

Problema 1

Sea \mathbf{A} una matriz de tama  o 20×50 . Creenla aleatoriamente, f  jenla y calculen su descomposici  n QR. Sean $\lambda_1 > \lambda_2 > \dots \geq \lambda_{20} = 1 > 0$ y

$$B = Q^* \text{diag}(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_{20}) Q,$$

$$B_\epsilon = Q^* \text{diag}(\lambda_1 + \epsilon_1, \lambda_2 + \epsilon_2, \dots, \lambda_{20} + \epsilon_{20}) Q, \quad \text{con} \quad \epsilon_i \sim \mathcal{N}(0, \sigma),$$

para $\sigma = 0.01\lambda_{20} = 0.01$.

- **Comparar la descomposici  n de Cholesky de B y de B_ϵ usando el algoritmo de la tarea 1. Considerar los casos cuando B tiene un buen n  mero de condici  n y un mal n  mero de condici  n. Con el caso mal condicionado, comparar el resultado de su algoritmo con el del algoritmo de Cholesky de scipy.**

Para comparar las factorizaciones $\mathbf{B} = \mathbf{Q}^T \mathbf{D} \mathbf{Q} = \mathbf{L}^T \mathbf{L}$ de Cholesky obtenidas de nuestros algoritmos, utilizaremos la siguiente medida del error

$$\mathbf{E}(\mathbf{B}) = \|\mathbf{B} - \mathbf{L}^T \mathbf{L}\| \quad (1)$$

Para generar distintos conjuntos de eigenvalores $\lambda_1 > \lambda_2 > \dots \geq \lambda_{20} = 1 > 0$ de modo que podamos probar nuestros algoritmos con distintas matrices $\mathbf{B}, \mathbf{B}_\epsilon$ utilizaremos dos estrategias que explicaremos a continuaci  n :

- **Eigenvalores Equiespaciados** : Generamos un conjunto de valores equiespaciados entre un valor m  nimo $\lambda_{20} = 1$ y un m  ximo $\lambda_1 = M_e$, de manera que los puntos (i, λ_i) forman una linea recta. La formula para esto es

$$\lambda_i = 20 - i \cdot \left(\frac{M_e - 1}{20 - 1} \right) \quad (2)$$

- **Uniformemente Distribuidos** : Fijamos el eigenvalor m  ximo como $\lambda_1 = M_e$ y el eigenvalor m  nimo como $\lambda_{20} = 1$. Ahora consideramos los dem  s eigenvalores como una realizaci  n de las variables aleatorias con distribuci  n uniforme $\lambda_2, \lambda_3, \dots, \lambda_{19} \sim \mathbb{U}(\lambda_1, \lambda_{20})$.

Ahora generaremos matrices con distintos n  meros de condici  n al variar el eigenvalor m  ximo $\mathbf{M}_e \geq 1$ de manera lineal hasta llegar a un valor m  ximo \mathbb{M} . De manera que el n  mero de condici  n de nuestra matriz \mathbf{B} crecera linealmente con $\mathbf{M}_e = \frac{\lambda_1}{\lambda_{20}}$. Graficaremos a continuaci  n el n  mero de condici  n de las matrices B y de B_ϵ , tomando $\mathbb{M} = 1000$ como valor m  ximo,

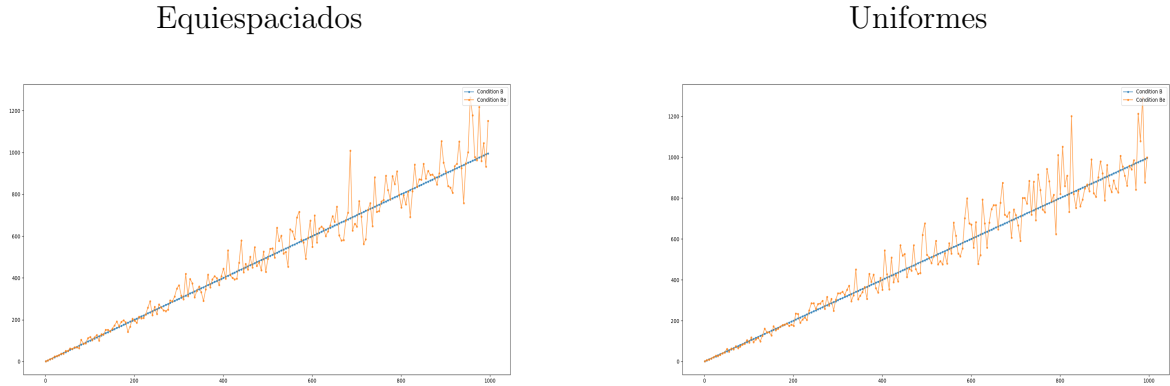


Figura 1: N  mero de condici  n : Graficamos el n  mero de condici  n en el eje-y y el m  ximo eigenvalor M_e en el eje-x.

