



universidade  
de aveiro

# GESTÃO DE PROJETOS

2024-2025



# DOCENTES

Rui Patrício (Regente) - Turma TP2

Gabinete: 10.3.27

Email: [rui.patricio@ua.pt](mailto:rui.patricio@ua.pt)

Dina Ramos (Docente) - Turmas TP1 e TP3

Gabinete: 10.2.39

Email: [dinaramos@ua.pt](mailto:dinaramos@ua.pt)

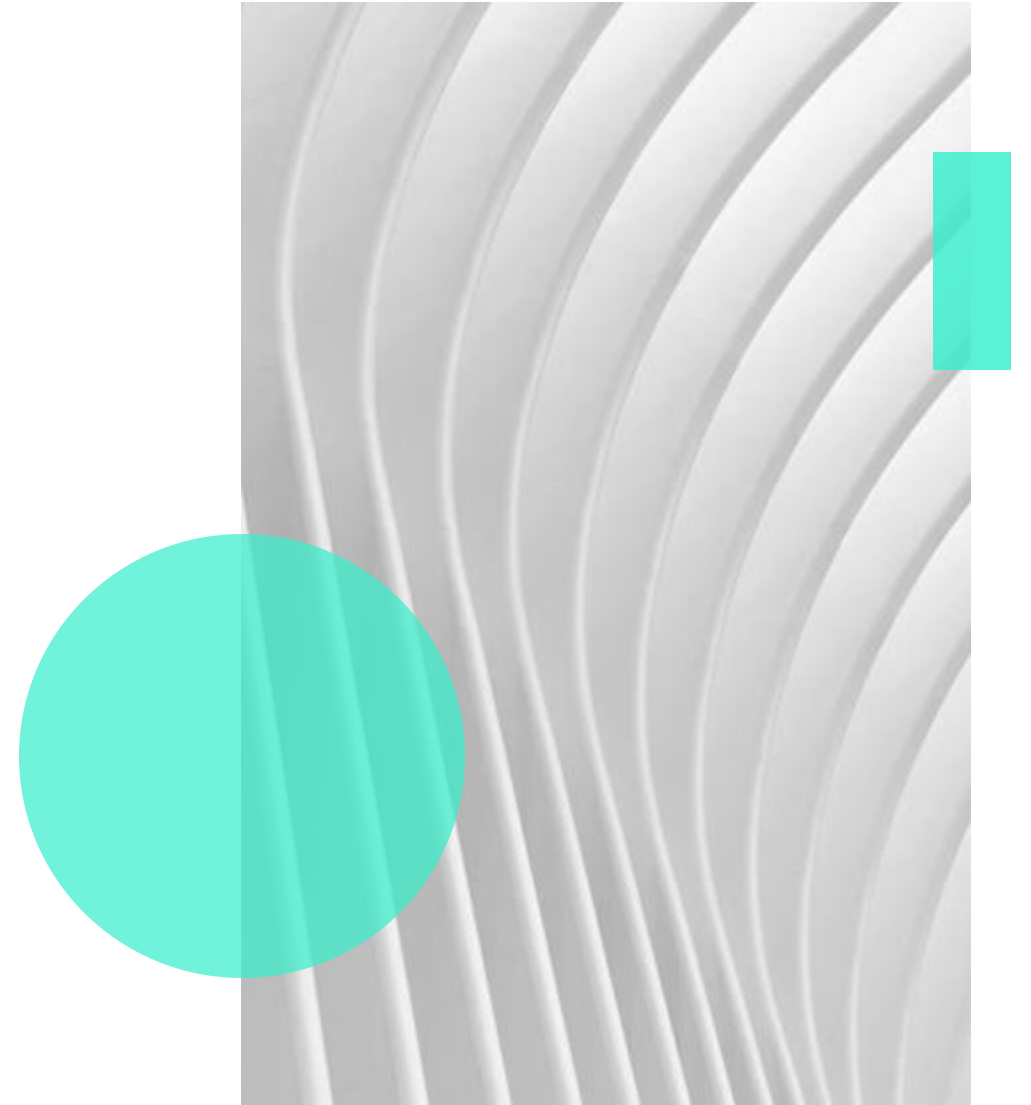


# **AULA 6**

**Introdução ao Agile e à mentalidade ágil**

# OBJETIVOS

- ❑ Compreender os princípios da metodologia Ágil.
- ❑ Reconhecer a mentalidade Ágil e a sua importância na gestão de projetos..



