

# TRABALHO FINAL – parte 1: implementação interface do compilador

A interface do compilador deve ser conforme especificado abaixo.

ITEM	DESCRIÇÃO
<i>Geral</i>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. A interface do compilador deve ter os seguintes componentes: uma <u>barra de ferramentas</u> (com tamanho mínimo 145 x 590), uma área para edição de programas – <u>editor</u> (com tamanho mínimo 750 x 480), uma <u>área para visualização das mensagens</u> (com tamanho mínimo 750 x 105) e uma <u>barra de status</u> (com tamanho mínimo 900 x 25), dispostos conforme Figura 1.</li><li>2. Deve ser possível minimizar, maximizar, fechar e alterar o tamanho da janela, sendo 900 x 620 o tamanho mínimo da janela. Se necessário, para manter o tamanho mínimo da janela em 900 x 620, podem ser efetuados pequenos ajustes no tamanho dos componentes de forma que todos fiquem visíveis, conforme mostrado na Figura 1.</li><li>3. Quando o tamanho for alterado ou a janela for maximizada, os componentes da interface também devem ter o tamanho alterado, acompanhando a alteração feita (aumentar ou diminuir o tamanho do componente em questão), considerando que: o <u>editor</u> deve ser redimensionado na horizontal e na vertical, a <u>área para mensagens</u> deve ser redimensionada na horizontal, a <u>barra de status</u> deve ser redimensionada na horizontal, a <u>barra de ferramentas</u> deve ser redimensionada na vertical, mas os botões não devem ter o tamanho alterado, conforme pode ser visto na Figura 2.</li></ol>
<i>Editor</i>	<ol style="list-style-type: none"><li>4. Deve apresentar o número da linha, à esquerda, iniciando em 1. Não deve ser possível alterar o número da linha.</li><li>5. Deve possuir barras de rolagem (horizontal e vertical), que devem ser visualizadas, mesmo sem texto editado.</li></ol>
<i>Área para mensagens</i>	<ol style="list-style-type: none"><li>6. Não deve ser possível editar texto na <u>área para mensagens</u>.</li><li>7. Deve possuir barras de rolagem (horizontal e vertical), que devem ser visualizadas mesmo sem mensagens.</li></ol>
<i>Barra de status</i>	<ol style="list-style-type: none"><li>8. Deve mostrar a pasta e o nome do arquivo aberto.</li></ol>
<i>Barra de ferramentas</i>	<ol style="list-style-type: none"><li>9. Deve possuir botões com ações para: manipulação de arquivos (<b>new</b>, <b>open</b>, <b>save</b>), edição de textos (<b>copy</b>, <b>paste</b>, <b>cut</b>), compilação de programas (<b>compile</b>) e informações sobre o compilador (<b>about</b>). Os botões devem estar dispostos na ordem descrita, ou seja, primeiro os botões para manipulação de arquivos, seguidos dos botões para edição de texto, e assim sucessivamente.</li><li>10. Cada botão deve possuir: um ícone; um nome, conforme relacionado anteriormente, e a indicação da tecla de atalho associada. O nome e a indicação da tecla de atalho associada ao botão não devem ser abreviados, como em: <b>new</b> [ct.... As teclas de atalho são: <b>new</b> [ctrl-n], <b>open</b> [ctrl-o], <b>save</b> [ctrl-s], <b>copy</b> [ctrl-c], <b>paste</b> [ctrl-v], <b>cut</b> [ctrl-x], <b>compile</b> [F9], <b>about</b> [F1].</li><li>11. Quando o botão <b>new</b> for pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: limpar o <u>editor</u>, limpar a <u>área para mensagens</u> e limpar a <u>barra de status</u> (limpar a barra de <i>status</i> significa “esquecer”/ “apagar” da barra de <i>status</i> a pasta e o nome do arquivo editado anteriormente).</li><li>12. Quando o botão <b>open</b> for pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: possibilitar a seleção de pasta/arquivo, carregar o arquivo selecionado no <u>editor</u>, limpar a <u>área para mensagens</u> e atualizar a <u>barra de status</u> (atualizar a barra de <i>status</i> significa mostrar a pasta e o nome do arquivo aberto). Caso nenhum arquivo seja selecionado, o estado da interface, anterior ao botão <b>open</b> ser pressionado, deve ser mantido, ou seja, o <u>editor</u> deve manter o texto que está sendo editado (se for o caso), a <u>área para mensagens</u> não deve ser limpa e a <u>barra de status</u> não deve ser atualizada. Devem ser abertos arquivos texto (extensão .txt) compatíveis com o Notepad.</li><li>13. Quando o botão <b>save</b> for pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: (1) se o arquivo for novo, possibilitar a seleção de pasta/nome do arquivo, salvar o arquivo com o nome e na pasta selecionados, limpar a <u>área para mensagens</u> e atualizar a <u>barra de status</u> (atualizar a barra de <i>status</i> significa mostrar a pasta e o nome do arquivo); (2) caso contrário, salvar as alterações do arquivo editado, limpar a <u>área para mensagens</u> e manter a <u>barra de status</u> (manter a barra de <i>status</i> significa continuar mostrando a pasta e o nome do arquivo editado). Devem ser salvos arquivos texto (extensão .txt) compatíveis com o Notepad.</li><li>14. A ação associada a cada um dos botões de edição e as teclas de atalho associadas (<b>copy</b>, <b>paste</b>, <b>cut</b>) é a mesma encontrada nos editores de texto convencionais.</li><li>15. Quando o botão <b>compile</b> for pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: apresentar mensagem (<i>compilação de programas ainda não foi implementada</i>) na <u>área para mensagens</u>.</li><li>16. Quando o botão <b>about</b> for pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: apresentar os nomes dos componentes da equipe de desenvolvimento do compilador na <u>área para mensagens</u>.</li></ol>

