



FRANCISCO SANTIAGO DE LA CRUZ

DESARROLLADOR WEB FULLSTACK

RESUMEN:

Soy ingeniero en Sistemas Computacionales, especializado en el desarrollo web Full Stack capaz de aprender y aplicar rápidamente nuevas tecnologías.

HABILIDADES

- Trabajo en equipo
- Responsable
- Proactivo
- Flexible
- Adaptable
- Organizado
- Puntual
- Profesional
- Autodidacta

CONOCIMIENTOS

- HTML
- CSS
- JavaScript
- React
- Redux
- Express
- Sequelize
- PostgreSQL
- MySQL
- PHP
- Java
- Git

INFORMACIÓN DE CONTACTO:

Teléfono: (+52) 971 137 94 45
Correo: fcosantiagoc@gmail.com
Sitio web: franciscosantiagoc.netlify.app
LinkedIn: @franciscosantiagoc

HISTORIAL ACADÉMICO:

SOYHENRY BOOTCAMP

Full Stack Web Developer | 2021

INSTITUTO TECNOLÓGICO DEL ISTMO

Ingeniería en Sistemas Computacionales | 2016-2021

CENTRO DE BACHILLERATO TECNOLÓGICO INDUSTRIAL Y DE SERVICIOS NO. 205

BT. En Programación | 2013-2016

EXPERIENCIA LABORAL:

[ACADEMICO] ASISTENTE DE ENSEÑANZA FULL-STACK

Ayudante de bootcamp (TA) para alumnos de Desarrollo Full-Stack

- Coordinar a un grupo de estudiantes para lograr la integración al grupo de estudio.
- Orientar a los estudiantes en los primeros pasos de la cursada
- Asistir la resolución de ejercicios y promover la colaboración grupal (Pair Programming)
- Proponer ideas para la mejora de los procesos del Bootcamp

EXPERIENCIA ACADEMICA:

POKE API

Proyecto individual de SoyHenry | Octubre - Noviembre 2021

Proyecto realizado Proyecto Individual en Henry, se trata de un SPA (single page application) para ver, buscar, filtrar y ordenar Pokemones obtenidos desde una API externa (pokeapi.co). Además de tener la posibilidad de crear su propio pokémon personalizado desde un formulario controlado. Este proyecto fue realizado con tecnologías aprendidas en el Bootcamp de Henry: HTML5, CSS3, JavaScript, ReactJS, Redux, NodeJS, PostgreSQL, Sequelize, Express

SIT-TUTORIAS

Proyecto de Residencia Itistmo | Enero- Agosto 2021

Realizado como proyecto de Residencia, se trata de una aplicación multi-usuarios, que permite control y gestión de la actividad de tutorías para la detección oportuna de los alumnos en base a su rendimiento escolar visto durante el seguimiento realizado por docentes al desarrollar una serie de actividades designadas a realizar durante el semestre.

Este proyecto fue realizado con tecnologías: HTML, CSS3, JavaScript, JQuery, PHP y CharJS