Redes de Computadores

Redes de Computadores

Ângela Cardoso e Bruno Madeira



23 de Dezembro de 2015

Sumário

Este relatório tem como objectivo reportar o segundo trabalho prático relativo a Redes de Computadores da Licenciatura com Mestrado em Engenharia Informática e Computação que consiste na configuração de uma rede e na implementação de uma aplicação de download de ficheiros.

Conteúdo

1	Intr	rodução	3									
2	Apl	icação										
3	Exp	periências et a la companya de la co	5									
	3.1	Experiência 1 - Configurar uma Rede IP	5									
	3.2	Experiência 2 - Implementar 2 LANs num switch										
	3.3	Experiência 3 - Configurar um Router em Linux	5									
	3.4	Experiência 4 - Configurar um Router Comercial e Implementar NAT										
	3.5	Experiência 5 - DNS	6									
	3.6	Experiência 6 - Conexões TCP	7									
	3.7	Experiência 7 - Implementar NAT em Linux	8									
4	Con	nclusões	9									
5	Bib	liografia	10									
Aı	nexos	S	11									
\mathbf{A}	End	leraços MAC	12									
В	Scri	ipts de configuração	13									
	B.1	tux1	13									
	B.2	tux2	13									
	B.3	tux4	13									
	B.4	switch	14									
	B.5	router	14									
\mathbf{C}	Wir	reshark logs and statistics	15									
	C.1	Experiência 1	15									
		C.1.1 Captura no tux1 - ARP	15									
		C.1.2 Captura no tux1 - ICMP	15									
	C.2	Experiência 2	16									
		C.2.1 Alínea 7 - Captura no tux 1	16									
		C.2.2 Alínea 7 - Captura no tux2	16									
		C.2.3 Alínea 7 - Captura no tux4	16									
		C.2.4 Alínea 10 - Captura no tux 1 $\dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots$	17									
		C.2.5 Alínea10 - Captura no tux2	17									
		C.2.6 Alínea 10 - Captura no tux 4	17									
	C.3	Experiência 3	17									
		C.3.1 Capturas no tux4.eth0	17									
		C.3.2 Capturas no tux4.eth1	18									

	C.4	Experi	ência 4	19
		C.4.1	Alínea 4 Console Log	19
	C.5	Experi	ência 5	20
		C.5.1	Capturas de DNS no tux1	20
	C.6	Experi	ência 6	20
		C.6.1	Capturas dos 'hanshakes' no tux1	20
		C.6.2	Primeiro 'Handshake' no tux1 em Detalhe	20
		C.6.3	Capturas no tux1 de ACKs	21
		C.6.4	Capturas no tux 1 de Dup ACK, Fast Retransmission e Retransmission	22
		C.6.5	Gráfico de Tráfego no tux1	23
		C.6.6	Gráfico de Tráfego no tux2	23
		C.6.7	Gráfico de Window Size no tux 1 de pacotes TCP recebidos na porta de dados . .	24
	C.7	Experi	ência 7	24
		C.7.1	Capturas TCP no tux4.eth0 e tux4.eth1	24
		C.7.2	Captura UDP e timeout no tux4.eth0	25
		C.7.3	Capturas TCP no tux4.eth0	25
D	Cód	ligo Fo	nte	26
	D.1	Ficheir	ro downloader.c	26
	D.2	Ficheir	coftp.h	28
	D.3	Ficheir	coftp.c	28
	D.4	Ficheir	co socket.h	33
	D.5	Ficheir	co socket.c	33
	D 6	Fichei	va IItilities h	3/1

1 Introdução

No âmbito da unidade curricular de Redes de Computadores foi-nos proposta a realização de um trabalho prático cujo objetivo principal era configurar uma rede e compreender os vários aspetos dessa mesma configuração. Além disso, implementamos também uma aplicação de download de ficheiros, por forma a testar uma parte da rede.

O primeiro capítulo deste relatório incide sobre a aplicação desenvolvida. A aplicação de download de ficheiros foi implementada fora das aulas práticas e o relatório tenta esclarecer detalhes de implementação da mesma, a fim de eliminar possíveis dúvidas que possam surgir.

O segundo capítulo do relatório incide sob os sete exercícios realizados nas aulas práticas relacionados com a configuração de rede. O relatório evita relatar os exercícios detalhadamente uma vez que estes podem ser consultados no guião do trabalho e tenta focar-se mais na análise e interpretação dos resultados obtidos com o software Wireshark.

Na análise de dados realizada no segundo capítulo do relatório pode ser útil consultar o Anexo A que apresenta os endereços MAC dos tuxs. É importante referir também que apesar deste relatório referir muitas vezes o tux2, da experiência 4 até à 7, qualquer referência ao tux2 corresponde na realidade ao tux3 uma vez que o tux2 deixou de estar disponível a partir de dada altura. Para que o relatório respeite os nomes referidos no guião e usados nos anexos, mantendo a continuidade entre experiências, decidimos continuar a referir-nos ao terceiro computador usado na rede como sendo o tux2.

No final do relatório apresentamos uma conclusão com as nossas considerações face ao trabalho, assim como uma auto-avaliação da nossa prestação.

2 Aplicação

A aplicação desenvolvida realiza o download de um ficheiro fazendo uso do protocolo FTP, cuja especificação se encontra em RFC959. Para tal são usadas duas sockets, uma para comandos e outra para dados, de acordo com o modelo descrito na Secção 2.3 de RFC959. Os comandos usados podem ser verificados na Secção 4 (páginas 25 a 34) e na página 47 de RFC959. É usado o comando PASV sendo que o servidor não usa a porta default para os dados (porta 20) e fica à espera que o cliente estabeleça a ligação.

Todas as funcionalidades desenvolvidas ligadas ao protocolo FTP podem ser verificadas no ficheiro ftp.c e ftp.h disponíveis nos Anexos D.3 e D.2, respetivamente. Apesar de existir uma função denominada ftp_abort esta não envia um comando ABORT (embora esta tenha sido a funcionalidade inicialmente pensada para o mesmo). Esta função apenas fecha as sockets em caso de erro.

Para efectuar ligação ao servidor a aplicação deve também receber um URL no formato descrito em RFC1738. Não consideramos utilizadores anónimos, apesar do que é referido na Secção 3.2.1. de RFC1738. No ficheiro downloader.c (ver Anexo D.1) é realizado o parsing do URL ficando guardado numa estrutura o nome de utilizador, a sua password, o nome do host, o caminho até ao ficheiro e o nome do ficheiro.

Uma vez realizado o parsing tenta-se obter o IP do destino e cria-se uma ligação TCP para a porta 21 do servidor a fim de enviar os comandos para pedir a recepção do ficheiro. As funções usadas para obter o IP e para estabelecer são as disponibilizadas nos exemplos do moodle da disciplina. A conexão é realizada com a função connect e não com a função bind uma vez que a aplicação está do lado do cliente. É utilizada a função gethostbyname para obter o IP, que funciona mas está depreciada segundo Beej's Guide to Network Programming.

Em termos de estrutura foram desenvolvidos apenas 4 módulos que apresentamos seguidamente.

- downloader Onde se encontra a função main da aplicação. Também é responsável pelo parsing e por obter o IP do destino.
- ftp Implementa e disponibiliza comandos do protocolo FTP. Os file descriptors das sockets também se encontram neste módulo.
- socket Apenas disponibiliza uma função para conectar sockets.
- utilities Apenas disponibiliza funções auxiliares para debug.

3 Experiências

3.1 Experiência 1 - Configurar uma Rede IP

Nesta experiência criou-se uma rede LAN com o tux1 e o tux4, tendo sido configurados os seus endereços IP. Usando o comando ping na etapa 7, pudemos verificar o envio de um comando ARP em broadcast pelo tux1 que procurava o endereço físico do tux4, necessário ao protocolo ethernet usado para poder comunicar dentro de uma mesma rede local. Seguidamente verificou-se a resposta do tux4 e foi realizado o ping com sucesso.

Atentando nos pacotes capturados com o Wireshark do Anexo C.1, é possível verificar que as tramas de tipo ARP são identificáveis pelo cabeçalho Ethernet x0806, enquanto que os pacotes IP têm o cabeçalho x0800. As mensagens de ping podem ser identificadas pelo cabeçalho Ethernet correspondente ao protocolo IP e pelo cabeçalho de IP x01 que corresponde ao protocolo ICMP.

Verificamos também que o tamanho da trama recebida encontra-se indicado entre o bit 16 e 31 do cabeçalho IP tal como é descrito na Secção 3.1 do RFC791

Na lista de pacotes recebidos existem também pacotes do tipo loopback. Estes são pacotes são redireccionados para a máquina que os emitiu, tipicamente com a finalidade de verificar se esta se encontra em estado operacional. Neste caso, os pacotes recebidos aparentam ser do switch, tendo como endereço de origem e destino o CiscoInc 3a:f1:03.

3.2 Experiência 2 - Implementar 2 LANs num switch

Foram criadas duas LANs. A primeira, com o tux1 e o tux4 na rede 172.16.60.0 (máscara de 24 bits), corresponde à experiência 1. A outra, com o tux2, na rede 172.16.61.0. Foram atribuídos endereços IP às máquinas relativos à rede em que se deviam encontrar e configurando o switch de modo a funcionarem como 2 redes distintas. Constatou-se que apenas os computadores que se encontravam na mesma rede virtual local podiam comunicar entre si.

