

# Corrigé du TP 13

## Base de données relationnelles

### I - Base de données pokedex

1

Exercice



#### 1) Comprendre le vocabulaire de bases

- a) La base de données pokedex.sqlite possède 172 tables.
- b) i. Les attributs de la table pokemon correspondent au titre des différentes colonnes de la table, à savoir :

*id; identifier; species\_id; height; weight; base\_experience; order; is\_default*

Sachant que les domaines des attributs correspondent au type des données contenus dans la colonne, il vient que l'attribut *identifier* a pour domaine *chaîne de caractères* et tous les autres attributs ont pour domaine *entier*.

- ii. Sachant qu'un enregistrement correspond à une ligne du tableau, il y a 811 enregistrements.
- iii. Une clé primaire est un attribut (ou plusieurs attributs) pour lequel chaque ligne de la table a une valeur unique. Ici l'attribut *id* pourrait servir de clé primaire puisque deux lignes différentes ont bien une valeur différente de *id*.
- iv. Le schéma de la table pokemon est :

pokemon	
<i>id</i> :	entier
<i>identifier</i> :	chaîne de caractères
<i>species_id</i> :	entier
<i>height</i> :	entier
<i>weight</i> :	entier
<i>base_experience</i> :	entier
<i>order</i> :	entier
<i>is_default</i> :	entier

#### 2) Savoir écrire des requêtes SQL simples (WHERE, ORDER BY, LIMIT, OFFSET)

- a) Quelle est la taille de pikachu ?

```
1 SELECT height
2 FROM pokemon
3 WHERE identifier="pikachu";
```

Résultat : 4

- b) Quel est le poids de pikachu ?

```
1 SELECT weight
2 FROM pokemon
3 WHERE identifier="pikachu";
```

Résultat : 60

- c) Quels sont les pokemons qui sont strictement plus petits en taille que pikachu ?

```
1 SELECT identifier
2 FROM pokemon
3 WHERE height < 4;
```

- d) Quels sont les pokemons qui pèsent au moins autant que pikachu ?

```
1 SELECT identifier
2 FROM pokemon
3 WHERE weight >= 60;
```

- e) En utilisant la valeur obtenue en 2b), quels sont les pokemons, classés par ordre alphabétique, qui pèsent autant que pikachu ?

```
1 SELECT identifier
2 FROM pokemon
3 WHERE weight = 60
4 ORDER BY identifier ASC;
```

- f) Sans utiliser la valeur obtenue en 2b), quels sont les pokemons, classés par ordre alphabétique, qui pèsent autant que pikachu ?

```
1 SELECT identifier
2 FROM pokemon
3 WHERE weight = (
4     SELECT weight
5     FROM pokemon
6     WHERE identifier = "pikachu"
7 );
```

- g) Quelles sont toutes les caractéristiques des pokemons, qui mesurent et pèsent autant que pikachu ?

```
1 SELECT *
2 FROM pokemon
3 WHERE weight = 60 AND height = 4;
```

- h) Lister les pokemons et leurs caractéristiques, qui ont un poids compris (au sens large) entre celui de pikachu et de son évolution raichu.

```
1 SELECT *
2 FROM pokemon
3 WHERE weight >= 60 AND weight <= (
4     SELECT weight
5     FROM pokemon
6     WHERE identifier = "raichu"
7 );
```

- i) Lister uniquement les cinq pokemons (avec leurs caractéristiques) les plus lourds.

```
1 SELECT *
2 FROM pokemon
3 ORDER BY weight
4 LIMIT 5;
```

### 3) Savoir utiliser des fonctions d'aggrégation (COUNT(), SUM(), MIN(), MAX(), AVG(), GROUP BY, HAVING)

- a) Combien y a-t-il de pokemons qui ont la même taille que pikachu ?

```
1 SELECT count(*)
2 FROM pokemon
3 WHERE height = 4;
```

Résultat : 11

b) Quel est le poids moyen des pokemons qui ont la même taille que pikachu ?

```
1 SELECT avg(weight)
2 FROM pokemon
3 WHERE height=4;
```

Résultat : 87.0

c) Quel est le pokemon le plus léger qui a la même taille que pikachu ?

```
1 SELECT identifier
2 FROM pokemon
3 WHERE height=4 AND weight=(
4     SELECT min(weight)
5     FROM pokemon
6     WHERE height=4
7 );
```

Une alternative possible est :

```
1 SELECT identifier
2 FROM pokemon
3 WHERE height=4
4 ORDER BY weight ASC
5 LIMIT 1;
```

Résultat : hoppip

d) Quel est le poids moyen des pokemons qui ont une taille comprise (au sens large) entre celle de pikachu et celle de raichu ?

```
1 SELECT avg(weight)
2 FROM pokemon
3 WHERE height>=4 AND height<=(
4     SELECT height
5     FROM pokemon
6     WHERE identifier="raichu"
7 );
```

Résultat :  $\approx 152.83$

e) Quel est le pokemon le plus petit ? *Il peut y en avoir plusieurs...*

```
1 SELECT identifier
2 FROM pokemon
3 WHERE height=(
4     SELECT min(height)
5     FROM pokemon
6 );
```