# INTRODUÇÃO À METODOLOGIA ÁGIL

A metodologia Agile é uma abordagem de gerenciamento de projetos que enfatiza a flexibilidade, a colaboração e a satisfação do cliente. Foi desenvolvida em resposta às limitações dos métodos tradicionais de gestão de projectos, que muitas vezes se esforçavam para se adaptar às mudanças de requisitos e necessidades dos clientes. O Manifesto Ágil, criado em 2001, descreve quatro valores fundamentais e doze princípios que orientam as práticas Ágeis.



# VALORES FUNDAMENTAIS:

- Indivíduos e interações em vez de processos e ferramentas.
- Software funcional em vez de documentação abrangente.
- Colaboração com o cliente em vez de negociação de contratos.
- Responder à mudança em vez de seguir um plano.

# PRINCÍPIOS METODOLOGIA ÁGIL

1. Satisfazer o cliente através da entrega antecipada e contínua de software de valor.
2. Acolher as mudanças de requisitos, mesmo numa fase tardia do desenvolvimento.
3. Entregar software funcional frequentemente, com preferência por prazos mais curtos.
4. Os empresários e os programadores devem trabalhar em conjunto diariamente durante todo o projeto.
5. Construir projectos em torno de indivíduos motivados, dando-lhes o ambiente e o apoio de que necessitam.
6. O método mais eficiente e eficaz de transmitir informações é a conversa cara a cara.
7. O software funcional é a principal medida de progresso.
8. Os processos ágeis promovem o desenvolvimento sustentável.
9. A atenção contínua à excelência técnica e ao bom design aumenta a agilidade.
10. Simplicidade - a arte de maximizar a quantidade de trabalho não realizado - é essencial.
11. As melhores arquitecturas, requisitos e concepções surgem de equipas auto-organizadas.
12. Em intervalos regulares, a equipa reflecte sobre a forma de se tornar mais eficaz e, em seguida, afina e ajusta o seu comportamento em conformidade.

# PRINCÍPIOS METODOLOGIA ÁGIL



<https://www.trootech.com/backend/uploads/old/2022/12/0.jpg>

## Agile Manifesto

### Agile Values

We are uncovering **better ways of developing software by doing it and helping others do it.** Through this work we have come to value:



Individuals and interactions

over

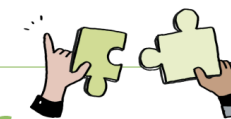
processes and tools



Working software

over

comprehensive documentation



Customer collaboration

over

contract negotiation



Responding to change

over

following a plan

That is, while there is **value in the items on the right**, we **value the items on the left more.**

<https://sketchingscrummaster.com/wp-content/uploads/2020/06/agile-values-poster-complete.png>