Notemos que el n  mero condici  n de la matriz B_ϵ varia alrededor de la recta identidad, posiblemente es parecida a su media, puesto que su n  mero de condici  n es de la forma $\frac{\lambda_1 + \epsilon_1}{\lambda_{20} + \epsilon_{20}}$.

Ahora graficaremos la medici  n del error de la factorizaciones de Cholesky obtenidas, osea los valores de $\mathbf{E}(\mathbf{B}) = \|\mathbf{B} - \mathbf{L}^T \mathbf{L}\|$ y $\mathbf{E}(\mathbf{B}_\epsilon) = \|\mathbf{B}_\epsilon - \mathbf{L}_\epsilon^T \mathbf{L}_\epsilon\|$ para distintos valores de nuestro eigenvalor m  ximo \mathbf{M}_e . Compararemos el error de nuestras factorizaciones habiendo utilizado el algoritmo (Trefethen) que nosotros implementamos contra el de Scipy para la factorizaci  n de Cholesky.

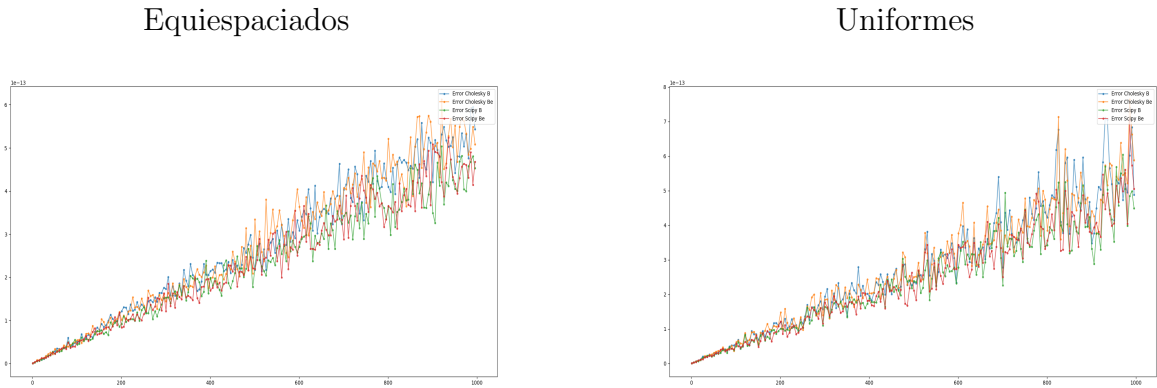


Figura 2: Medida del Error : Graficamos el n  mero de condici  n en el eje-y y el m  ximo eigenvalor M_e en el eje-x.

Observamos una tendencia muy clara en la forma en que cambia el error al variar el n  mero de condici  n de las matrices B y de B_ϵ . Primero notemos que el error es

del orden de $E(B), E(B_e) \approx 1 \times 10^{-13}$. El error crece linealmente respecto al n mero de condici n, aunque debemos siempre considerar que siguen siendo errores muy peque os. Tambi n es claro que la varianza del error crece gradualmente con el n mero de condici n.

Es interesante que la diferencia entre los errores observados obtenidos con el algoritmo de **Scipy** y el que nosotros implementamos es muy peque a. Y tambi n el error de estos dos algoritmos al calcular la factorizaci n de B_e es muy similar.

Esto anterior puede ser un indicativo de que nuestro algoritmo es igual de estable que el algoritmo de **Scipy**. No se observo ninguna ganancia considerable respecto a trabajar con el eigenvalores sumandoles un coediciente de ruido o no.

■ Medir el tiempo de ejecuci n de su algoritmo de Cholesky con el de scipy.

Antes de hablar de los tiempos de ejecuci n de nuestros experimentos, debemos notar el n mero de operaciones que nuestra implementaci n del algoritmo de **factorizaci n de Cholesky** ejecuta solo depende del tama o (m, m) de la matriz hermitiana positiva definida que se quiere factorizar. Por lo que la variabilidad en el tiempo de ejecuci n solo se puede atribuir al tiempo ejecuci n de las operaciones elementales en la computadora y en el propio procesador.

Cualquier cambio que hagamos al n mero de condici n de la matrices B y B_e no debe afectar de ninguna manera el tiempo de ejecuci n de nuestro algoritmo pues las matrices siempre tienen tama o 20×50 .

No conocemos el algoritmo espec fico de la implementaci n de **Scipy** de la factorizaci n de Cholesky, pero a menos que se utilizen estrategias de pivoteo o un algoritmo no deterministico, no debe variar mucho su tiempo de ejecuci n por que el tama o de la matriz es fijo.

