

# MANUEL UTILISATION TOURNOI TVC

## CONFIGURATION

Il existe un fichier config.ini dans le repertoire d'installation (qui sera nommé <INSTALL> . Pour cela, ouvrir l'explorateur windows

```
[Paths]
directory = C:\\Users\\franck\\TVC\\
input_file = TVC2526_2emeTOUR.xlsx
directoryJson = C:\\Users\\franck\\TVC\\Json
directoryExcel = C:\\Users\\franck\\TVC\\Excel
directoryWord = C:\\Users\\franck\\TVC\\Word
directoryPdf = C:\\Users\\franck\\TVC\\Pdf

[Versions]
TableauPy = Tableau_2025_V3.py
PoulesPy = Poules_2025_V1.py
RepartitionPy = Repartition_2025_V1.py

[TopsDefaut]
Poussins = 1
Benjamins = 2
Minimes = 2
Cadets-Juniors = 2
Feminines = 0

[Debug]
Status = False
```

### [Paths]

directory : Repertoire d'install du logiciel

input\_file : fichier excel (format xlsx) du TVC

directoryxxxx : Repertoire des fichiers

    directoryJson : Repertoires de données

    directory Excel : Repertoire excel du TVC

    directoryWord : Repertoire de génération des poules

    directoryPdf : Repertoire de génération des tableaux

### Versions :

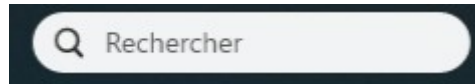
    Versions du logiciel (ne devrait pas avoir à bouger)

TopsDefaut : Nombre poules par défaut (à partir du tour 2)

Debug : On verra ca plus tard

## LANCEMENT DU LOGICIEL

En bas de l'écran, il y a une fenetre :



Taper cmd et sur enter. Une fenetre s'affiche. Aller dans le repertoire d'installation :

```
Invite de commandes
Microsoft Windows [version 10.0.26100.3194]
(c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Users\franc>cd /Users/franck/TVC

C:\Users\franck\TVC>
```

Pour le PC de CC2, taper cd [C:/Users/user/Desktop/TVC](#)

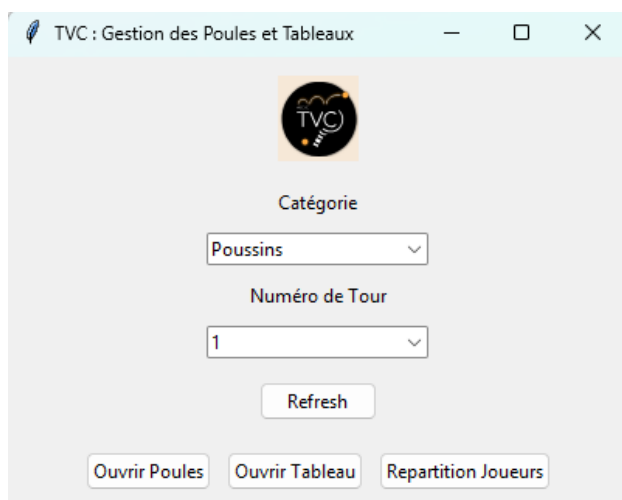
Vous pouvez maintenant utiliser le logiciel

## Lancement du logiciel :

lancer dans <INSTALL>

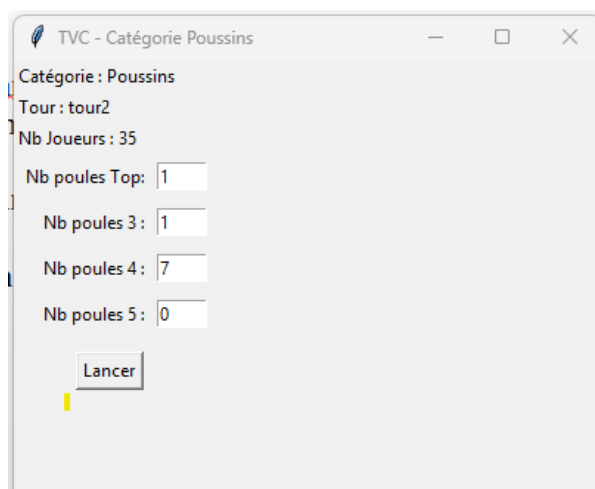
**python TVC-2025-V1.py**

S'affiche alors :