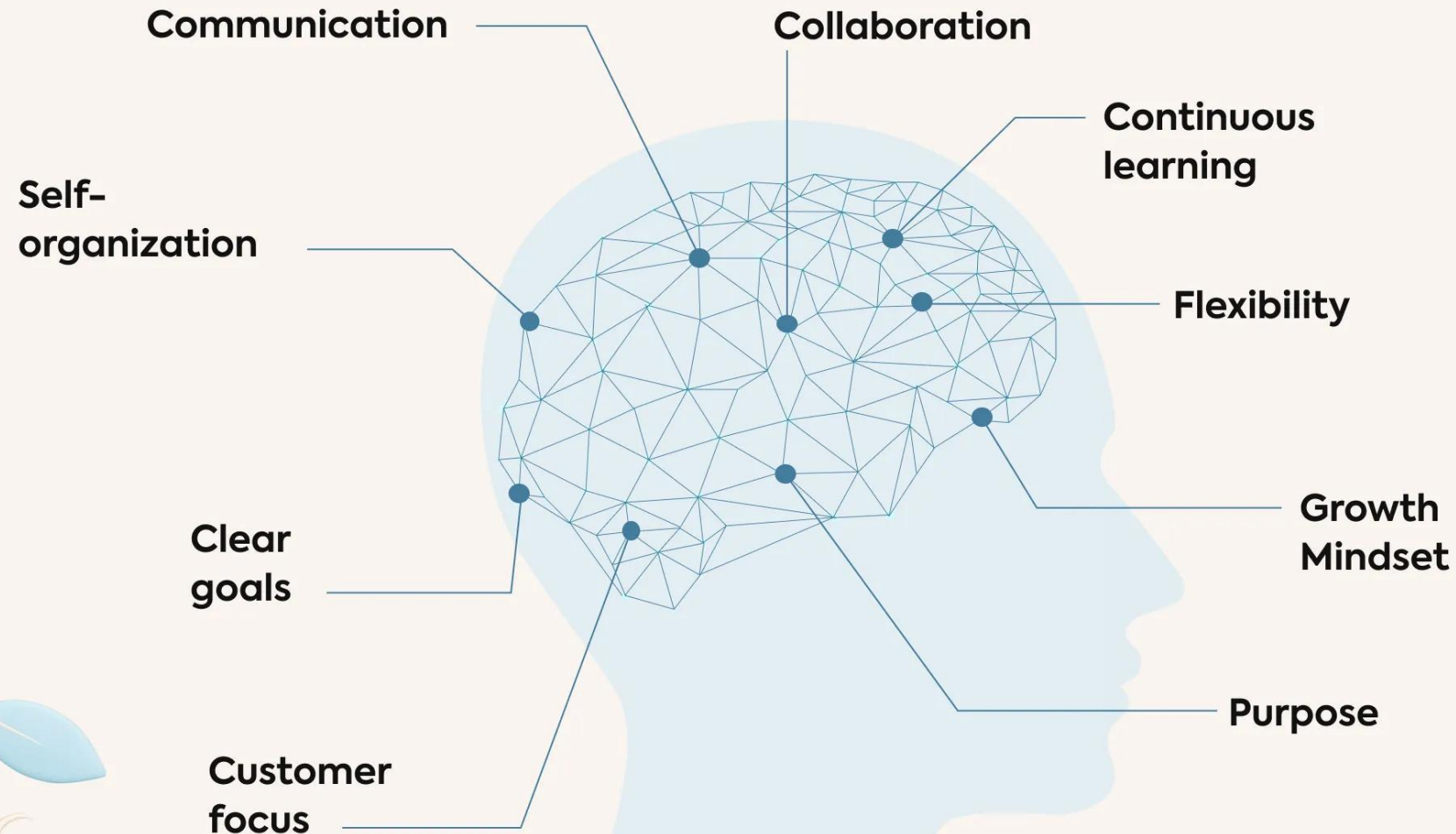
# A MENTALIDADE ÁGIL

A mentalidade ágil é uma forma de pensar que apoia as práticas ágeis. Ela envolve estar aberto a mudanças, focar na entrega de valor aos clientes e promover uma cultura de melhoria contínua e colaboração. A mentalidade ágil é caracterizada por várias atitudes e comportamentos-chave:

Caraterísticas-chave:

1. **Foco no cliente:** Dar prioridade às necessidades e ao feedback do cliente.
2. **Colaboração:** Incentivar o trabalho em equipa e a comunicação aberta.
3. **Adaptabilidade:** Ser flexível e responder às mudanças.
4. **Melhoria contínua:** Procurar sempre formas de melhorar os processos e os resultados.
5. **Capacitação:** Dar aos membros da equipa a autonomia para tomarem decisões e assumirem a responsabilidade pelo seu trabalho

# A MENTALIDADE ÁGIL





# **ATIVIDADE PRÁTICA 1**

# DESENVOLVER UM PLANO DE PROJETO AGILE

Objetivo: Ajudar a aplicar os princípios Agile num cenário prático.