## OBSERVAÇÕES:

- A implementação da interface do compilador deve ser disponibilizada no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA), na **pasta da sua equipe**. Deve ser disponibilizado **um arquivo compactado** (com o nome: *interface*) contendo: o **código fonte** e o **executável**.
- Na avaliação da interface será considerada a correta (e completa) implementação de cada item descrito no quadro anterior.

**DATA:** entregar o trabalho até às 23h do dia 27/03/2018 (terça-feira).

A nota da implementação do compilador será composta da seguinte forma:

- interface do compilador:..... 10%
- analisador léxico:..... 15%
- analisador sintático:..... 15%
- analisador semântico e gerador de código intermediário:..... 60%

Figura 1: Interface solicitada

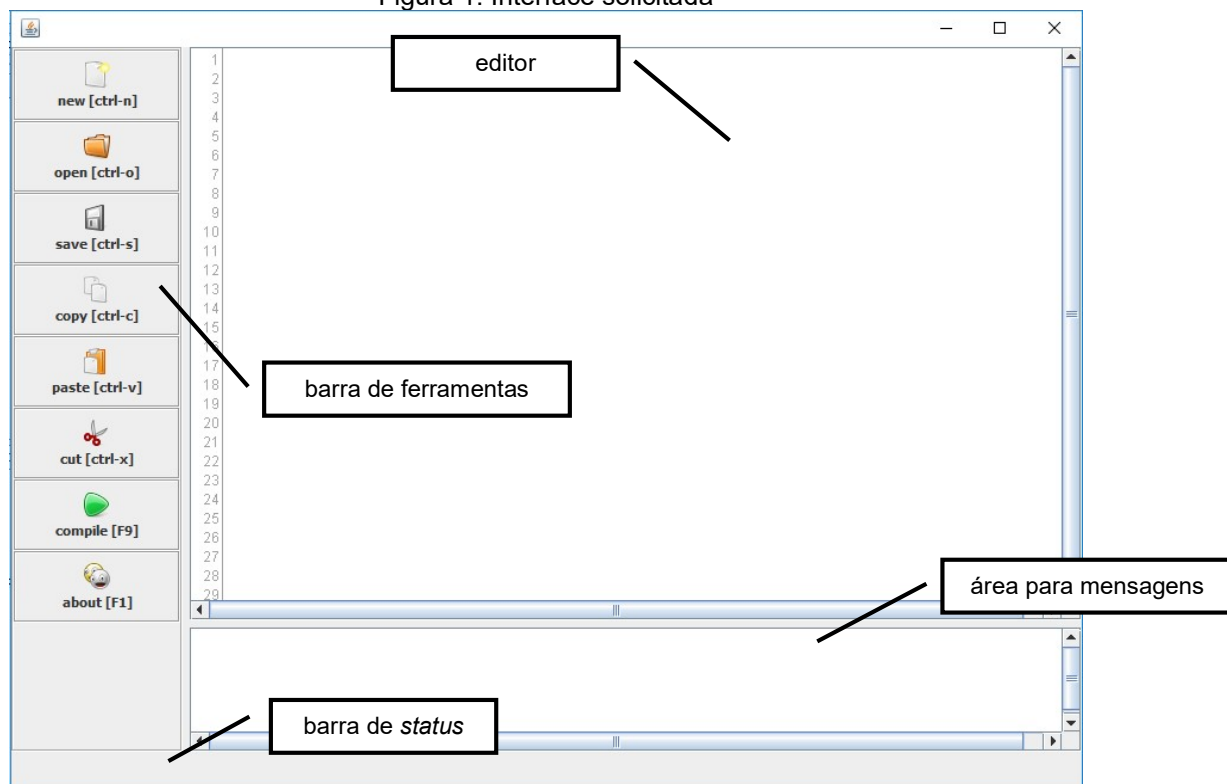


Figura 2: Componentes de interface - tamanho máximo x tamanho mínimo

