



Programmation d'applications Web transactionnelles

420-709-AH

Projet 1: Réalisation d'une Bibliothèque des Livres avec Laravel

COURS ENSEIGNÉ PAR: KHALIL LOGHLAM

Description du Projet

Le projet consiste à développer une application web de gestion de bibliothèque en utilisant le Framework Laravel. L'objectif est de permettre aux utilisateurs de gérer une collection de livres avec des fonctionnalités de base comme l'affichage, l'ajout, la recherche, la consultation et la suppression. Le projet inclut également des sections pour Contacter Nous, Nouveautés et Messages. La persistance de données doit être gérée par une base de données MySQL.

Objectifs Pédagogiques

- Appliquer l'architecture MVC avec Laravel.
- Gérer les routes, les contrôleurs, et les vues avec Blade.
- Créer des Layouts réutilisables et des pages fonctionnelles.
- Implémenter des fonctionnalités de recherche, contact et messages.
- L'utilisation de la persistance des données avec migration de Laravel.

Fonctionnalités Demandées

1. Gestion des Livres

- Liste des livres : Afficher une liste des livres avec leurs informations (titre, auteur, catégorie, année de publication, résumé et prix).
- Ajout d'un livre : Formulaire pour ajouter un nouveau livre, incluant la date de création et la date de modification.
- Le formulaire d'ajout devrait avoir le titre, l'auteur, catégorie, année de publication, résumé et prix.
- Détails d'un livre : Consultation des détails d'un livre.
- Suppression d'un livre : Option pour supprimer un livre.

2. Recherche de Livres

- Ajouter une barre de recherche avec filtres (nom, auteur, année).

3. Section 'Contacter Nous'

- Formulaire pour envoyer un message (nom, email, sujet, message).
- Afficher l'adresse et les informations de la bibliothèque sur la même page.

4. Section 'Nouveautés'

- Page affichant les livres récemment ajoutés (e.g. les dix derniers jours selon la date d'ajout)

5. Section Messages

- Page 'Messages' pour afficher les messages envoyés précédemment via la section 'Contacter Nous'. Les messages sont aussi sauvegardés dans la base des données.

Exigences d'architecture des Écrans

1. En-tête (Header)

- Inclure les liens : Accueil, Contacter Nous, Chercher et Messages.
- Style cohérent avec navigation claire.

2. Corps (Body)

- Page d'Accueil : Liste des livres, bouton 'Ajouter un Livre', zone de recherche.
- Page 'Ajouter un Livre' : Formulaire d'ajout centré sur la page, incluant les champs titre, auteur, catégorie, année, résumé, prix et date de création (automatiquement définie lors de l'ajout) et date de modification (mise à jour lors de modifications).
- Page de Détails : Afficher les informations du livre, bouton de suppression, lien retour.
- Page 'Contacter Nous' : Formulaire de contact, informations sur la bibliothèque (adresse, téléphone, email) plus une section (formulaire) pour envoyer un message au propriétaire de la bibliothèque.
- Page 'Nouveautés' : Afficher les livres ajoutés récemment, triés par date d'ajout.
- Page 'Messages' : Afficher les messages envoyés via la section 'Contacter Nous'.

Structure suggérée

1. Routes

- Configurer les routes dans le fichier `web.php` pour les différentes fonctionnalités : liste des livres, ajout, détails, recherche, suppression, contacter Nous, nouveautés et messages.
- Utiliser des routes nommées pour simplifier la gestion de la navigation.

2. Contrôleurs

- Créer les contrôleurs nécessaires pour gérer les opérations sur les livres, les messages de contact, et les pages statiques.

3. Vues avec Blade

- Créer des fichiers Blade pour les différentes pages de l'application, en utilisant un Layout principal réutilisable.
- Utiliser des sections dynamiques pour les différents écrans.

4. Base de données

- Utiliser une structure de données locale MySQL et la migration de Laravel.

Remise du projet

- Date de remise : mardi le 9 septembre 2025 avant 11:50 AM.
- Remettre via LÉA (Omnivox) un fichier ZIP contenant les fichiers sources du projet.
- Le 9 septembre 2025 vous devez présenter votre projet à votre enseignant.
- Pendant la présentation l'enseignant vous posera des questions qui seront notées.
- Un projet qui a été remis sur Omnivox mais qui n'a pas été présenté est considéré comme n'ayant pas été remis.

Pondération :

Rapport et présentation du projet (5 pages max). Répondre aux questions.	/15
Fonctionnement : <ul style="list-style-type: none">▪ Visuel (UI), tous les écrans,▪ Être créatifs avec le design tout en respectant les exigences fonctionnelles.▪ Respect de l'architecture MVC.▪ Utilisation appropriée des routes et des contrôleurs.▪ Conception correcte des vues avec Blade.▪ Fonctionnalités de recherche, de gestion des livres, et de contact implémenté correctement.▪ Interface utilisateur cohérente et facile à utiliser.▪ Contrôleur gérant la logique métier de l'application.▪ Utilisation du système de versionnement Git.	/70
Qualité et lisibilité du code sources et des commentaires	/15
Total	/100