

TP 10

Recherche des zéros d'une fonction

✂ **Explication** ✂ On appelle ZÉRO d'une fonction toute valeur qui annule cette fonction.

Soit I un intervalle de \mathbb{R} et $f : I \rightarrow \mathbb{R}$.

On suppose que la fonction f admet un unique zéro α sur I . Ainsi, $f(\alpha) = 0_{\mathbb{R}}$.

Une problématique classique est la suivante :

Comment déterminer une valeur approchée du réel α qui annule la fonction f ?

Ce TP 10 répond à cette problématique en présentant deux méthodes classiques de recherche des zéros d'une fonction.

Voici les objectifs du TP 10 :

- ↪ Découvrir la méthode de dichotomie.
- ↪ Découvrir la méthode de Newton-Raphson.

Vous complétez le fichier réponse TP10-Fichier réponse.py

I - Méthode de dichotomie

✂ **Explication** ✂ Soit a et b deux réels tels que $a < b$.

Soit $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ vérifiant les conditions suivantes :

- la fonction f est continue et strictement monotone sur $[a, b]$,
- les réels $f(a)$ et $f(b)$ sont de signe opposé i.e. $f(a)f(b) \leq 0$,

Alors, par le théorème de la bijection, la fonction f s'annule une unique fois en un réel $\alpha \in [a, b]$.

Algorithme de la méthode de dichotomie pour déterminer une valeur approchée de α à la précision $\varepsilon > 0$:

On initialise un intervalle $I \leftarrow [a, b]$.

– étape 1 : on calcule le milieu $m = \frac{a+b}{2}$.

– étape 2 : on définit un nouvel intervalle I' comme suit :

$$I' = \begin{cases} [a, m] & \text{si } \alpha \in [a, m] \text{ i.e. } f(a)f(m) \leq 0 \\ [m, b] & \text{si } \alpha \in [m, b] \text{ i.e. } f(m)f(b) \leq 0 \end{cases}$$

On répète ces deux étapes, en réinitialisant $I \leftarrow I'$, jusqu'à obtenir un intervalle de longueur plus petite que ε .

Au final, le milieu de cet intervalle sera une valeur approchée de α à la précision ε près.

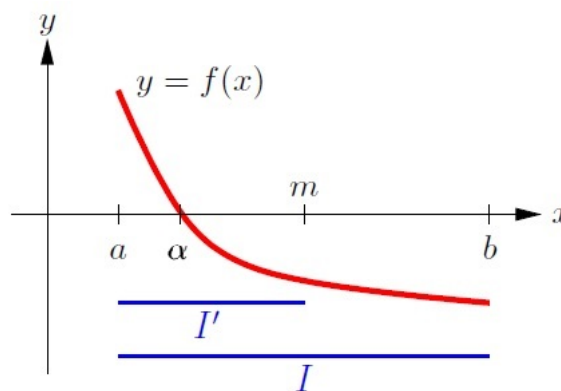


Figure 1 - Une itération de l'algorithme de la méthode de dichotomie

1

Exercice

⌚ Dans cet exercice, toute fonction $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$, que l'on met en paramètre, vérifie les deux conditions suivantes :

- la fonction f est continue et strictement monotone sur le segment $[a, b] \subset \mathbb{R}$,
- les réels $f(a)$ et $f(b)$ sont de signe opposé i.e. $f(a)f(b) \leq 0$,

de sorte que la fonction f ne s'annule qu'une unique fois en un réel $\alpha \in [a, b]$.

1) **Méthode de dichotomie**

Écrire une fonction

`dichotomie1_zero(f,a,b,eps),`

qui prend en paramètres une fonction f , des réels a et b , un réel eps , et **renvoie** une valeur approchée à eps près du zéro α de la fonction f .

2) **Exemple d'application 1**

On considère la fonction $g : x \mapsto x^2 - 2$.

- Préciser les zéros de la fonction g définie sur \mathbb{R} .
- Écrire une fonction

$g(x),$

qui prend en paramètre un réel x , et **renvoie** la valeur de $g(x)$.

- À l'aide de la fonction `dichotomie1_zero(f,a,b,eps)`, en déduire une valeur approchée de $\sqrt{2}$ à 10^{-5} près. On pourra choisir $[a, b] = [0, 2]$.

3) **Exemple d'application 2**

Les éventuels extrema (minima ou maxima) d'une fonction dérivable sont atteints en des points où sa dérivée s'annule. Ainsi, il est possible de déterminer ces extrema par dichotomie.

