PPIL – Cahier des charges

Groupe F



Version: 1.1

Introduction

Liste : liste des choses à faire, ou agenda, est un procédé simple et efficace qui permet de se concentrer sur une tâche d'un projet sans pour autant perdre de vue les autres tâches à accomplir. Les listes à faire se déclinent de multiples façons : par exemple, un chef de projet informatique qui note les bogues à corriger et les fonctionnalités à programmer construit une liste des choses à faire. Plus trivialement, un post-it avec une liste de courses à faire est aussi une *todolist*.

Liste des changements de la version 1.1:

- → Amélioration de la création des TodoList
- → Possibilité de modifier les invités d'une TodoList

Liste des fonctionnalités

- Inscription à l'application
- Désinscription de l'application
- Connexion à l'application
- Déconnexion de l'application
- Afficher le profil d'un membre
- Modifier son profil
- Ajouter un membre à une Todolist
- Supprimer un membre d'une Todolist
- Ajouter une Todolist
- Consulter une Todolist
- Modifier une Todolist
- Supprimer une Todolist
- Ajouter un élément à une Todolist
- Supprimer un élément d'une Todolist
- Cocher un élément d'une Todolist
- Notifier aux membres un élément coché / décoché
- Notifier aux membres la modification d'une Todolist

Scénarios

Inscription à l'application

<u>Résumé</u>

Permet à un utilisateur de s'inscrire pour accéder aux fonctionnalités réservées aux membres. Pour ce faire il peut choisir de s'inscrire via son compte Facebook / Google+ ou à défaut remplir un formulaire. Si l'utilisateur choisit de s'inscrire en utilisant le formulaire, il lui sera demandé de renseigner diverses informations telles que son nom, prénom, pseudo, mot de passe, etc.

Acteurs concernés : visiteurs ne disposant pas d'un compte, le site.

Scénario nominal

- 1. L'utilisateur demande son inscription depuis n'importe quelle page du site
- 2. Le site lui fournit une page pour effectuer son inscription
- 3. L'utilisateur choisit de s'inscrire via Facebook / Google+
- 4. Le site récupère les informations du compte Facebook / Google+ de l'utilisateur
- 5. L'utilisateur est redirigé sur la page d'accueil et le site lui confirme son inscription

Scénarios alternatifs

- 1. L'utilisateur demande son inscription
- 2. Le site lui fournit un formulaire d'inscription
- 3. L'utilisateur remplit le formulaire d'inscription puis le confirme
- 4. Le site vérifie si les informations saisies par l'utilisateur sont valides
- 5. L'utilisateur est redirigé sur la page d'accueil et le site lui confirme son inscription

4.A) Champ(s) vide(s)

- 1. Le site informe qu'un ou plusieurs champ(s) n'a(ont) pas été renseigné
- 2. Le site lui fournit de nouveau le formulaire d'inscription en indiquant la ou les erreurs
- 3. L'utilisateur reprend le scénario à l'étape 3

4.B) Nom d'utilisateur invalide

- 1. Le site informe que le nom d'utilisateur choisi existe déjà
- 2. Le site lui fournit de nouveau le formulaire d'inscription
- 3. L'utilisateur reprend le scénario à l'étape 3

4.C) Format du contenu d'un ou plusieurs champ(s) invalide(s)

- 1. Le site informe qu'un ou plusieurs champ(s) comporte(nt) des erreurs (exemple : caractères spéciaux non autorisés)
- 2. Le site lui fournit de nouveau le formulaire d'inscription indiguant son ou ses erreur(s)
- 3. L'utilisateur reprend le scénario à l'étape 3

4.D) Confirmation mot de passe invalide

- 1. Le site informe que les deux champs pour le mot de passe ne sont pas identiques
- 2. Le site lui fournit de nouveau le formulaire d'inscription
- 3. L'utilisateur reprend le scénario à l'étape 3

