



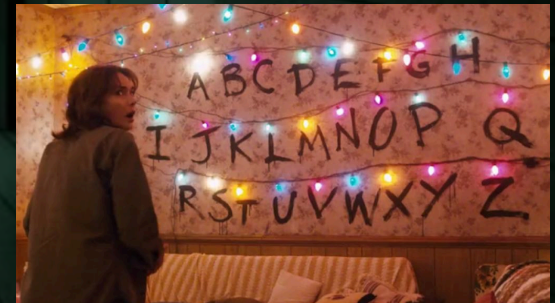
Projet VR Stranger Things

Concept

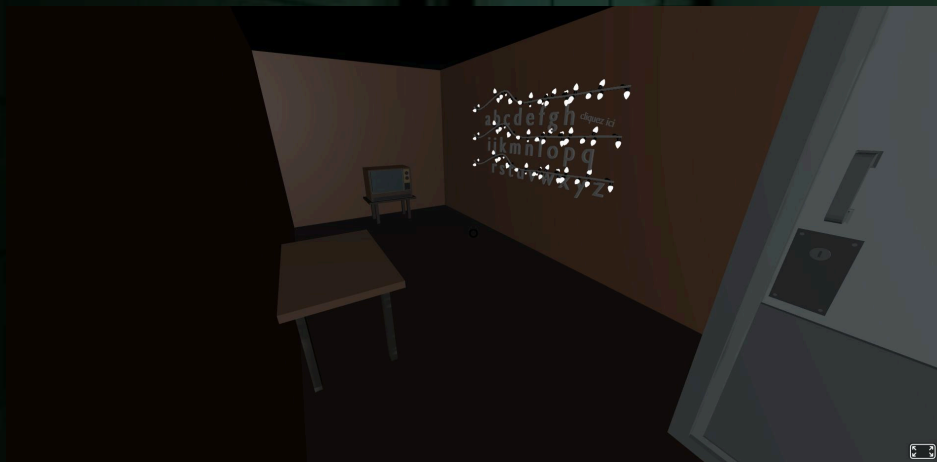
Se retrouver dans les labos de Stranger Things

Pour immerger le joueur dans le monde de la série, j'ai décidé de l'emmener dans les labos afin qu'il soit directement dans un endroit effrayant avec des éléments qui rappellent la série

Moodboard



Immersion



Plan et recherche

