**REPUBLIC OF CAMEROON**

**Peace – Work – Fatherland**

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**MINISTRY OF SECONDARY SCHOOL**

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**UNIVERSITY OF DOUALA**

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**DEPARTMENT OF MATHEMATICS-COMPUTER SCIENCE**

**COMPUTER SCIENCE L2**

**RÉPUBLIQUE DU CAMEROUN**

**Paix-Travail-Patrie**

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**MINISTERE DE L’ENSEIGNEMENT SUPERIEUR**

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**UNIVERSITE DE DOUALA**

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**DEPARTEMENT DE MATHEMATIQUE-INFOMATIQUE**

**INFORMATIQUE L2**

****

**CAHIER DE CHARGE**

***PROJET***

**Système de gestion des notes des étudiants de la faculté des sciences**

**LISTE DES MEMBRES DU GROUPE**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| MATRICULE | NOMS | PRENOM |
| 19S30553 | **ABDRAMAN** | **GUIHINI** |
| 21S56801 | **FOKAM SIMO** | **RICHELLE** |
| 20S42538 | **FOKOU** | **ARMEL LANDRY** |
| 21S57007 | **MIGUIEM KEMMOE** | **ROBIE CAREL** |
| 21S57049 | **NDJASSAB NOUMTCHUE** | **WILLY MCBROWN** |
| 21S57073 | **NGATCHUJE OUAFO** | **FRANCK CHRIST** |
| 21S57217 | **NONO NOUBISSI** | **BLONDO JUNIOR** |
| 19S30976 | **NOUKEU KAMENI** | **BRICE WILFRIED** |
| 20S46598 | **SONLA BAHE** | **PAUL** |
| 21S57299 | **TAPTUE TAPTUE** | **ARTHURE DIMITRI** |
| 21S57305 | **TCHAKAM** | **DUPLEX CEDRIC** |

Enseignant :

DR. MOSKOLAI & Mr KEVIN

***Mai-Avril 2023***

SOMMAIRE

1. **Définition de l’application ………………………........................ 4**

²²²²²²²²²²

**III. Périmètre de l’application………………………........................ 5**

**II. Objectif de l’application………………………........................ 5**

**IV. Description des besoins de l’application………………… 6**

1. Besoins fonctionnels

2. Besoins non fonctionnels

1

1.

**V. Enveloppe budgétaire………………………................................... 7**

**VI. Délai de réalisation de l’application………………………........ 8**

**VII. Organisation des tâches………………………........................9 & 10**

1. **Définition de l’application:**

**Présentation de l’application:**

La motivation de mettre sur pied ce système de gestion des notes des étudiants de la faculté des sciences est dû au fait que de nos jours les notes des étudiants dans des facultés universitaires ont besoin d’être gérer rapidement et fiablement c’est pour ça qu’il est important d’automatiser cette pratique.

Notre système permettra de mettre tout le personnel de la faculté des sciences en liaison pour qu’ils puissent effectuer chacun leur tâche respective afin de garantir l’accessibilité rapide et facile aux notes de chaque étudiant de la faculté des sciences.

**Analyse de l’existant:**

À fin de réaliser cette application de gestion des notes des étudiants de la faculté des sciences , nous utiliserons des langages de programmation web comme le HTML5,CSS3,PHP7,JavaScript,quelques Framework comme laravel, bootstrap , jquery et une api HTML2PDF.l’application web de type plate-forme sera hébergé sur le serveur gratuit 000webhost et comprendra 4pages maximum .les personnes qui nécessiteront des fonctionnalités de l’application sont les étudiants de la faculté et l’administration de l’établissement qui détiendra les droits d’utilisation de l’application.

1. **Objectif de l’application:**

L’objectif du système de gestion des notes des étudiants de la faculté des sciences ici est de gérer rapidement et fiablement les notes des étudiants de la faculté des sciences et de présenter de les permettre d’y avoir accès rapidement via leur connexion à leur compte dans le système.

1. **Périmètre de l’application**

Notre système sera en langue française, ce projet comportera un tableau de bord (Dashboard) et une page d’accueil. L’application sera dédiée pour des ordinateurs mais avec le temps la version mobile sera disponible. Dans l’application chaque étudiant aura la possibilité de se connecter à son compte afin de voir ses notes obtenues durant chacun de ses semestres et de les télécharger s’il le désire, deplus dans l’application il pourra envoyer ses requêtes avec des motifs qui seront déjà prédéfini. L’administration pourra consulter les notes de tous les étudiants de la faculté des sciences grâce au compte administrateur qui est confidentiel à la faculté.

1. **Description des besoins de l’application**
2. **Besoins fonctionnels:**

Les besoins fonctionnels ici désigne l’ensemble des fonctionnalités dont l’application dispose pour ses utilisateurs. Comme fonctionnalités, nous avons :

* La possibilité de voir et de télécharger ses relevés de notes par l’étudiant
* La possibilité de télécharger toutes les notes des étudiants par l’administration,
* L’ajout, la modification, la publication des notes par l’administration
* L’ajout ou la suppression des étudiants
* La possibilité de passer une requête de note par l’étudiant
* La possibilité de gérer les requêtes par l’administration

1. **Besoins non fonctionnels:**

Les besoins non fonctionnels ici désigne l’ensemble des méthodes qui ne sont pas utiles à l’utilisateur mais dont le système a besoin pour exécuter ses différentes tâches en arrière-plan. Comme fonctionnalités, on peut avoir :

* L’authentification de l’étudiant lors de sa connexion
* L’authentification de l’administration lors de sa connexion
* La sécurité du système contre les attaques des pirates
* La rapidité et la fluidité dans la présentation des informations

De plus, il est à noter que l’application pourra fonctionner sur tous les systèmes d’exploitation sur PC et avec les mises à jour, elle sera disponible sur mobile.

1. **Enveloppe budgétaire**

|  |  |
| --- | --- |
| Besoins | Coût alloué |
| Connexion internet | 30000fcfa |
| Location de Gantt Project | 50000fcfa |
| Location de Win design | 100000fcfa |
| Location de Filmora | 40000fcfa |
| Achat 3 ordinateur(16go RAM,1To DD,3hertz processeur) | 1500000fcfa |
| VS CODE + serveurs | gratuit |
| JMCT+JMOT+JFLUX | gratuit |
| Mains d’œuvres | 1000000fcfa |
| TOTAL | 11720000fcfa |

1. **Délai de livraison de l’application:**

##### Pour pouvoir mettre au point la version 1.0 de l’application avec toutes ses fonctionnalités mise en exergue, nous aurons besoin d’une durée de 30 jours (1 mois).

**VII. Organisation des tâches**

Afin de pouvoir mettre en place la version 1.0 en 30 jours, les tâches à faire seront réparties sur cette durée pour pouvoir mieux travailler en équipe sur cette durée.

Pour cela, nous avons mis en place les diagrammes qui joueront le rôle de notre emploi de temps sur ce projet. Dans notre travail, nous avons 07 tâches à réaliser à fin que le système soit livré, ces tâches sont :

1. Cahier des charges et du diagramme de GANT et PERT
2. Recueillement d'information de la cellule informatique de l'université de douala
3. Réalisation du MCD et le MLD
4. Réalisation du MCC, le MCT et le MOT
5. Réalisation de l'application
6. Hébergement de l'application sur le serveur gratuit
7. Rapport du projet