4.E) Mot de passe invalide

- 1. Le site informe que le mot de passe choisi contient des erreurs (6 caractères minimum devant contenir à la fois une lettre majuscule, une lettre minuscule et un chiffre)
- 2. Le site lui fournit de nouveau le formulaire d'inscription
- 3. L'utilisateur reprend le scénario à l'étape 3

Désinscription de l'application

<u>Résumé</u>

Permet à un membre de se désinscrire et ne plus accéder aux fonctionnalités réservées aux membres. Le membre doit simplement cliquer sur une option lui permettant de clôturer son compte. Acteurs concernés : membre du site, le site.

Scénario nominal

- 1. Le membre demande sa désinscription.
- 2. Le site lui fournit l'option de désinscription.
- 3. Le membre choisit cette option.
- 4. Le site lui demande son mot de passe.
- 5. L'utilisateur entre son mot de passe.
- 6. Le site vérifie que le mot de passe entré est valide
- 7. Le site lui demande confirmation pour la désinscription.
- 8. Le membre répond à cette demande.
- 9. Le membre est redirigé sur la page d'accueil et le site lui confirme sa désinscription.

Scénario alternatif

5.A) Mot de passe invalide

- 1. Le site informe que le mot de passe est invalide
- 2. Le site lui propose à nouveau d'entrer son mot de passe
- 3. L'utilisateur reprend le scénario à l'étape 5

Connexion à l'application

Résumé

Permet à un membre de se connecter pour interagir avec d'autres membres et réaliser des projets. Le membre doit remplir 2 champs : son pseudo (éventuellement mail) et mot de passe.

Acteurs concernés : membre du site, le site.

Scénario nominal

- 1. L'utilisateur accède à l'application
- 2. Le site le connecte automatiquement

Scénario alternatif

- 1. Le membre demande sa connexion depuis l'accueil.
- 2. Le site lui fournit les 2 champs de connexion.
- 3. Le membre remplit les 2 champs de connexion puis le confirme.
- 4. Le site vérifie si les informations saisies par le membre sont valides.
- 5. Le membre est redirigé sur la page d'accueil et le site lui confirme sa connexion.

4.A) Champ(s) vide(s)

- 1. Le site informe qu'un ou plusieurs champ(s) n'a(ont) pas été renseigné
- 2. Le site lui fournit de nouveau le formulaire de connexion en indiquant la ou les erreurs
- 3. L'utilisateur reprend le scénario à l'étape 3

4,B) Mot de passe invalide

- 1. Le site informe que le mot de passe ne correspond pas à celui choisi lors de son inscription
- 2. Le site lui fournit de nouveau le formulaire de connexion
- 3. L'utilisateur reprend le scénario à l'étape 3

4.C) Nom d'utilisateur inconnu

- 1. Le site informe que le nom d'utilisateur ne correspond pas à celui d'un membre
- 2. Le site lui fournit de nouveau le formulaire de connexion
- 3. L'utilisateur reprend le scénario à l'étape 3

Déconnexion de l'application

Résumé

Permet à un membre de se déconnecter et ne plus accéder aux fonctionnalités réservées aux membres. Le membre doit simplement cliquer sur une option lui permettant de clôturer sa session.

Acteurs concernés : membre du site, le site.

Scénario nominal

- 1. Le membre demande sa déconnexion depuis n'importe quelle page.
- 2. Le site lui fournit l'option de déconnexion.
- 3. Le membre choisit cette option.
- 4. Le membre est redirigé sur la page d'accueil et le site lui confirme sa déconnexion.

Afficher le profil d'un membre

Résumé

Permet à un utilisateur d'afficher le profil d'un membre et accéder à ses informations. L'utilisateur doit cliquer sur une option de visualisation de profil.

Acteurs concernés : membre du site le site.

Scénario nominal

- 1. L'utilisateur demande l'affichage d'un profil.
- 2. Le site lui fournit la liste de tous les membres.
- 3. L'utilisateur choisit le membre dont il veut afficher le profil.
- 4. L'utilisateur est redirigé sur la page de ce membre.