Nos Anexos C.2.2 e C.2.3 verifica-se que pings realizados do tux1 em broadcast (alínea 7 do trabalho prático) chegam ao tux4 mas não ao tux2. Similarmente, não foi possível encontrar pacotes de ICMP no tux1 e no tux4 quando realizado ping a partir do tux2 como se pode observar nos restantes anexos da Secção C.2. Pode-se concluir que apenas existiam dois domínios de broadcast (broadcast domains).

3.3 Experiência 3 - Configurar um Router em Linux

No seguimento da experiência anterior, foi configurada a rede de modo a que o tux4 funcionasse como um router entre as duas LANs criadas. O tux4.eth0 continuou com o endereço 172.16.60.254 e ao tux4.eth1 foi atribuído o endereço 172.16.61.253. Foram também reconfigurados o tux1 e tux2 de modo a fazerem uso do router (tux4) para poderem comunicar entre si.

Nas tabelas de encaminhamento (forwarding tables) do tux1 e tux2 aparecem, respectivamente, os gateways 172.16.60.254 e 172.16.61.253 para aceder à rede vizinha. Estes gateways são os endereços para os quais devem ser encaminhados os pacotes IP que apresentam um endereço da rede vizinha como

destino. Os ARPs enviados quando o tux1 pretende comunicar com o tux2 (ou vise-versa), percorrem apenas a LAN na qual foram emitidos com o objectivo de descobrir o endereço MAC do gateway. Os pacotes capturados pelo Wireshark no Anexo C.3.1 ilustram esta situação. No Anexo referido estamos à escuta no tux4.eth0 e podemos verificar que é recebido um ARP de origem no tux1 a perguntar pelo endereço MAC do tux4.eth0. O tux1 quer realizar ping ao tux2 como se pode concluir pelos pacotes ICMP seguintes, e, só o faz depois de receber a resposta do tux4 ao seu ARP, que é necessário ao protocolo ethernet na camada de enlace (data-link layer).

Relativamente aos endereços dos pacotes ICMP é possível verificar que apresentam sempre o mesmo endereço IP de origem e destino na camada de rede (network layer), mas que o endereço MAC de origem e destino varia consoante a rede em que se encontram. Um pacote de ping ICMP proveniente do tux1 para o o tux2 apresenta inicialmente o endereço de origem do tux1.eth0 e de destino o tux4.eth0 (gateway). Depois de recebido pelo gateway (tux4) é enviado para o tux2 com os endereços MAC de origem em tux4.eth1 e destino tux2.eth0. O Anexo C.3.2 mostra esta última situação.

3.4 Experiência 4 - Configurar um Router Comercial e Implementar NAT

A experiência quatro é composta por duas partes. A primeira consiste em conectar um router comercial, RC, à rede do laboratório e à rede 172.16.61.0/24 e definir como routers default o tux4 para o tux1 e o RC para o tux2 e tux4. Esta configuração fez com que os pacotes enviados do tux2 para o tux1, após a remoção da rota na alínea quatro, percorram um caminho maior sendo encaminhados para o RC que estava definido como default e só depois enviados para o tux4. Usando a rota via tux4 o encaminhamento foi directo. Quando não se usou esta rota e se activou o redirecionamento ICMP o tux2 foi informado que existe uma rota melhor via tux4 pelo RC. No Anexo C.4.1 apresentamos o output em consola do traceroute ao fazer uso do redirecionamento ICMP.

A segunda parte consistiu em adicionar a funcionalidade de NAT (Network Address Translation) ao RC. O NAT permite criar uma separação entre uma rede LAN e uma outra rede (tipicamente maior, WAN por exemplo). Esta separação permite usar IPs dentro da LAN que podem já estar em uso fora desta. Funciona como solução ao limite de endereços do IPv4 e confere alguma segurança adicional à rede não permitindo acessos directos às máquinas desta. Na prática ele mapeia portas do gateway a pares de endereço e porta dentro da LAN. Na experiência 7 veremos um pouco melhor tudo isto.

3.5 Experiência 5 - DNS

Na experiência 5 foi configurado o DNS (Domain Name System) com o servidor lixa.netlab.fe.up.pt (172.16.1.1) alterando o ficheiro resolv.conf.

O DNS permite associar strings a endereços. Graças a ele pode-se aceder a sites/plataformas sem ter que usar os seus endereços directamente. O nome, de um site a que se quer aceder por exemplo, é verificado no servidor DNS definido e caso exista é devolvido o respectivo IP. Caso o servidor DNS não tenha conhecimento do IP respectivo pode questionar outros servidores DNS por este.

Pode verificar-se a query DNS e a respectiva resposta do ping que realizamos para o sapo.pt no Anexo C.5.1.

3.6 Experiência 6 - Conexões TCP

Nesta experiência usámos a aplicação desenvolvida para realizar o download de um ficheiro. Foi chamada a aplicação inicialmente no tux1 e seguidamente após um pequeno intervalo de tempo no tux2. Foi observado o trafego nos 2 tuxs através do Wireshark. Observou-se que o tux1 e tux2 realizaram parte do seu download em simultâneo e consequentemente as velocidades de recepção dos ficheiros descarregados em ambos foram afectadas.

O protocolo TCP é um protocolo orientado a conexões sendo necessário estabelecer ligação entre o cliente e servidor. Pudemos verificar o 3-way handshake de duas conexões TCP no tux1. O primeiro relativo à ligação usada para envio de comandos e o segundo relativo a de envio de dados que podem ser verificados no Anexo C.6.1. Este estabelecimento de conexão consiste num pedido do cliente ao servidor (SYN) seguido da resposta do servidor (SYN, ACK) e de uma confirmação final pelo cliente (ACK) que podem ser melhor observados no Anexo C.6.2, onde é mostrado também o número de sequência e de confirmação em cada pacote.

O TCP é também um protocolo fiável. Parte desta fiabilidade é conferida por um mecanismo de ARQ (Automatic Repeat Request) que no TCP é uma variante do Go-Back-N, onde o servidor envia confirmações relativas a cada segmento que recebe. No Anexo C.6.3 é mostrada uma destas confirmações em detalhe.

Outra característica do TCP é a sua capacidade de se adaptar à rede e ao hardware.

Pouco depois do tux1 atingir o seu plateau máximo de tráfego, entre os 14 e 15 segundos do gráfico C.6.5, podem ser observadas vários pacotes do tipo [TCP Dup ACK], [Previous Segment not captured, [TCP Fast Retransmission], [TCP Out-Of-Order] e [TCP Retransmission], que parecem indicar congestionamento na rede causado pelo slow-start do protocolo TCP. O gráfico de I/O e de window size nos Anexos C.6.5 e C.6.7 parecem sugerir o mesmo, podendo observar-se um aumento na taxa de transmissão/recepção e no tamanho da janela até ao segundo 14.

Observamos alguns dos comportamentos do TCP no tux1 no momento referido acima. Segundo o RFC2581 o receptor deve enviar um duplicate ACK quando é recebido um segmento fora de ordem e pode ocorrer uma retransmissão, fast retransmit, após a recepção de 3 confirmações duplicadas (duplicate ACKs) pelo transmissor. Na experiência foram capturados pelo Wireshark pacotes que parecem demonstrar este comportamento, como se pode ver pela segunda imagem do Anexo C.6.4.

Na realização da última alínea pudemos verificar que a recepção de dados, quando usada uma segunda ligação no tux2, era afectada. Pode observar-se nos Anexos C.6.5 e C.6.6 que a recepção tende para um plateau máximo no tux1 que é quebrado devido à ligação estabelecida pelo tux2. Observando o gráfico relativo ao tux2 podemos ver que este atinge um plateau máximo perto do final da sua ligação, que ocorre devido ao tux1 já ter terminado o download. Além deste plateau máximo podemos verificar que os gráficos são complementares no sentido em que a soma das funções dos dois (alinhando-os consoante os seus pontos mínimos e máximos dado que as leituras em Wireshark não foram iniciadas em simultâneo) resulta aproximadamente numa função constante que apresenta uma taxa entre 10000 e 12000 packets por segundo. Uma vez que este valor é semelhante ao plateau atingido pelo tux2 é plausível que o servidor esteja limitado a esta taxa.

Detalhes adicionais relativos ao protocolo TCP podem ser consultados no RFC793.

3.7 Experiência 7 - Implementar NAT em Linux

Nesta experiência implementamos NAT no tux4 e geramos diferentes tipos de tráfego para internet. Foram usados os comando wget, traceroute e ping sendo consecutivamente observado o tráfego no tux4.eth0 e no tux4.eth1.

Ante de mais, tivemos que adicionar o IP do tux4.eth1 às permissões do router, uma vez que não fazia parte dos endereços permitidos inicialmente. Ora, com NAT configurada no tux4, o tráfego de qualquer máquina passa para fora como proveniente do tux4, logo foi necessário dar permissões a esta máquina no router.