## GENERATION DES POULES

Selectionner la categorie et cliquer sur Repartition Joueurs. Pour la generation des poules, le numéro de tour n'est pas important  
categorie peut etre égal à Poussins, Benjamins, Cadets-Juniors ou Feminines  
On arrive dans une fenetre comme celle-ci :



Le logiciel determine le tour par rapport à la colonne du fichier excel Pr. Tx : il prendra en compte la colonne « presence » la plus élevée qui contient un « x » ou « X »


Au 1<sup>er</sup> tour, il n'y a pas de top. Pour les tours suivants, le nombre de tops est déterminé par rapport à la valeur dans config.ini, mais modifiable

Une fois qu'on a déterminé le nombre de poules, on appuie sur Lancer

Le logiciel teste que le nombre de poules est correct par rapport au nombre de joueurs

**On évitera pour le moment de faire des poules de 5**

La fenetre suivante s'affiche :

 Aperçu des Poules

Valider Poules

Échanger joueurs

**Top 1**

Dossard	Nom	Prenom	Club	Classement	Points
1026	CORNIER	Djani	USBY	400	5
1011	BELKHICHANE	Ilian	TTJ-BUC	200	4
1075	LAI	Theo	CC2	400	4
1020	BUTAUD	Victor	CC2	500	2

**Poule 1**

Dossard	Nom	Prenom	Club	Classement	Points
1028	CURTI	Come	TTJ-BUC	500	2
1126	SISMEIRO	Lucas	API	500	0
1040	DURAND	Mathis	CC2	400	0
1051	FOKIN	Lev	USBY	400	0

**Poule 2**

Dossard	Nom	Prenom	Club	Classement	Points
1030	DELFOSSE	Luca	USP	500	2
1127	SOLER	Alexis	TTJ-BUC	200	0
1089	MANIZAN	Hugo	API	501	0
1052	FREGEFON	Hélios	CC2	500	0

### Composition des tops :

On prend en compte les 4 ou 8 meilleurs joueurs au général

On essaie de s'assurer que les clubs soient bien répartis entre les poules

Quand il y a égalité pour jouer en poule, on prend en compte le/les joueurs ayant eu le meilleur résultat sur les tours précédents

### Composition des poules :

On essaie de s'assurer que les clubs soient bien répartis entre les poules

Les joueurs sont classés en mode serpent

- Au tour 1, en fonction du classements

- A partir du tour 2, en fonction du nombre de points SAUF SI Nb-Tops = 0 (par exemple pour les féminines) ou il continuera à être basé sur le classement

Si on s'aperçoit qu'il y a une erreur dans la répartition, on peut vouloir déplacer un joueur :

On sélectionne les 2 joueurs, puis on appuie sur Echanger les joueurs :

Aperçu des Poules

Valider Poules Échanger joueurs

**Top 1**

Dossard	Nom	Prenom	Club	Classement	Points
1026	CORNIER	Djani	USBY	400	5
1011	BELKHICHANE	Ilian	TTJ-BUC	200	4
1075	LAI	Theo	CC2	400	4
1020	BUTAUD	Victor	CC2	500	2

**Poule 1**

Dossard	Nom	Prenom	Club	Classement	Points
1028	CURTI	Come	TTJ-BUC	500	2
1126	SISMEIRO	Lucas	API	500	0
1040	DURAND	Mathis	CC2	400	0
1051	FOKIN	Lev	USBY	400	0

**Poule 2**

Dossard	Nom	Prenom	Club	Classement	Points
1030	DELFOSE	Luca	USP	500	2
1127	SOLER	Alexis	TTJ-BUC	200	0
1089	MANIZAN	Hugo	API	501	0
1052	FREGFON	Hélios	CC2	500	0