Modifier son profil

Résumé

Permet à un membre de modifier son profil. Si l'utilisateur est enregistré avec Facebook ou Google+ le site le modifie automatiquement à chaque changement sur son profil Facebook / Google+ sans action de sa part. Si l'utilisateur s'est enregistré via le formulaire d'inscription, il peut modifier ses informations personnelles directement sur sa page de profil (nom, prénom, âge, sexe, pseudo, adresse, mail, téléphone, mot de passe, etc.).

Acteurs concernés : membre du site, le site.

Scénario nominal

- 1. Le membre modifie ses informations personnelles via Facebook / Google+
- 2. Le site met à jour automatiquement son profil avec ces nouvelles données

Scénario alternatif

- 1. Le membre demande la modification de son profil depuis sa page de profil.
- 2. Le site lui fournit le formulaire qu'il a rempli lors de son inscription.
- 3. Le membre modifie le formulaire puis le confirme.
- 4. Le site vérifie si les informations ressaisies par le membre sont valides.
- 5. Le membre est redirigé sur sa page.

4,A) Champ vide

- 1. Le site informe qu'un ou plusieurs champ n'a pas été renseigné
- 2. Le site lui fournit de nouveau le formulaire d'inscription en indiquant la ou les erreurs
- 3. L'utilisateur reprend le scénario à l'étape 3

4.B) Format du contenu d'un champ invalide

- 1. Le site informe qu'un champ comporte des erreurs (exemple : caractères spéciaux non autorisés)
- 2. Le site lui fournit de nouveau le formulaire d'inscription indiguant son ou ses erreurs
- 3. L'utilisateur reprend le scénario à l'étape 3

4,C) Confirmation mot de passe invalide

- 1. Le site informe que les deux champs pour le mot de passe ne sont pas identiques
- 2. Le site lui fournit de nouveau le formulaire d'inscription
- 3. L'utilisateur reprend le scénario à l'étape 3

4,D) Mot de passe invalide

- 1. Le site informe que le mot de passe choisi contient des erreurs (6 caractères minimum devant contenir à la fois une lettre majuscule, une lettre minuscule et un chiffre)
- 2. Le site lui fournit de nouveau le formulaire d'inscription
- 3. L'utilisateur reprend le scénario à l'étape 3

Gérer les membres d'un événement

Amendement 1.1: proposer une liste selectionnable des amis Facebook + filtres

<u>Résumé</u>

Permet à un membre d'ajouter un autre membre du site à une liste en cliquant sur un bouton Acteurs concernés : membre du site, le site

Scénario nominal

Amendement 1.1 : Suppression

- 1. Le membre demande à ajouter un autre membre du site depuis la page de la liste
- 2. Le site lui fournit un champ à compléter
- 3. Le membre remplit le formulaire puis le confirme
- 4. Le site vérifie si le nom saisi correspond à un membre
- 5. Le membre est redirigé sur la liste des membres de la liste et lui confirme que le membre a bien été ajouté **Fin Amendement 1.1**
- Au moment de la création d'une liste, le système lui affiche sa liste d'amis Facebook
- 7. le membre choisit des amis dans la liste
- 8. le membre valide son choix

Scénarios alternatifs

Amendement 1.1: Suppression

4.A) Nom d'utilisateur inconnu

- 1. Le site informe que le nom d'utilisateur saisi ne correspond à aucun membre
- 2. Le site lui fournit de nouveau le champ de demande d'ajout d'un membre à une liste
- 3. L'utilisateur reprend le scénario à l'étape 3

4,B) Champ(s) vide(s)

- 1. Le site informe qu'un ou plusieurs champ(s) n'a(ont) pas été renseigné
- 2. Le site lui fournit de nouveau le champ de demande d'ajout d'un membre à une liste
- 3. L'utilisateur reprend le scénario à l'étape 3

