

L'opérateur ternaire et l'instruction *switch* en PHP

Contenu

- **Deux nouvelles façons d'exprimer des structures conditionnelles:**
 - L'opérateur ternaire
 - L'instruction *switch*

L'opérateur ternaire

Structure conditionnelle

- Prenons la structure conditionnelle suivante:

```
if ($heure < 12) {  
    $partieJournee = "AM";  
} else {  
    $partieJournee = "PM";  
}
```

Opérateur ternaire

- **L'opérateur ternaire (?) permet d'abrégé cette structure conditionnelle de la façon suivante:**

```
$partieJournee = $heure < 12 ? "AM" : "PM";
```

```
/* Si $heure est inférieur à 12,  
$partieJournee vaudra "AM". Sinon,  
$partieJournee vaudra "PM". */
```

Syntaxe générale

\$variable = expression booléenne ? résultat si
l'expression est vraie : résultat si
l'expression est fausse;

Vocabulaire

- **L'opérateur ternaire** se nomme ainsi parce qu'il **utilise trois opérandes**
 - opérande 1 ? opérande 2 : opérande 3
- **Par opposition aux...**
 - **Opérateurs unaires**
 - Une seule opérande
 - Ex: !operande
 - **Opérateurs binaires**
 - Deux opérandes
 - Ex: opérande 1 + opérande 2

L'instruction *switch*

Structure conditionnelle

- Prenons la structure conditionnelle suivante:

```
if ($jour == "lundi") {  
    echo "Pas déjà lundi!";  
} else if ($jour == "mardi") {  
    echo "On est juste mardi!";  
} else if ($jour == "mercredi") {  
    echo "Déjà mercredi!";  
} else if ($jour == "jeudi") {  
    echo "C'est jour de paie! Youppi!";  
} else if ($jour == "vendredi") {  
    echo "Enfin vendredi!";  
} else {  
    echo "C'est la fin de semaine!";  
}
```

Structure conditionnelle

- Remarquons qu'on compare toujours la variable **\$jour** à l'aide de l'opérateur d'égalité:

```
if ($jour == "lundi") {  
    echo "Pas déjà lundi!";  
} else if ($jour == "mardi") {  
    echo "On est juste mardi!";  
} else if ($jour == "mercredi") {  
    echo "Déjà mercredi!";  
} else if ($jour == "jeudi") {  
    echo "C'est jour de paie!  
Youppi!";  
} else if ($jour == "vendredi") {  
    echo "Enfin vendredi!";  
} else {  
    echo "C'est la fin de semaine!";  
}
```

Switch

- On peut exprimer une telle structure conditionnelle différemment, à l'aide de l'instruction **switch**:

```
switch ($jour) {  
    case "lundi":  
        echo "Pas déjà lundi!";  
        break;  
    case "mardi":  
        echo "On est juste mardi!";  
        break;  
    case "mercredi":  
        echo "Déjà mercredi!";  
        break;  
    case "jeudi":  
        echo "C'est jour de paie! Youppi!";  
        break;  
    case "vendredi":  
        echo "Enfin vendredi!";  
        break;  
    default:  
        echo "C'est la fin de semaine!";  
        break;  
}
```

Switch

```
switch ($jour) {  
    case "lundi":  
        echo "Pas déjà lundi!";  
        break;  
    case "mardi":  
        echo "On est juste mardi!";  
        break;  
    case "mercredi":  
        echo "Déjà mercredi!";  
        break;  
    case "jeudi":  
        echo "C'est jour de paie! Youppi!";  
        break;  
    case "vendredi":  
        echo "Enfin vendredi!";  
        break;  
    default:  
        echo "C'est la fin de semaine!";  
        break;  
}
```

Si on omet l'instruction *break*, le case suivant sera aussi exécuté

Le *default* correspond au *else* d'une structure *if – else*
if – else

Fin de la présentation

Des questions?



Photo par Emily Morter sur Unsplash