Verificou-se que usando o NAT no tux4 os endereços IP de destino da camada de Rede nos pacotes TCP recebidos (como resposta aos enviados) variavam consoante a rede em que se encontravam, tal como era esperado ao usar NAT. O encaminhamento só é realizado devido às portas indicadas na camada de transporte (TCP) sendo que o tux4 re-encaminhou para o tux1 pacotes associados à porta 37351 como se pode ver no Anexo C.7.1.

Foram enviados pacotes UDP ao realizar o traceroute. O protocolo UDP não é orientado a ligações e não é fiável ao contrário do TCP. No protocolo UDP não existem confirmações de pacotes nem retransmissões ou outros mecanismos que garantem a entrega de dados ao destinatário. Esta propriedade pode ser observada no Anexo C.7.2 onde não foi recebida resposta a alguns dos pacotes UDP enviados. O RFC768 apresenta detalhes adicionais relativos ao protocolo UDP.

Foi observada a recepção de pacotes ICMP como resposta aos pacotes de traceroute e de ping. O protocolo ICMP não faz uso de portas como o UDP e TCP sendo que usando NAT só é possível realizar o encaminhamento correctamente devido ao uso de um "identifier" como referido na página 15 do RFC792. O Anexo C.7.3 mostra um par de pacotes ping onde se pode observar que apresentam o mesmo "identifier". Mais detalhes relativos ao uso de ICMP com NAT estão disponíveis na Secção 3 do RFC5508 .

4 Conclusões

O grupo conseguiu realizar todos os exercícios propostos. A realização destes exercícios e a elaboração do relatório visando responder às perguntas do guião ajudaram a sedimentar os conceitos leccionados através de uma metodologia prática e que estimula a reflexão crítica dos estudantes. Foi também possível aprofundar alguns detalhes através de pesquisa autónoma.

A parte que achamos mais difícil no projecto foi perceber e analisar o funcionamento do protocolo TCP.

5 Bibliografia

- [1] "Request for comments (rfc)." [Online]. Available: https://www.ietf.org/rfc.html
- [2] B. Hall, "Beej's guide to network programming using internet sockets," 2015. [Online]. Available: http://beej.us/guide/bgnet/output/html/multipage/index.html
- [3] "Wireshark wiki." [Online]. Available: https://wiki.wireshark.org/

Anexos

A Enderaços MAC

tux1 eth0: 00:0f:fe:8c:af:71
tux2 eth0: 00:21:5a:5a:7d:9c
tux3 eth0: 00:21:5a:61:2f:4e
tux4 eth0: 00:21:5a:c5:61:bb
tux4 eth1: 00:c0:df:04:20:8c

B Scripts de configuração

B.1 tux1

```
#!/bin/bash
/etc/init.d/networking restart
ip addr flush dev eth0
ifconfig eth0 up
ifconfig eth0 172.16.60.1/24
route add default gw 172.16.60.254
route -n
echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
echo 0 > /proc/sys/net/ipv4/icmp_echo_ignore_broadcasts
```

B.2 tux2

```
#!/bin/bash
/etc/init.d/networking restart
ip addr flush dev eth0
ifconfig eth0 up
ifconfig eth0 172.16.61.1/24
route add -net 172.16.60.0/24 gw 172.16.61.253
route add default gw 172.16.61.254
route -n
echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
echo 0 > /proc/sys/net/ipv4/icmp_echo_ignore_broadcasts
echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/conf/eth0/accept_redirects
echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/conf/all/accept_redirects
```

B.3 tux4

```
#!/bin/bash
/etc/init.d/networking restart
ip addr flush dev eth0
ip addr flush dev eth1
ifconfig eth0 up
ifconfig eth0 172.16.60.254/24
ifconfig eth1 up
ifconfig eth1 172.16.61.253/24
route add default gw 172.16.61.254
route -n
```

```
echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
echo 0 > /proc/sys/net/ipv4/icmp_echo_ignore_broadcasts
```

B.4 switch

configure terminal interface fastethernet 0/1 switchport mode access switchport access vlan 60 interface fastethernet 0/4 switchport mode access switchport access vlan 60 interface fastethernet 0/2 switchport mode access switchport access vlan 61 interface fastethernet 0/5 switchport mode access switchport access vlan 61 interface fastethernet 0/6 switchport mode access switchport access vlan 61 end

B.5 router

```
conf t
interface gigabitethernet 0/0
ip address 172.16.61.254 255.255.255.0 no shutdown
ip nat inside
exit
interface gigabitethernet 0/1
ip address 172.16.1.69 255.255.255.0 no shutdown
ip nat outside
exit
ip nat pool ovrld 172.16.1.69 172.16.1.69 prefix 24
ip nat inside source list 1 pool ovrld overload
access-list 1 permit 172.16.60.0 0.0.0.7
access-list 1 permit 172.16.61.0 0.0.0.7
ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 172.16.1.254
ip route 172.16.60.0 255.255.255.0 172.16.61.253 end
```

C Wireshark logs and statistics

C.1 Experiência 1

C.1.1 Captura no tux1 - ARP

```
Destination
                                           Protoc Lengt Info
 21.07... CiscoInc_3a:f1:03
67.71... G-ProCom_8c:af:71
                           CiscoInc_3a:f1:... LOOP 60 Reply
                           Broadcast
                                            ARP
                                                  42 Who has 172.16.60.254? Tell 172.16.60.1
  77.71... HewlettP_c5:61:bb G-ProCom_8c:af:... ARP 60 172.16.60.254 is at 00:21:5a:c5:61:bb
                           172.16.60.254 ICMP 98 Echo (ping) request id=0x08b0, seq=1/256, ttl=64 (reply in 9) 172.16.60.1 ICMP 98 Echo (ping) reply id=0x08b0, seq=1/256, ttl=64 (request in 8)
  87.71... 172.16.60.1
Frame 7: 60 bytes on wire (480 bits), 60 bytes captured (480 bits) on interface 0
Ethernet II, Src: HewlettP_c5:61:bb (00:21:5a:c5:61:bb), Dst: G-ProCom_8c:af:71 (00:0f:fe:8c:af:71)
  Destination: G-ProCom_8c:af:71 (00:0f:fe:8c:af:71)
       Address: G-ProCom_8c:af:71 (00:0f:fe:8c:af:71)
       ......0. .... = LG bit: Globally unique address (factory default)
       .... ...0 .... = IG bit: Individual address (unicast)
  Source: HewlettP_c5:61:bb (00:21:5a:c5:61:bb)
       Address: HewlettP_c5:61:bb (00:21:5a:c5:61:bb)
       .... ..0. .... = LG bit: Globally unique address (factory default)
       .... ...0 .... = IG bit: Individual address (unicast)
    Type: ARP (0x0806)
    ▲ Address Resolution Protocol (reply)
    Hardware type: Ethernet (1)
    Protocol type: IPv4 (0x0800)
    Hardware size: 6
    Protocol size: 4
    Opcode: reply (2)
    Sender MAC address: HewlettP_c5:61:bb (00:21:5a:c5:61:bb)
    Sender IP address: 172.16.60.254
    Target MAC address: G-ProCom_8c:af:71 (00:0f:fe:8c:af:71)
    Target IP address: 172.16.60.1
```

C.1.2 Captura no tux1 - ICMP

0060 36 37

0040 16 17 18 19 1a 1b 1c 1d 1e 1f 20 21 22 23 24 25 0050 26 27 28 29 2a 2b 2c 2d 2e 2f 30 31 32 33 34 35

No). T	ime	Source			Destin	ation			P	rotoc	Lengt	Info					
	21	.07	CiscoInd	_3a:f1	1:03	Cisco	Inc_	3a:	f1:.	L	.00P	60	Repl	у				
	67	.71	G-ProCon	n_8c:af	F:71	Broad	lcast			Α	RP	42	Who	has 172	2.16.60.2	54? Tell 172	.16.60.1	
	77	.71	Hewlett	_c5:61	l:bb	G-Pro	Com_	8c:	af:	A	RP	60	172.	16.60.2	254 is at	00:21:5a:c5	:61:bb	
	87	.71	172.16.6	0.1		172.1	16.60	. 25	4	I	CMP	98	Echo	(ping)	request	id=0x08b0,	seq=1/256	
4	97	.71	172.16.6	0.254		172.1	16.60	.1		I	CMP	98	Echo	(ping)	reply	id=0x08b0,	seq=1/256	
		71	170 10 0	0 1		170 1	C C0	25	4		CMD	-00	Г-1	/		- 2-4 0001-0	0/510	
		Frag	ment offs	et: 0														
		Time	to live:	64														
	Protocol: ICMP (1)																	
		Prot	ocol: ICM	P (1)						△ Header checksum: 0x095f [validation disabled]								
	4				095f	[valid	ation	n di	isab	led]							
	4	Head		um: 0x	095f	[valid	ation	n di	isab	led]							
00	000	Head r	er checks	um: 0x							_	0	.!Z.a		qE.			
		Head r	er checks	um: 0x 61 bb	00 0f	fe 8	c af	71	08	00	45 0	_		@				
00	000	00 00	er checks Sood: Fal 21 5a c5	um: 0x 61 bb 40 00	00 0f 40 <mark>01</mark>	fe 8	c af	71 10	08 3c	00 01	45 @ ac 1	.0	.T`*@	_	·<			

