### Tarea 1 - ELO320 Estructura de Datos y Algoritmos Prof.: Nicolás Gálvez R.

AYUDANTES: RAIMUNDO GROSS - CRISTÓBAL NILO - MATÍAS SOTO CAMPUS SAN JOAQUÍN, UTFSM. 22 DE ABRIL DE 2022

# 1 En búsqueda del Tesoro Perdido

Después del controvertido Cerrito del día 6 de Mayo de 2022, ud. se retiraba por los pasillos exteriores de la universidad, cuando de repente, como por arte de magia, algo golpea su cabeza: una tarjeta SD. Confundido, ud. recoge la tarjeta y la inserta en su computador y se encuentra que el contiene dos archivos: keys.txt y tweets.csv.

El archivo keys.txt contiene, en una sola línea, una lista de números que parecen no indicar nada concreto.

#### keys.txt

Mientras que el archivo tweets.csv, parece ser un archivo que contiene más de dos millones de mensajes emitidos en la plataforma Twitter.

#### tweets.csv

```
...  
2019-05-05;18:58:14; TrenesseEssence;" I just want to be home making my own margaritas, cuddled up in bed watching game of thrones episodes. Smh"  
2019-04-29;14:22:30; CherryAdair; "GOT. Some spoilers. My fav is #29, which is yours? https://t.co/0\simeq xvzamT6yd https://t.co/0xvzamT6yd"  
2019-04-15;01:20:02; PeterClines; "Between the LA Festival of Books, Game of Thrones, and tax day tomorrow, I'm going to be interested to see how many folks show up for the dystopian book club tonight."  
...  
2019-04-24;16:06:00; WLWT; Could a person ride a dragon? https://t.co/fDtMq6hvR1 https://t.co/\simeq tAFprexlcj  
2009-05-31;23:55:46; nadiarasidi; @jacqjacqjacq MML is pretty cool.  
2009-06-03;05:59:27; mbrbrry; is on PPA! Doesnt know where to star ...
```

En este archivo, cada linea representa un mensaje en la plataforma o tweet, e incluye la siguiente información:

- 1. La fecha de emisión del tweet con formato aaaa-mm-dd (aaaa: año, mm: mes, dd: día).
- 2. La hora de emisión del tweet con formato hh:mm:ss (hh: horas, mm: minutos:, ss: segundos).
- 3. El usuario que emite el tweet.
- 4. El tweet emitido.

Note, que cada campo está separado por el delimitador punto y coma (;). Además, que el tweet emitido puede incluir este carácter y no es considerado como un delimitador.

Esta situación, tanto como la información de los archivos, no le hace sentido, y acude a Oliver Atom, profesor de la UTFSM experto en el manejo de datos. El profesor Atom, quién aún no se ve convencido de su historia, le

comenta que al revisar rápidamente los archivos, piensa que keys.txt es un vector hash que indica la posición de ciertos twitts que al combinarlos entrega un mensaje secreto. Sin embargo, le comenta que esto no funciona con el estado actual del archivo tweets.csv.

Una de las opciones que el Profesor Atom maneja, es ordenar los contenidos del archivo tweets.csv en orden cronológico de emisión y ver que pasa. Sin embargo, el Profesor Atom no tiene más tiempo disponible, por lo que se lo asigna como tarea como alumno de su curso de ELO320 - Estructura de Datos y Algoritmos. Utilizando lenguaje C y el siguiente header como base:

