Redes de Computadores

Redes de Computadores

Ângela Cardoso e Bruno Madeira



22 de Dezembro de 2015

Sumário

Este relatório tem como objectivo reportar o segundo trabalho prático relativo a Redes de Computadores da Licenciatura com Mestrado em Engenharia Informátia e Computação que consiste na configuração de uma rede e na implementação de uma aplicação de download de ficheiros.

Conteúdo

1	Introdução	3						
2	Aplicação	4						
3	xperiências							
	3.1 Experiência 1 - Configurar uma Rede IP	5 5 6 6 7						
		O						
4	Conclusões	9						
Aj	ppendices	10						
\mathbf{A}	Enderaços MAC	11						
В	Console logs B.1 Ex4 alínea 4 (redirect)	12						
\mathbf{C}	Wireshark logs and statistics	13						
	C.1 Ex1 C.1.1 Captura no tuxy1 - ARP C.1.2 Captura no tuxy1 - ICMP C.2 Ex2 C.2.1 Alínea 7 - Captura no tuxy1 C.2.2 Alínea 7 - Captura no tuxy2 C.2.3 Alínea 7 - Captura no tuxy4 C.2.4 Alínea10 - Captura no tuxy1 C.2.5 Alínea10 - Captura no tuxy2 C.2.6 Alínea10 - Captura no tuxy4	13 14 14 14 14 15 15						
	C.3 Ex3 C.3.1 Capturas no tuxy4.eth0 C.3.2 Capturas no tuxy4.eth1 C.4 Ex5 C.4.1 Capturas de DNS no tuxy1 C.5 Ex6 C.5.1 Capturas dos 'hanshakes' no tuxy1 C.5.2 Primeiro 'Handshake' no tuxy1 em Detalhe C.5.3 Capturas no tuxy1 de ACKs	15 16 16 16 17 17						
	C.5.5 Capturas no tuxy1 de ACKs	19 20						

		C.5.7 Gráfico de Window Size no tuxy1 de pacotes TCP recebidos na porta de da	dos .	21
	C.6	Ex7		22
		C.6.1 Capturas TCP no tuxy4.eth0 e tuxy4.eth1		22
		C.6.2 Captura UDP e timeout no tuxy4.eth0		22
		C.6.3 Capturas TCP no tuxy4.eth0		23
D	Cód	igo Fonte		24
	D.1	$downloader.c \dots $		24
	D.2	ftp.h		26
	D.3	ftp.c		26
	D.4	socket.h		31
	D.5	socket.c		31
	D.6	Utilities.h		32

1 Introdução

No âmbito da unidade curricular de Redes de Computadores foi-nos proposta a realização de um trabalho prático cujo objetivo principal era configurar uma rede e compreender os vários aspetos dessa configuração. Além de realizarmos essa configuração, implementamos também uma aplicação de download de ficheiros, por forma a testar uma parte da rede.

A primeira secção deste relatório incide sobre a aplicação desenvolvida. A aplicação de download de ficheiro foi implementada fora das aulas práticas e o relatório tenta esclarecer detalhes de implementação da mesma a fim de eliminar possíveis dúvidas que possam surgir face à mesma.

A segunda secção do relatório incide sob os sete exercícios realizados nas aulas práticas relacionados com a configuração de rede. O relatório evita relatar os exercícios detalhadamente uma vez que estes podem ser consultados no guião do trabalho e tenta focar-se mais na análise e interpretação dos resultados obtidos com o software Wireshark.

Na análise de dados realizada na segunda secção do relatório pode ser útil consultar o anexo. A que apresenta os endereços MAC dos tuxys. É importante referir também que apesar de deste relatório referir muitas vezes o tuxy2, da experiência 4 até à 7, qualquer referência ao tuxy2 corresponde na realidade ao tuxy3 uma vez que o tuxy2 deixou de estar disponivel apartir de dada altura. Para que o relatório respeite os nomes referidos no guião e usados nos anexos, mantendo a continuidade entre experiências, decidimos continuar a referir-nos ao terceiro computador usado na rede como sendo o tuxy2.

No final do relatório apresentamos uma conclusão com as nossas considerações face ao mesmo e ao nossa prestação.

2 Aplicação

A aplicação desenvolvida realiza o download de um ficheiro fazendo uso do protocolo FTP, cuja especificação se encontra em RFC959. Para tal são usadas duas sockets, uma para comandos e outra para dados, de acordo com o modelo descrito na secção 2.3 do RFC959. Os comandos usados podem ser verificados na secção 4 (páginas 25 a 34) e na página 47 do RFC959. É usado o comando PASV sendo que o servidor não usa a porta default para os dados (porta 20) e fica à espera que o cliente estabeleça a ligação.

Todas as funcionalidades desenvolvidas ligadas ao protocolo FTP podem ser verificadas no ficheiro ftp.c e ftp.h disponíveis nos anexos D.3 e D.2. Apesar de existir uma função denominada ftp_abort esta não envia um comando ABORT (embora esta tenha sido a funcionalidade inicialmente pensada para o mesmo). Esta função apenas fecha as sockets em caso de erro.

Para efectuar ligação ao servidor a aplicação deve também receber um URL no formato descrito no RFC1738. Não consideramos utilizadores anónimos como é referido na secção 3.2.1. do RFC1738. No ficheiro downloader.c (ver anexo D.1) é realizado o parsing do url ficando guardado numa estrutura o nome de utilizador, a sua password, o nome do host, o caminho até ao ficheiro e o nome do ficheiro.

Uma vez realizado o parsing tenta-se obter o IP do destino e cria-se uma ligação TCP para a porta 21 do servidor a fim de enviar os comandos para pedir a recepção do ficheiro. As funções usadas para obter o IP e para estabelecer são as disponibilizadas nos exemplos do moodle da disciplina. A conexão é realizada com a função connect e não com a função bind uma vez que a aplicação está do lado do cliente. É utilizada a função gethostbyname para obter o IP, que funciona mas está depreciada segundo o Beej's Guide to Network Programming.

Em termos de estrutura foram desenvolvidos apenas 4 múdulos que apresentamos seguidamente.

- downloader Onde se encontra a função main da aplicação. Também é responsável pelo parsing e por obter o IP do destino.
- ftp Implementa e disponibiliza comandos do protocolo FTP. Os file descriptors das sockets também se encontram neste módulo.
- socket Apenas disponibiliza uma função para conectar sockets.
- utilities Apenas disponibiliza funções auxiliares para debug.

3 Experiências

3.1 Experiência 1 - Configurar uma Rede IP

Nesta experiência criou-se uma rede LAN com o tuxy1 e o tuxy4 na mesma rede, tendo sido configurados os seus endereços IP. Usando o comando ping na etapa 7, pudemos verificar o envio de um comando ARP em broadcast pelo tuxy1 que procurava o endereço físico do tuxy4, necessário ao protocolo ethernet usado para poder comunicar dentro de uma mesma rede local. Seguidamente verificou-se a resposta do tuxy4 e foi realizado o ping com sucesso.

Atentando nos pacotes capturados com o Wireshark do anexo C.1, é possível verificar que as tramas de tipo ARP são identificáveis pelo cabeçalho Ethernet x0806, enquanto que os pacotes IP têm o cabeçalho x0800. As mensagens de ping podem ser identificadas pelo cabeçalho Ethernet correspondente ao protocolo IP e pelo cabeçalho de IP x01 que corresponde ao protocolo ICMP.

Verificamos também que o tamanho da trama recebida encontra-se indicado entre o bit 16 e 31 do primeiro byte do cabeçalho IP tal como é descrito na secção 3.1 do RFC791

Na lista de pacotes recebidos existe também pacotes do tipo loopback. Este são pacotes são redireccionados para a máquina que os emitiu, tipicamente com a finalidade de verificar se esta se encontra em estado operacional. Neste caso, os pacotes recebidos aparentam ser do switch, tendo como endereço de origem e destino o CiscoInc 3a:f1:03.

3.2 Experiência 2 - Implementar 2 LANs num switch

Foram criadas duas LANs. A primeira, com o tuxy1 e o tuxy4 na rede 172.16.60.0 (máscara de 24 bits), corresponde à experiência 1. A outra, com o tuxy2, na rede 172.16.61.0. Foram atribuídos endereços IP às máquinas relativos à rede em que se deviam encontrar e configurando o switch de modo a funcionarem como 2 redes distintas. Constatou-se que apenas os computadores que se encontravam na mesma rede virtual local podiam comunicar entre si.

Nos anexos C.2.2 e C.2.3 verifica-se que pings realizados do tuxy1 em broadcast (alínea 7 do trabalho prático) chegam ao tuxy4 mas não ao tuxy2. Similarmente, não foi possível encontrar pacotes de ICMP no tuxy1 e no tuxy4 quando realizado ping a partir do tuxy2 como se pode observar nos restantes anexos da Secção C.2. Pode-se concluir que apenas existiam dois domíneos de broadcast (broadcast domains).