...... !"#\$%

&'()*+,- ./012345

C.2 Experiência 2

C.2.1 Alínea 7 - Captura no tux1

No.	Time	Source	Destination	Protoc Ler	ngth	Info
	56.659	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60	0 Reply
	16.66	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60	0 Reply
	22.72	CiscoInc_3a:f1:03	CDP/VTP/DTP/PAgP/U	CDP	453	3 Device ID: tux-sw6 Port ID: FastEthernet0/1
	26.67	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60	0 Reply
	36.67	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60	0 Reply
	37.69	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP	98	B Echo (ping) request id=0x1031, seq=1/256, ttl=64 (no response found!)
	37.69	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98	B Echo (ping) reply id=0x1031, seq=1/256, ttl=64
	38.69	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP	98	B Echo (ping) request id=0x1031, seq=2/512, ttl=64 (no response found!
	38.69	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98	B Echo (ping) reply id=0x1031, seq=2/512, ttl=64
	39.69	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP	98	B Echo (ping) request id=0x1031, seq=3/768, ttl=64 (no response found!
	39.69	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98	B Echo (ping) reply id=0x1031, seq=3/768, ttl=64
	40.69	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP	98	B Echo (ping) request id=0x1031, seq=4/1024, ttl=64 (no response found
	40.69	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98	B Echo (ping) reply id=0x1031, seq=4/1024, ttl=64
	41.69	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP	98	B Echo (ping) request id=0x1031, seq=5/1280, ttl=64 (no response found
	41.69	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98	B Echo (ping) reply id=0x1031, seq=5/1280, ttl=64
	42.69	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP	98	B Echo (ping) request id=0x1031, seq=6/1536, ttl=64 (no response found
	42.69	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98	B Echo (ping) reply id=0x1031, seq=6/1536, ttl=64
	42.70	HewlettP_c5:61:bb	G-ProCom_8c:af:71	ARP	60	0 Who has 172.16.60.1? Tell 172.16.60.254
	42.70	G-ProCom_8c:af:71	HewlettP_c5:61:bb	ARP	42	2 172.16.60.1 is at 00:0f:fe:8c:af:71
	43.69	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP	98	B Echo (ping) request id=0x1031, seq=7/1792, ttl=64 (no response found
	43.69	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98	B Echo (ping) reply id=0x1031, seq=7/1792, ttl=64

C.2.2 Alínea 7 - Captura no tux2

No	٥.	Time	Source	Destination	Protoc	Length	Info
	2	0.461	CiscoInc_3a:f1:04	CDP/VTP/DTP/PAgP/U	CDP	453	Device
	3	0.881	CiscoInc_3a:f1:04	CiscoInc_3a:f1:04	LOOP	60	Reply
	9	10.88	CiscoInc_3a:f1:04	CiscoInc_3a:f1:04	LOOP	60	Reply
		20.89	CiscoInc_3a:f1:04	CiscoInc_3a:f1:04	LOOP	60	Reply
		30.89	CiscoInc_3a:f1:04	CiscoInc_3a:f1:04	LOOP	60	Reply
		40.90	CiscoInc_3a:f1:04	CiscoInc_3a:f1:04	LOOP	60	Reply
		50.90	CiscoInc_3a:f1:04	CiscoInc_3a:f1:04	LOOP	60	Reply
		60.46	CiscoInc_3a:f1:04	CDP/VTP/DTP/PAgP/U	CDP	453	Device
		60.91	CiscoInc_3a:f1:04	CiscoInc_3a:f1:04	LOOP	60	Reply

C.2.3 Alínea 7 - Captura no tux4

No	. Time	Source	Destination	Protoc Length	Info
	3 2.608	CiscoInc_3a:f1:06	CiscoInc_3a:f1:06	LOOP 60	Reply
	9 12.61	CiscoInc_3a:f1:06	CiscoInc_3a:f1:06	LOOP 60	Reply
	13.62	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP 98	Echo (ping) request
	13.62	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP 98	Echo (ping) reply
	14.62	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP 98	Echo (ping) request
	14.62	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP 98	Echo (ping) reply
	15.62	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP 98	Echo (ping) request
	15.62	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP 98	Echo (ping) reply
	16.62	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP 98	Echo (ping) request
	16.62	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP 98	Echo (ping) reply
	17.62	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP 98	Echo (ping) request

C.2.4 Alínea
10 - Captura no tux
1

No	٠.	Time	Source	Destination	Protoc	Length	Info	
	3	2.102	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60	Reply	
	9	12.11	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60	Reply	
		22.11	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60	Reply	
		32.11	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60	Reply	
		37.99	CiscoInc_3a:f1:03	CDP/VTP/DTP/PAgP/U	CDP	453	Device	IC
		42.11	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60	Reply	
		52.13	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60	Reply	
		62.13	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60	Reply	
		72.13	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60	Reply	

C.2.5 Alínea
10 - Captura no tux2

No. Time Source Desti	tination Protoc	Length	Info
3 2.344 CiscoInc_3a:f1:04 Cisc	coInc_3a:f1:04 LOOP	60	0 Reply
8 11.75 CiscoInc_3a:f1:04 CDP	P/VTP/DTP/PAgP/U CDP	453	3 Device ID: tux-sw6 Port ID: FastEthernet0/2
12.34 CiscoInc_3a:f1:04 Cisc	coInc_3a:f1:04 LOOP	60	0 Reply
19.31 172.16.61.1 172	2.16.61.255 ICMP	98	8 Echo (ping) request id=0x11b6, seq=1/256, ttl=64 (no response found!)
20.31 172.16.61.1 172	2.16.61.255 ICMP	98	8 Echo (ping) request id=0x11b6, seq=2/512, ttl=64 (no response found!)
21.31 172.16.61.1 172	2.16.61.255 ICMP	98	8 Echo (ping) request id=0x11b6, seq=3/768, ttl=64 (no response found!)
22.31 172.16.61.1 172	2.16.61.255 ICMP	98	8 Echo (ping) request id=0x11b6, seq=4/1024, ttl=64 (no response found!)
22.35 CiscoInc_3a:f1:04 Cisc	coInc_3a:f1:04 LOOP	60	0 Reply
23.31 172.16.61.1 172	2.16.61.255 ICMP	98	8 Echo (ping) request id=0x11b6, seq=5/1280, ttl=64 (no response found!)
24.31 172.16.61.1 172	2.16.61.255 ICMP	98	8 Echo (ping) request id=0x11b6, seq=6/1536, ttl=64 (no response found!)
25.31 172.16.61.1 172	2.16.61.255 ICMP	98	8 Echo (ping) request id=0x11b6, seq=7/1792, ttl=64 (no response found!)
26.31 172.16.61.1 172	2.16.61.255 ICMP	98	8 Echo (ping) request id=0x11b6, seq=8/2048, ttl=64 (no response found!)
27.31 172.16.61.1 172	2.16.61.255 ICMP	98	8 Echo (ping) request id=0x11b6, seq=9/2304, ttl=64 (no response found!)

C.2.6 Alínea
10 - Captura no tux4

No	Time	Source	Destination	Protoc	Length	Info
	3 2.085	CiscoInc_3a:f1:06	CiscoInc_3a:f1:06	LOOP	60	Reply
	9 12.08	CiscoInc_3a:f1:06	CiscoInc_3a:f1:06	LOOP	60	Reply
	22.08	CiscoInc_3a:f1:06	CiscoInc_3a:f1:06	LOOP	60	Reply
	23.71	CiscoInc_3a:f1:06	CDP/VTP/DTP/PAgP/U	CDP	453	Device
	32.09	CiscoInc_3a:f1:06	CiscoInc_3a:f1:06	LOOP	60	Reply
	42.10	CiscoInc_3a:f1:06	CiscoInc_3a:f1:06	LOOP	60	Reply
	52.11	CiscoInc_3a:f1:06	CiscoInc_3a:f1:06	LOOP	60	Reply
	62.10	CiscoInc_3a:f1:06	CiscoInc_3a:f1:06	LOOP	60	Reply
	72.11	CiscoInc_3a:f1:06	CiscoInc_3a:f1:06	LOOP	60	Reply

C.3 Experiência 3

C.3.1 Capturas no tux4.eth0

No.	Time	Source	Destination	Protoc Leng	th Info
103	139.3	G-ProCom_8c:af:71	Broadcast	ARP	60 Who has 172.16.60.254? Tell 172.16.60.1
104	139.3	HewlettP_c5:61:bb	G-ProCom_8c:af:71	ARP	42 172.16.60.254 is at 00:21:5a:c5:61:bb
105	139.3	172.16.60.1	172.16.61.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x1997, seq=1/256,
106	139.3	172.16.61.1	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x1997, seq=1/256,
107	140.3	172.16.60.1	172.16.61.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x1997, seq=2/512,
108	140.3	172.16.61.1	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x1997, seq=2/512,