Pour générer les poules, on appuie sur Valider Poules

Les poules sont générées sous <INSTALL>/Word

Sous <INSTALL>/Json un fichier <categorie>\_tour<tour>.json est générées

Une fois la fenetre de repartition fermée, appuyer sur « Refresh » afin de prendre en compte ce tour

## RENTREE RESULTATS POULES

A partir de l'appli

The image shows two overlapping windows from a web application. The top window, titled 'TVC : Gestion des Poules et Tableaux', contains a logo, a 'Catégorie' dropdown menu set to 'Poussins', a 'Numéro de Tour' dropdown menu set to '1', a 'Refresh' button, and three buttons at the bottom: 'Ouvrir Poules', 'Ouvrir Tableau', and 'Repartition Joueurs'. The bottom window, titled 'Tour 2', is partially visible and contains a 'Sélection de la Poule' dropdown menu, two buttons 'Charger les Poules' and 'Charger les Résultats', a 'Mode Global des Sets' section with radio buttons for '2 sets' (selected) and '3 sets', a large empty 'Résultats des Matches' area, and an 'Enregistrer les Résultats' button at the bottom.

On selectionne la catégorie, le tour, puis on clique sur « Ouvrir Poules »

On aura cette fenetre :



On cliquera sur « Charger les Poules » et on aura par exemple (g  n  r      partir du fichier <categorie>\_tour<tour>.json



Saisie des résultats - Poussins - Tour 2

Type de Poule  
☒ Top ☐ Classique

Sélection de la Poule  
 Top 1

Charger les Poules Charger les Résultats

Mode Global des Sets  
☒ 2 sets ☐ 3 sets

Résultats des Matches

LEBERT Raphael (API) vs CHOTTE-FATRAS Loan (VAU)

ANDRIEUX Timéo (USP) vs DURAND Mathis (CC2)

LEBERT Raphael (API) vs DURAND Mathis (CC2)

ANDRIEUX Timéo (USP) vs CHOTTE-FATRAS Loan (VAU)

LEBERT Raphael (API) vs ANDRIEUX Timéo (USP)

DURAND Mathis (CC2) vs CHOTTE-FATRAS Loan (VAU)

Enregistrer les Résultats

Classement Poule

1er  
 2ème  
 3ème  
 4ème

Les résultats sont indiqués comme sous Girpe, avec le nombre de points du joueur perdant (avec – devant si besoin). Les sets sont pris en compte après appui sur Enter

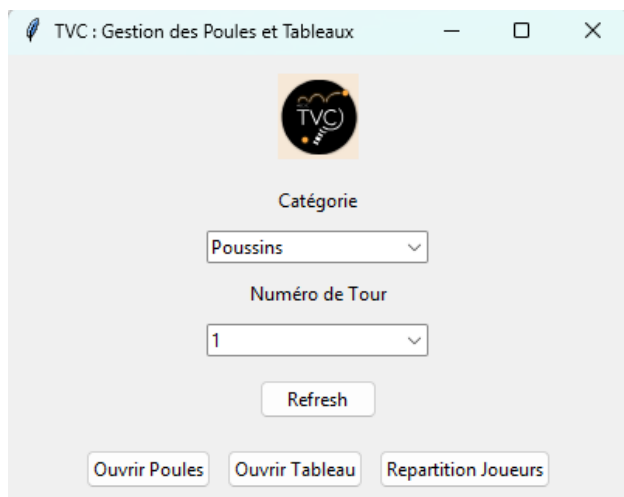
Les classements poule sont calculés avec le départage

Pour sauvegarder les résultats de la poule (indispensable pour le tableau ensuite), appuyer sur « Enregistrer les résultats »

