Sprint 1. Telejaca

Unidad 2. Spring

Desarrollo Web en Entorno Servidor

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web

IES Jacarandá 2024/2025

Equipo:

Daniel Luque Ruíz Cristina Navarro Moreno Pablo Sánchez Arroyo Francisco Javier Sobrino Morato

ÍNDICE

1. Historia de usuario	
2. Tareas e historias de usuario.	3
Tarea 1	3
Tarea 2	4
Tarea 3	5
Tarea 4	6
Tarea 5	7

1. Historia de usuario

Descripción general

Con este proyecto se busca crear una aplicación web para que las alumnas y alumnos del Ciclo Formativo de Atención a Personas en Situación de Dependencia puedan realizar tareas de seguimiento con personas en Brenes.

Perfiles

Nos encontramos con dos perfiles diferenciados:

- El personal docente, ya familiarizado con aplicaciones de años anteriores similares y mayor conocedor de la estructura del proyecto.
- El alumnado: a priori, desconocedor de la aplicación realizada el año anterior, que van a realizar una actividad formativa novedosa.

Necesidad y propósito

En términos generales, la persona usuaria quiere un medio que le recoja los aspectos administrativos necesarios para su tareas de seguimiento y le permitan realizar gestiones de forma ágil e intuitiva.

De esta manera, aspira a utilizar una aplicación que le permita: gestionar a sus empleados (el alumnado), a sus usuarios, con funciones como: dar de alta, dar de baja, registrar llamadas.

La aplicación va a ser utilizada principalmente por el alumnado, en un contexto de formación y de presión, al tratar con personas reales. Esto enfatiza la necesidad de seguir criterios de accesibilidad y usabilidad que permitan una fácil utilización de la aplicación.

2. Tareas e historias de usuario.

Tarea 1	
Programador: 1	Asignado a: Francisco Javier Sobrino Morato
ld: 1	Título: Crear, editar, listar y eliminar localidades en el sistema.
Prioridad: 1	Estimación: 7 días.

Historia de usuario

Como administrador del sistema y como usuario normal, quiero gestionar los datos de las localidades (crear, editar, listar y eliminar), para garantizar que la información de las localidades esté actualizada y completa.

- 1. Debe existir una interfaz donde se puedan agregar nuevas localidades con el campo obligatorio nombre.
- 2. En la pantalla de localidades, debe mostrarse una tabla con las distintas localidades existentes. Debe mostrar el nombre.
- 3. En la pantalla de localidades, asociado a cada localidad, habrá tres iconos disponibles, relativos a: ver más, editar, borrar.
- 4. El sistema debe permitir editar los datos de un usuario al hacer clic en el icono de editar.
- 5. Debe ser posible eliminar usuarios mediante un botón con confirmación previa.
- 6. Todos los cambios deben reflejarse en la base de datos inmediatamente.
- 7. La funcionalidad de las acciones disponibles debe ser intuitiva y fácil de usar para los usuarios.
- 8. Como desarrollador web, debe asegurarse de que la página web sea "amigable" y si es posible, responsiva para que se vea bien en tablets y dispositivos de escritorio.

Tarea 2	
Programador: 2	Asignado a: Pablo Sánchez Arroyo
ld: 2	Título: Crear, mostrar, editar, eliminar y listar teléfonos en el sistema.
Prioridad: 1	Estimación: 7 días.
I listania da comunia	•

Historia de usuario

Como administrador del sistema y como usuario normal, quiero gestionar los datos de los teléfonos asociados a cada usuario, para garantizar que la información de los teléfonos esté actualizada y completa.

- 1. Debe existir una interfaz donde se puedan agregar nuevos teléfonos con los campos obligatorios descripción e ID de usuario.
- 2. Un mismo número de teléfono no puede asociarse dos veces a un mismo usuario.
- 3. En la interfaz de teléfonos debe mostrarse una tabla con los distintos teléfonos existentes en el sistema. Debe mostrar el id del usuario que le corresponde y el número de teléfono.
- 4. En la interfaz de teléfonos, asociado a cada teléfono, habrá tres iconos disponibles, relativos a: ver más, editar y borrar.
- 5. El sistema debe permitir editar el ID de usuario, el número y la descripción de un teléfono al hacer clic en el icono de editar.
- 6. Debe ser posible eliminar teléfonos mediante un botón con confirmación previa.
- 7. Todos los cambios deben reflejarse en la base de datos inmediatamente.
- 8. La funcionalidad de las acciones disponibles debe ser intuitiva y fácil de usar para los usuarios.
- 9. Como desarrollador web, debe asegurarse de que la página web sea "amigable" y si es posible, responsiva para que se vea bien en tablets y dispositivos de escritorio.

Tarea 3	
Programador: 3	Asignado a: Daniel Luque Ruiz
ld: 3	Título: Crear, mostrar, editar, eliminar y listar tipos de llamada en el sistema.
Prioridad: 1	Estimación: 7 días.

Historia de usuario

Como administrador del sistema y como usuario normal, quiero gestionar los datos de los tipos de llamada, que representan el motivo principal por los que los usuarios del programa llaman a los usuarios de la aplicación. Quiero garantizar que la información de los tipos de llamada esté actualizada y completa.