3.3 Experiência 3 - Configurar um Router em Linux

No seguimento da experiência anterior, foi configurada a rede de modo a que o tuxy4 funcionasse como um router entre as duas LANs criadas. O tuxy4.eth0 continuou com o endereço 172.16.60.254 e ao tuxy4.eth1 foi atribuído o endereço 172.16.61.253. Foram também reconfigurados o tuxy1 e tuxy2 de modo a fazerem uso do router (tux4) para poderem comunicar entre si.

Nas tabelas de encaminhamento (forwarding tables) do tuxy1 e tuxy2 aparecem, respectivamente, os gateways 172.16.60.254 e 172.16.61.253 para aceder à rede vizinha. Estes gateways são os endereços para os quais devem ser encaminhados os pacotes IP que apresentam um endereço da rede vizinha como destino. Os ARPs enviados quando o tuxy1 pretende comunicar com o tuxy2 (ou vise-versa),

percorrem apenas a LAN na qual foram emitidos com o objectivo de descobrir o endereço MAC do gateway. Os pacotes capturados pelo Wireshark no anexo C.3.1 ilustram esta situação. No anexo referido estamos à escuta no tuxy4.eth0 e podemos verificar que é recebido um ARP de origem no tuxy1 a perguntar pelo endereço MAC do tuxy4.eth0. O tuxy1 quer realizar ping ao tuxy2 como se pode concluir pelos pacotes ICMP seguintes, e, só o faz depois de receber a resposta do tuxy4 ao seu ARP, que é necessário ao protocolo ethernet na camada de enlace (data-link layer).

Relativamente aos endereços dos pacotes ICMP é possível verificar que apresentam sempre o mesmo endereço IP de origem e destino na camada de rede (network layer), mas que o endereço MAC de origem e destino varia consoante a rede em que se encontram. Um pacote de ping ICMP proveniente do tuxy1 para o o tuxy2 apresenta inicialmente o endereço de origem do tuxy1.eth0 e de destino o tuxy4.eth0 (gateway). Depois de recebido pelo gateway (tux4) é enviado para o tuxy2 com os endereços MAC de origem em tuxy4.eth1 e destino tuxy2.eth0. O anexo C.3.2 mostra esta última situação.

3.4 Experiência 4 - Configurar um Router Comercial e Implementar NAT

A experiência quatro pode é composta por duas partes. A primeira consiste em conectar um router comercia, Rc,l à lab network e à rede 172.16.61.0/24 e definir como routers default o tuxy4 para para o tuxy1 e o Rc para o tuxy2 e tuxy4. Esta configuração fez com que os pacotes enviados do tuxy2 para o tuxy1, após a remoção da rota na alínea quatro, percorrecem um caminho maior sendo encaminhados para o Rc que estava definido como default e só depois enviados para o tuxy4. Usando a rota via tuxy4 o encaminhamento foi directo e quando não se usou esta rota e se activou o redirecionamento ICMP o tuxy2 foi informado que existe uma rota melhor via tuxy4 pelo Rc. No anexo B.1 apresentamos o output em consola do traceroute ao fazer uso do redirecionamento ICMP.

A segunda parte consistio em adicionar a funcionalidade de NAT (Network Address Translation) ao Rc. O NAT permite criar uma separação entre uma rede LAN e uma outra rede (tipicamente maior, WAN por exemplo). Esta separação permite usar IPs dentro da LAN que podem já estar em uso fora desta. Funciona como solução ao limite de endereços do IPv4 e confere alguma segurança adicional à rede não permitindo acessos directos às máquinas desta. Na prática ele mapeia portas do gateway a pares de endereço e porta dentro da LAN. Na experiência 7 veremos um pouco melhor tudo isto.

3.5 Experiência 5 - DNS

A experiência 5 foi confiurado o DNS (Domain Name System) com o servidor lixa.netlab.fe.up.pt (172.16.1.1) alterando o ficheiro resolv.conf.

O DNS permite associar strings a endereços. Graças a ele pode-se aceder a sites/plataformas sem ter que usar os seus endereços directamente. O nome, de um site a que se quer aceder por exemplo, é verificado no servidor DNS definido e caso exista é devolvido o respectivo IP. Caso o servidor DNS não tenha conhecimento do IP respectivo pode questionar outros servidores DNS por este.

Pode-se verficar a query DNS e a respectiva resposta do ping que realizamos para o sapo.pt no anexo C.4.1.

Por curiosidade, antes de ser realizado o ping para a um site na internet, reparamos que na rede a string tux4 (ou tuxy4?) era resolvida com o endereço default do tuxy4.

3.6 Experiência 6 - Conexões TCP

Nesta experiência usámos a aplicação desenvolvida para realizar o download de um ficheiro. Foi chamada a aplicação inicialmente no tuxy1 e seguidamente após um pequeno intervalo de tempo no tuxy2. Foi observado o trafego nos 2 tuxys através do Wireshark. Observou-se que o tuxy1 e tuxy2 realizaram parte do seu download em simutâneo e consequentemente as velocidades de recepção dos ficheiros descarregados em ambos foram afectadas.

O protocolo TCP é um protocolo orientado a conexões sendo necessário estabelecer ligação entre o cliente e servidor. Pudemos verificar o 3-way handshake de duas conexões TCP no tuxy1. O primeiro relativo à ligação usada para envio de comandos e o segundo relativo a de envio de dados que podem ser verificados no anexo C.5.1. Este estabelecimento de conexão consiste num pedido do cliente ao servidor (SYN) seguido da resposta do servidor (SYN, ACK) e de uma confirmação final pelo cliente (ACK) que podem ser melhor observados no anexo C.5.2, onde é mostrado também o número de sequência e de confirmação em cada pacote.

O TCP é também um protocolo fiável. Parte desta fiabilidade é conferida por um mecanismo de ARQ (Automatic Repeat Request) que no TCP é uma variante do Go-Back-N onde o servidor envia confirmações relativas a cada segmento que recebe. No anexo C.5.3 é mostrada uma destas confirmações em detalhe.

Outra característica do TCP é a sua capacidade de se adaptar à rede e à máquinas usadas.

Pouco depois do tuxy1 atingir o seu plateau máximo de tráfego, entre os 14 e 15 segundos do gráfico C.5.5, podem ser observadas vários pacotes do tipo [TCP Dup ACK], [Previous Segment not captured, [TCP Fast Retransmission], [TCP Out-Of-Order] e [TCP Retransmission] que parecem indicar congestionamento na rede causado pelo slow-start do protocolo TCP. O gráfico de I/O e de window size nos anexos C.5.5 e C.5.7 parecem sugerir o mesmo podendo observar-se um aumento na taxa de transmissão/recepção e no tamanho da janela até ao segundo 14.

Observamos alguns dos comportamentos do TCP no tuxy1 no momento referido acima. Segundo o RFC2581 o receptor deve enviar um duplicate ACK quando é recebido um segmento fora de ordem e pode ocorrer uma retransmissão, fast retransmit, após a recepção de 3 confirmações duplicadas (duplicate ACKs) pelo transmissor. Na experiência foram capturados pelo Wireshark pacotes que parecem demonstrar este comportamento como se pode ver pela segunda imagem do anexo C.5.4.

Na realização da última alínea pudemos verificar que a recepção de dados quando usada uma segunda ligação no tuxy2 era afectada. Pode observar-se nos anexos C.5.5 e C.5.6 que a recepção tende para um plateau máximo no tuxy1 que é quebrado devido à ligação estabelecida pelo tuxy2. Observando o gráfico relativo ao tuxy2 podemos ver que este atinge um plateau máximo perto do final da sua ligação, que ocorre devido ao tuxy1 já ter terminado o download. Além deste plateau máximo podemos verificar que os gráficos são complementares no sentido em que a soma das funções dos dois gráficos, alinhando-os consoante os seus pontos mínimos e máximos dado que as leituras em Wireshark não foram iniciadas em simultâneo, resulta aproximadamente numa função constante que apresenta uma

recepção entre 10000 e 12000 packets por segundo. Uma vez que este valor é semelhante ao plateau atigindo pelo tuxy2 é plausível que o servidor esteja limitado a esta taxa.

Detalhes adicionais relativos ao protocolo TCP podem ser consultados no RFC793.

3.7 Experiência 7 - Implementar NAT em Linux

Experiência implementamos NAT no tuxy4 e geramos diferentes tipos de tráfego para interne. Foram usados os comando wget, traceroute e ping sendo consecutivamente observado o tráfego no tuxy4.eth0 e no tuxy4.eth1.