C.3.2Capturas no tux4.eth1

No.	Time	Source	Destination	Protoc Leng	h Info
	81 119.6	Kye_04:20:8c	Broadcast	ARP	42 Who has 172.16.61.1? Tell 172.16.61.253
	82 119.6	HewlettP_5a:7d:9c	Kye_04:20:8c	ARP	60 172.16.61.1 is at 00:21:5a:5a:7d:9c
	83 119.6	172.16.60.1	172.16.61.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x1997, seq=1/256, ttl=63 (reply in 84)
←	84 119.6	172.16.61.1	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x1997, seq=1/256, ttl=64 (request in 83)

- Frame 84: 98 bytes on wire (784 bits), 98 bytes captured (784 bits) on interface 0

 Ethernet II, Src: HewlettP_5a:7d:9c (00:21:5a:5a:7d:9c), Dst: Kye_04:20:8c (00:c0:df:04:20:8c)
 Destination: Kye_04:20:8c (00:c0:df:04:20:8c)
 Source: HewlettP_5a:7d:9c (00:21:5a:5a:7d:9c)

Type: IPv4 (0x0800)

- ▶ Internet Protocol Version 4, Src: 172.16.61.1, Dst: 172.16.60.1
- ▶ Internet Control Message Protocol

0000 00 c0 df 04 20 8c 00 21 5a 5a 7d 9c 08 00 45 00 0010 00 54 bb 98 00 00 40 01 ed ed ac 10 3d 01 ac 10 0020 3c 01 00 00 d2 1b 19 97 00 01 91 82 55 56 34 70 0030 0e 00 08 09 0a 0b 0c 0d 0e 0f 10 11 12 13 14 15 0040 16 17 18 19 1a 1b 1c 1d 1e 1f 20 21 22 23 24 25 0050 36 37

C.4 Experiência 4

C.4.1 Alínea 4 Console Log

```
tux63:~/Desktop/RCOM/scripts# route -n
Destination
                Gateway
                                Genmask
                                                Flags Metric Ref
                                                                    Use Iface
0.0.0.0
                172.16.61.254
                                0.0.0.0
                                                UG
                                                      0
                                                             0
                                                                      0 eth0
172.16.60.0
                172.16.61.253
                                255.255.255.0
                                                UG
                                                      0
                                                             0
                                                                      0 eth0
172.16.61.0
               172.16.61.254
                                255.255.255.0
                                                UG
                                                      0
                                                             0
                                                                      0 eth0
172.16.61.0
                0.0.0.0
                                255.255.255.0
                                                IJ
                                                      0
                                                                      0 eth0
                                                             0
tux63:~/Desktop/RCOM/scripts# route del -net 172.16.60.0/24 gw 172.16.61.253
tux63:~/Desktop/RCOM/scripts# route -n
Kernel IP routing table
Destination
                                Genmask
                                                Flags Metric Ref
                                                                    Use Iface
                Gateway
0.0.0.0
                                0.0.0.0
                                                UG
                                                      0
                                                             0
                                                                      0 eth0
                172.16.61.254
172.16.61.0
                172.16.61.254
                                                IJG
                                                                      0 eth0
                                255.255.255.0
                                                      0
                                                             0
                0.0.0.0
                                255.255.255.0
                                                U
                                                      0
                                                                      0 eth0
172.16.61.0
                                                             0
tux63:~/Desktop/RCOM/scripts# traceroute 172.16.60.1
traceroute to 172.16.60.1 (172.16.60.1), 30 hops max, 60 byte packets
1 172.16.61.254 (172.16.61.254) 0.498 ms 0.548 ms 0.587 ms
 2 172.16.61.253 (172.16.61.253) 0.873 ms 0.500 ms 0.506 ms
3 172.16.60.1 (172.16.60.1) 0.799 ms 0.792 ms 0.784 ms
tux63:~/Desktop/RCOM/scripts# ping 172.16.60.1
PING 172.16.60.1 (172.16.60.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 172.16.60.1: icmp_seq=1 ttl=62 time=0.629 ms
64 bytes from 172.16.60.1: icmp_seg=2 ttl=62 time=0.594 ms
64 bytes from 172.16.60.1: icmp_seq=3 ttl=62 time=0.587 ms
64 bytes from 172.16.60.1: icmp_seq=4 ttl=62 time=0.569 ms
64 bytes from 172.16.60.1: icmp_seq=5 ttl=62 time=0.623 ms
^C
--- 172.16.60.1 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4000ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.569/0.600/0.629/0.031 ms
tux63:~/Desktop/RCOM/scripts# traceroute 172.16.60.1
traceroute to 172.16.60.1 (172.16.60.1), 30 hops max, 60 byte packets
1 172.16.61.253 (172.16.61.253) 0.465 ms 0.343 ms 0.344 ms
2 172.16.60.1 (172.16.60.1) 0.666 ms 0.662 ms 0.654 ms
tux63:~/Desktop/RCOM/scripts# route -n
Kernel IP routing table
Destination
                Gateway
                                Genmask
                                                Flags Metric Ref
                                                                    Use Iface
                172.16.61.254
0.0.0.0
                                0.0.0.0
                                                UG
                                                      0
                                                             0
                                                                      0 eth0
172.16.61.0
                172.16.61.254
                                255.255.255.0
                                                UG
                                                      0
                                                             0
                                                                      0 eth0
172.16.61.0
               0.0.0.0
                                255.255.255.0
                                                IJ
                                                      0
                                                             0
                                                                      0 eth0
tux63:~/Desktop/RCOM/scripts#
```

C.5 Experiência 5

C.5.1 Capturas de DNS no tux1

No.		Time	Source	Destination	Protoc	Length	Info					
	6	6.757	172.16.60.1	172.16.1.1	DNS	67	Standard	query	0x1fe1 A sapo.pt			
4	9	6.768	172.16.1.1	172.16.60.1	DNS	262	Standard	query	response 0x1fe1 A sapo.pt A 213.13.146.13			
	12	6.778	172.16.60.1	172.16.1.1	DNS	87	Standard	query	0x75e7 PTR 138.146.13.213.in-addr.arpa			
\triangleright	Frame 9: 262 bytes on wire (2096 bits), 262 bytes captured (2096 bits) on interface 0											
				:bb (00:21:5a:c5:61:b								
		-	-	: 172.16.1.1, Dst: 17			_		•			
D 1	User	Datagra	m Protocol, Src Port	: 53 (53), Dst Port:	58791	(58791)					
4	Doma	in Name	System (response)	, , , ,		•	•					
	1	Request	In: 6]									
	[Time: 0.	010643000 seconds]									
	Т	ransacti	on ID: 0x1fe1									
	⊳ F	lags: 0x	8180 Standard query	response, No error								
	Q	uestions	: 1									
	Α	nswer RR	s: 1									
	Α	uthority	RRs: 4									
	Α	dditiona	1 RRs: 5									
	⊳ Q	ueries										
	4 A	nswers										
		sapo.p	t: type A, class IN,	addr 213.13.146.138								

C.6 Experiência 6

C.6.1 Capturas dos 'hanshakes' no tux1

	No.	Time	Source	Destination	Protoc Leng	th Info
		14.17	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	74 43373 → 21 [SYN] Seq=0 Win=29200 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=1
		14.17	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP	74 21 → 43373 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=14480 Len=0 MSS=1460 SACK_PEF
		14.17	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	66 43373 → 21 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=29312 Len=0 TSval=1203361 TSecr=2
		14.18	192.168.50.236	172.16.60.1	FTP	90 Response: 220 Servidor FTP Gnomo
		14.18	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	66 43373 → 21 [ACK] Seq=1 Ack=25 Win=29312 Len=0 TSval=1203363 TSecr=2
		14.18	172.16.60.1	192.168.50.236	FTP	84 Request: user up201306619
		14.18	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP	66 21 \rightarrow 43373 [ACK] Seq=25 Ack=19 Win=14592 Len=0 TSval=2765225601 TSe
		14.18	192.168.50.236	172.16.60.1	FTP	100 Response: 331 Please specify the password.
		14.18	172.16.60.1	192.168.50.236	FTP	97 Request: pass thisisaverylongpassword9
		14.22	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP	66 21 \rightarrow 43373 [ACK] Seq=59 Ack=50 Win=14592 Len=0 TSval=2765225612 TSe
		14.39	192.168.50.236	172.16.60.1	FTP	89 Response: 230 Login successful.
		14.39	172.16.60.1	192.168.50.236	FTP	83 Request: CWD public_html
		14.39	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP	66 21 \rightarrow 43373 [ACK] Seq=82 Ack=67 Win=14592 Len=0 TSval=2765225654 TSe
		14.39	192.168.50.236	172.16.60.1	FTP	103 Response: 250 Directory successfully changed.
		14.39	172.16.60.1	192.168.50.236	FTP	72 Request: PASV
		14.39	192.168.50.236	172.16.60.1	FTP	118 Response: 227 Entering Passive Mode (192,168,50,236,19,241).
		14.39	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	74 53573 → 5105 [SYN] Seq=0 Win=29200 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSvai
		14.39	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP	74 5105 → 53573 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=14480 Len=0 MSS=1460 SACK_F
		14.39	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	66 53573 \rightarrow 5105 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=29312 Len=0 TSval=1203417 TSecr=
		14 39	172 16 60 1	192 168 50 236	FTP	83 Request: RETR higger mn4