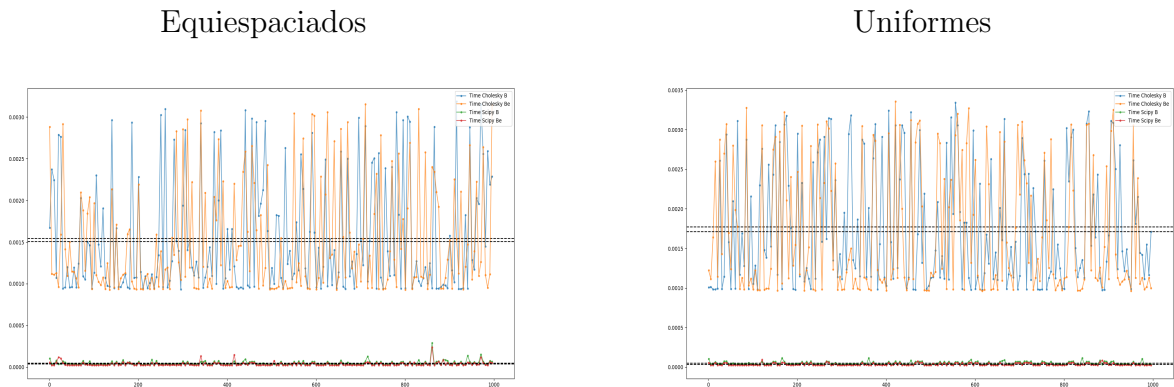


Figura 3: Tiempo de Ejecuci n : Graficamos el tiempo de ejecuci n para calcular la factorizaci n y el m ximo eigenvalor M_e en el eje-x.

Claramente el algoritmo de **Scipy** es mucho m  s r  pido que nuestra implementaci  n en python. Una cosa interesante es notar que el tiempo de ejecuci  n de nuestro algoritmo est   acotado inferiormente por $t = 0.0010$. Tambi  n se graficaron las de los tiempos de ejecuci  n para tener un punto de referencia.

Problema 2

Resolver el problema de m  nimos cuadrados,

$$y = \mathbf{X}\beta + \epsilon, \quad \epsilon_i \sim \mathcal{N}(0, \sigma)$$

usando su implementaci  n de la descomposici  n **QR**. β es de tama  o $n \times 1$ y \mathbf{X} de tama  o $n \times d$.

Sean $d = 5$, $n = 20$, $\beta = (5, 4, 3, 2, 1)'$ y $\sigma = 0.15$.

- Construir \mathbf{X} con entradas aleatorias $\mathcal{U}(0, 1)$ y simular y . Encontrar $\hat{\beta}$ y compararlo con el obtenido $\hat{\beta}_p$ haciendo $\mathbf{X} + \Delta\mathbf{X}$, donde las entradas de donde las entradas de $\Delta\mathbf{X}$ son $\mathcal{N}(\mathbf{0}, \sigma = \mathbf{0.01})$. Comparar a su vez con $\hat{\beta}_c = ((\mathbf{X} + \hat{\beta})(\mathbf{X} + \hat{\beta}))^{-1}(\mathbf{X} + \hat{\beta})$ y usando el algoritmo gen  rico para invertir matrices **scipy.linalg.inv**.

Calculamos una estimaci  n de β adicional considerando el algoritmo de estimaci  n de m  nimos cuadrados utilizando la factorizaci  n **QR** de **Scipy** que llamaremos $\hat{\beta}_q$.

A continuaci  n presentamos las estimaciones que obtuvimos cuando los n  meros de condici  n de las matrices \mathbf{X} y $\mathbf{X} + \Delta\mathbf{X}$ fueron

	\mathbf{X}	$\mathbf{X} + \Delta\mathbf{X}$
N��mero de condici��n	5.8471	5.7254

siendo las estimaciones,

Estimaci��n	Error $\ \beta - \hat{\beta}\ $
$\hat{\beta} = [5.06727 \ 4.11598 \ 2.98676 \ 1.90551 \ 0.97445]$	0.167
$\hat{\beta}_p = [5.09721 \ 4.06898 \ 2.99652 \ 1.90551 \ 0.97445]$	0.150
$\hat{\beta}_c = [5.09721 \ 4.06898 \ 2.99652 \ 1.90551 \ 0.97445]$	0.150
$\hat{\beta}_q = [5.09721 \ 4.06898 \ 2.99652 \ 1.90551 \ 0.97445]$	0.150

Notemos que las estimaciones del problema $y = (\mathbf{X} + \Delta\mathbf{X})\beta + \epsilon$ obtenidas en base a los distintos algoritmos de m  nimos cuadrados son iguales. Esto habla bien de las matrices

\mathbf{X} y $\mathbf{X} + \Delta\mathbf{X}$ que al tener un número de condición relativamente bajo no acumulan errores durante la estimación.