Résultat : joltik et flabebe

f) Lister le nombre de pokemons par taille en les classant du plus grand au plus petit.

```
1 SELECT height , count(*)
2 FROM pokemon
3 GROUP BY height
4 ORDER BY height DESC;
```

g) Lister le nombre de pokemons par poids en les classant du plus léger au plus lourd.

```
1 SELECT weight , count(*)
2 FROM pokemon
3 GROUP BY weight
4 ORDER BY weight ASC;
```

h) Quel est le nombre maximal de pokemons ayant la même taille ?  
*On donnera la taille et le nombre.*

```

1 SELECT height ,max(total) FROM (
2     SELECT height ,count(*) AS total
3     FROM pokemon
4     GROUP BY height
5 );

```

Résultat : 6 et 68

i) Quels sont le nom et la taille du deuxième pokemon le plus grand ?

```

1 SELECT identifier , height
2 FROM pokemon
3 WHERE height=(
4     SELECT max(height)
5     FROM pokemon
6     WHERE height!=(
7         SELECT max(height)
8         FROM pokemon
9     )
10 );

```

Résultat : rayquaza-mega et 108

#### 4) **Savoir écrire des requêtes SQL avec jointures (JOIN ... ON)**

Désormais et jusqu'à la fin du TP, on s'intéresse aux tables `pokemon_species` et `pokemon_habitats`. La table `pokemon_species` a (entre autres) pour colonnes :

- `id` (clé primaire) : identifiant du pokemon ;
- `identifiant` : nom du pokemon ;
- `generation_id` : identifiant de génération qui correspond aussi au numéro de la génération à laquelle appartient le pokemon ;
- `habitat_id` : identifiant de l'habitat du pokemon.

La table `pokemon_habitats` a pour colonnes :

- `id` (clé primaire) : identifiant d'habitat ;
- `identifiant` : nom de l'habitat.

a) Combien y-a-t-il de générations différentes de pokemons ?

```

1 SELECT count(generation_id)
2 FROM (
3     SELECT generation_id
4     FROM pokemon_species
5     GROUP BY generation_id
6 );

```

Résultat : 6

b) Lister le nombre de pokemons par génération, trié par ordre décroissant de génération.

```

1 SELECT generation_id ,count(identifiant) AS total
2 FROM pokemon_species
3 GROUP BY generation_id
4 ORDER BY generation_id DESC;

```



c) Quelle est la génération qui possède le plus de pokemons ?

```
1 SELECT generation_id
2 FROM (
3     SELECT generation_id ,max(total)
4     FROM (
5         SELECT generation_id ,count(identifiant) AS total
6         FROM pokemon_species
7         GROUP BY generation_id
8     )
9 );
```

Résultat : 5

d) Combien y-a-t-il d'habitats différents ?

```
1 SELECT count(*)
2 FROM pokemon_habitats ;
```

Résultat : 9

e) Écrire la requête SQL permettant d'afficher le nom du pokemon et le nom de son habitat.

```
1 SELECT s.identifiant ,h.identifiant
2 FROM pokemon_species AS s
3 JOIN pokemon_habitats AS h
4 ON s.habitat_id=h.id
```

f) Combien de pokemons vivent en forêt (« forest » en anglais) ?

```
1 SELECT count(*)
2 FROM pokemon_species AS s
3 JOIN pokemon_habitats AS h
4 ON s.habitat_id=h.id
5 WHERE h.identifiant="forest" ;
```

Résultat : 71

g) Combien de pokemons de la génération 3 vivent en forêt (« forest » en anglais) ?

```
1 SELECT count(*)
2 FROM pokemon_species AS s
3 JOIN pokemon_habitats AS h
4 ON s.habitat_id=h.id
5 WHERE h.identifiant="forest" and s.generation_id=3;
```

Résultat : 29

h) Lister le nombre de pokemons par habitat, trié en fonction de cet effectif.

```
1 SELECT h.identifiant ,count(*) AS total
2 FROM pokemon_species AS s
3 JOIN pokemon_habitats AS h
4 ON s.habitat_id=h.id
5 GROUP BY h.identifiant
6 ORDER BY total ;
```

i) On choisit un pokemon au hasard.

Quelle est la probabilité qu'il soit issu des montagnes (« mountain » en anglais) ?

```
1 CREATE TABLE effectif_pokemon
2 (
3     total_pok FLOAT,
4     total_pok_mountain FLOAT
5 );
6
7 INSERT INTO effectif_pokemon
8 VALUES (
```

```
9      (SELECT count(*)
10      FROM pokemon_species),
11      (SELECT count(*)
12      FROM pokemon_species AS s
13      JOIN pokemon_habitats AS h
14      ON s.habitat_id=h.id
15      WHERE h.identifiant="mountain")
16      );
17
18 SELECT total_pok_mountain/total_pok
19 FROM effectif_pokemon;
```

Résultat :  $\approx 0.0624$  (6.24%)