Amendement 1.1 : Ajout

4,C)Au moment de la modification d'une liste, le membre demande à modifier les participants

- 1. Le système lui affiche sa liste d'amis Facebook
- 2. le membre choisit des amis à ajouter ou retirer de la liste
- 3. le membre valide son choix

Fin Amendement 1.1

Supprimer un membre d'un événement

Résumé

Permet à un membre de supprimer l'un des membres de la liste en cliquant sur un bouton Acteurs concernés : auteur d'une liste, le site

Scénario nominal

- 1. L'auteur demande à supprimer un membre
- 2. Le site lui fournit la liste des membres de cette liste
- 3. L'auteur sélectionne le membre à supprimer
- 4. L'auteur est redirigé sur la liste des membres et lui confirme que le membre a bien été supprimé de la liste

Ajouter un événement

Amendement 1.1 : proposer également d'ajouter des participants et des items à une Todolist.

Résumé

Permet à un membre d'ajouter une liste afin de partager les taches entre plusieurs membres qui prévoient d'organiser un projet ensemble.

Acteurs concernés : membre du site, le site.

Scénario nominal

- 1. Le membre demande la création d'une liste.
- 2. Le site lui demande le nom de la nouvelle liste ainsi que la date de l'événement
- 3. Le membre remplit le champ du nom de la liste
- 4. Le site vérifie si le nom saisit par le membre est non vide

Amendement 1.1: Ajout

- 5. le membre saisit le nom de l'item et le valide
- 6. le système lui affiche l'item dans la liste.
- 7. le membre choisit les participants qu'il veut ajouter à sa liste.
- 8. le membre valide sa liste

Fin Amendement 1.1

9. Le membre est redirigé sur la page de la liste qu'il vient de créer et le site lui confirme sa création.

Scénario alternatif

4.A) Nom de la liste vide

- 1. Le site informe que le nom de la liste est vide
- 2. Le site lui fournit de nouveau le champ du nom de la liste
- 3. L'utilisateur reprend le scénario à l'étape 3

Consulter un événement

Amendement 1.1: L'utilisateur doit choisir parmi les Todolist auxquelles il participe

Résumé

Permet à un membre de consulter une liste pour connaître qui doit réaliser quelle tâche dans un projet organisé.

Acteurs concernés : membre du site, le site.

Scénario nominal

Amendement 1.1: Suppression

1. Le membre clique sur une des Todolist.

Fin amendement 1.1: Ajout

- 2. Le site lui fournit la page de toutes les listes.
- 3. Le membre choisit la liste qu'il veut consulter.
- 4. Le site lui fournit la page de la liste choisie.

Modifier un événement

<u>Résumé</u>

Permet à un membre admis à une liste de modifier cette liste en cliquant sur un bouton. Le membre peut modifier le nom, la date ou la fréquence de répétition de la liste

Acteurs concernés : membre du site possédant un accès à la liste, le site.

Scénario nominal

- 1. Le créateur demande à modifier la liste
- 2. Le site lui fournit les boutons de modification de la liste
- 3. Le membre clique sur l'un des boutons
- 4. Le site lui fournit une option permettant de modifier
- 5. Le membre modifie l'option sélectionnée
- 6. Le site vérifie si l'information modifiée par le membre est valide.
- 7. le créateur clique sur « Valider »
- 8. Le membre est redirigé sur la page de la liste qu'il vient de modifier et le site lui confirme de sa modification.

Scénario alternatif

4.A) Nom de la liste vide

- 1. Le site informe que le nom de la liste est vide
- 2. Le site lui fournit de nouveau l'option permettant de modifier le nom de la liste
- 3. L'utilisateur reprend le scénario à l'étape 5

Supprimer un événement

Résumé

Permet à l'auteur d'une de la supprimer car toutes les tâches à effectuer ont été réalisées ou le projet organisé passé/annulé en cliquant sur un bouton

Acteurs concernés : auteur de la liste, le site.