Verificou-se que usando o NAT no tuxy4 que os endereços IP de destino da camada de Rede nos pacotes TCP recebidos (como resposta aos enviados) variavam consoante a rede em que se encontravam, tal como era esperado ao usar NAT. O encaminhamento só é realizado devido às portas indicadas na camada de transporte (TCP) sendo que o tuxy4 re-encaminhou para o tuxy1 pacotes associados à porta 37351 como se pode ver no anexo C.6.1.

Foram enviados pacotes UDP ao realizar o traceroute. O protocolo UDP não é orientado a ligações e não é fiável ao contrário do TCP. No protocolo UDP não existem confirmações de pacotes nem retransmissões ou outros mecanismos que garantem a entrega de dados ao destinatário. Esta propriedade pode ser observedada no anexo C.6.2 onde não foi recebida resposta a alguns dos pacotes UDP enviados. O RFC768 apresenta detalhes adicionais relativos ao protocolo UDP.

Foi observada a recepção de pacotes ICMP como resposta aos pacotes de traceroute e de ping. O protocolo ICMP não faz uso de portas como o UDP e TCP sendo que usando NAT só é possível realizar o encaminhamento correctamente devido ao uso de um "identifier" como referido na página 15 do RFC792. O anexo C.6.3 mostra um par de pacotes ping onde se pode observar que apresentam o mesmo "identifier". Mais detalhes relativos ao uso de ICMP com NAT estão disponíveis na secção 3 do RFC5508 .

4 Conclusões

O grupo conseguio realizar todos os exercícios propostos. A realização destes exercícios e a elaboração do relatório visando responder às perguntas do guião ajudaram a sedimentar os conceitos leccionados através de uma metodologia prática e que estimula a reflexão crítica dos estudantes. Foi também possível aprofundar alguns detalhes através de pesquisa autónoma.

A parte que achamos mais difícil no projecto foi perceber e analisar o funcionamento do protocolo TCP.

Anexos

A Enderaços MAC

tuxy1 eth0: 00:0f:fe:8c:af:71
tuxy2 eth0: 00:21:5a:5a:7d:9c
tuxy3 eth0: 00:21:5a:61:2f:4e
tuxy4 eth0: 00:21:5a:c5:61:bb

 \bullet tuxy4 eth1: 00:c0:df:04:20:8c

B Console logs

B.1 Ex4 alínea 4 (redirect)

```
tux63:~/Desktop/RCOM/scripts# route -n
Destination
                                                    Flags Metric Ref
                                                                           Use
                 Gateway
                                   Genmask
    Iface
0.0.0.0
                 172.16.61.254
                                   0.0.0.0
                                                    UG
                                                           0
                                                                   0
                                                                             0
    eth0
172.16.60.0
                 172.16.61.253
                                   255.255.255.0
                                                    UG
                                                           0
                                                                   0
                                                                             0
    eth0
172.16.61.0
                 172.16.61.254
                                   255.255.255.0
                                                    UG
                                                           0
                                                                   0
                                                                             0
    eth0
172.16.61.0
                 0.0.0.0
                                   255.255.255.0
                                                    U
                                                                             0
    eth0
tux63:~/Desktop/RCOM/scripts# route del -net 172.16.60.0/24 gw
   172.16.61.253
tux63:~/Desktop/RCOM/scripts# route -n
Kernel IP routing table
Destination
                 Gateway
                                   Genmask
                                                    Flags Metric Ref
                                                                          Use
    Iface
0.0.0.0
                 172.16.61.254
                                   0.0.0.0
                                                    UG
                                                                   0
                                                                             0
    eth0
                 172.16.61.254
172.16.61.0
                                   255.255.255.0
                                                           0
                                                                   0
                                                                             0
                                                    IIC
    eth0
172.16.61.0
                 0.0.0.0
                                   255.255.255.0
                                                           0
                                                                   0
    eth0
tux63:~/Desktop/RCOM/scripts# traceroute 172.16.60.1
traceroute to 172.16.60.1 (172.16.60.1), 30 hops max, 60 byte packets 1 172.16.61.254 (172.16.61.254) 0.498 ms 0.548 ms 0.587 ms
    172.16.61.253 (172.16.61.253)
                                      0.873 ms
                                                0.500 ms
                                                           0.506 ms
    172.16.60.1 (172.16.60.1)
                                  0.799 ms
                                             0.792 ms
                                                        0.784 ms
64 bytes from 172.16.60.1: icmp_seq=1 ttl=62 time=0.629 ms
64 bytes from 172.16.60.1: icmp_seq=2 ttl=62 time=0.594 ms
64 bytes from 172.16.60.1: icmp_seq=3 ttl=62 time=0.587 ms
64 bytes from 172.16.60.1: icmp_seq=4 ttl=62 time=0.569 ms
64 bytes from 172.16.60.1: icmp_seq=5 ttl=62 time=0.623 ms
--- 172.16.60.1 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0\% packet loss, time 4000\,\text{ms}
rtt min/avg/max/mdev = 0.569/0.600/0.6\overline{2}9/0.031 ms
tux63:~/Desktop/RCOM/scripts# traceroute 172.16.60.1
traceroute to 172.16.60.1 (172.16.60.1), 30 hops max, 60 byte packets
    172.16.61.253 (172.16.61.253) 0.465 ms 0.343 ms 0.344 ms
    172.16.60.1 (172.16.60.1)
                                  0.666 ms
                                             0.662 ms
                                                       0.654 ms
tux63:~/Desktop/RCOM/scripts# route -n
Kernel IP routing table
                                   Genmask
                                                    Flags Metric Ref
Destination
                 Gateway
                                                                          Use
    Iface
                 172.16.61.254
0.0.0.0
                                   0.0.0.0
                                                    UG
                                                                   0
                                                                             0
    eth0
                 172.16.61.254
                                   255.255.255.0
                                                                             0
172.16.61.0
                                                    UG
                                                           0
                                                                   0
    eth0
                 0.0.0.0
                                   255.255.255.0
                                                                             0
172.16.61.0
    eth0
tux63:~/Desktop/RCOM/scripts#
```

C Wireshark logs and statistics

C.1 Ex1

C.1.1 Captura no tuxy1 - ARP

```
No. Time
        Source
                            Destination
                                            Protoc Lengt Info
  21.07... CiscoInc 3a:f1:03
                            CiscoInc 3a:f1:... LOOP
                                                    60 Reply
  67.71... G-ProCom_8c:af:71 Broadcast
                                                   42 Who has 172.16.60.254? Tell 172.16.60.1
                                            ARP
  77.71... HewlettP_c5:61:bb G-ProCom_8c:af:... ARP
                                                   60 172.16.60.254 is at 00:21:5a:c5:61:bb
                                                   98 Echo (ping) request id=0x08b0, seq=1/256, ttl=64 (reply in 9)
  87.71... 172.16.60.1
                            172.16.60.254
                                            ICMP
  97.71... 172.16.60.254
                            172.16.60.1
                                            ICMP
                                                   98 Echo (ping) reply
                                                                         id=0x08b0, seq=1/256, ttl=64 (request in 8)
▶ Frame 7: 60 bytes on wire (480 bits), 60 bytes captured (480 bits) on interface 0
Ethernet II, Src: HewlettP_c5:61:bb (00:21:5a:c5:61:bb), Dst: G-ProCom_8c:af:71 (00:0f:fe:8c:af:71)
   ■ Destination: G-ProCom_8c:af:71 (00:0f:fe:8c:af:71)
       Address: G-ProCom_8c:af:71 (00:0f:fe:8c:af:71)
        .... ..0. .... = LG bit: Globally unique address (factory default)
       .... ...0 .... = IG bit: Individual address (unicast)
   Source: HewlettP_c5:61:bb (00:21:5a:c5:61:bb)
       Address: HewlettP_c5:61:bb (00:21:5a:c5:61:bb)
        ......0. .... = LG bit: Globally unique address (factory default)
       .....0 .... = IG bit: Individual address (unicast)
     Type: ARP (0x0806)
     Address Resolution Protocol (reply)
     Hardware type: Ethernet (1)
     Protocol type: IPv4 (0x0800)
     Hardware size: 6
     Protocol size: 4
     Opcode: reply (2)
    Sender MAC address: HewlettP_c5:61:bb (00:21:5a:c5:61:bb)
     Sender IP address: 172.16.60.254
     Target MAC address: G-ProCom_8c:af:71 (00:0f:fe:8c:af:71)
     Target IP address: 172.16.60.1
     00 Of fe 8c af 71 00 21 5a c5 61 bb 08 06 00 01
                                                     .....q.! Z.a....
0010 08 00 06 04 00 02 00 21 5a c5 61 bb ac 10 3c fe
                                                    .....! Z.a...<.
     00 Of fe 8c af 71 ac 10 3c 01 00 00 00 00 00
                                                    .....q.. <.....
0030 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
```

