

# Curso de Python



# ¿Qué es Python?



- Python es un lenguaje de programación creado por Guido van Rossum a principios de los años 90 cuyo nombre está inspirado en el grupo de cómicos ingleses "Monty Python". Es un lenguaje similar a Perl, pero con una sintaxis muy limpia y que favorece un código legible.
- Básicamente, Python es un lenguaje de programación de alto nivel, interpretado y multipropósito.





Es simple: Fácil de aprender debido a lo intuitivo que puede a llegar a ser el código.

```
import serial
from time import sleep
print 'hola mundo'
a = 13
b = 2.5
print a * b
#Comando: variable=serial.Serial (#
# de puerto, baudrate, bytezise, parity, stopbits)
comuni = serial.Serial('COM6', 9600)
comuni.timeout = 2
cuenta = 0
sleep(2)
data = 200
while data >100:
    data = comuni.readline()
    print data
    data=int(data)
print "termino"
comuni.close()
```

## Características de Python

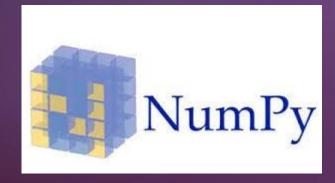


Multipropósito: Se pueden desarrollar aplicaciones variadas en este software, juegos, algoritmos matemáticos, hasta paginas web.















Tipado Dinámico: Asignamos el tipo de dato sin declarar. Es decir adquiere el tipo dato cuando nosotros de le designemos un valor

```
In [10]: a=2
18 a="hola"
19 a=True
20 a =1.2
In [10]: a=2
...: a="hola"
...: a=True
...: a =1.2
```

# Características de Python



Multiplataforma:

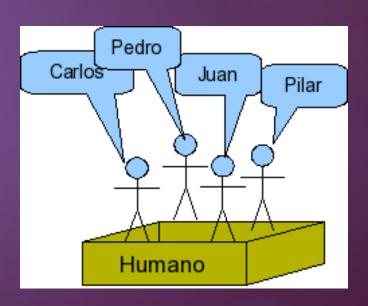


## Características de Python



 Orientado a Objetos: La ejecución del programa consiste en una serie de interacciones entre los objetos.









Sintaxis clara: Python posee una sintaxis mas amigable que otros lenguajes de programación, pero también es estricto en el orden.

## Características de Python



Es libre: Posee una licencia de código abierto





#### Entornos de desarrollo



Python posee una variedad de entornos de desarrollo que nos permitirá emplear Python de manera mas amigable.









## Distribuciones de Python











## Instalación de Python



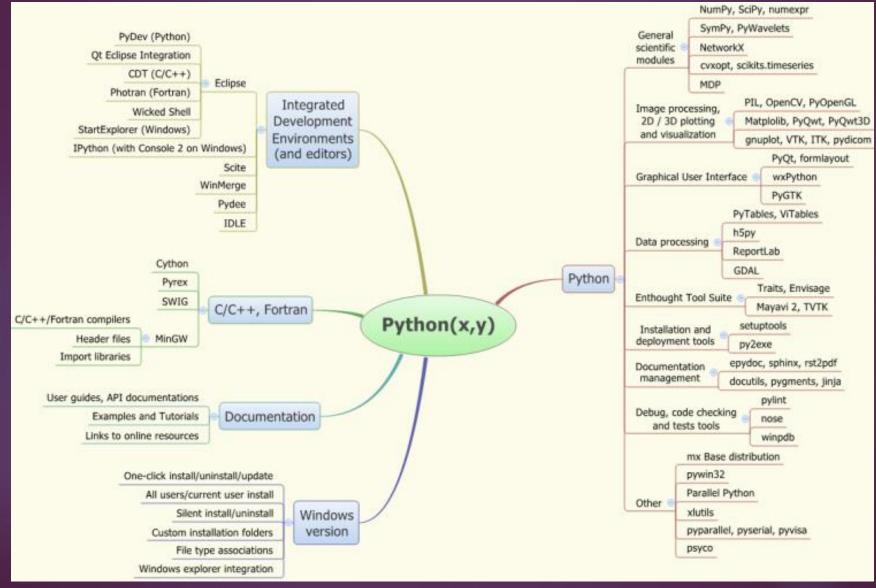
Para ello debemos descargar de la pagina https://www.python.org/downloads/





