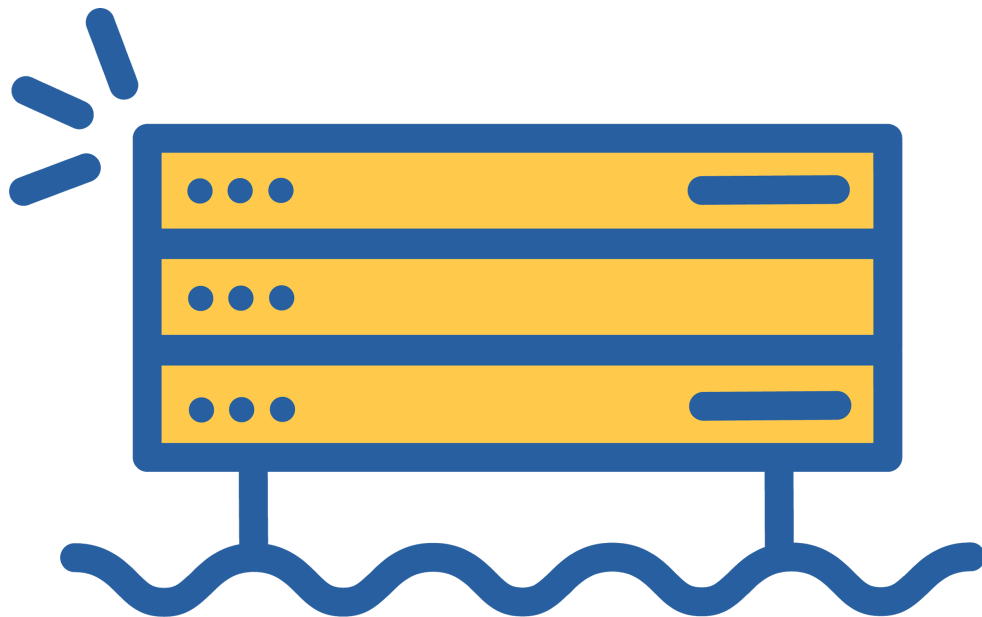


La Plateforme_

Memory

Memory



La Plateforme_

Descriptif du projet



Qui n'y a jamais joué ?

Un instant d'égarement, un souvenir d'enfance et le désir de tester sa mémoire revient. En route vers votre clavier, pour recréer ce petit jeu en version 2.0.

Que nous faut-il ?

Il faut pouvoir choisir la taille du jeu, c'est à dire le nombre de paires qui seront tirées au sort aléatoirement. Au minimum 3 paires différentes (6 cartes) au maximum 12 paires, c'est bien.

On peut en mettre plus bien entendu, mais qui relèvera le défi ?

Mais comment montrer à la terre entière que l'on est le meilleur ?

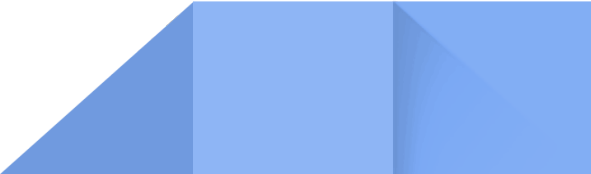
Rajoutons un wall of fame avec le top 10 c'est super.

La difficulté c'est qu'il sera surement monopolisé par quelques super champions.

Il nous faut donc des profils individuels en plus, qui permet de voir notre progression individuelle et les derniers meilleurs scores réalisés.

Avec ces quelques éléments nous avons la base d'un super Memory Game.

Bien entendu, ce n'est qu'une base...



Rendu

Le projet doit être **mis à la racine de votre Plesk**, en faisant en sorte que nous arrivions directement sur votre **page principale (nommée index.php)**.

Un **lien vers votre repos github** associé au projet doit être présent sur votre site.

Le projet est à rendre sur <https://github.com/prenom-nom/memory>.

Pensez à donner les droits sur le répertoire à deepthoughtlaplateforme !

Pensez également à rendre votre base de données, avec la requête de création de celle-ci !

Base de connaissances

<https://www.php.net/manual/fr/function.rand.php>

