

# TP 8

## Méthode d'Euler (1/2)

📌 **Explication** 📌 Ce TP 8 - Méthode d'Euler est un TP de découverte. Outre l'introduction au monde de la résolution numérique d'équations différentielles, il permet de réviser des notions précédemment vues (méthode des rectangles, manipulation de fichiers).

Voici les objectifs du TP 8 :

- Comprendre les enjeux et le concept de résolution numérique d'équations différentielles,
- Découvrir la méthode d'Euler pour résoudre numériquement des équations différentielles du premier ordre,
- Savoir tracer des courbes,
- Réviser la méthode des rectangles,
- Réviser la manipulation de fichiers.

**Un compte-rendu soigné du TP doit être remis en fin de séance !**

### I - Introduction à la résolution numérique d'équations différentielles

📌 **Explication** 📌 Il suffit de suivre pas à pas les questions de l'exercice suivant pour découvrir le principe de résolution numérique d'une équation différentielle.

Pour les commandes relatives aux tracés de courbes, il suffit de se référer à l'annexe situé à la fin du présent TP.

#### 1

#### Exercice

🕒 Considérons le problème de Cauchy suivant sur  $[0, 4]$  d'inconnue la fonction  $y : t \mapsto y(t)$  :

$$\begin{cases} \forall t \in [0, 4], & y'(t) = 2y(t) \quad (E) \\ y(0) = 1 \end{cases}$$

#### 1) Résolution exacte de ce problème de Cauchy

- a) Quelle est l'unique fonction  $y$  solution de ce problème de Cauchy ?
- b) Tracé de la courbe représentative  $\mathcal{C}_y$  de cette fonction  $y$

- i. Écrire une fonction

cauchy1(t),

qui prend en paramètre un réel  $t$ , et renvoie la valeur de  $y(t)$ .

- ii. À l'aide de l'annexe, tracer en rouge la courbe  $\mathcal{C}_y$  de la fonction  $y$ .  
On pourra relier 100 points.

## 2) Résolution numérique à la main de ce problème de Cauchy

Imaginons un instant qu'on eût été incapable de déterminer l'expression de la fonction  $y$  unique solution de ce problème de Cauchy. Dans ce cas qui arrive fréquemment, on cherche à résoudre numériquement ce problème de Cauchy, c'est-à-dire à tracer approximativement la courbe représentative de  $y$  en déterminant des points approchés.

### a) Résolution numérique avec $n = 4$ points approchés

On sait que la courbe  $\mathcal{C}_y$  passe par le point de coordonnées  $(t_0, y(t_0)) = (0, 1)$ .

En approximant localement  $\mathcal{C}_y$  par ses tangentes, la formule de Taylor-Young à l'ordre 1 permet d'écrire la formule d'approximation suivante :

$$y(t_{\text{suivant}}) \approx y(t_{\text{précédent}}) + (t_{\text{suivant}} - t_{\text{précédent}}) \times y'(t_{\text{précédent}}) \quad (\star)$$

- En appliquant  $(\star)$  avec le temps précédent  $t_0 = 0$  et le temps suivant  $t_1 = 1$ , calculer une valeur approchée  $y_1$  de  $y(t_1)$ . Vous détaillerez les étapes sur votre compte-rendu.
- En appliquant  $(\star)$  avec le temps précédent  $t_1 = 1$  et le temps suivant  $t_2 = 2$ , calculer une valeur approchée  $y_2$  de  $y(t_2)$ . Vous détaillerez les étapes sur votre compte-rendu.
- En réitérant ce raisonnement de proche en proche, recopier et compléter le tableau suivant :

Abscisse $t_i$	$t_0 = 0$	$t_1 = 1$	$t_2 = 2$	$t_3 = 3$	$t_4 = 4$
Ordonnée $y_i \approx y(t_i)$					

- Tracer en bleu la courbe approchée de  $\mathcal{C}_y$  en reliant les cinq points dont les ordonnées ont été calculées ci-dessus. On fera ce tracé sur le même graphique que précédemment.

### b) Résolution numérique avec $n = 8$ points approchés

- Recopier et compléter le tableau suivant :

Abscisse $t_i$	$t_0 = 0$	$t_1 = 0.5$	$t_2 = 1$	$t_3 = 1.5$	$t_4 = 2$	$t_5 = 2.5$	$t_6 = 3$	$t_7 = 3.5$	$t_8 = 4$
Ordonnée $y_i \approx y(t_i)$									

Vous détaillerez les calculs pour  $y_1$  et  $y_2$  sur votre compte-rendu.