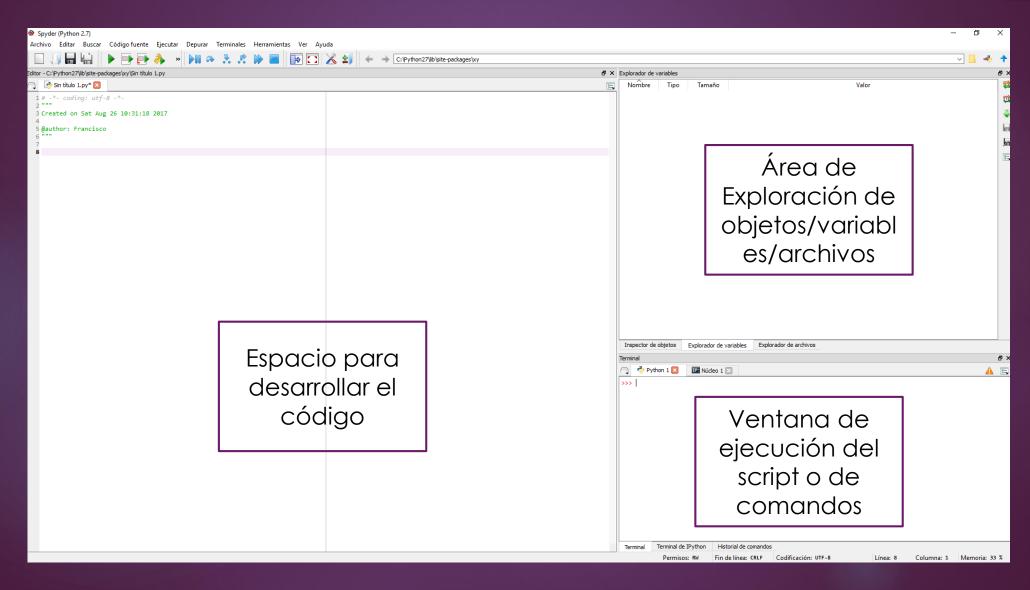








## Spyder









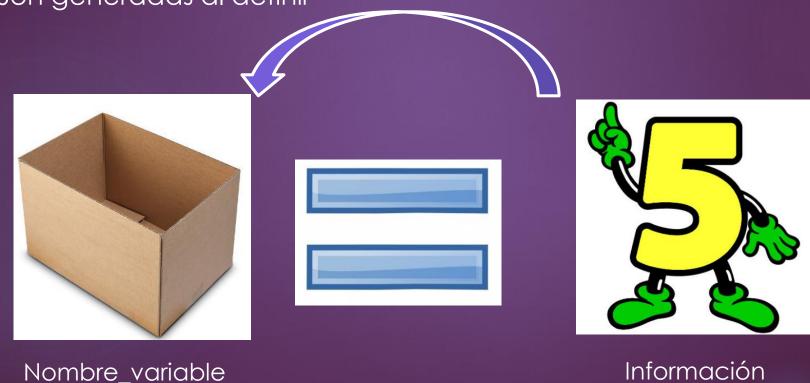


Símbolo	Significado		
int	Una variable de tipo entero sólo puede guardar números enteros .		
float	Una variable de tipo float sólo puede almacenar números decimales.		
chr	Una variable de tipo character guarda un carácter.		
str	Una variable de tipo string puede almacenar una cadena de caracteres.		
bool	Una variable booleana,True o False (verdadero o falso).		

## ¿Qué son las variables?



- Son contenedores de información
- Son generadas al definir



Nombre\_variable

# Operadores Matemáticos



Símbolo	Significado	Ejemplo	Resultado
+	Suma	a = 2 + 3	a es 5
-	Resta	a = 7 - 5	a es 2
-	Negación	a = -5	a es -5
*	Multiplicación	a = 2 * 3	a es 6
**	Exponente	a = 2 ** 3	a es 8
/	División	a = 3.5 / 5	a es 0.7
//	División entera	a = 5.5 /5	a es 1.0
%	Módulo	a = 9 % 4	a es 1

#### Actividades:



Evaluar la siguiente expresión

$$(a + b + c)^2 = a^2 + b^2 + c^2 + 2ab + 2ac + 2bc$$







Símbolo	Significado	Ejemplo	Resultado
==	Igual que	2 == 3	False
!=	Distinto que	2 != 3	True
<	Menor que	6< 3	True
>	Mayor que	6 > 2	True
<=	Menor o igual que	6 <= 6	True
>=	Mayor o igual que	2 >=3	False

#### Actividades:



$$(2 == 3)$$



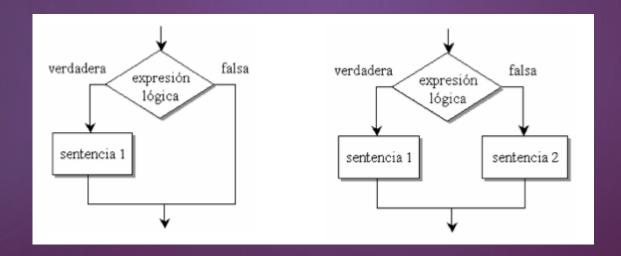


```
a=input("Ingrese valor :" ) Ingrese valor :5
print a 5
```

#### Sentencia IF



En la programación siempre surge una pregunta respecto a una situación, debemos tomar decisiones, evaluar. En Python contamos con la sentencia if, la cual nos permite evaluar una variable, dependiendo de la respuesta se generara acciones..



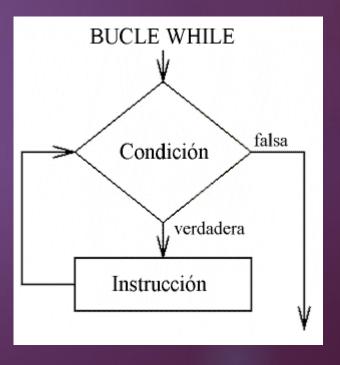
# Ejemplos



#### Bucle While



Evalúa una condición mientras sea verdadera, se volverá a repetir indefinidamente, si es falso, sale del bucle.



#### Actividad



$$(a + b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$$
$$(a - b)^3 = a^3 - 3a^2b + 3ab^2 - b^3$$

#### Actividad 2



- Calculadora
- Mayor de 3 números

Ordenar números de mayor a menor