Scénario nominal

- 1. L'auteur demande la suppression d'une liste depuis sa page.
- 2. Le site lui demande confirmation pour la suppression.
- 3. L'auteur répond à cette demande.
- 4. L'auteur est redirigé sur la page de la liste des TodoList et le site lui confirme la suppression.

Ajouter un élément à un événement

Résumé

Permet à un membre d'une liste d'ajouter un élément à celle-ci en cliquant sur un bouton Acteurs concernés : membre d'une liste, le site

Scénario nominal

- 1. Le membre demande à ajouter un élément à une liste à partir de la page de la liste
- 2. Le site lui fournit un champ lui demandant d'entrer le nom de l'élément à ajouter
- 3. Le membre remplit le nom et le confirme
- 4. Le site vérifie que le champ est non vide
- 5. Le membre est redirigé sur la page de la liste et le site lui confirme l'ajout de l'élément à la Liste

Scénario alternatif

4,A) Champ vide

- 1. Le site informe que le champ n'a pas été renseigné
- 2. Le site lui fournit de nouveau le champ du nom de l'item
- 3. L'utilisateur reprend le scénario à l'étape 3

Supprimer un élément d'un événement

<u>Résumé</u>

Permet à un membre d'une liste de supprimer un élément de celle-ci en cliquant sur bouton Acteurs concernés : membre d'une liste, le site

Scénario nominal

- 1. Le membre demande à supprimer un élément d'une liste à partir de la page de la liste
- 2. Le membre reste sur la page de la liste et le site lui confirme la suppression de l'élément de la liste

Cocher / Décocher un élément d'un événement

Résumé

Permet à un membre d'une liste de cocher ou décocher un élément de celle-ci en cliquant sur la checkbox correspondante Acteurs concernés : membre d'une liste, le site

Scénario nominal

- 1. Le membre coche / décoche un élément d'une liste via la page de la liste
- 2. Le membre reste sur la page de la liste

Notifier aux membres un élément coché / décoché

Résumé

Permet aux membres d'une liste d'être notifiés si l'un d'eux coche / décoche un élément de celle-ci.

Acteurs concernés : membres d'une liste, le site

Scénario nominal

1. Le site notifie automatiquement tous les membres de la liste

Notifier aux membres la modification d'un élément d'un événement

Résumé

Permet aux membres d'une liste d'être notifiés si l'un d'eux modifie une liste à laquelle ils ont accès Acteurs concernés : membres d'une liste, le site