- Tracer en vert, sur le même graphique, la courbe approchée de  $\mathcal{C}_y$  en reliant les neuf points.
- À votre avis, que va-t-il se passer si l'on augmente le nombre  $n$  de points approchés en diminuant le pas  $h = t_{\text{suivant}} - t_{\text{précédent}} = \frac{b-a}{n}$  ?

## 3) Résolution numérique avec Python de ce problème de Cauchy

- Écrire une fonction

euler1(a,b,y0,n),

qui prend en paramètres :

- les réels  $a$  et  $b$  représentant les bornes de l'intervalle de résolution du problème de Cauchy,
- le réel  $y_0$  permettant de définir la condition initiale  $y(t_0) = y_0$ ,
- l'entier naturel  $n$  représentant le nombre de points approchés,

et renvoie le tuple formé de la liste des temps  $[t_0, \dots, t_n]$  et des approximations  $[y_0, \dots, y_n]$ .

- b) Vérifier les tableaux précédemment complétés à l'aide de la fonction `euler1(a,b,y0,n)`.
- c) Tracer en jaune, sur le même graphique, la courbe approchée de  $\mathcal{C}_y$  dans le cas  $n = 1000$ .

## 2

### Exercice

⌚ Considérons le problème de Cauchy suivant sur  $[0, 4]$  d'inconnue la fonction  $y : t \mapsto y(t)$  :

$$\begin{cases} \forall t \in [0, 4], & y'(t) = t^2 + y(t) \quad (E) \\ y(0) = 1 \end{cases}$$

#### 1) Résolution à la main de ce problème de Cauchy

- a) En s'inspirant du raisonnement fait à l'exercice précédent, recopier et compléter le tableau suivant :

Abscisse $t_i$	$t_0 = 0$	$t_1 = 1$	$t_2 = 2$	$t_3 = 3$	$t_4 = 4$
Ordonnée $y_i \approx y(t_i)$					

- b) Tracer en bleu la ligne brisée reliant les points de coordonnées :

$$(t_0, y_0) \quad , \quad (t_1, y_1) \quad , \quad (t_2, y_2) \quad , \quad (t_3, y_3) \quad , \quad (t_4, y_4)$$

#### 2) Résolution exacte de ce problème de Cauchy

Montrer que l'unique fonction solution de ce problème de Cauchy est la fonction suivante :

$$y : t \mapsto 3e^t - (t^2 + 2t + 2)$$

Tracer en rouge la courbe  $\mathcal{C}_y$  de la fonction  $y$  sur le même graphique que précédemment.

#### 3) Résolution numérique avec Python de ce problème de Cauchy

- a) Écrire une fonction

$$\text{euler2}(a, b, y_0, n),$$

qui prend en paramètres :

- les réels  $a$  et  $b$  représentant les bornes de l'intervalle de résolution du problème de Cauchy,
- le réel  $y_0$  permettant de définir la condition initiale  $y(t_0) = y_0$ ,
- l'entier naturel  $n$  représentant le nombre de points approchés,

et renvoie le tuple formé de la liste des temps  $[t_0, \dots, t_n]$  et des approximations  $[y_0, \dots, y_n]$ .

- b) Vérifier les tableaux précédemment complétés à l'aide de la fonction `euler2(a,b,y0,n)`.
- c) Tracer en jaune, sur le même graphique, la courbe approchée de  $\mathcal{C}_y$  dans le cas  $n = 100$ .
- d) En faisant de la manipulation de fichiers, créer un fichier nommé `résultats.txt` dans lequel figurent les résultats pour le cas  $n = 100$ .  
Chaque ligne du fichier doit comporter les coordonnées  $(t_k, y_k)$  d'un point pour  $k \in \llbracket 0, 100 \rrbracket$ .

## II - Méthode d'Euler pour les équations différentielles du premier ordre

🐞 **Explication** 🐞 (Cas général) Considérons le problème de Cauchy suivant d'inconnue la fonction  $y : t \mapsto y(t)$  :

$$\begin{cases} \forall t \in [a, b], & y'(t) = F(t, y(t)) \\ y(t_0) = y_0 \end{cases}$$

Commençons par comprendre les notations d'un tel problème avant de poursuivre :

- la fonction  $y : t \mapsto y(t)$  désigne la fonction inconnue de l'équation et  $t$  la variable réelle de la fonction inconnue,
- les réels  $a$  et  $b$  représentent les bornes de l'intervalle de résolution,
- $y(t_0) = y_0$  désigne la condition initiale,
- dans l'exercice 1,  $F(t, y) = 2y$  et dans l'exercice 2,  $F(t, y) = t^2 + y$ .

