, Sinatra

Idiomas: Español (nativo), Inglés (basico)

Intereses: Inteligencia Artificial, Desarrollo Web, Algoritmos, Juegos de estrategia