- 1. Debe existir una interfaz donde se puedan agregar nuevos tipos de llamada con el campo obligatorio descripción.
- 2. En la interfaz de tipos de llamada debe mostrarse una tabla con los distintos tipos de llamada existentes en el sistema. Debe mostrar la descripción.
- 3. En la interfaz de tipos de llamada, asociado a cada tipo de llamada, habrá tres iconos disponibles, relativos a: ver más, editar y borrar.
- 4. El sistema debe permitir editar la descripción de un tipo de llamada al hacer clic en el icono de editar.
- 5. Debe ser posible eliminar tipos de llamada mediante un botón con confirmación previa.
- 6. Todos los cambios deben reflejarse en la base de datos inmediatamente.
- 7. La funcionalidad de las acciones disponibles debe ser intuitiva y fácil de usar para los usuarios.
- 8. Como desarrollador web, debe asegurarse de que la página web sea "amigable" y si es posible, responsiva para que se vea bien en tablets y dispositivos de escritorio.

Tarea 4	
Programador: 3	Asignado a: Daniel Luque Ruiz
ld: 4	Título: Crear, mostrar, editar, eliminar y listar medicamentos en el sistema.
Prioridad: 1	Estimación: 7 días.
Lliatoria da usuaria	

Historia de usuario

Como administrador del sistema y como usuario normal, quiero gestionar los datos de los medicamentos que cada usuario toma, para garantizar que la información de los medicamentos esté actualizada y completa.

- 1. Debe existir una interfaz donde se puedan agregar nuevos medicamentos con los campos obligatorios descripción e ld de usuario.
- 2. En la interfaz de medicamentos debe mostrarse una tabla con los distintos medicamentos existentes en el sistema. Debe mostrar la descripción y el ld del usuario que lo toma.
- 3. En la interfaz de medicamentos, asociado a cada medicamento, habrá tres iconos disponibles, relativos a: ver más, editar y borrar.
- 4. El sistema debe permitir editar la descripción y el ld de usuario de un medicamento al hacer clic en el icono de editar.
- 5. Debe ser posible eliminar medicamentos mediante un botón con confirmación previa.
- 6. Todos los cambios deben reflejarse en la base de datos inmediatamente.
- 7. La funcionalidad de las acciones disponibles debe ser intuitiva y fácil de usar para los usuarios.
- 8. Como desarrollador web, debe asegurarse de que la página web sea "amigable" y si es posible, responsiva para que se vea bien en tablets y dispositivos de escritorio.

Tarea 5	
Programador: 4	Asignado a: Cristina Navarro Moreno
ld: 5	Título: Crear, editar, listar y eliminar usuarios en el sistema.
Prioridad: 1	Estimación: 1 día.
Historia de usuario	

Como administradora del sistema y como usuario normal, quiero gestionar los datos de los usuarios (crear, editar, listar y eliminar), para garantizar que la información de los usuarios esté actualizada y completa.

- 1. Debe existir una interfaz donde se puedan agregar nuevos usuarios con campos obligatorios como el nombre.
- 2. En la pantalla de usuarios, debe mostrarse una tabla con los usuarios existentes y dados de alta del sistema, donde se debe poder ver el nombre, apellidos, género y fecha de nacimiento, así como iconos que permitan: ver más detalles del usuario, editarlo y darle de baja.
- 3. Cada acción (mostrar, editar y eliminar) nos llevará a un formulario.
- 4. La opción de "mostrar" nos llevará a un formulario no editable con la información correspondiente del usuario. Desde esa pantalla, podremos acceder a las otras opciones disponibles: ver lista de usuarios, editar o borrar.
- 5. Desde la opción "editar" accederemos a un formulario editable con la información del usuario.
- 6. Desde la opción "añadir" accederemos a un formulario editable vacío.
- 7. Tanto en editar y añadir usuario, al enviar la información, se validará que la información introducida no supere la longitud de la base de datos, así como las fechas no son anteriores a la fecha actual y el nombre del usuario no está vacío. Si la validación no es superada, se informará al usuario.
- 8. Tras una edición exitosa, se mostrará el formulario, sin poder editar los datos, así como un mensaje de confirmación de la edición.
- 9. Tras una alta de usuario exitosa, se mostrará nuevamente la lista de usuarios así como un mensaje confirmando la inserción y un enlace para acceder al usuario añadido.
- 10. Desde la opción "eliminar" accederemos a un formulario con: datos no editables del usuario; y un campo editable y obligatorio donde se debe indicar el motivo de la baja.
- 11. Una vez confirmada la baja, se añadirán a la base de datos los campos relativos a la fecha de baja y causa de baja, y el usuario no será mostrado en la lista de usuarios, ni podrá accederse a él a través de la url.
- 12. Una vez confirmada la baja, se mostrará nuevamente la lista de usuarios, así como un mensaje confirmando la baja.

- 13. Todos los cambios deben reflejarse en la base de datos inmediatamente.
- 14. La funcionalidad de las acciones disponibles debe ser intuitiva y fácil de usar para los usuarios.
- 15. Como desarrollador web, debe asegurarse de que la página web sea "amigable" y si es posible, responsiva para que se vea bien en tablets y dispositivos de escritorio.