**Résoudre exactement** ce problème de Cauchy consiste à déterminer l'unique fonction  $y : t \mapsto y(t)$  solution de ce problème, pour ensuite tracer la courbe  $\mathcal{C}_y$  en calculant les coordonnées exactes d'un certain nombre de points par lesquels passe la courbe  $\mathcal{C}_y$  :

$$(t_0, y(t_0)) \quad , \quad (t_1, y(t_1)) \quad , \quad \dots \quad , \quad (t_n, y(t_n))$$

où  $a = t_0 < t_1 < \dots < t_n = b$  forment une subdivision du segment  $[a, b]$ .

L'écart constant  $h = t_{\text{suivant}} - t_{\text{précédent}}$ , appelé pas, est alors donné par :

$$h = \frac{b - a}{n}$$

**Résoudre numériquement** ce problème de Cauchy consiste à déterminer des valeurs approchées  $y_k$  des ordonnées  $y(t_k)$ . La méthode d'Euler est une méthode numérique permettant alors de calculer des valeurs approchées  $y_k$  de  $y(t_k)$  à l'aide de la relation de récurrence suivante, appelée SCHÉMA D'EULER EXPLICITE :

$$\begin{cases} y_0 = y(t_0) \\ \forall k \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket, & y_{k+1} = y_k + hF(t_k, y_k) \end{cases}$$

3

**Exercice**

🕒🕒 Considérons le problème de Cauchy suivant d'inconnue la fonction  $y : t \mapsto y(t)$  :

$$\begin{cases} \forall t \in [a, b], & y'(t) = F(t, y(t)) \\ y(t_0) = y_0 \end{cases}$$

1) Écrire une fonction

$$\text{euler}(F, a, b, y_0, n),$$

qui prend en paramètres :

- la fonction  $F$  permettant de définir l'équation différentielle,
- les réels  $a$  et  $b$  représentant les bornes de l'intervalle de résolution du problème de Cauchy,
- le réel  $y_0$  permettant de définir la condition initiale  $y(t_0) = y_0$ ,
- l'entier naturel  $n$  représentant le nombre de points approchés,

et renvoie le tuple formé de la liste des temps  $[t_0, \dots, t_n]$  et des approximations  $[y_0, \dots, y_n]$ .

2) Tester cette fonction par rapport aux fonctions  $\text{euler1}(a, b, y_0, n)$  et  $\text{euler2}(a, b, y_0, n)$ .

## Annexe - Tracés graphiques

🐍 **Explication** 🐍 Il suffit d'importer le module suivant pour tracer des graphiques sous Python :

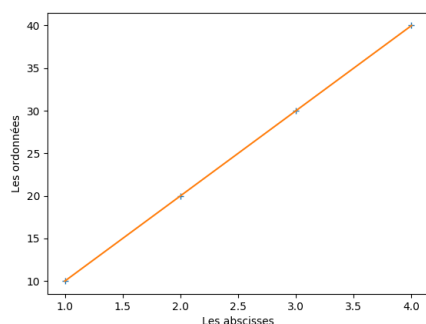
```
1 import matplotlib.pyplot as plt
```

### Comment placer des points et les relier ?

**Exemple** Le code suivant en illustre le fonctionnement de base :

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
2
3 #permet de placer les points de coord.
4   (1,10), (2,20), (3,30) et (4,40)
5 plt.plot([1,2,3,4],[10,20,30,40],'+')
6
7 #permet de relier les points de coord.
8   (1,10), (2,20), (3,30) et (4,40)
9 plt.plot([1,2,3,4],[10,20,30,40])
10
11 #permet de mettre des légendes
12 plt.xlabel('Les abscisses')
13 plt.ylabel('Les ordonnées')
14
15 #permet d'afficher le graphique
16 plt.show()
```

On obtient le graphique suivant :



De nombreuses autres fonctionnalités existent (couleur, légende, etc...).

Pour les découvrir, il suffit d'utiliser l'aide ou Google.

### Comment tracer le graphe d'une fonction ?

**Exemple** Le code suivant en illustre le fonctionnement de base :

```
1 from numpy import *
2 import matplotlib.pyplot as plt
3
4 #permet de créer la liste des abscisses
5   sous forme de array
6 X = linspace(0, 2*np.pi, 30)
7
8 #permet de créer la liste des ordonnées
9   correspondantes sous forme de array
10 Y1 = cos(X)
11 Y2 = sin(X)
12
13 #permet de tracer et relier les points
14 # 'r' pour afficher en rouge
15 # 'b' pour afficher en bleu
16 plt.plot(X, Y1, 'r', label="cos(x)")
17 plt.plot(X, Y2, 'b', label="sin(x)",
18         linewidth=4)
19
20 #permet d'afficher les légendes
21 plt.legend()
22
23 #permet d'afficher le graphique
24 plt.show()
```

On obtient le graphique suivant :

