



FRANCISCO SANTIAGO DE LA CRUZ

DESARROLLADOR WEB FULLSTACK

RESUMEN:

Soy ingeniero en Sistemas Computacionales, especializado en el desarrollo web Full Stack comprometido con el aprendizaje autodidacta.

CONOCIMIENTOS

- HTML
- Css
- JavaScript
- React
- Redux
- Express
- Sequelize
- PostgreSQL
- MySQL
- PHP
- Java
- Git
- Android/Java
- Figma
- SCRUM
- Laravel

HABILIDADES

- Trabajo en equipo
- Responsable
- Proactivo
- Flexible
- Adaptable
- Organizado
- Puntual
- Profesional
- Autodidacta

CONTACTO:

Correo: fcosantiagoc@gmail.com

Sitio web: www.franciscosantiagoc.com

LinkedIn:

linkedin.com/in/franciscosantiagoc

Telefono: +52 9711379445

HISTORIAL ACADÉMICO:

SOYHENRY BOOTCAMP

Full Stack Web Developer | 2021

INSTITUTO TECNOLÓGICO DEL ISTMO

Ingeniería en Sistemas Computacionales | 2016-2021

CENTRO DE BACHILLERATO TECNOLÓGICO INDUSTRIAL Y DE SERVICIOS NO. 205

BT. En Programación | 2013-2016

EXPERIENCIA LABORAL:

[ACADEMICO] ASISTENTE DE ENSEÑANZA FULL-STACK

*Ayudante de bootcamp (TA) para alumnos de Desarrollo Full-Stack
Octubre 2021 - Diciembre 2021*

- Coordinar a un grupo de estudiantes para lograr la integración al grupo de estudio.
- Orientar a los estudiantes en los primeros pasos de la cursada
- Asistir la resolución de ejercicios y promover la colaboración grupal (Pair Programming)
- Proponer ideas para la mejora de los procesos del Bootcamp

EXPERIENCIA ACADEMICA:

TECHCOMMERCE

Proyecto Final de SoyHenry | Enero - Febrero 2022

Proyecto Final realizado en equipo en SoyHenry, se trata de un ecommerce que permite ver, buscar, publicar, añadir al carrito, comprar, calificar productos, gestión de usuarios y registro de categorías de productos. Utilizando una API propia para la manipulación de datos y Firebase para el logueo mediante una cuenta externa como Google, Facebook y Github.

En este proyecto se implementan tecnologías como:

HTML5, CSS3, JavaScript, ReactJS, Redux, NodeJS, Sequelize, Express, PostgreSQL, Firebase, MaterialUI, Stripe

POKE API

Proyecto individual de SoyHenry | Octubre - Noviembre 2021

Proyecto Individual en SoyHenry, se trata de un SPA (single page application) para ver, buscar, filtrar y ordenar Pokemones obtenidos desde una API externa (pokeapi.co). Además de tener la posibilidad de crear su propio pokémon personalizado desde un formulario controlado. Este proyecto fue realizado con tecnologías aprendidas en el Bootcamp de Henry: HTML5, CSS3, JavaScript, ReactJS, Redux, NodeJS, PostgreSQL, Sequelize, Express

SIT-TUTORIAS

Proyecto colaborati Itistmo | Enero- Agosto 2021

Realizado como proyecto de Residencia, se trata de una aplicación multi-usuarios, que permite control y gestión de la actividad de tutorías para la detección oportuna de los alumnos en base a su rendimiento escolar visto durante el seguimiento realizado por docentes al desarrollar una serie de actividades designadas a realizar durante el semestre.

Este proyecto fue realizado con tecnologías: HTML, CSS3, JavaScript, JQuery, PHP y CharJS.

DIIDXA ITISTMO

Proyecto colaborativo con Itistmo | Octubre 2018 - Mayo 2019

Este proyecto se realizo en conjunto con el Instituto Tecnológico del Istmo con el objetivo de fomentar la preservación del zapoteco. Se trata de trata de una aplicación móvil que permite el consumo de una API REST desarrollada en lenguaje PHP, que permite traducir una palabra introducida por el usuario al zapoteco, contando con la alternativa de desplegar una oración de ejemplo en la que se usa dicha palabra, con su imagen y su respectiva pronunciación, dicha aplicación contaba con una opción multi-idioma que permitía al usuario usar el idioma de su preferencia (español o zapoteco).

En este proyecto se implementaron tecnologías: Android/Java, PHP webservice.