

Projet Advance Wars

Moothery Franck
Boutaleb Yousr



Livable 1.1

Tables des matières

1. 1 Présentation général	3
1.1 Archétype	3
1.2 Règle du jeu	3
1.3 Ressources.....	3

1. 1 Présentation général

1.1 Archétype

L'objectif de ce projet est de réaliser le jeu Advance wars.

1.2 Règle du jeu

Le joueur gagne la partie s'il capture la base adverse. Le jeu se déroule en tour par tour. Il gagne par tour une somme d'argent définie qu'il doit investir pour acheter des unités de combat. La possibilité de capturer des bâtiments est possible pour améliorer son armée, ses gains ou son avantage du terrain. Il peut y avoir jusqu'à quatre personnes qui jouent simultanément dans une partie.

1.3 Ressources

L'affichage repose sur quatre textures



Figure 1: Texture soldat



Figure 2: Texture bâtiment

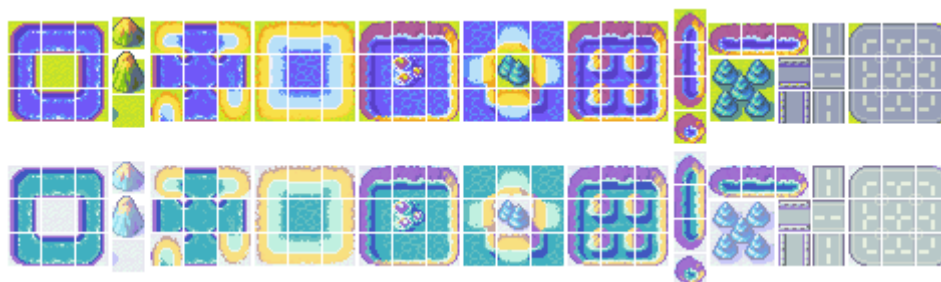


Figure 3: Texture carte



Figure 4: Texture icone