Duração: 45 minutos

Passos:

Apresentação do cenário (5 minutos): Cada grupo escolhe cenário de projeto 1) Uma startup pretende desenvolver uma nova aplicação móvel para a gestão de finanças pessoais ou 2) Uma empresa pretende redesenhar o seu website para melhorar a experiência do utilizador e aumentar as vendas online.

Trabalho (20 minutos): Com base nas histórias de utilizadores, cada um dos grupos define o planeamento de sprints e tarefas.

Apresentação (10 minutos): Os grupos apresentam os seus planos à turma.

Discussão (5 minutos): Discutir os planos, destacando a aplicação dos princípios Agile assim como os desafios enfrentados.

# CENÁRIO 1

Uma startup pretende desenvolver uma nova aplicação móvel para a gestão de finanças pessoais.

Plano de projeto Ágil:

Histórias de utilizador:

- Como utilizador, quero criar uma conta para poder aceder à aplicação de forma segura.
- Como utilizador, quero associar as minhas contas bancárias para poder controlar as minhas despesas.
- Como utilizador, quero definir objectivos orçamentais para poder gerir melhor as minhas finanças.
- Como utilizador, quero receber notificações sobre as próximas facturas para não perder pagamentos.



# CENÁRIO 2

Cenário do projeto: Uma empresa pretende redesenhar o seu website para melhorar a experiência do utilizador e aumentar as vendas online.

Histórias de utilizador:

- Como visitante, quero um design moderno e intuitivo para que eu possa navegar facilmente no site.
- Como cliente, quero um processo de checkout sem problemas para que possa concluir as minhas compras rapidamente.
- Como utilizador, pretendo um design reativo para poder aceder ao sítio Web em qualquer dispositivo.
- Como administrador, quero um sistema de gestão de conteúdos fácil de utilizar para poder atualizar o conteúdo do sítio Web.



# **ATIVIDADE PRÁTICA 2**

# **DISCUTIR OS BENEFÍCIOS E DESAFIOS DA METODOLOGIA ÁGIL**

Objetivo: Incentivar o pensamento crítico e a discussão sobre a metodologia Agile.

Duração: 45 minutos

Passos:

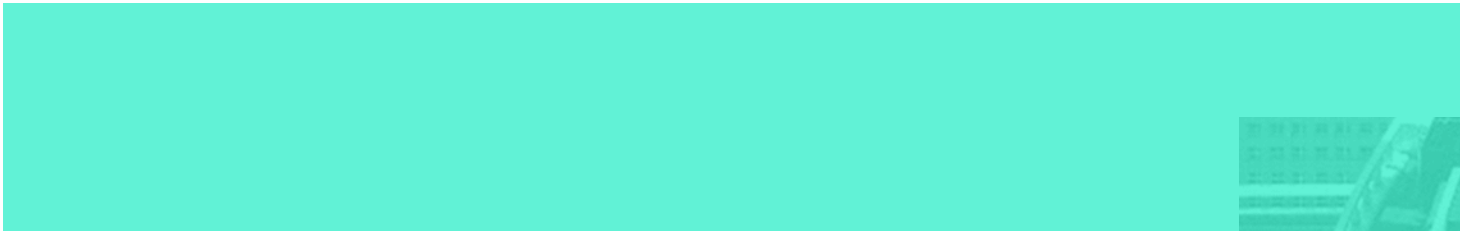
Discussão (20 minutos): Cada grupo discute os benefícios e os desafios da metodologia Agile, utilizando exemplos do mundo real.

Apresentação (10 minutos): Os grupos apresentam as suas conclusões à turma.

Discussão (5 minutos): Debate

# SUGESTÕES DE LEITURA - AULA 6

- PMIAg2017, Capítulo 1: Introdução ao Agile.
- Blog: "A mentalidade ágil" de AgileAlliance.org.





universidade  
de aveiro

# GESTÃO DE PROJETOS

2024-2025