C.1.2 Captura no tuxy1 - ICMP

No.	Time	Source	Destination	Protoc L	_engt	Info
	21.07	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:	LOOP	60	Reply
	67.71	G-ProCom_8c:af:71	Broadcast	ARP	42	Who has 172.16.60.254? Tell 172.16.60.1
	77.71	HewlettP_c5:61:bb	G-ProCom_8c:af:	ARP	60	172.16.60.254 is at 00:21:5a:c5:61:bb
	87.71	172.16.60.1	172.16.60.254	ICMP	98	Echo (ping) request id=0x08b0, seq=1/256
-	97.71	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98	Echo (ping) reply id=0x08b0, seq=1/256
	0 71	170 10 00 1	170 10 00 004	TCMD	0.0	Fabr (mina)

Fragment offset: 0
Time to live: 64
Protocol: ICMP (1)

Header checksum: 0x095f [validation disabled]

C.2 Ex2

C.2.1 Alínea 7 - Captura no tuxy1

No.	Time	Source	Destination	Protoc Lengt	h Info
	56.659	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60 Reply
	16.66	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60 Reply
	22.72	CiscoInc_3a:f1:03	CDP/VTP/DTP/PAgP/U	CDP 4	53 Device ID: tux-sw6 Port ID: FastEthernet0/1
	26.67	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60 Reply
	36.67	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60 Reply
	37.69	172.16.60.1	172.16.60.255		98 Echo (ping) request id=0x1031, seq=1/256, ttl=64 (no response found!)
	37.69	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x1031, seq=1/256, ttl=64
	38.69	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x1031, seq=2/512, ttl=64 (no response found!)
	38.69	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x1031, seq=2/512, ttl=64
	39.69	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x1031, seq=3/768, ttl=64 (no response found!)
	39.69	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x1031, seq=3/768, ttl=64
	40.69	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x1031, seq=4/1024, ttl=64 (no response found!)
	40.69	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x1031, seq=4/1024, ttl=64
	41.69	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x1031, seq=5/1280, ttl=64 (no response found!)
	41.69	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x1031, seq=5/1280, ttl=64
	42.69	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x1031, seq=6/1536, ttl=64 (no response found!)
	42.69	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x1031, seq=6/1536, ttl=64
	42.70	HewlettP_c5:61:bb	G-ProCom_8c:af:71	ARP	60 Who has 172.16.60.1? Tell 172.16.60.254
	42.70	G-ProCom_8c:af:71	HewlettP_c5:61:bb	ARP	42 172.16.60.1 is at 00:0f:fe:8c:af:71
	43.69	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x1031, seq=7/1792, ttl=64 (no response found!)
	43.69	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x1031, seq=7/1792, ttl=64

C.2.2 Alínea 7 - Captura no tuxy2

No	. Time	Source	Destination	Protoc	Length	Info
	20.461	CiscoInc_3a:f1:04	CDP/VTP/DTP/PAgP/U	CDP	453	Device
	30.881	CiscoInc_3a:f1:04	CiscoInc_3a:f1:04	LOOP	60	Reply
	9 10.88	CiscoInc_3a:f1:04	CiscoInc_3a:f1:04	LOOP	60	Reply
	20.89	CiscoInc_3a:f1:04	CiscoInc_3a:f1:04	LOOP	60	Reply
	30.89	CiscoInc_3a:f1:04	CiscoInc_3a:f1:04	LOOP	60	Reply
	40.90	CiscoInc_3a:f1:04	CiscoInc_3a:f1:04	LOOP	60	Reply
	50.90	CiscoInc_3a:f1:04	CiscoInc_3a:f1:04	LOOP	60	Reply
	60.46	CiscoInc_3a:f1:04	CDP/VTP/DTP/PAgP/U	CDP	453	Device
	60.91	CiscoInc_3a:f1:04	CiscoInc_3a:f1:04	LOOP	60	Reply

C.2.3 Alínea 7 - Captura no tuxy4

No.	Time	Source	Destination	Protoc Length	Info
	3 2.608	CiscoInc_3a:f1:06	CiscoInc_3a:f1:06	LOOP 60	Reply
	9 12.61	CiscoInc_3a:f1:06	CiscoInc_3a:f1:06	LOOP 60	Reply
	13.62	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP 98	Echo (ping) request
	13.62	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP 98	Echo (ping) reply
	14.62	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP 98	Echo (ping) request
	14.62	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP 98	Echo (ping) reply
	15.62	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP 98	Echo (ping) request
	15.62	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP 98	Echo (ping) reply
	16.62	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP 98	Echo (ping) request
	16.62	172.16.60.254	172.16.60.1	ICMP 98	Echo (ping) reply
	17.62	172.16.60.1	172.16.60.255	ICMP 98	Echo (ping) request

C.2.4 Alínea
10 - Captura no tuxy
1

No.	Time	Source	Destination	Protoc	Length	Info	
	3 2.102	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60	Reply	
	9 12.11	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60	Reply	
	22.11	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60	Reply	
	32.11	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60	Reply	
	37.99	CiscoInc_3a:f1:03	CDP/VTP/DTP/PAgP/U	CDP	453	Device	ΙC
	42.11	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60	Reply	
	52.13	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60	Reply	
	62.13	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60	Reply	
	72.13	CiscoInc_3a:f1:03	CiscoInc_3a:f1:03	LOOP	60	Reply	

C.2.5 Alínea10 - Captura no tuxy2

No. Time	Source	Destination	Protoc	Length	Info					
3 2.344	CiscoInc_3a:f1:04	CiscoInc_3a:f1:04	LOOP	60	Reply					
8 11.75	CiscoInc_3a:f1:04	CDP/VTP/DTP/PAgP/U	CDP	453	Device ID:	tux-sw6	Port ID: FastEthe	ernet0/2		
12.34	CiscoInc_3a:f1:04	CiscoInc_3a:f1:04	LOOP	60	Reply					
19.31	172.16.61.1	172.16.61.255	ICMP	98	Echo (ping)	request	id=0x11b6, seq=1	1/256, ttl=64	(no response f	ound!)
20.31	172.16.61.1	172.16.61.255	ICMP	98	Echo (ping)	request	id=0x11b6, seq=2	2/512, ttl=64	(no response f	ound!)
21.31	172.16.61.1	172.16.61.255	ICMP	98	Echo (ping)	request	id=0x11b6, seq=3	3/768, ttl=64	(no response f	ound!)
22.31	172.16.61.1	172.16.61.255	ICMP	98	Echo (ping)	request	id=0x11b6, seq=4	4/1024, ttl=64	(no response	found!)
22.35	CiscoInc_3a:f1:04	CiscoInc_3a:f1:04	LOOP	60	Reply					
23.31	172.16.61.1	172.16.61.255	ICMP	98	Echo (ping)	request	id=0x11b6, seq=5	5/1280, ttl=64	(no response	found!)
24.31	172.16.61.1	172.16.61.255	ICMP	98	Echo (ping)	request	id=0x11b6, seq=6	5/1536, ttl=64	(no response	found!)
25.31	172.16.61.1	172.16.61.255	ICMP	98	Echo (ping)	request	id=0x11b6, seq=7	7/1792, ttl=64	(no response	found!)
26.31	172.16.61.1	172.16.61.255	ICMP	98	Echo (ping)	request	id=0x11b6, seq=8	3/2048, ttl=64	(no response	found!)
27.31	172.16.61.1	172.16.61.255	ICMP	98	Echo (ping)	request	id=0x11b6, seq=9	9/2304, ttl=64	(no response	found!)

C.2.6 Alínea10 - Captura no tuxy4

No.	Time	Source	Destination	Protoc	Length	Info
	3 2.085	CiscoInc_3a:f1:06	CiscoInc_3a:f1:06	LOOP	60	Reply
	9 12.08	CiscoInc_3a:f1:06	CiscoInc_3a:f1:06	LOOP	60	Reply
	22.08	CiscoInc_3a:f1:06	CiscoInc_3a:f1:06	LOOP	60	Reply
	23.71	CiscoInc_3a:f1:06	CDP/VTP/DTP/PAgP/U	CDP	453	Device
	32.09	CiscoInc_3a:f1:06	CiscoInc_3a:f1:06	LOOP	60	Reply
	42.10	CiscoInc_3a:f1:06	CiscoInc_3a:f1:06	LOOP	60	Reply
	52.11	CiscoInc_3a:f1:06	CiscoInc_3a:f1:06	LOOP	60	Reply
	62.10	CiscoInc_3a:f1:06	CiscoInc_3a:f1:06	LOOP	60	Reply
	72.11	CiscoInc_3a:f1:06	CiscoInc_3a:f1:06	LOOP	60	Reply