Scénario nominal

1. Le site notifie automatiquement tous les membres de la liste

Diagramme de classes du modèle

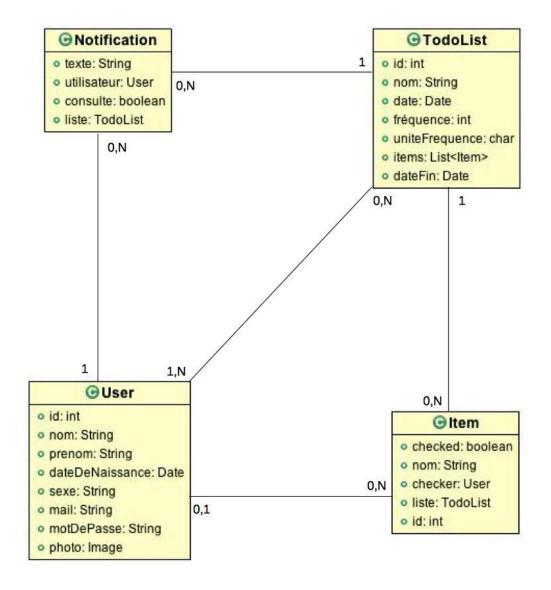
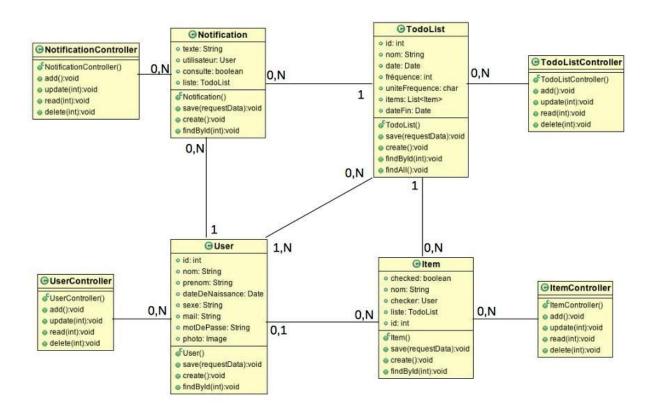
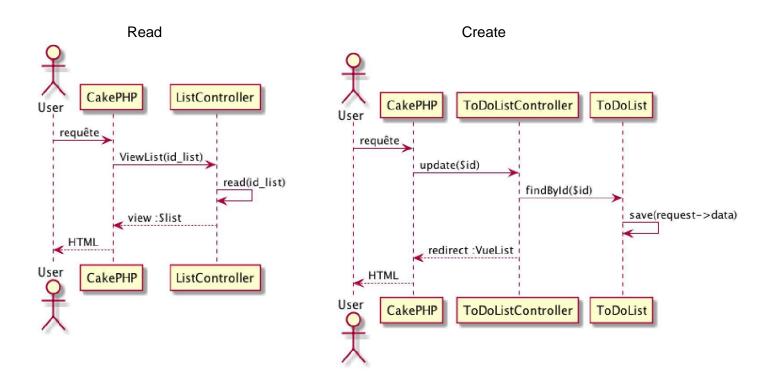
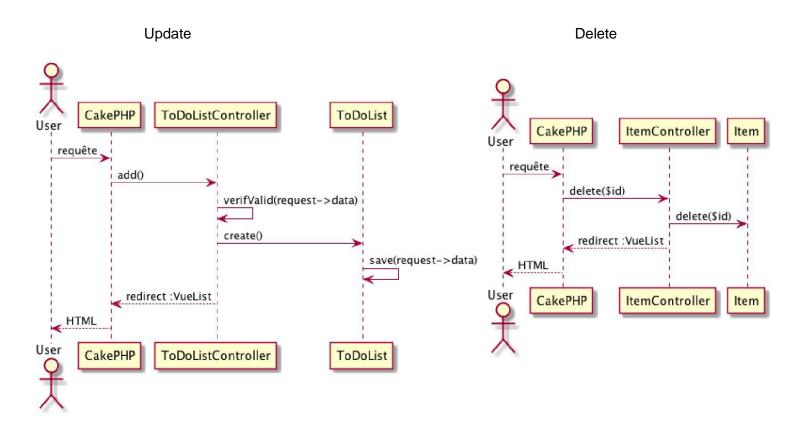