#### tweets.h

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>

typedef struct twitter{
    char * fecha;
    char * hora;
    char * user;
    char * mensaje;
} tweet;
```

#### El profesor Atom le solicita:

- (a) (15 puntos) Ordenar el archivo tweets.csv de forma cronológica utilizando algún algoritmo de ordenamiento de su elección que tenga complejidad de orden cuadrática o superior, o exponencial, vale decir,  $(\mathcal{O}(n^2), \mathcal{O}(n^3), \mathcal{O}(2^n), \text{ etc.})$ .
- (b) (15 puntos) Ordenar el archivo tweets.csv de forma cronológica utilizando algún algoritmo de ordenamiento de su elección incluya complejidad logarítmica, vale decir,  $(\mathcal{O}(\log n), \mathcal{O}(n \log n), \mathcal{O}(n^2 \log n),$  etc.).
- (c) (15 puntos) Ordenar el archivo tweets.csv de forma cronológica utilizando algún algoritmo de ordenamiento de su elección que posea complejidad lineal, vale decir,  $(\mathcal{O}(n), \mathcal{O}(d \times n), \mathcal{O}(n+k), \text{ etc.})$ .
- (d) (15 puntos) Definir un archivo llamado sorting.c donde se encuentren las implementaciones de los tres algoritmos seleccionados en los puntos anteriores.
- (e) (30 puntos) Generar un archivo llamado reporte.txt donde se coloque información relevante para comparar empíricamente la diferencia en la complejidad de los algoritmos seleccionados. Éste puede incluir información como: tiempo de reloj de la ejecución, número de instrucciones realizadas, número de comparaciones realizadas, cantidad de memoria primaria utilizada, cantidad de memoria secundaria utilizada, etc. Sea ingenioso en como comparar los algoritmos, ya que posee la libertad de elegir los criterios que ud. estime conveniente.
- (f) (10 puntos) Generar un archivo llamado mensaje\_secreto.txt, el cual muestre el supuesto mensaje secreto oculto en la información contenida en la tarjeta SD caída desde el cielo.

## 2 Reglas de entrega y Consideraciones Generales

- La información de esta tarea es real y proviene de la plataforma Twitter. Fue obtenida desde distintos dataset disponibles en internet y de aplicaciones como Tweepy.
- Este trabajo debe realizarse individualmente, vale decir, en grupos de un (1) estudiante. No se harán excepciones.
- El programa debe ser desarrollado en lenguaje C, y compilado con la versión de gcc disponible en el servidor Aragorn<sup>1</sup>: gcc 4.8.5.
- Los archivos bases se encontrarán disponibles en AULA USM, y deben ser ingresados como parámetros de la ejecución del programa a través de la línea de comando.
- No hay un límite máximo de funciones a realizar, si ud. desea modularizar al máximo, tiene la libertad de hacerlo.
- La tarea debe ser entregada en la plataforma **AULA USM**, el día Viernes 8 de Julio de 2022 hasta las 23:59:59 Hora de Chile Continental (UTC -4).
- Cada minuto de atraso, implicará un descuento siguiendo la sucesión de Fibonacci. Así, diez minutos de atraso implicarán un descuento de cincuenta y cinco (55) puntos (f(10) = 55).
- La tarea debe incluirse en un archivo comprimido .tar.gz. El nombre del archivo debe seguir la siguiente estructura: tarea2-eda-nombre-apellido-paralelo.tar.gz; e.g., tarea2-eda-oliver-atom-p200.tar.gz.
- El archivo comprimido debe incluir, al menos, lo siguiente:
  - Cabecera .h: Archivo cabecera en el cual se deben incluir todas las bibliotecas a usar en el programa, además de las definiciones de macros, variables globales, tipos de datos personalizados, struct y prototipos de todas las funciones.
  - Código .c: Código del programa solicitado. Considere que éste es un desafío de al menos tamaño mediano, por lo tanto es recomendable dividir el código en diferentes archivos agrupados por su finalidad.
  - README: Archivo de texto plano en el cual se debe incluir: (1) una pequeña reseña del programa, (2) las condiciones de compilación y ejecución, (3) las instrucciones de compilación y ejecución, y (4) la información del creador del sistema.
  - Makefile: Archivo de compilación automática del sistema. Una cápsula de video para su confección se encontrará disponible en AULA USM.
- La revisión de los programas se hará utilizando diferentes archivos de tamaño variable. Por lo tanto, debe programar de forma genérica para cualquier cantidad de información de entrada.
- Cada fuga de memoria será penalizada. Utilice valgrind para verificar la correcta asignación, uso y liberación de memoria en la ejecución de su programa.
- Si su programa no compila, su nota será automáticamente un cero (0).
- Cualquier atisbo de copia, será penalizada con máxima severidad.
- No deje la tarea para último momento, planifique bien sus tiempos y constrúyala paso a paso.
- Consulte sus dudas, lo más pronto posible, a través de los diversos medios de la asignatura.

<sup>1</sup>ssh aragorn.elo.utfsm.cl -l cuentausm