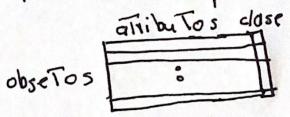
Reconocimiento de Pationes

Un pation es un identificador de un objeto, señal, a fenomeno.

Por ejemplo una calección de vasgos o atributos constituyen un patrón. Si estos patrones dell'erminan objetos, estos se pueden representar mediante una Tobla. Doude cada rengloù representa un objeto las columnas los atributos y en algunos casos se usa la última columna para indicar a que clase corresponde cada objeto.



un clasificador es un algoritmo a dispositivo materiatica que dado un patión le asigna su clase correspondiente. Es decir lo etiquata.

Los clasificadores se preden obtener mediante entrenamiento supervisado a no supervisado. En el primer caso se usan datos, patrones etiquetados, y en el segundo sin etiquetas o grupando los datos mediante alguna función de semejanta. A la diciplina de la inteligencia ortificial que estudia el entrenamiento de los clasificadores se levilama aprendizaje de máquina.

Pora el caso de atributos reales X; EPA la distancia Euclideana se considera una medida de semejanza:

5 (x,y)= Z (xi-yi)2, si x,y elle sou pationes de números reales

Los parious attributos que no son números se conocen como categoricos.