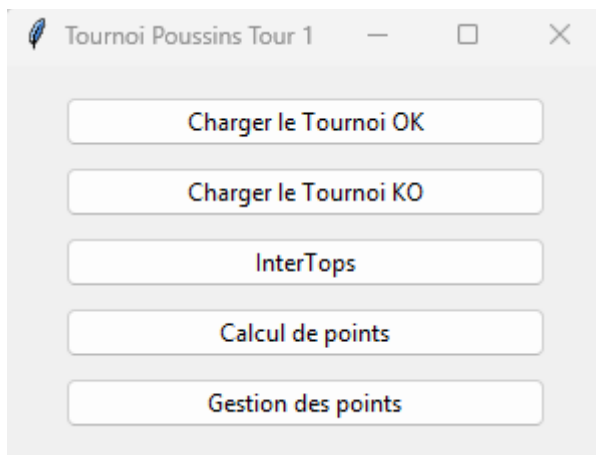
Pour passer des tops au poule, il faut cliquer sur « Classique » en haut  
un fichier <INSTALL>/Tableau\_<categorie>\_tour<tour> sera généré

## RENTREE TABLEAU

A partir de l'appli

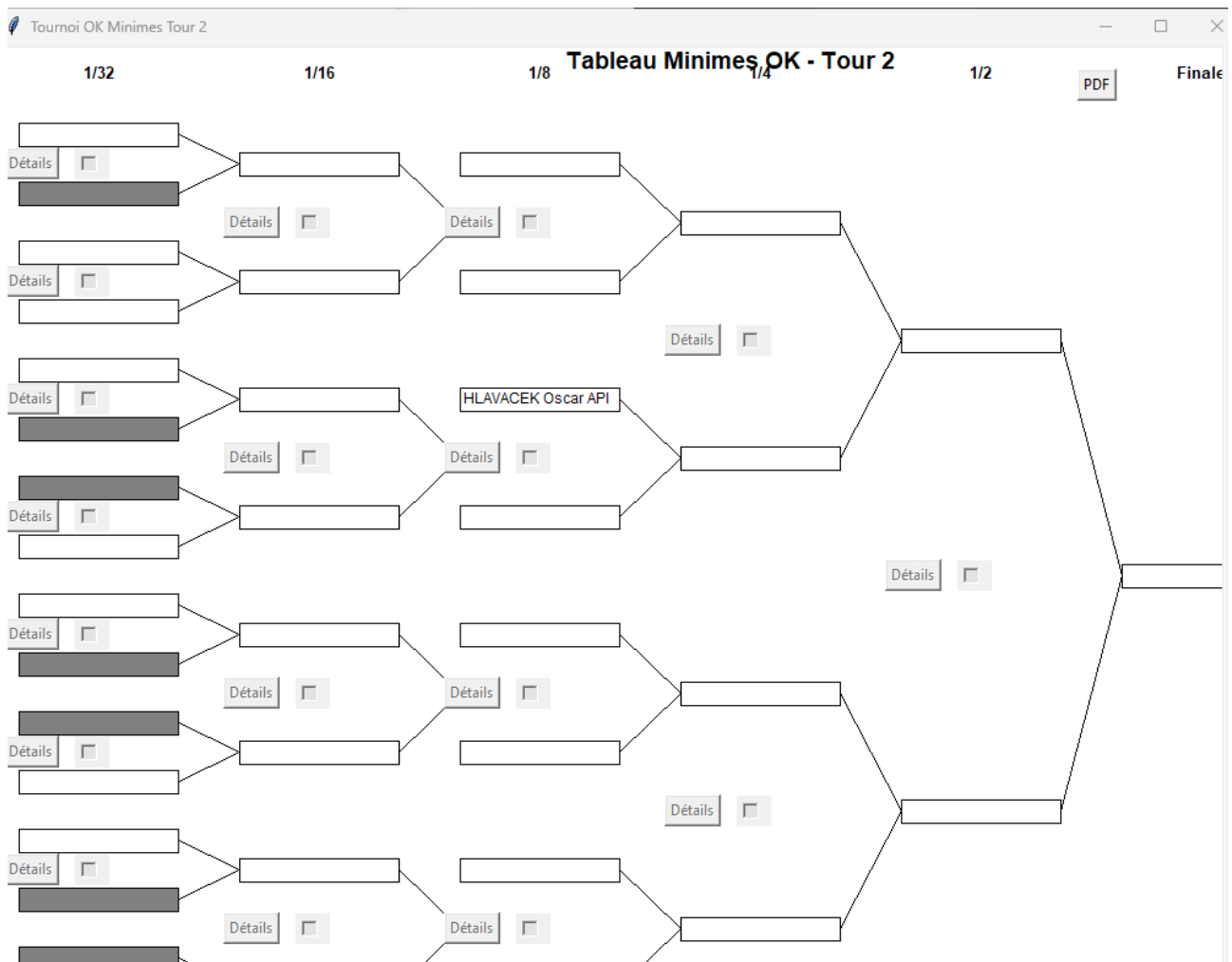


On appuiera sur « Ouvrir Tableau ». On aura ca :