C.6.2 Primeiro 'Handshake' no tux1 em Detalhe

No.	Time	Source	Destination	Protoc Le	ength Info			
	14.17	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	74 43373 → 21			
	14.17	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP	74 21 → 43373			
	14.17	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	66 43373 → 21			
	[TCP Segment Len: 0]							
Sequence number: 0 (relative sequence number)								
	Acknowledgment number: 0							

```
Header Length: 40 bytes

0000 00 21 5a c5 61 bb 00 0f fe 8c af 71 08 00 45 00 .!Z.a....q..E.
0010 00 3c af 92 40 00 40 06 af 83 ac 10 3c 01 c0 a8 .<..@.@....<..
0020 32 ec a9 6d 00 15 d7 c8 f3 33 00 00 00 00 a0 02 2..m...3....
0030 72 10 db d4 00 00 02 04 05 b4 04 02 08 0a 00 12 r.....
0040 5c al 00 00 00 00 01 03 03 07
```

No.	Time	Source	Destination	Protoc	Length	Info
	14.17	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	74	43373 → 21 [SY
	14.17	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP	74	21 → 43373 [SY
	14.17	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	66	43373 → 21 [AC

Source Port: 21

Destination Port: 43373

[Stream index: 0] [TCP Segment Len: 0]

Sequence number: 0 (relative sequence number)

Acknowledgment number: 1 (relative ack number)

0000 00 0f fe 8c af 71 00 21 5a c5 61 bb 08 00 45 00q.! Z.a...E. 0010 00 3c 00 00 40 00 3c 06 63 16 c0 a8 32 ec ac 10 .<..@.<. c...2... 3f 88 d7 c8 f3 34 a0 12 <....m.. ?....4.. 0020 3c 01 00 15 a9 6d c4 c8 0030 38 90 ba e3 00 00 02 04 05 b4 04 02 08 0a a4 d1 8..... 0040 fe 7f 00 12 5c a1 01 03 03 07\... ..

No.	Time	Source	Destination	Protoc Leng	gth Info
	14.17	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	74 43373 → 21
1	14.17	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP	74 21 → 43373
	14.17	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	66 43373 → 21

[TCP Segment Len: 0]

Sequence number: 1 (relative sequence number) Acknowledgment number: 1 (relative ack number)

Header Length: 32 bytes

0000 00 21 5a c5 61 bb 00 0f .!Z.a... ...q..E. fe 8c af 71 08 00 45 00 0010 00 34 af 93 40 00 40 06 af 8a ac 10 3c 01 c0 a8 .4..@.@.<... 0020 32 ec a9 6d 00 15 d7 c8 f3 34 c4 c8 3f 89 80 10 2..m.... .4..?... 0030 00 e5 db cc 00 00 01 01 08 0a 00 12 5c a1 a4 d1\... 0040 fe 7f

C.6.3 Capturas no tux1 de ACKs

76 14.41	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	66 53573 → 5105 [ACK] Seq=1 Ack=62265 Win=153728
77 14.41	192.168.50.236	172.16.60.1	FTP	2962 FTP Data: 2896 bytes
78 14.41	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	66 53573 → 5105 [ACK] Seq=1 Ack=65161 Win=159616
79 14.41	192.168.50.236	172.16.60.1	FTP	2962 FTP Data: 2896 bytes
80 14.41	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	66 53573 → 5105 [ACK] Seq=1 Ack=68057 Win=165376
81 14.41	192.168.50.236	172.16.60.1	FTP	1514 FTP Data: 1448 bytes
82 14.41	192.168.50.236	172.16.60.1	FTP	1514 FTP Data: 1448 bytes
83 14.41	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	66 53573 → 5105 [ACK] Seq=1 Ack=69505 Win=168320
84 14.41	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	66 53573 → 5105 [ACK] Seq=1 Ack=70953 Win=169088

Frame 77: 2962 bytes on wire (23696 bits), 2962 bytes captured (23696 bits) on interface 0

65161 = 62265 + 2896

Source Port: 5105 Destination Port: 53573 [Stream index: 1] TCP Segment Len: 2896

Sequence number: 62265 (relative sequence number)

[Next sequence number: 65161 (relative sequence number)]

Acknowledgment number: 1 (relative ack number)

Ethernet II, Src: HewlettP_c5:61:bb (00:21:5a:c5:61:bb), Dst: G-ProCom_8c:af:71 (00:0f:fe:8c:af:71)

Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.50.236, Dst: 172.16.60.1

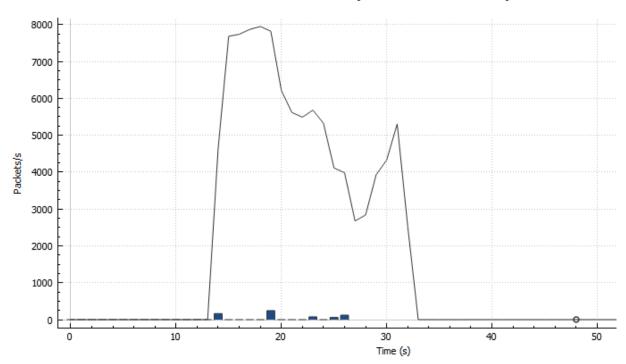
Transmission Control Protocol, Src Port: 5105 (5105), Dst Port: 53573 (53573), Seq: 62265, Ack: 1, Len: 2896

