

# Sprawozdanie

## Aproksymacja średniokwadratowa

Franciszek Zdobylak

nr ind. 310313

29 grudnia 2019

### Streszczenie

W sprawozdaniu przedstawię aproksymację średniokwadratową. W testach skupię się na aproksymacji wielomianów.

## 1 Aproksymacja wielomianowa

Zadanie aproksymacji polega na znalezieniu wielomianu optymalnego  $w_n^*$  do danej funkcji  $f$ . Wielomian optymalny ( $n$ -tego stopnia) to taki dla którego zachodzi:

$$\|f - w_n^*\| = \inf_{w \in \Pi_n} \|f - w\|$$

Symbol  $\|\cdot\|$  oznacza normę. Jest to funkcja  $\|\cdot\| : X \rightarrow \mathbb{R}$ , gdzie  $X$  to pewna przestrzeń liniowa (nad  $\mathbb{R}$ ), która musi spełniać następujące aksjomaty:

$$(N1) \quad \|f\| \geq 0$$

$$(N2) \quad \|\alpha f\| = |\alpha| \cdot \|f\|$$

$$(N3) \quad \|f + g\| \leq \|f\| + \|g\|$$

Przykłady aproksymacji wielomianowej to na przykład:

Aproksymacja jednostajna - zdefiniowana przy pomocy normy jednostajnej (normy supremum)  $\|\cdot\|_\infty$

Aproksymacja średniokwadratowa – zdefiniowana przy pomocy normy indukowanej przez iloczyn skalarny

## 2 Aproksymacja średniokwadratowa

W aproksymacji średniokwadratowej, podstawowym pojęciem jest iloczyn skalarny. Jest to funkcja  $\langle \cdot, \cdot \rangle : X \times X \rightarrow \mathbb{R}$ , spełniająca:

$$(I1) \quad \langle f, f \rangle \geq 0, \langle f, f \rangle = 0 \iff f = 0$$

$$(I2) \quad \langle f, g \rangle = \langle g, f \rangle$$

$$(I3) \quad \begin{aligned} \langle \alpha f, g \rangle &= \alpha \langle f, g \rangle = \langle f, \alpha g \rangle \\ \langle f_1 + f_2, g \rangle &= \langle f_1, g \rangle + \langle f_2, g \rangle \\ \langle f, g_1 + g_2 \rangle &= \langle f, g_1 \rangle + \langle f, g_2 \rangle \end{aligned}$$

Aproksymacja średniokwadratowa polega na znalezieniu  $n$ -tego wielomianu optymalnego w sensie normy średniokwadratowej zdefiniowanej w następujący sposób:

$$\|f\|_2 = \sqrt{\langle f, f \rangle}$$

Najczęściej używanymi iloczynami skalarnymi w aproksymacji średniokwadratowej jest iloczyn zdefiniowany przy pomocy całki:

$$\langle f, g \rangle = \int_a^b f(x)g(x)p(x)dx \quad , \text{ gdzie } p(x) \text{ to pewna funkcja wagowa}$$

oraz iloczyn skalarny dyskretny:

$$\langle f, g \rangle = \sum_{i=1}^n f(x_i)g(x_i)p(x_i)$$

gdzie  $p(x)$  – funkcja wagowa, a  $x_1, \dots, x_n$  – pewne punkty z przedziału na którym aproksymujemy funkcję.

### 3 Ortogonalność

Do znajdowania wielomianu optymalnego w sensie aproksymacji średniokwadratowej używamy ciągu wielomianów ortogonalnych.

**Definicja.**

Funkcje  $f$  i  $g$  nazywamy ortogonalnymi, gdy  $\langle f, g \rangle = 0$

Układ  $f_1, f_2, \dots$  nazywany ortogonalnym, gdy  $\langle f_i, f_j \rangle = 0$  dla  $i \neq j$

**Definicja.**

Ciąg  $P_{k=1,2,\dots}$ , gdzie  $P_k$  jest wielomianem stopnia dokładnie  $k$ , nazywamy ciągiem wielomianów ortogonalnych, gdy  $\langle P_k, P_l \rangle = 0$  dla  $k \neq l$ .

**Definicja.**

Wielomian  $\overline{P}_k$  nazywamy wielomianem standardowym, gdy  $\overline{P}_k = x^k + Q_k(x)$ , gdzie  $Q_k(x)$  jest wielomianem stopnia  $k - 1$ .

**Twierdzenie.** Wielomiany ortogonalne  $\overline{P}_k$  spełniają warunek rekurencyjny:

$$\begin{aligned} \overline{P}_0 &= 1 & \overline{P}_1 &= x - c_1 \\ \overline{P}_k &= (x - c_k)\overline{P}_{k-1} - d_k\overline{P}_{k-2} \\ c_k &= \frac{\langle x\overline{P}_{k-1}, \overline{P}_{k-1} \rangle}{\langle \overline{P}_{k-1}, \overline{P}_{k-1} \rangle} & d_k &= \frac{\langle \overline{P}_{k-1}, \overline{P}_{k-1} \rangle}{\langle \overline{P}_{k-2}, \overline{P}_{k-2} \rangle} \end{aligned}$$

**Twierdzenie.** Jeśli ciąg  $P_k$  jest ciągiem wielomianów ortogonalnych to  $n$ -ty wielomian optymalny wyraża się wzorem:

$$w_n^* = \sum_{k=0}^n \frac{\langle f, P_k \rangle}{\langle P_k, P_k \rangle} P_k$$

### 4 Konstruowanie wielomianu optymalnego

Podczas konstruowania wielomianów optymalnych na potrzeby doświadczeń będę korzystał z twierdzeń wspomnianych w poprzednim rozdziale. Tzn. skonstruuję ciąg standardowych wielomianów ortogonalnych. Będę pamiętał:

- współczynniki relacji rekurencyjnej  $c_k$  i  $d_k$
- iloczyny skalarne  $\langle P_k, P_k \rangle$
- wartości  $P(x_i)$ , gdzie  $x_i$  – punkty, w których liczymy iloczyn skalarny

Przy konstrukcji wielomianu optymalnego będę wyliczał współczynniki  $a_k = \frac{\langle f, P_k \rangle}{\langle P_k, P_k \rangle}$ . Wtedy wielomian optymalny będzie miał postać:  $\sum_{k=0}^n a_k P_k$ .