C.3 Ex3

$C.3.1 \quad Capturas \ no \ tuxy 4.eth 0$

No.	Time	Source	Destination	Protoc	Length	fo	
10	3 139.3	G-ProCom_8c:af:71	Broadcast	ARP	60	no has 172.16.60.254? To	11 172.16.60.1
10	4 139.3	HewlettP_c5:61:bb	G-ProCom_8c:af:71	ARP	42	72.16.60.254 is at 00:2	L:5a:c5:61:bb
10	5 139.3	172.16.60.1	172.16.61.1	ICMP	98	tho (ping) request id=	0x1997, seq=1/256,
10	6 139.3	172.16.61.1	172.16.60.1	ICMP	98	tho (ping) reply id=	0x1997, seq=1/256,
10	7 140.3	172.16.60.1	172.16.61.1	ICMP	98	tho (ping) request id=	0x1997, seq=2/512,
10	8 140.3	172.16.61.1	172.16.60.1	ICMP	98	tho (ping) reply id=	0x1997, seq=2/512,

C.3.2 Capturas no tuxy4.eth1

No.	Time	Source	Destination	Protoc Leng	gth Info		
	81 119.6	Kye_04:20:8c	Broadcast	ARP	42 Who has 172.16.61.1?	Tell 172.16.61.253	
	82 119.6	HewlettP_5a:7d:9c	Kye_04:20:8c	ARP	60 172.16.61.1 is at 00	:21:5a:5a:7d:9c	
	83 119.6	172.16.60.1	172.16.61.1	ICMP	98 Echo (ping) request	id=0x1997, seq=1/256,	ttl=63 (reply in 84)
<	84 119.6	172.16.61.1	172.16.60.1	ICMP	98 Echo (ping) reply	id=0x1997, seq=1/256,	ttl=64 (request in 83)

- ▷ Frame 84: 98 bytes on wire (784 bits), 98 bytes captured (784 bits) on interface 0
- Ethernet II, Src: HewlettP_5a:7d:9c (00:21:5a:5a:7d:9c), Dst: Kye_04:20:8c (00:c0:df:04:20:8c)
 - Destination: Kye_04:20:8c (00:c0:df:04:20:8c)
 - ▷ Source: HewlettP_5a:7d:9c (00:21:5a:5a:7d:9c)
 - Type: IPv4 (0x0800)
- ▶ Internet Protocol Version 4, Src: 172.16.61.1, Dst: 172.16.60.1

C.4 Ex5

C.4.1 Capturas de DNS no tuxy1

No.	Time	Source	Destination	Protoc	Length	Info
	6 6.757	172.16.60.1	172.16.1.1	DNS	67	Standard query 0x1fe1 A sapo.pt
4	9 6.768	172.16.1.1	172.16.60.1	DNS	262	Standard query response 0x1fe1 A sapo.pt A 213.13.146.138
	12 6.778	172.16.60.1	172.16.1.1	DNS	87	Standard query 0x75e7 PTR 138.146.13.213.in-addr.arpa

- ▶ Frame 9: 262 bytes on wire (2096 bits), 262 bytes captured (2096 bits) on interface 0
- ▶ Ethernet II, Src: HewlettP_c5:61:bb (00:21:5a:c5:61:bb), Dst: G-ProCom_8c:af:71 (00:0f:fe:8c:af:71)
- ▶ Internet Protocol Version 4, Src: 172.16.1.1, Dst: 172.16.60.1
- ▷ User Datagram Protocol, Src Port: 53 (53), Dst Port: 58791 (58791)
- △ Domain Name System (response)

[Request In: 6]

[Time: 0.010643000 seconds] Transaction ID: 0x1fe1

▷ Flags: 0x8180 Standard query response, No error

Questions: 1 Answer RRs: 1 Authority RRs: 4 Additional RRs: 5

- ▶ Queries
- Answers
 - > sapo.pt: type A, class IN, addr 213.13.146.138

C.5 Ex6

C.5.1 Capturas dos 'hanshakes' no tuxy1

N	o. Time	Source	Destination	Protoc Len	gth Info
	14.17	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	74 43373 → 21 [SYN] Seq=0 Win=29200 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=1
	14.17	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP	74 21 → 43373 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=14480 Len=0 MSS=1460 SACK_PER
	14.17	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	66 43373 → 21 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=29312 Len=0 TSval=1203361 TSecr=27
	14.18	192.168.50.236	172.16.60.1	FTP	90 Response: 220 Servidor FTP Gnomo
	14.18	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	66 43373 → 21 [ACK] Seq=1 Ack=25 Win=29312 Len=0 TSval=1203363 TSecr=2
	14.18	172.16.60.1	192.168.50.236	FTP	84 Request: user up201306619
	14.18	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP	66 21 → 43373 [ACK] Seq=25 Ack=19 Win=14592 Len=0 TSval=2765225601 TSe
	14.18	192.168.50.236	172.16.60.1	FTP	100 Response: 331 Please specify the password.
	14.18	172.16.60.1	192.168.50.236	FTP	97 Request: pass thisisaverylongpassword9
	14.22	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP	66 21 → 43373 [ACK] Seq=59 Ack=50 Win=14592 Len=0 TSval=2765225612 TSe
	14.39	192.168.50.236	172.16.60.1	FTP	89 Response: 230 Login successful.
	14.39	172.16.60.1	192.168.50.236	FTP	83 Request: CWD public_html
	14.39	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP	66 21 → 43373 [ACK] Seq=82 Ack=67 Win=14592 Len=0 TSval=2765225654 TSe
	14.39	192.168.50.236	172.16.60.1	FTP	103 Response: 250 Directory successfully changed.
	14.39	172.16.60.1	192.168.50.236	FTP	72 Request: PASV
	14.39	192.168.50.236	172.16.60.1	FTP	118 Response: 227 Entering Passive Mode (192,168,50,236,19,241).
	14.39	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	74 53573 → 5105 [SYN] Seq=0 Win=29200 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSva.
	14.39	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP	74 5105 → 53573 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=14480 Len=0 MSS=1460 SACK_F
	14.39	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	66 53573 → 5105 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=29312 Len=0 TSval=1203417 TSecr=
	14 39	172 16 60 1	192 168 50 236	FTP	83 Request. RETR higger mn4

C.5.2 Primeiro 'Handshake' no tuxy1 em Detalhe

No.	Time	Source	Destination	Protoc	Length	Info
	14.17	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	74	43373 → 21
	14.17	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP	74	21 → 43373
	14.17	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	66	43373 → 21

[TCP Segment Len: 0]

Sequence number: 0 (relative sequence number)

Acknowledgment number: 0 Header Length: 40 bytes

```
fe 8c af 71 08 00 45 00
0000 00 21 5a c5 61 bb 00 0f
                                                          .!Z.a... ...q..E.
0010 00 3c af 92 40 00 40 06
                               af 83 ac 10 3c 01 c0 a8
                                                          .<..@.@. ....<...
     32 ec a9 6d 00 15 d7 c8
                               f3 33 00 00 00 00 a0 02
                                                          2..m..<mark>....3</mark>......
0020
0030 72 10 db d4 00 00 02 04
                               05 b4 04 02 08 0a 00 12
                                                          r...... .....
0040 5c a1 00 00 00 00 01 03
                               03 07
                                                          \...... ..
```

Ν	ô.	Time	Source	Destination	Protoc Length	Info
Y		14.17	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP 7	4 43373 → 21 [SY
		14.17	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP 7	4 21 → 43373 [SY
		14.17	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP 6	5 43373 → 21 [AC

Source Port: 21

Destination Port: 43373

[Stream index: 0] [TCP Segment Len: 0]

Sequence number: 0 (relative sequence number)
Acknowledgment number: 1 (relative ack number)

0000 00 0f fe 8c af 71 00 21 5a c5 61 bb 08 00 45 00q.! Z.a...E.
0010 00 3c 00 00 40 00 3c 06 63 16 c0 a8 32 ec ac 10 .<..@.<. c...2...
0020 3c 01 00 15 a9 6d c4 c8 3f 88 d7 c8 f3 34 a0 12 <...m..?...4..
0030 38 90 ba e3 00 00 02 04 05 b4 04 02 08 0a a4 d1 8......
0040 fe 7f 00 12 5c a1 01 03 03 07

No.	Time	Source	Destination	Protoc Leng	th Info
	14.17	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	74 43373 → 21
1	14.17	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP	74 21 → 43373
	14.17	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	66 43373 → 21

[TCP Segment Len: 0]

Sequence number: 1 (relative sequence number)
Acknowledgment number: 1 (relative ack number)

Header Length: 32 bytes

0000	00	21	5a	c5	61	bb	00	0f	fe	8с	af	71	08	00	45	00	.!Z.aqE.
0010	00	34	af	93	40	00	40	96	af	8a	ac	10	3с	01	с0	a8	.4@.@<
0020	32	ec	a9	6d	00	15	d7	с8	f3	34	c4	с8	3f	89	80	10	2m4?
0030	00	e5	db	cc	00	00	01	01	08	0a	00	12	5c	a1	a4	d1	\
0040	fe	7f															

