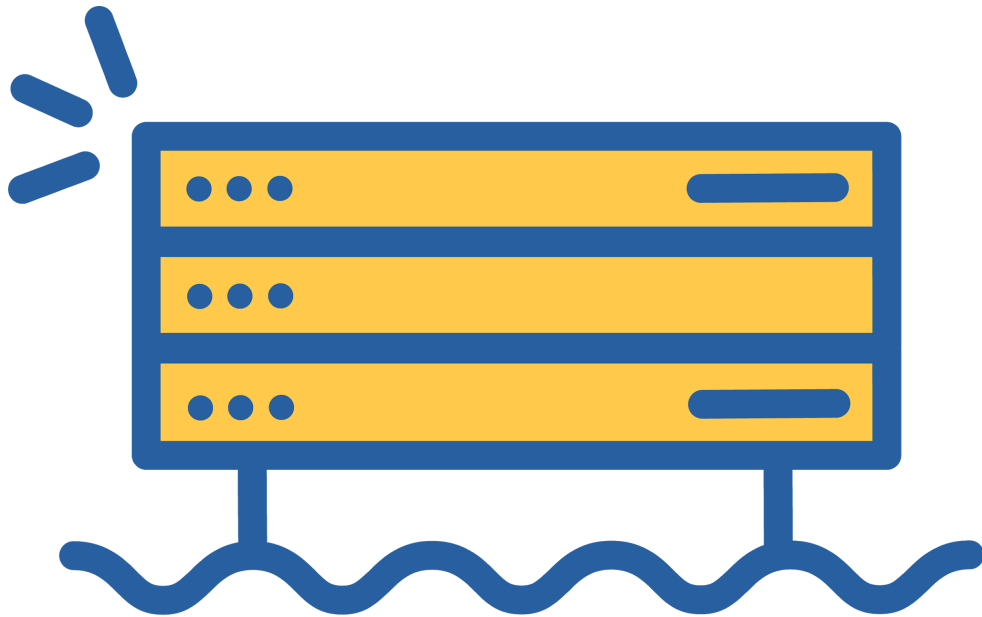

La Plateforme_

Taquin

Taquin



La Plateforme_

Descriptif du projet



L'objectif de ce projet est de réaliser le jeu du taquin. Le taquin est un jeu où une image est découpée en 9 carrés et dont un d'entre eux est enlevé. Lorsque l'utilisateur appuie sur un bouton, ces images sont mélangées. Le but est de remettre les images dans le bon ordre, à l'aide d'un drag and drop. Un compteur permet de compter le nombre de déplacements et un chronomètre, le temps écoulé. Une liste permet de voir les trois meilleurs temps, stockés dans le localStorage.

Enfin évidemment, lorsque le joueur a gagné, il doit y avoir un message de victoire qui, une fois cliqué, relance une partie.

Afin que le jeu ne soit pas monotone, il faut qu'il y ait une diversité d'images

Modes de jeu:

- Niveaux de difficulté : L'utilisateur aura le choix entre plusieurs niveaux de difficulté, qui augmenteront le nombre de carrés composant l'image.
- Contre la montre : L'utilisateur devra gagner la partie avant un temps donné.
- Autre modes de votre choix.

Rendu

Le projet est à rendre sur <https://github.com/prenom-nom/taquin>. Vous devez utiliser le répertoire de la personne ayant créé le groupe sur l'intra.

Pensez à donner les droits sur le répertoire à deepthoughtlaplateforme !

Base de connaissances

- <https://fr.wikipedia.org/wiki/Glisser-d%C3%A9poser>
- https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/API_HTML_Drag_and_Drop
- <https://openclassrooms.com/fr/courses/1916641-dynamisez-vos-sites-web-avec-javascript/1922434-le-drag-drop>
- https://www.w3schools.com/html/html5_draganddrop.asp