Diagramme de conception



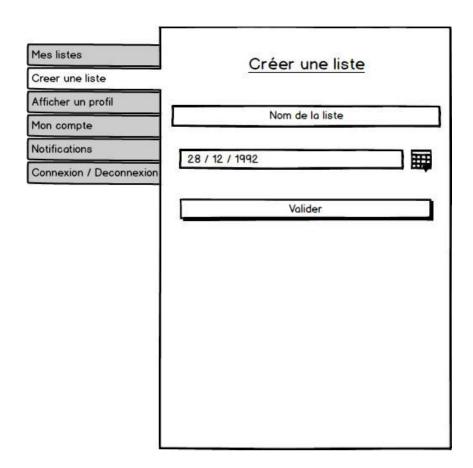
Diagrammes de séquence

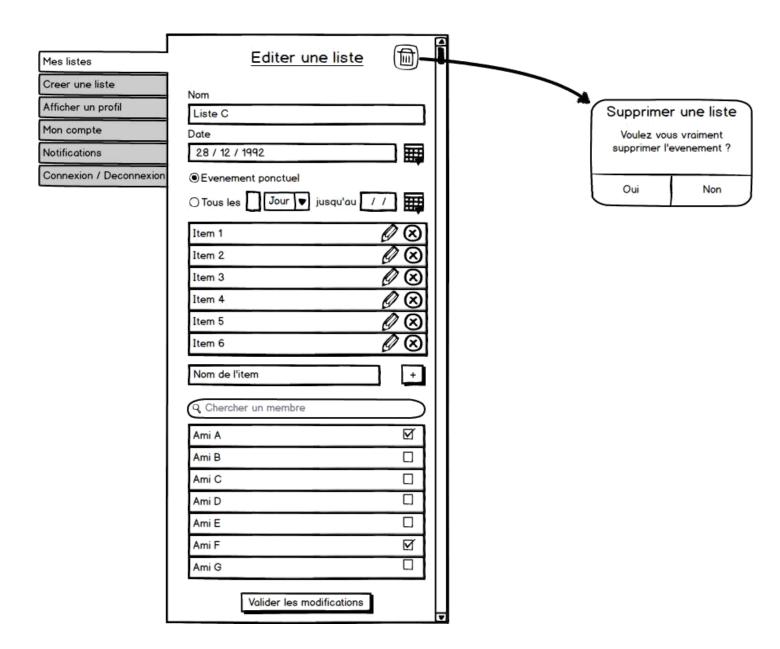


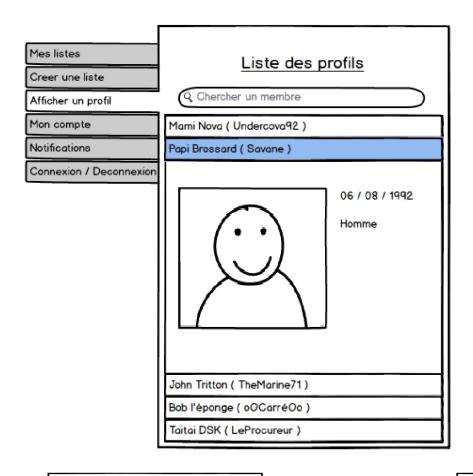


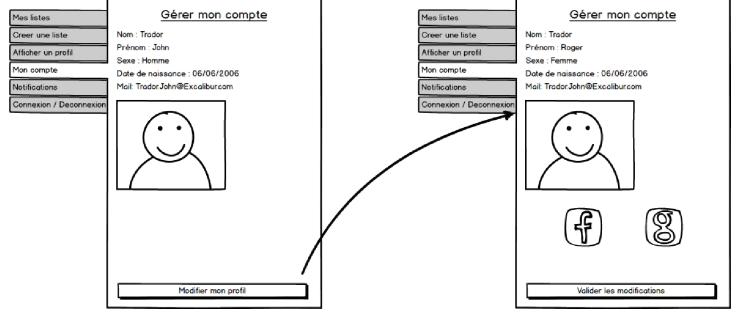
<u>Vues</u>

Mes listes	Mes	Mes listes	
Creer une liste			
Afficher un profil	Liste A	12/08/2014	
Mon compte	Liste B	14/08/2014	
Notifications Connexion / Deconnexion	Liste C Ø	16/08/2014	
	☐ Item A ☐ Item B ☐ Item C ☐ Item D Liste E Liste F	18/09/2014 20/09/2014	
	Liste G	22/09/2014	









Mes listes	Notifications
Creer une liste	
Afficher un profil	Invitation à un evenement
Mon compte	Invitation à un evenement
Notifications	
Connexion / Deconnexion	Alexandre Hare (PrezSousLaFauche52) vous invite à participer à l'evenement "Projet PPIL" Voir l'evenement Evenement modifié