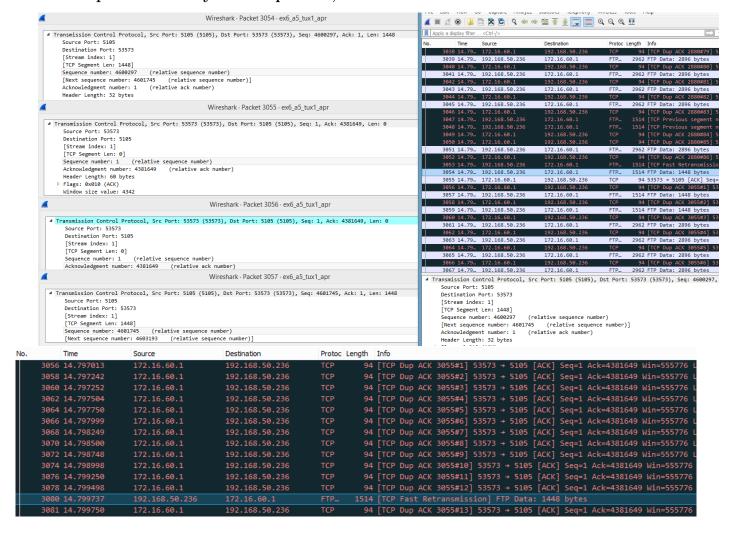
C.5.3 Capturas no tuxy1 de ACKs

```
76 14.41... 172.16.60.1
                                   192.168.50.236
                                                        TCP
                                                                  66 53573 → 5105 [ACK] Seq=1 Ack=62265 Win=153728
   77 14.41... 192.168.50.236
                                   172.16.60.1
                                                        FTP...
                                                                2962 FTP Data: 2896 bytes
   78 14.41... 172.16.60.1
                                   192.168.50.236
                                                        TCP
                                                                 66 53573 → 5105 [ACK] Seq=1 Ack=65161 Win=159616
   79 14.41... 192.168.50.236
                                   172.16.60.1
                                                        FTP...
                                                                2962 FTP Data: 2896 bytes
   80 14.41... 172.16.60.1
                                                        TCP
                                  192.168.50.236
                                                                 66 53573 → 5105 [ACK] Seq=1 Ack=68057 Win=165376
   81 14.41... 192.168.50.236
                                  172.16.60.1
                                                        FTP...
                                                                1514 FTP Data: 1448 bytes
   82 14.41... 192.168.50.236
                                                               1514 FTP Data: 1448 bytes
                                  172.16.60.1
                                                        FTP...
   83 14.41... 172.16.60.1
                                  192,168,50,236
                                                        TCP
                                                                 66 53573 → 5105 [ACK] Seq=1 Ack=69505 Win=168320
   84 14.41... 172.16.60.1
                                                                 66 53573 → 5105 [ACK] Seq=1 Ack=70953 Win=169088
                                  192.168.50.236
                                                        TCP
 Frame 77: 2962 bytes on wire (23696 bits), 2962 bytes captured (23696 bits) on interface 0
 Ethernet II, Src: HewlettP_c5:61:bb (00:21:5a:c5:61:bb), Dst: G-ProCom_8c:af:71 (00:0f:fe:8c:af:71)
 Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.50.236, Dst: 172.16.60.1

    Transmission Control Protocol, Src Port: 5105 (5105), Dst Port: 53573 (53573), Seq: 62265, Ack: 1, Len: 2896

    Source Port: 5105
    Destination Port: 53573
    [Stream index: 1]
    TCP Segment Len: 2896
                                                                                 65161 = 62265 + 2896
    Sequence number: 62265
                               (relative sequence number)
    [Next sequence number: 65161
                                     (relative sequence number)]
    Acknowledgment number: 1
                                 (relative ack number)
    Header Length: 32 hytes
```

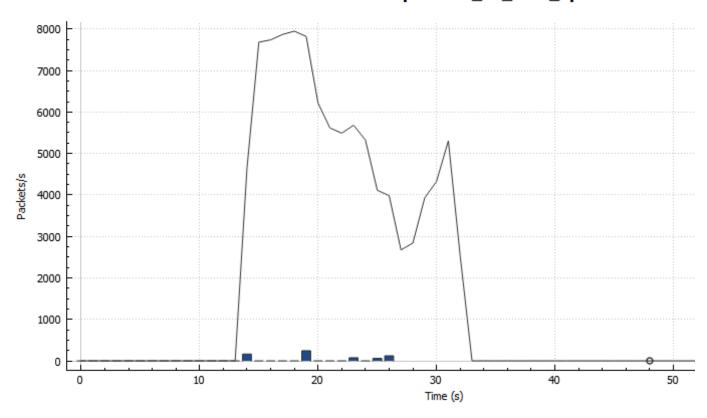
C.5.4 Capturas no tuxy1 de Dup ACK, Fast Retransmission e Retransmission



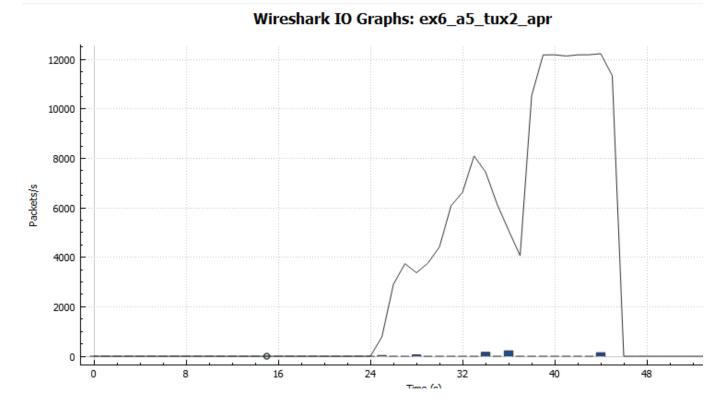
No.	Time	ne	Source	Destination	Protoc	Length	Info
	3080 14.	.79	192.168.50.236	172.16.60.1	FTP	1514	[TCP Fast Retransmission] FTP Data: 1448 bytes
	3081 14.	.79	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	94	[TCP Dup ACK 3055#13] 53573 → 5105 [ACK] Seq=1 Ack=4381649
	3082 14.	.79	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	94	53573 → 5105 [ACK] Seq=1 Ack=4384545 Win=552960 Len=0 TSval
	3083 14.	.79	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP	2962	[TCP Out-Of-Order] 5105 → 53573 [ACK] Seq=4384545 Ack=1 Win
	3084 14.	.80	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	94	53573 → 5105 [ACK] Seq=1 Ack=4387441 Win=550144 Len=0 TSval
	3085 14.	.80	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP	1514	[TCP Out-Of-Order] 5105 → 53573 [ACK] Seq=4387441 Ack=1 Win
	3086 14.	.80	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP	1514	[TCP Out-Of-Order] 5105 → 53573 [ACK] Seq=4390337 Ack=1 Win
	3087 14.	.80	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	94	53573 → 5105 [ACK] Seq=1 Ack=4390337 Win=547328 Len=0 TSval
	3088 14.	.80	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	94	53573 → 5105 [ACK] Seq=1 Ack=4391785 Win=545920 Len=0 TSval
	3089 14.	.80	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP	2962	[TCP Out-Of-Order] 5105 → 53573 [ACK] Seq=4391785 Ack=1 Win
	3090 14.	.80	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	94	53573 → 5105 [ACK] Seq=1 Ack=4396129 Win=541696 Len=0 TSval
	3091 14.	. 80	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP	2962	[TCP Out-Of-Order] 5105 → 53573 [ACK] Seq=4396129 Ack=1 Win
	3092 14.	.80	172.16.60.1	192.168.50.236	TCP	94	53573 → 5105 [ACK] Seq=1 Ack=4399025 Win=538880 Len=0 TSval
	3093 14.	.80	192.168.50.236	172.16.60.1	TCP	1514	[TCP Retransmission] 5105 → 53573 [ACK] Seq=4399025 Ack=1 W