C.6.4 Capturas no tux1 de Dup ACK, Fast Retransmission e Retransmission

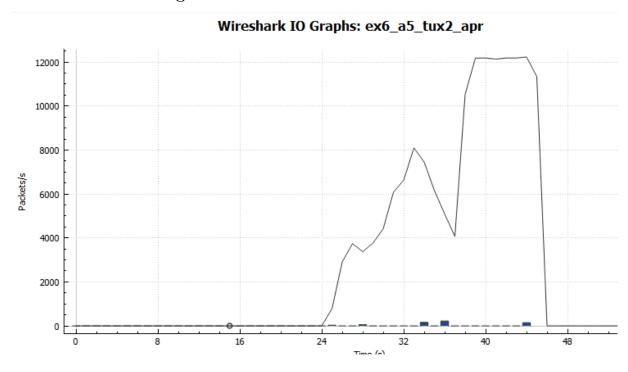


C.6.5 Gráfico de Tráfego no tux1

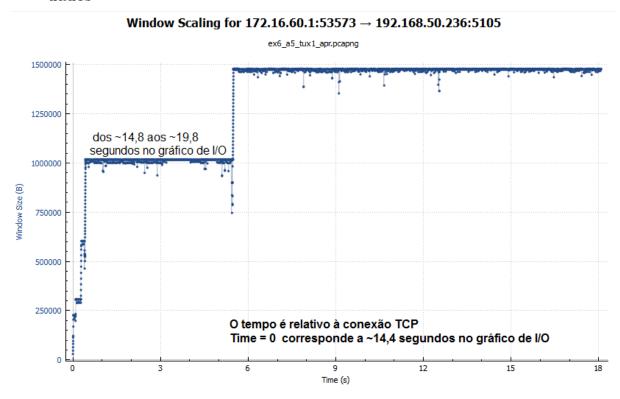
Wireshark IO Graphs: ex6_a5_tux1_apr



C.6.6 Gráfico de Tráfego no tux2

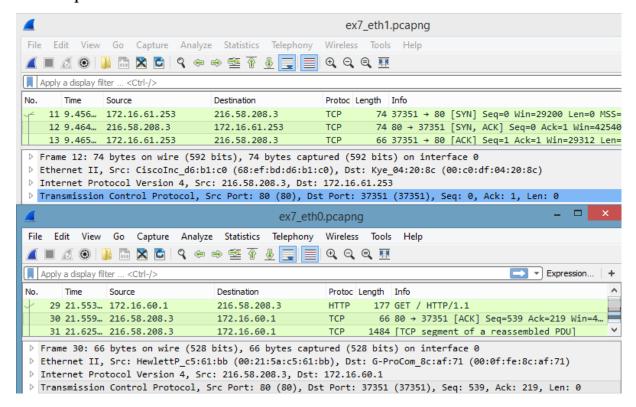


C.6.7 Gráfico de Window Size no tux1 de pacotes TCP recebidos na porta de dados



C.7 Experiência 7

C.7.1 Capturas TCP no tux4.eth0 e tux4.eth1



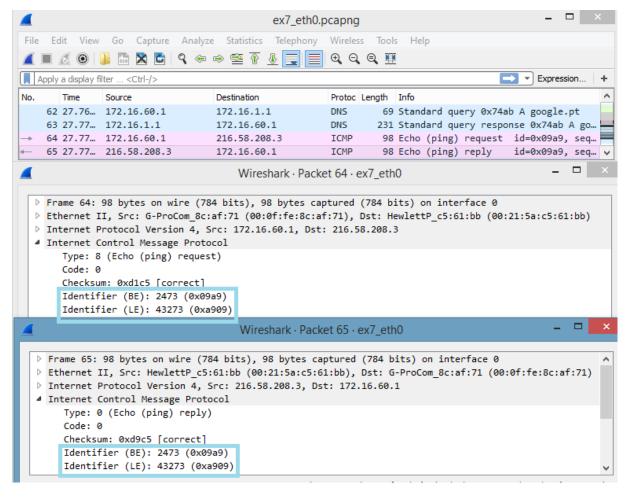
C.7.2 Captura UDP e timeout no tux4.eth0

```
Destination
                                                         Protoc Length Info
               Source
   80 35.82... 172.16.60.1
                                   172.16.1.1
                                                         DNS
                                                                   69 Standard query 0x4723 A google.pt
    81 35.82... 172.16.60.1
                                   172.16.1.1
                                                         DNS
                                                                   69 Standard query 0x1b66 AAAA google.pt
    82 35.82... 172.16.1.1
                                   172.16.60.1
                                                         DNS
                                                                  231 Standard query response 0x4723 A google.pt A 216.58.208.3 I
    83 35.82...
              172.16.1.1
                                                         DNS
                                                                  243 Standard query response 0x1b66 AAAA google.pt AAAA 2a00:145
   85 35.82... 172.16.60.254
                                   172.16.60.1
                                                         ICMP
                                                                  102 Time-to-live exceeded (Time to live exceeded in transit)
  Frame 84: 74 bytes on wire (592 bits), 74 bytes captured (592 bits) on interface 0
▶ Ethernet II, Src: G-ProCom_8c:af:71 (00:0f:fe:8c:af:71), Dst: HewlettP_c5:61:bb (00:21:5a:c5:61:bb)
▶ Internet Protocol Version 4, Src: 172.16.60.1, Dst: 216.58.208.3

    □ User Datagram Protocol, Src Port: 56595 (56595), Dst Port: 33434 (33434)

Data (32 bytes)
```

C.7.3 Capturas TCP no tux4.eth0



D Código Fonte

D.1 Ficheiro downloader.c

```
#include <string.h>
3 #include <sys/socket.h>
4 #include <netinet/in.h>
5 #include <arpa/inet.h>
  #include <netdb.h>
  #include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
9 #include <stdio.h>
10 #include <string.h>
11 #include <errno.h>
12 #include <sys/types.h>
13 #include "utilities.h"
  #include "ftp.h"
14
15
16 //VARS AND STRUCTS
17 #define FTP_PORT
                         21
18 #define MAX_STRING_SIZE 200
  struct /*???*/Info{
19
     char username[MAX_STRING_SIZE];
char password[MAX_STRING_SIZE];
char host_name[MAX_STRING_SIZE];
20
21
22
     char url_path[MAX_STRING_SIZE];
23
     char filename[MAX_STRING_SIZE];
24
25
     char ip[MAX_STRING_SIZE];
26
  };
27
28
  //AUX FUNCS CODE
29
   int parse(char *str, struct Info* info) {
30
31
     //http://docs.roxen.com/pike/7.0/tutorial/strings/sscanf.xml
32
        if(4 != sscanf(str, "ftp://[%[^:]:%[^0]@]%[^/]/%s\n", info->
           username, info->password, info->host_name, info->url_path)) {
33
            return 1;
       }
34
35
36
     //get filename http://stackoverflow.com/questions/32822988/get-the-
         last-token-of-a-string-in-c
37
          char *last = strrchr(info->url_path, '/');
38
          if (last!=NULL)
39
40
       memcpy(info->filename, last+1, strlen(last)+1);
41
       memset(last,0,strlen(last)+1);
42
43
         else {
44
        strcpy(info->filename,info->url_path);
45
       memset(info->url_path,0,sizeof(info->url_path));
46
47
48
       return 0;
49 }
```

```
50
    int get_ip(struct Info* info) {
51
52
         struct hostent* host;
53
54
         if ((host = gethostbyname(info->host_name)) == NULL) {
              perror("gethostbyname");
55
56
              return 1;
         }
57
58
59
         char* ip = inet_ntoa(*((struct in_addr *)host->h_addr));
         strcpy(info->ip, ip);
60
61
         printf("Host name : %s\n", host->h_name);
printf("IP Address : %s\n", info->ip);
62
63
64
65
         return 0;
    }
66
67
68
69
    //MAIN
70 #define DEBUG_ALL 1
71
    int main(int argc, char **argv)
    {
72
73
      struct Info info;
74
75
      // ftp message composition: ftp://[<user>:<password>@]<host>/<url-
          path>
76
77
         // ---- URL stuff ----
78
79
         //parse
80
         if(parse(argv[1],&info)!=OK)
81
82
           printf("\nINVALID ARGUMENT! couldn't be parsed properly.\n");
83
           return 1;
         }
84
85
         DEBUG_SECTION (DEBUG_ALL,
         printf("\nuser:%s\n",info.username);
86
         printf("pass:%s\n",info.password);
printf("host:%s\n",info.host_name);
87
88
         printf("urlpath:%s\n",info.url_path);
printf("filename:%s\n",info.filename);
89
90
91
         );
92
93
         //- - - - -
94
         get_ip(&info);
95
         // ---- FTP stuff -----
96
97
98
    printf("\n connecting... \n");
99
100
         if(ftp_connect(info.ip, FTP_PORT)!=OK)
101
    {ftp_abort(); return 1;}
102
103 printf("\n logging in... \n");
104
105
         if(ftp_login(info.username, info.password)!=OK)// Send user n pass
106
    {ftp_abort(); return 1;}
107
108
109
110
         if(strlen(info.url_path)>0) {
111
           printf("\n changing dir... \n");
```

```
112
113
           if(ftp_changedir(info.url_path)!=OK)// change directory
114
           {ftp_abort(); return 1;}
115
116
117
    printf("\n passive mode... \n");
118
    if(ftp_pasv()!=OK)// passive mode
{ftp_abort(); return 1;}
119
120
121
122
    printf("\n asking for file... \n");
123
        if(ftp_retr(info.filename)!=OK)// ask to receive file
124
125
    {ftp_abort(); return 1;}
126
127
    printf("\n downloading file... \n");
128
129
        if(ftp_download(info.filename)!=OK)// receive file
130
    {ftp_abort(); return 1;}
131
132
    printf("\n disconecting... \n");
133
        if(ftp_disconnect()!=OK)// disconnect from server
134
135
    {ftp_abort(); return 1;}
136
137
   printf("\n downloader terminated ok! \n");
138
139
        return 0;
140
```

D.2 Ficheiro ftp.h

```
1
2
   #ifndef FTP
3
   #define FTP
4
   int ftp_connect( const char* ip, int port);
5
  int ftp_disconnect();
6
8
  int ftp_login( const char* user, const char* password);
  int ftp_changedir( const char* path);
9
  int ftp_pasv();
  int ftp_retr( const char* filename);
12
  int ftp_download( const char* filename);
13
14 void ftp_abort();
15
16 #endif
```

