

## Programação – Exame da Época Especial

7 de setembro de 2022 – Duração: 120 minutos

#### LEI, LEI-PL, LEI-CE

#### Considere as seguintes definições:

Uma pastelaria mantém informação sobre os produtos que oferece aos seus clientes num ficheiro binário. Dentro do ficheiro binário, a informação está armazenada em estruturas do tipo *artigo*. O ficheiro contém apenas estruturas deste tipo e não está ordenado por nenhum critério em particular.

- 1. <u>Escreva uma função</u> em C que crie um ficheiro de texto contendo o nome e tempo de confeção de todos produtos que obedeçam aos seguintes critérios:
  - i) Foram introduzidos na ementa da pastelaria num determinado ano;
  - ii) Têm um peso igual ou superior à média dos pesos de todos os produtos.

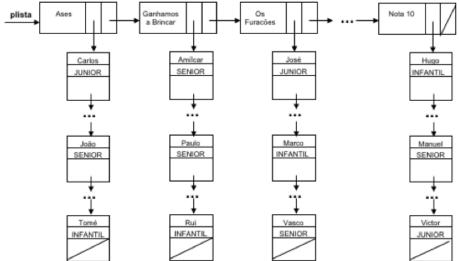
No ficheiro de texto, a informação de cada produto deve surgir numa única linha. Os vários produtos surgem em linhas consecutivas. A seguir pode consultar um exemplo de um excerto do ficheiro de texto:

```
Bola de Berlim 45
Pastel de nata 35
...
```

A função recebe, como parâmetros, o nome dos dois ficheiros e o ano a considerar. Devolve 1 se tudo correr bem, ou 0, caso contrário.

[Cotação: 30%]

#### Considere as seguintes definições:



Uma estrutura dinâmica armazena informação sobre os atletas de um ginásio, organizando-os em classes, e, dentro de cada classe, numa lista ordenada por ordem alfabética. As classes não se encontram organizadas por nenhum critério. Em cima é mostrado um exemplo de uma estrutura dinâmica deste tipo. Existe uma lista ligada principal constituída por nós do tipo no\_classe. Cada nó contém o nome da classe. A partir de cada nó da lista principal, é possível aceder a uma lista ligada simples constituída por nós do tipo no\_atleta. Cada nó desta lista tem o nome e a categoria do atleta. A categoria é uma string e pode ter apenas um dos valores indicados nas definições dos tipos.

**2.** Escreva uma função em C que identifique a classe com mais atletas *SENIOR*. A função recebe como parâmetro um ponteiro para o início da lista de classes. Devolve um ponteiro para a classe com mais atletas SENIOR. Se não existirem classes ou se existirem várias classes com o número máximo de atletas SENIOR, a função devolve NULL.

[Cotação: 20%]

**3.** Escreva uma função em C que elimine todos os atletas INFANTIL de uma determinada classe. Caso a classe fique sem atletas, deve ser retirada da estrutura dinâmica. Todos os nós retirados da estrutura dinâmica devem ser libertados. A função tem o seguinte protótipo:

```
pno classe eliminaINF(pno classe p, char * nomeC);
```

Recebe um ponteiro para o início da lista de classes e o nome da classe a considerar. A função devolve um ponteiro para o início da estrutura dinâmica atualizada.

[Cotação: 40%]



# **Programação – Exame da Época Especial** 7 de setembro de 2022 – Duração: 120 minutos

### LEI, LEI-PL, LEI-CE

Nome:	Número:
<b>4.</b> Considere as seguintes definições:	
#define TAM 4	
<pre>typedef struct dados no, *pno; struct dados{     char txt[TAM];     pno prox; };</pre>	
A função recursiva <i>printRec()</i> recebe como parâmetros um po	nteiro do tipo <i>pno</i> e dois valores inteiros:
<pre>void printRec(pno p, int x, int y) {     if(p == NULL    p-&gt;prox == NULL)         return;     else if(p-&gt;txt[x] != p-&gt;prox-&gt;txt[y]) {         printf("%c\t", p-&gt;txt[x]);         printRec(p-&gt;prox, x+1, y-1);     }     else         printRec(p-&gt;prox, x, y); }</pre>	
Considerando que foi criada a seguinte lista ligada contendo 4	I nós do tipo no:
Qual o output na consola se for feita a seguinte chamada:	BAC N U L L
printRec(lista, 0, TAM-2);	
Resposta	

[Cotação: 10%]