C.5.5 Gráfico de Tráfego no tuxy1

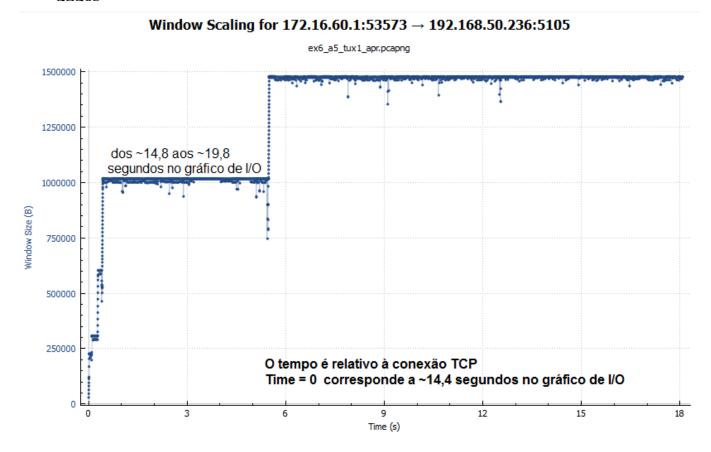
Wireshark IO Graphs: ex6_a5_tux1_apr



C.5.6 Gráfico de Tráfego no tuxy2

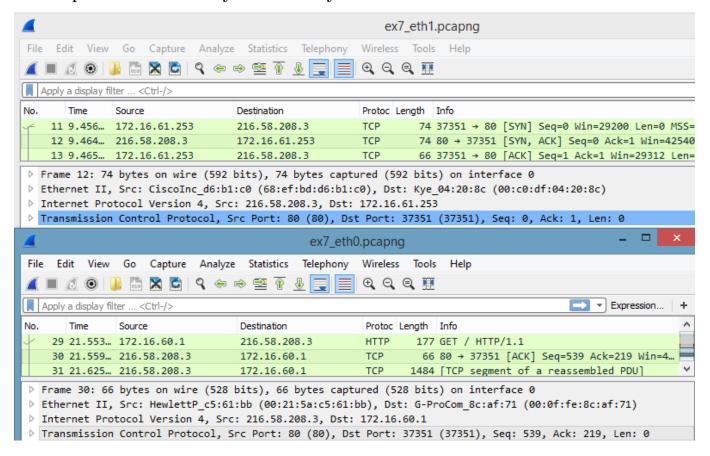


C.5.7 Gráfico de Window Size no tuxy1 de pacotes TCP recebidos na porta de dados

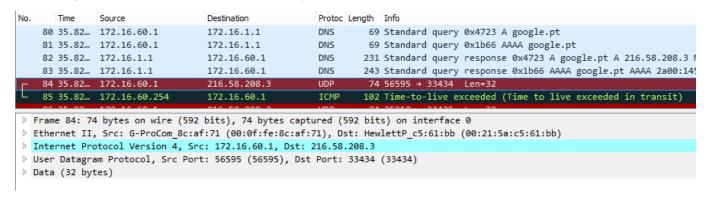


C.6 Ex7

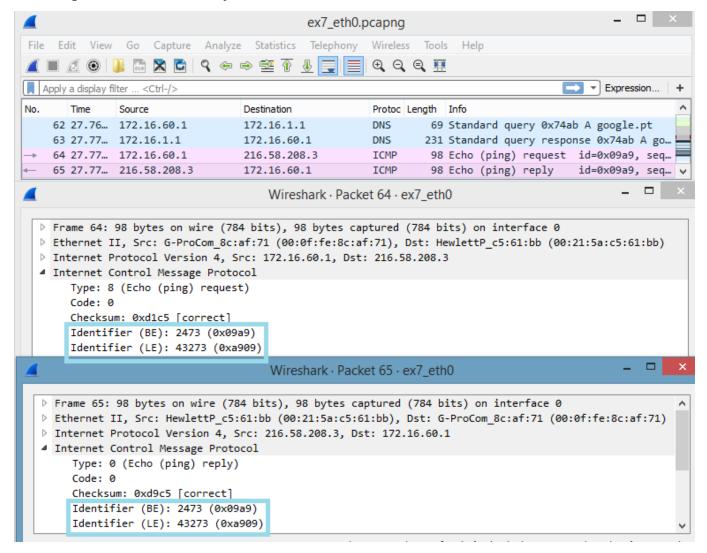
C.6.1 Capturas TCP no tuxy4.eth0 e tuxy4.eth1