Do wyliczenia wartości wielomianu w punkcie wystarczy znać wartości wielomianów  $P_k$  w punkcie, co w prosty sposób możemy wyliczyć z zależności rekurencyjnej.

### 5 Opis doświadczenia

W moich doświadczeniach chciałem sprawdzić jak dobrze oryginalny wielomian jest przybliżany przez wielomian optymalny policzony dla zaburzonych danych.

W doświadczeniach dla losowych wielomianów o stopniach  $n = 1, 2, \dots, 10$  konstruowałem wielomiany optymalne stopnia  $k = 1, 2, \dots, 2n$ . Konstrukcja jest oparta na iloczynie skalarnym dyskretnym liczonym w 100 losowych punktach przedziału  $[-1, 1]$ . W każdym z tych punktów policzyłem wartość dokładną wielomianu oraz zaburzyłem ją o czynnik z przedziału  $[-10^{-1}, 10^{-1}]$  (w drugim teście  $[-10^{-2}, 10^{-2}]$ ). W ten sposób otrzymałem dwa wielomiany stopnia  $k$  – dokładniejszy i mniej dokładny. Następnie dla każdego z wielomianów optymalnych liczyłem średni błąd (różnicę między oryginalnym, a optymalnym wielomianem).

Wielomian stopnia 5				Wielomian stopnia 8			
Stopień wielomianu optymalnego	Dokł. dane	Zaburzone dane	Różnica	Stopień wielomianu optymalnego	Dokł. dane	Zaburzone dane	Różnica
1	1.3359e-01	1.3558e-01	1.9898e-03	1	2.0270e-01	2.0697e-01	4.2749e-03
2	8.2468e-02	8.3564e-02	1.0959e-03	2	2.0500e-01	2.0470e-01	2.9797e-04
3	1.4890e-02	1.4756e-02	1.3407e-04	3	2.0542e-01	2.0505e-01	3.7528e-04
4	1.1408e-02	1.2784e-02	1.3766e-03	4	4.7134e-02	4.8454e-02	1.3199e-03
5	4.2738e-16	1.1982e-02	1.1982e-02	5	4.7309e-02	5.0095e-02	2.7856e-03
6	5.3945e-16	1.3387e-02	1.3387e-02	6	5.6457e-03	1.2941e-02	7.2952e-03
7	5.4510e-16	1.3337e-02	1.3337e-02	7	3.8832e-03	1.2384e-02	8.5010e-03
8	5.6015e-16	1.3313e-02	1.3313e-02	8	5.7125e-16	1.3044e-02	1.3044e-02
9	6.1901e-16	1.5448e-02	1.5448e-02	9	6.3786e-16	1.3786e-02	1.3786e-02
10	6.4117e-16	1.5211e-02	1.5211e-02	10	7.7591e-16	1.3753e-02	1.3753e-02

Tablica 1: Tabele błędu między wielomianem, a wielomianem optymalnym (zaburzenia rzędu  $10^{-2}$ )

Wielomian stopnia 5				Wielomian stopnia 8			
Stopień wielomianu optymalnego	Dokł. dane	Zaburzone dane	Różnica	Stopień wielomianu optymalnego	Dokł. dane	Zaburzone dane	Różnica
1	2.5232e-01	2.5228e-01	3.2581e-05	1	1.1701e-01	1.1669e-01	3.1822e-04
2	8.4324e-02	8.4292e-02	3.2035e-05	2	1.1889e-01	1.1876e-01	1.3113e-04
3	1.2920e-02	1.3103e-02	1.8292e-04	3	6.2387e-02	6.2332e-02	5.5088e-05
4	7.0644e-03	7.1434e-03	7.8946e-05	4	2.5028e-02	2.5182e-02	1.5406e-04
5	2.0485e-15	1.2360e-03	1.2360e-03	5	2.3842e-02	2.3997e-02	1.5507e-04
6	2.1978e-15	1.4856e-03	1.4856e-03	6	2.5572e-03	3.1450e-03	5.8776e-04
7	2.0802e-15	1.5474e-03	1.5474e-03	7	1.3698e-03	2.4639e-03	1.0940e-03
8	2.1841e-15	1.5453e-03	1.5453e-03	8	2.2003e-15	2.0592e-03	2.0592e-03
9	3.6605e-15	2.0681e-03	2.0681e-03	9	2.5084e-15	2.0653e-03	2.0653e-03
10	4.0250e-15	1.9599e-03	1.9599e-03	10	2.6487e-15	2.9676e-03	2.9676e-03

Tablica 2: Tabele błędu między wielomianem, a wielomianem optymalnym (zaburzenia rzędu  $10^{-3}$ )

## 6 Podsumowanie

Po przeprowadzonych testach można zauważyć, że wielomian optymalny dla zaburzonych danych nie jest dużo gorszy od wielomianu optymalnego dla dokładnych danych. Przybliża on oryginalny wielomian z dokładnością rzędu równego rzędowi zaburzeń.