D.3 Ficheiro ftp.c

```
1
  #include <stdio.h>
3 #include <unistd.h>
  #include <string.h>
5
6
  #include <sys/types.h>
7
   #include <sys/socket.h>
8
9
10 #include "ftp.h"
  #include "socket.h"
11
  #include "utilities.h"
12
13
```

```
14 #define MAX_STRING_SIZE 500
15
16
  int control_socket_fd;
17 int data_socket_fd;
18
19
20
  //
  // READ AND SEND
21
22
   #if 1
23
24 int ftp_read(char* str,unsigned long str_total_size)
25 {
26
       int bytes = 0;
27
       if( (bytes = recv(control_socket_fd,str,str_total_size,0)) < 0 )</pre>
28
29
       perror("ftp_read: recv failed\n");
30
       return -1;
31
         }
32
       return bytes;
33 }
34
35 int ftp_send( const char* str,unsigned long str_size) 36 {
37
           int bytes = 0;
       if( (bytes = send(control_socket_fd,str,str_size,0)) < 0 )</pre>
38
39
40
       perror("ftp_read: recv failed\n");
41
       return -1;
42
        }
43
       return bytes;
44 }
45
46 #endif
47
48
49
   //
          // CONECT AND DISCONECT
50
  #if 1
51
52
53 int ftp_connect( const char* ip, int port) {
54
55
       int socket_fd;
56
       char read_bytes[MAX_STRING_SIZE];
57
58
       //open control socket
59
       if ((socket_fd = connect_socket_TCP(ip, port)) < 0)</pre>
60
61
           printf("ftp_connect: Failed to connect socket\n");
62
           return 1;
       }
63
64
       control_socket_fd = socket_fd;
65
66
       data_socket_fd = 0;
67
68
       //Try to read with control socket
69
       if (ftp_read(read_bytes, sizeof(read_bytes))<0)</pre>
70
71
           printf("ftp_connect: Failed to read\n");
72
           return 1;
73
74
```

```
75
         return 0;
76
    }
77
78
    int ftp_disconnect() {
79
         char aux[MAX_STRING_SIZE];
80
81
         //read discnnect
             if (ftp_read(aux, sizeof(aux))<0) {
printf("ftp_disconnect: Failed to disconnect\n");</pre>
82
83
84
             return 1;
85
86
         //send disconnect
         sprintf(aux, "QUIT\r\n");
87
88
         if (ftp_send(aux, strlen(aux))<0) {</pre>
89
             printf("ftp_disconnect: Failed to output QUIT");
90
             return 1;
         }
91
92
93
         close(control_socket_fd);
94
95
        return 0;
96
    }
97
98
   #endif
99
100
101 // MAIN OPERATIONS
102 #if 1
103
104
   int ftp_login( const char* user, const char* password) {
105
106
         char aux[MAX_STRING_SIZE];
107
108
         //send username
109
         sprintf(aux, "user %s\r\n", user);
         if (ftp_send( aux, strlen(aux))< 0) {
110
111
             printf("ftp_login: ftp_send failure.\n");
112
             return 1;
113
         }
114
         //receive answer to username
115
         if (ftp_read( aux, sizeof(aux))<0) {</pre>
             printf( "ftp_login:Bad response to user\n");
116
117
             return 1;
         }
118
119
120
         //send password
121
         memset(aux, 0, sizeof(aux));//reuse 2send
         sprintf(aux, "pass %s\r\n", password);
122
123
         if (ftp_send( aux, strlen(aux)) < 0) {</pre>
124
             printf("ftp_login: failed to send password.\n");
125
             return 1;
126
         }
127
         //receive answer to password
128
         if (ftp_read( aux, sizeof(aux))<0)</pre>
129
130
             printf( "ftp_login:Bad response to pass\n");
131
             return 1;
132
133
134
         return 0;
135
136
137
   int ftp_changedir(const char* path) {
```

```
138
139
        char aux[MAX_STRING_SIZE];
140
141
        //send cwd command
142
        sprintf(aux, "CWD %s\r\n", path);
143
        if (ftp_send(aux, strlen(aux))< 0) {</pre>
144
             printf("ftp_changedir:Failed to send\n");
145
             return 1;
        }
146
147
148
        //get response
        if (ftp_read(aux, sizeof(aux)) < 0) {</pre>
149
             printf("ftp_changedir:Failed to get a valid response\n");
150
151
             return 1:
152
        }
153
154
        return 0;
    }
155
156
157
    #define DEBUG_PASV 1
158
    int ftp_pasv() {
159
160
        char aux[MAX_STRING_SIZE] = "PASV\r\n";
161
162
        //send pasv msg
163
        if (ftp_send(aux, strlen(aux)) < 0) {</pre>
164
             printf("ftp_pasv: Failed to enter in passive mode\n");
165
             return 1;
166
        }
167
168
        //receive response
169
        if (ftp_read(aux, sizeof(aux))<0) {</pre>
170
             printf("ftp_pasv: Failed to receive information to enter
                passive mode\n");
171
             return 1;
172
        }
173
174
             DEBUG_SECTION(DEBUG_PASV, printf("pasv():received:%s\n",aux);
175
        );
176
177
        // info was received. scan it
178
        int ip_bytes[4];
179
        int ports[2];
180
        if ((sscanf(aux, "%*[^(](%d,%d,%d,%d,%d,%d,%d)",
181
182
        ip_bytes,&ip_bytes[1], &ip_bytes[2], &ip_bytes[3], ports, &ports
            [1]))
183
             !=6 )
184
        {
185
             printf("ftp_pasv: Cannot process received data, must receive 6
                bytes\n");
186
             return 1;
        }
187
188
189
        // reuse aux and get ip
190
        memset(aux, 0, sizeof(aux));
191
        if ((sprintf(aux, "%d.%d.%d.%d",
192
        ip_bytes[0], ip_bytes[1], ip_bytes[2], ip_bytes[3]))
193
194
        {
195
             printf("ftp_pasv: Cannot compose ip address\n");
196
             return 1;
197
        }
198
199
             DEBUG_SECTION(DEBUG_PASV, printf("pasv():ip:%s\n", aux);
```

```
200
        );
201
202
         // calculate port
203
         int portResult = ports[0] * 256 + ports[1];
204
205
        printf("IP: %s\n", aux);
206
        printf("PORT: %d\n", portResult);
207
208
         if ((data_socket_fd = connect_socket_TCP(aux, portResult)) < 0) {</pre>
209
             printf( "ftp_pasv: Failed to connect data socket\n");
210
             return 1;
211
        }
212
213
        return 0;
214
    }
215
216
    #define DEBUG_RETR 1
217
    int ftp_retr(const char* filename) {
218
         char aux[MAX_STRING_SIZE];
219
220
         //send retr
        sprintf(aux, "RETR %s\r\n", filename);
//sprintf(aux, "LIST %s\r\n", "");
221
222
223
         if (ftp_send(aux, strlen(aux))< 0) {</pre>
224
             printf("ftp_retr: Failed to send \n");
225
             return 1;
226
        }
227
228
        //get respones
229
        if (ftp_read(aux, sizeof(aux)) < 0) {</pre>
230
             printf("ftp_retr: Failed to get response\n");
231
             return 1;
232
        }
233
234
        DEBUG_SECTION(DEBUG_PASV, printf("ftp_retr_debug_1:%s\n",aux););
235
236
        return 0;
237
238
239
    #define DEBUG_DOWNLOAD 0
240
   int ftp_download(const char* filename) {
241
242
      printf("\ndata_%d__cont_%d\n",data_socket_fd, control_socket_fd);
243
244
         FILE* file;
245
         int bytes;
246
247
         //create n open file
248
         if (!(file = fopen(filename, "w"))) {
249
             printf("ftp_download: Failed to create/open file\n");
250
             return 1;
251
        }
252
253
         char buf[MAX_STRING_SIZE];
254
255
        while ((bytes = recv(data_socket_fd,buf,MAX_STRING_SIZE,0))>0) {
256
             if (bytes < 0) {
257
                  perror("ftp_download: Failed to receive from data socket\n"
                     );
258
                  fclose(file);
259
                  return 1;
260
             }
261
             DEBUG_SECTION (DEBUG_DOWNLOAD,
262
263
                        printf("bytes:%d\n",bytes);
```

```
264
                            printf("rec:%s\n",buf);
265
                       );
266
267
             //output received bytes to file
             if ((bytes = fwrite(buf, bytes, 1, file)) < 0) {</pre>
268
269
                 perror("ftp_download: Failed to write data in file\n");
270
                 return 1;
271
             }
272
        }
273
274
        //close file and data socket
275
        fclose(file);
276
        close(data_socket_fd);
277
278
        return 0;
279 }
280
281 void ftp_abort()
282 {
283
        printf("\n ABORTED! \n");
284
        if(data_socket_fd) close(data_socket_fd);
285
        if(control_socket_fd) close(control_socket_fd);
286
287
    }
288
289 #endif
```

D.4 Ficheiro socket.h

```
1
2  #ifndef SOCKET
3  #define SOCKET
4
5  /*return socket fd*/
6  int connect_socket_TCP(const char* ip, int port);
7
8  #endif
```

D.5 Ficheiro socket.c

```
1
  #include <sys/socket.h>
3 #include <netinet/in.h>
  #include <arpa/inet.h>
4
  //#include <netdb.h>
5
  #include <strings.h>
6
7
   #include <stdio.h>
8
9
10
  #include "socket.h"
11
12
  int connect_socket_TCP(const char* ip, int port)
13
  {
       //adapted from clientTCP.c
14
15
16
       int socket_fd;
17
       struct sockaddr_in server_addr;
18
19
       // server address handling
20
       bzero((char*) &server_addr, sizeof(server_addr));
21
       server_addr.sin_family = AF_INET;
22
       server_addr.sin_addr.s_addr = inet_addr(ip); /*32 bit Internet
          address network byte ordered*/
```

```
23
        server_addr.sin_port = htons(port); /*server TCP port must be
           network byte ordered */
24
25
        // open an TCP socket
        if ((socket_fd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0)) < 0) {</pre>
26
27
            perror("connect_socket:socket()");
28
            return -1;
29
        }
30
31
        // connect to the server
        if (connect(socket_fd, (struct sockaddr *) &server_addr, sizeof(
    server_addr)) < 0) {</pre>
32
            perror("connect_socket:connect()");
33
34
            return -1:
35
36
37
        return socket_fd;
  }
38
```

D.6 Ficheiro Utilities.h

```
1
2
   #ifndef UTILITIES
3
   #define UTILITIES
4
   // section: should be a definition created by the programmer that must
5
      be equal to zero to avoid running the debug code.
6
   #define DEBUG_SECTION(SECT,CODE) {\
7
  if (SECT != 0)\
8
9 {\
10 CODE\
11
  }\
12 }
13
14 #ifndef TYPEDEF_BOOLEAN_DECLARED_
15 #define TYPEDEF_BOOLEAN_DECLARED_
16 typedef int bool;
   #endif /* TYPEDEF_BOOLEAN_DECLARED_*/
17
18
19 #define TRUE
20 #define YES
21 #define FALSE 0
22 #define NO
                  0
23 #define OK
24
25 #define PRINTBYTETOBINARY "%d%d%d%d%d%d%d%d%d"
26 #define BYTETOBINARY(byte)\
27 (byte & 0x80 ? 1 : 0),
28 (byte & 0x40 ? 1 : 0),\
29 (byte & 0x20 ? 1 : 0),\
30 (byte & 0x10 ? 1 : 0),
31
  (byte & 0x08 ? 1 : 0),
  (byte & 0x04 ? 1 : 0),\
32
  (byte & 0x02 ? 1 : 0),\
33
34 (byte & 0x01 ? 1 : 0)
35
36 #endif /* UTILITIES */
```