- Étudier mathématiquement les variations de la fonction h définie sur \mathbb{R} par :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad h(x) = 2x^3 + 3x^2 - 3x$$

- À l'aide de la fonction `dichotomie1_zero(f,a,b,eps)`, trouver numériquement, à 10^{-3} près, le minimum et le maximum de la fonction de h sur l'intervalle $[-2, 2]$.
- Les résultats trouvés sont-ils cohérents ?

4) **Nombre d'itérations**

- Écrire une fonction

`dichotomie2_zero(f,a,b,eps),`

qui prend en paramètres une fonction f , des réels a et b , un réel eps , et **renvoie** le tuple constitué :

- d'une valeur approchée à eps près du zéro α de la fonction f ,
- et du nombre d'itérations effectuées lors de la dichotomie.

- En revenant à la question 2), déterminer le nombre d'itérations nécessaires pour obtenir une valeur approchée de $\sqrt{2}$ à 10^{-5} près.

II - Méthode de Newton-Raphson

✎ **Explication** ✎ Soit f une fonction admettant un zéro α et x_0 une abscisse proche de α . La méthode de Newton-Raphson consiste à construire une suite $(x_n)_{n \in \mathbb{N}}$ qui converge vers α .

Algorithme de la méthode de Newton-Raphson permettant de construire une suite $(x_n)_{n \in \mathbb{N}}$ qui converge vers α :

- on construit la tangente T_0 à \mathcal{C}_f au point d'abscisse x_0 . On définit ensuite x_1 par :

$$x_1 = \text{abscisse de } T_0 \cap (Ox),$$

où (Ox) désigne l'axe des abscisses,

- on réitère ce procédé jusqu'à obtenir x_n à partir duquel on définit x_{n+1} par :

$$x_{n+1} = \text{abscisse de } T_n \cap (Ox),$$

où T_n désigne la tangente à \mathcal{C}_f au point d'abscisse x_n .

Sous certaines conditions (vérifiées en pratique), la suite $(x_n)_{n \in \mathbb{N}}$, ainsi définie, converge vers le zéro α de la fonction f .

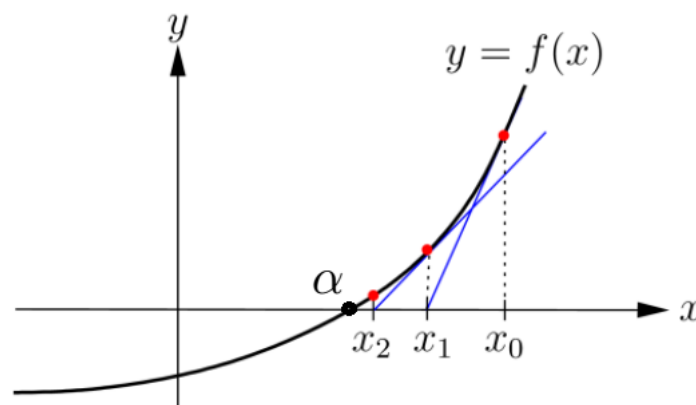


Figure 2 - Les deux premières itérations de l'algorithme de la méthode de Newton-Raphson

2

Exercice



1) Détermination de la relation de récurrence qui définit la suite $(x_n)_{n \in \mathbb{N}}$

- Déterminer l'équation de la tangente T_n à \mathcal{C}_f au point d'abscisse x_n .
- En déduire que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

2) Méthode de Newton-Raphson

- Écrire une fonction

`df(f, x),`

qui prend en paramètre une fonction f et un réel x , et renvoie une valeur approchée de $f'(x)$ obtenue par la formule de Taylor-Young à l'ordre 1.

On choisira $h = 10^{-7}$ comme pas.

- Écrire une fonction

`newt_raph1(f, x0, eps),`

qui prend en paramètres une fonction f , des réels x_0 et eps , et renvoie une valeur approchée du zéro α de la fonction f par la méthode de Newton-Raphson, en partant de l'abscisse x_0 et telle que $f(\text{newt_raph1}(f, x_0, eps)) \leq \varepsilon$.

Ici, la condition d'arrêt de la boucle porte sur la valeur de la fonction f .

3) Exemple d'application

- Déterminer une valeur approchée de $\sqrt{2}$ en considérant la fonction $g : x \mapsto x^2 - 2$ en partant de $x_0 = 2$ avec une précision $\varepsilon = 10^{-10}$ près.
- Combien a-t-il fallu d'itérations pour obtenir le résultat précédent ?
Vous écrirez une fonction `newt_raph2(f, x0, eps)` à cet effet.