C.6.2 Captura UDP e timeout no tuxy4.eth0



C.6.3 Capturas TCP no tuxy4.eth0



D Código Fonte

D.1 downloader.c

```
#include <string.h>
#include <sys/socket.h>
#include <netinet/in.h>
#include <arpa/inet.h>
#include <netdb.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
#include <sys/types.h>
#include "utilities.h"
#include "ftp.h"
//VARS AND STRUCTS
#define FTP_PORT 21
#define MAX_STRING_SIZE 200
struct /*???*/Info{
  char username[MAX_STRING_SIZE];
char password[MAX_STRING_SIZE];
char host_name[MAX_STRING_SIZE];
  char url_path[MAX_STRING_SIZE];
  char filename[MAX_STRING_SIZE];
  char ip[MAX_STRING_SIZE];
//AUX FUNCS CODE
int parse(char *str, struct Info* info) {
  //http://docs.roxen.com/pike/7.0/tutorial/strings/sscanf.xml if (4 != sscanf(str, "ftp://[%[^:]:%[^@]@]%[^/]/%s\n", info->
        username, info->password, info->host_name, info->url_path)) {
         return 1;
    }
  //get filename http://stackoverflow.com/questions/32822988/get-the-
     last-token-of-a-string-in-c
       char *last = strrchr(info->url_path, '/');
       if (last!=NULL)
    memcpy(info->filename, last+1, strlen(last)+1);
    memset(last,0,strlen(last)+1);
      }
      else {
    strcpy(info->filename,info->url_path);
    memset(info->url_path,0,sizeof(info->url_path));
    return 0;
int get_ip(struct Info* info) {
    struct hostent* host;
```

```
if ((host = gethostbyname(info->host_name)) == NULL) {
         perror("gethostbyname");
         return 1;
    char* ip = inet_ntoa(*((struct in_addr *)host->h_addr));
    strcpy(info->ip, ip);
    printf("Host name : %s\n", host->h_name);
printf("IP Address : %s\n", info->ip);
    return 0;
}
//MAIN
#define DEBUG_ALL 1
int main(int argc, char **argv)
{
  struct Info info;
  // ftp message composition: ftp://[<user>:<password>@]<host>/<url-
     path>
    // ---- URL stuff ----
    //parse
    if (parse(argv[1],&info)!=OK)
       printf("\nINVALID ARGUMENT! couldn't be parsed properly.\n");
       return 1;
    DEBUG_SECTION (DEBUG_ALL,
    printf("\nuser:%s\n",info.username);
    printf( 'nuser.%s\n', info.username),
printf("pass:%s\n", info.password);
printf("host:%s\n", info.host_name);
printf("urlpath:%s\n", info.url_path);
    printf("filename: %s\n", info.filename);
    );
    //- - - - -
    get_ip(&info);
    // ---- FTP stuff -----
printf("\n connecting... \n");
    if(ftp_connect(info.ip, FTP_PORT)!=OK)
{ftp_abort(); return 1;}
printf("\n logging in... \n");
    if(ftp_login(info.username, info.password)!=OK)// Send user n pass
{ftp_abort(); return 1;}
    if(strlen(info.url_path)>0) {
       printf("\n changing dir... \n");
       if(ftp_changedir(info.url_path)!=OK)// change directory
       {ftp_abort(); return 1;}
printf("\n passive mode... \n");
    if(ftp_pasv()!=OK)// passive mode
```

```
{ftp_abort(); return 1;}
printf("\n asking for file... \n");
     if(ftp_retr(info.filename)!=OK)// ask to receive file
{ftp_abort(); return 1;}
printf("\n downloading file... \n");
     if(ftp_download(info.filename)!=OK)// receive file
{ftp_abort(); return 1;}
printf("\n disconecting... \n");
     if(ftp_disconnect()!=OK)// disconnect from server
{ftp_abort(); return 1;}
printf("\n downloader terminated ok! \n");
     return 0;
}
D.2
       ftp.h
#ifndef FTP
#define FTP
int ftp_connect( const char* ip, int port);
int ftp_disconnect();
int ftp_login( const char* user, const char* password);
int ftp_changedir( const char* path);
int ftp_pasv();
int ftp_retr( const char* filename);
int ftp_download( const char* filename);
void ftp_abort();
#endif
D.3
     ftp.c
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/socket.h>
#include "ftp.h"
#include "socket.h"
#include "utilities.h"
#define MAX_STRING_SIZE 500
int control_socket_fd;
int data_socket_fd;
//
// READ AND SEND
#if 1
```

```
int ftp_read(char* str,unsigned long str_total_size)
    int bytes = 0;
    if( (bytes = recv(control_socket_fd,str,str_total_size,0)) < 0 )</pre>
    perror("ftp_read: recv failed\n");
    return -1;
    return bytes;
}
int ftp_send( const char* str,unsigned long str_size)
        int bytes = 0;
    if( (bytes = send(control_socket_fd,str,str_size,0)) < 0</pre>
    perror("ftp_read: recv failed\n");
    return -1;
      }
    return bytes;
}
#endif
// CONECT AND DISCONECT
#if 1
int ftp_connect( const char* ip, int port) {
    int socket_fd;
    char read_bytes[MAX_STRING_SIZE];
    //open control socket
    if ((socket_fd = connect_socket_TCP(ip, port)) < 0)</pre>
        printf("ftp_connect: Failed to connect socket\n");
        return 1;
    control_socket_fd = socket_fd;
    data_socket_fd
                      = 0;
    //Try to read with control socket
    if (ftp_read(read_bytes, sizeof(read_bytes))<0)</pre>
        printf("ftp_connect: Failed to read\n");
        return 1;
    return 0;
}
int ftp_disconnect() {
    char aux[MAX_STRING_SIZE];
    //read discnnect
        if (ftp_read(aux, sizeof(aux))<0) {</pre>
        printf("ftp_disconnect: Failed to disconnect\n");
        return 1;
    //send disconnect
    sprintf(aux, "QUIT\r\n");
    if (ftp_send(aux, strlen(aux))<0) {</pre>
        printf("ftp_disconnect: Failed to output QUIT");
        return 1;
```

```
}
    close(control_socket_fd);
    return 0;
#endif
//
                        ______
// MAIN OPERATIONS
#if 1
int ftp_login( const char* user, const char* password) {
    char aux[MAX_STRING_SIZE];
    //send username
    sprintf(aux, "user %s\r\n", user);
    if (ftp_send( aux, strlen(aux))< 0) {
        printf("ftp_login: ftp_send failure.\n");
        return 1;
    }
    //receive answer to username
    if (ftp_read( aux, sizeof(aux))<0) {</pre>
        printf( "ftp_login:Bad response to user\n");
        return 1;
    }
    //send password
    memset(aux, 0, sizeof(aux));//reuse 2send
    sprintf(aux, "pass %s\r\n", password);
if (ftp_send( aux, strlen(aux)) < 0) {</pre>
        printf("ftp_login: failed to send password.\n");
        return 1;
    }
    //receive answer to password
    if (ftp_read( aux, sizeof(aux))<0)</pre>
        printf( "ftp_login:Bad response to pass\n");
        return 1;
    return 0;
}
int ftp_changedir(const char* path) {
    char aux[MAX_STRING_SIZE];
    //send cwd command
    sprintf(aux, "CWD %s\r\n", path);
if (ftp_send(aux, strlen(aux)) < 0) {</pre>
        printf("ftp_changedir:Failed to send\n");
        return 1;
    }
    //get response
    if (ftp_read(aux, sizeof(aux)) < 0) {</pre>
        printf("ftp_changedir:Failed to get a valid response\n");
        return 1;
    return 0;
#define DEBUG_PASV 1
```

```
int ftp_pasv() {
    char aux[MAX_STRING_SIZE] = "PASV\r\n";
    //send pasv msg
    if (ftp_send(aux, strlen(aux))< 0) {</pre>
        printf("ftp_pasv: Failed to enter in passive mode\n");
         return 1;
    }
    //receive response
    if (ftp_read(aux, sizeof(aux))<0) {</pre>
        printf("ftp_pasv: Failed to receive information to enter
            passive mode\n");
        return 1;
    }
        DEBUG_SECTION(DEBUG_PASV, printf("pasv():received:%s\n",aux);
    );
    // info was received. scan it
    int ip_bytes[4];
    int ports[2];
    if ((sscanf(aux, "%*[^(](%d,%d,%d,%d,%d,%d)",
    ip_bytes,&ip_bytes[1], &ip_bytes[2], &ip_bytes[3], ports, &ports
        [1]))
         !=6 )
    {
        printf("ftp_pasv: Cannot process received data, must receive 6
            bytes\n");
        return 1;
    }
    // reuse aux and get ip
    memset(aux, 0, sizeof(aux));
    if ((sprintf(aux, "%d.%d.%d.%d",
    ip_bytes[0], ip_bytes[1], ip_bytes[2], ip_bytes[3]))
    {
         printf("ftp_pasv: Cannot compose ip address\n");
        return 1;
    }
        DEBUG_SECTION(DEBUG_PASV, printf("pasv():ip:%s\n", aux);
    );
    // calculate port
    int portResult = ports[0] * 256 + ports[1];
    printf("IP: %s\n", aux);
    printf("PORT: %d\n", portResult);
    if ((data_socket_fd = connect_socket_TCP(aux, portResult)) < 0) {
    printf( "ftp_pasv: Failed to connect data socket\n");</pre>
         return 1;
    return 0;
}
#define DEBUG_RETR 1
int ftp_retr(const char* filename) {
    char aux[MAX_STRING_SIZE];
    //send retr
    sprintf(aux, "RETR %s\r\n", filename);
//sprintf(aux, "LIST %s\r\n", "");
    if (ftp\_send(aux, strlen(aux)) < 0) {
```

```
printf("ftp_retr: Failed to send \n");
        return 1;
    }
    //get respones
    if (ftp_read(aux, sizeof(aux)) < 0) {</pre>
        printf("ftp_retr: Failed to get response\n");
        return 1;
    }
    DEBUG_SECTION(DEBUG_PASV, printf("ftp_retr_debug_1:%s\n",aux););
    return 0;
}
#define DEBUG_DOWNLOAD 0
int ftp_download(const char* filename) {
  printf("\ndata_%d__cont_%d\n",data_socket_fd, control_socket_fd);
    FILE* file;
    int bytes;
    //create n open file
    if (!(file = fopen(filename, "w"))) {
        printf("ftp_download: Failed to create/open file\n");
        return 1;
    }
    char buf[MAX_STRING_SIZE];
    while ((bytes = recv(data_socket_fd,buf,MAX_STRING_SIZE,0))>0) {
        if (bytes < 0) {
            perror("ftp_download: Failed to receive from data socket\n"
               );
            fclose(file);
            return 1;
        }
        DEBUG_SECTION (DEBUG_DOWNLOAD,
                  printf("bytes:%d\n",bytes);
                       printf("rec:%s\n",buf);
        //output received bytes to file
        if ((bytes = fwrite(buf, bytes, 1, file)) < 0) {</pre>
            perror("ftp_download: Failed to write data in file\n");
            return 1;
        }
    }
    //close file and data socket
    fclose(file);
    close(data_socket_fd);
    return 0;
}
void ftp_abort()
    printf("\n ABORTED! \n");
    if(data_socket_fd) close(data_socket_fd);
    if(control_socket_fd) close(control_socket_fd);
#endif
```

D.4 socket.h

return socket_fd;

}

```
#ifndef SOCKET
#define SOCKET
/*return socket fd*/
int connect_socket_TCP(const char* ip, int port);
#endif
D.5 socket.c
#include <sys/socket.h>
#include <netinet/in.h>
#include <arpa/inet.h>
//#include <netdb.h>
#include <strings.h>
#include <stdio.h>
#include "socket.h"
int connect_socket_TCP(const char* ip, int port)
    //adapted from clientTCP.c
    int socket_fd;
    struct sockaddr_in server_addr;
    // server address handling
    bzero((char*) &server_addr, sizeof(server_addr));
    server_addr.sin_family = AF_INET;
    server_addr.sin_addr.s_addr = inet_addr(ip); /*32 bit Internet
       address network byte ordered*/
    server_addr.sin_port = htons(port); /*server TCP port must be
       network byte ordered */
    // open an TCP socket
    if ((socket_fd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0)) < 0) {</pre>
        perror("connect_socket:socket()");
        return -1;
    }
    // connect to the server
    if (connect(socket_fd, (struct sockaddr *) &server_addr, sizeof(
       server_addr)) < 0) {
        perror("connect_socket:connect()");
        return -1;
```

D.6 Utilities.h

```
#ifndef UTILITIES
#define UTILITIES
// section: should be a definition created by the programmer that must
   be equal to zero to avoid running the debug code.
#define DEBUG_SECTION(SECT, CODE) {\
if (SECT != 0)\
/}
CODE \
}\
}
#ifndef TYPEDEF_BOOLEAN_DECLARED_
#define TYPEDEF_BOOLEAN_DECLARED_
typedef int bool;
#endif /* TYPEDEF_BOOLEAN_DECLARED_*/
#define TRUE 1
#define YES 1
#define FALSE 0
#define NO
#define OK
#define PRINTBYTETOBINARY "%d%d%d%d%d%d%d%d"
#define BYTETOBINARY(byte)\
(byte & 0x80 ? 1 : 0),
(byte & 0x40 ? 1 : 0),\
(byte & 0x20 ? 1 : 0),\
(byte & 0x10 ? 1 : 0),\
(byte & 0x08 ? 1 : 0), \
(byte & 0x04 ? 1 : 0),\
(byte & 0x02 ? 1 : 0),\
(byte & 0x01 ? 1 : 0)
#endif /* UTILITIES */
```