**Tournoi OK** : On appuiera sur « Charger le Tournoi OK »

On aura cet écran



Les applis Poules et Tableau peuvent marcher ensemble. Pour cela il faut sur l'appli poule rentrer le resultat de la poule, puis faire « enregistrer les resultats », puis sur le tableau, faire « charger le tournoi OK »

Dans le cas d'un Top, les joueurs seront ajoutés automatiquement apres saisie du resultat dans l'appli « Poules ». Ils seront ajoutés au niveau du 1/4 de finale  
Dans le cas de 2 tops, Ils seront ajoutés au niveau du 1/8 de finale (lire partie « Intertops »)

La case à coté de « Details » permet d'indiquer si un match a été lancé (ou la feuille de match écrite)

le dossard est indiqué si on passe la souris sur les contours du rectangle entourant un joueur

Ex :

Les cases grises sont celles ou il n'y a pas d'adversaire (Exemple 7 poules sur un tableau 16 joueurs)

Les cases blanches sont celles pour lesquelles le resultat de la poule n'est pas rentré.

Si il y a une case grise, le joueur en face doit passer un tour automatiquement

Si un joueur a une case grise ou une case blanche en face, le bouton « details » doit etre inactif

Si dans config.ini Status=True, les cases details seront toujours affichées

Apres saisie de toutes les poules on devrait avoir par exemple :

The screenshot displays a tournament bracket for 'Tableau Minimes OK - Tour 2'. The bracket is organized into rounds: 1/32, 1/16, 1/8, 1/4, 1/2, and Finale. The 1/32 round lists 16 players, including LEROY ABEL CAO, FAIVRE Louis USP, TRAN QUOC Valentin CC2, LEVEQUE Tobias VAU, CASTET DE BIAUGUE Arsène USP, BOULILA Mohamed AP, BHATTI Moussa USP, DEPLAIX Axel CC2, and GAUTHIER Mathis VAU. The 1/16 round shows the first round of pairings, with some players facing each other and others facing a grey box, indicating they have no opponent. The 1/8, 1/4, 1/2, and Finale rounds show the progression of the tournament. A 'Détails du Match' window is open, showing the match between FAIVRE Louis USP and TRAN QUOC Valentin CC2. The window allows selecting the number of sets (2 or 3) and entering the set scores. The 'Détails' button for the match is active.

Tableau Minimes OK - Tour 2

1/32 1/16 1/8 1/4 1/2 Finale

LEROY ABEL CAO

FAIVRE Louis USP

TRAN QUOC Valentin CC2

LEVEQUE Tobias VAU

CASTET DE BIAUGUE Arsène USP

BOULILA Mohamed AP

BHATTI Moussa USP

DEPLAIX Axel CC2

GAUTHIER Mathis VAU

Détails

Détails du Match

FAIVRE Louis USP vs TRAN QUOC Valentin CC2

2 sets (selected)

3 sets

Set 1:

Set 2:

Set 3:

Set 4:

Set 5:

Valider Fermer

Si on veut saisir un match on appuie sur « Details ». On aura :