Otra cosa que nos ayuda a verificar que tan buena es la estimación es el **error** $\|\beta - \hat{\beta}\|$. Podemos comparar los resultados de diferentes estimadores viendo que tan bueno fue el ajuste de la regresión.

- Lo mismo que el anterior pero con \mathbf{X} mal condicionada (ie. con casi colinealidad).

Ahora transformaremos a la matriz \mathbf{X} de manera que sea casi colineal. Para esto definiremos un parametro θ que determine el número de columnas en \mathbf{X} que se transformaran a casi colineales a la primera columna. Esto se implemento de la siguiente manera en python,

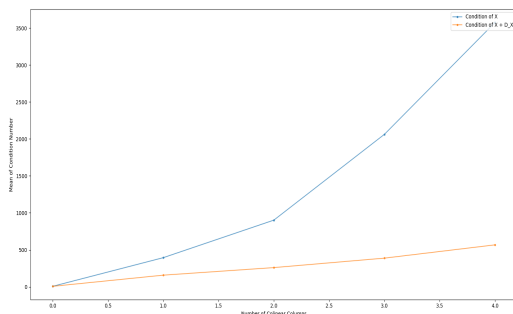
Algorithm 1: Fijar número de columnas colineales. Del archivo **least_squares.py**.

```
# Generate a random matrix
X = generate_random_matrix(dimension)

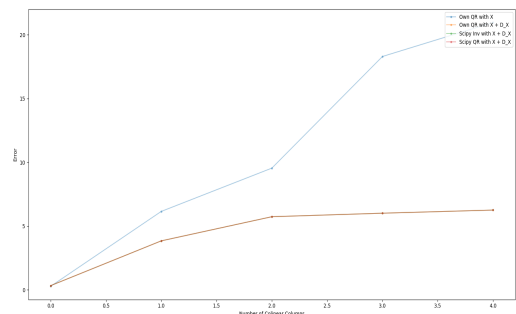
# Set theta columns to be colinear
for idx in range(1, min(1 + theta, 5)):
    X[:, idx] = (idx + 1) * X[:, 0] \
        + np.random.normal(loc=0.0, scale=.01, size=n)
```

Así podemos agregar diferentes grados de colinealidad a la matriz para estudiar como cambia el número de condición y los errores de las estimaciones de mínimos cuadrados. A continuación graficamos el promedio (habiendo hecho varias repeticiones con diferentes matrices X) del número de condición y del error de las estimaciones para los diferentes niveles de colinealidad usando el parámetro $\theta = 0, 1, 2, 3, 4$.

Número de Condición



Error $\|\beta - \hat{\beta}\|$



Observamos como se dispara el número de condición entre más columnas casi colineales agregamos. También el error de estimación se hace más grande, en particular el que usa nuestro algoritmo de **factorización QR**. Es difícil de notar, pero las gráficas de los otros

3 algoritmos son iguales y est  n una encima de otra. Lo que es muy interesante es que la condici  n y el error de estimaci  n crece mucho m  s lentamente cuando trabajamos como las matriz $\mathbf{X} + \Delta\mathbf{X}$, puesto que a pesar de agregar colinealidad a las matrices, agregar un termino de ruido reduce considerablemente la condici  n de la matriz.

Presentaremos la estimaci  n obtenida para una matriz muy mal condicionada al agregar 4 columnas casi colineales.

	\mathbf{X}	$\mathbf{X} + \Delta\mathbf{X}$
N��mero de condici��n	4773.2742	544.2308

Estimaci��n	Error $\ \beta - \hat{\beta}\ $
$\hat{\beta} = [45.49929 \ 1.68186 \ 2.06297 \ -3.99335 \ -0.80989]$	41.057
$\hat{\beta} = [4.37220 \ 2.24914 \ 4.06671 \ 0.22307 \ 2.61135]$	3.217
$\hat{\beta} = [4.37220 \ 2.24914 \ 4.06671 \ 0.22307 \ 2.61135]$	3.217
$\hat{\beta} = [4.37220 \ 2.24914 \ 4.06671 \ 0.22307 \ 2.61135]$	3.217

Podemos observar claramente que es una estimaci  n muy mala del primer algoritmo y menos mala de los otros 3 algoritmos que siempre arrojan los mismos resultados. De las observaciones pasadas y est     ltima estimaci  n, podemos asegurar que al agregar ruido cuando trabajamos con la matriz $\mathbf{X} + \Delta\mathbf{X}$ nos arroja mejores resultados siendo m  s estable. Esto anterior est   ligado directamente con el n  mero de condici  n de la matriz.