Apres saisie du resultat, on aura par exemple une fenetre donnant le vainqueur

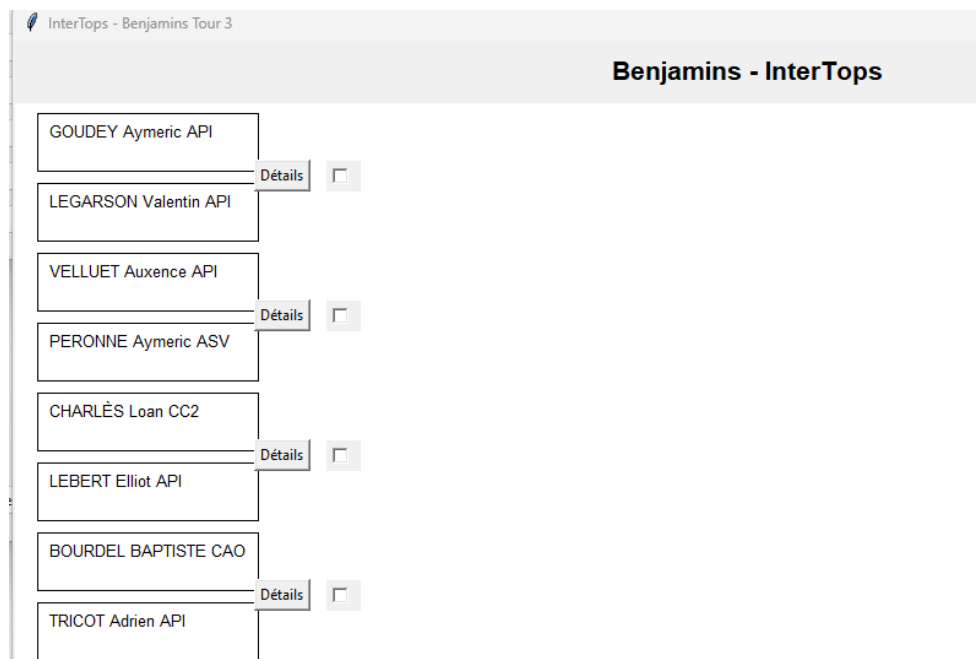
### Ensuite, N'OUBLIEZ PAS D'APPUYER SUR VALIDER

Le joueur vainqueur sera automatiquement ajouté dans le tableau

Le bouton PDF sert à écrire une copie d'écran dans <INSTALL>/Pdf. Cela sera utile pour imprimer le tableau (évitant que les jeunes viennent sans cesse à la table)

**Tournoi OK** : Le principe est le meme que pour tournoi KO (sans les tops)

**Intertops** : Ne marchera que pour 2 tops. On aura par exemple :



The screenshot shows a web interface for "InterTops - Benjamins Tour 3". The main heading is "Benjamins - InterTops". Below this, there is a list of players, each with a name and a category (API, ASV, CC2). To the right of each name is a "Détails" button and a small square icon.

Player Name	Category	Détails	Icon
GOUDEY Aymeric	API	Détails	<input type="checkbox"/>
LEGARSON Valentin	API		
VELLUET Auxence	API	Détails	<input type="checkbox"/>
PERONNE Aymeric	ASV		
CHARLÈS Loan	CC2	Détails	<input type="checkbox"/>
LEBERT Elliot	API		
BOURDEL BAPTISTE	CAO	Détails	<input type="checkbox"/>
TRICOT Adrien	API		

On verra le match pour la place 1-2, puis place 3-4, puis 5-6, puis 7-8

Le résultat du match se fera de la meme facon que précédemment

Si les résultats sont indiqués, la place sera indiquée, et ils seront automatiquement ajoutés dans le tableau OK

**Benjamins - InterTops**

GOUDEY Aymeric API 2ème	Détails	<input type="checkbox"/>
LEGARSON Valentin API 1er		
VELLUET Auxence API 3ème	Détails	<input type="checkbox"/>
PERONNE Aymeric ASV 4ème		
CHARLÈS Loan CC2 6ème	Détails	<input type="checkbox"/>
LEBERT Elliot API 5ème		
BOURDEL BAPTISTE CAO 7ème	Détails	<input type="checkbox"/>
TRICOT Adrien API 8ème		

**Configuration des points**

On aura pour chaque catégorie cette fenetre

Configuration des règles d...

Tableau KO

Points de base (1er tour KO)	1
+ points par tour	1
Bonus vainqueur	2

Tableau OK

Points perdants 1er tour (relatif au vainqueur KO)	0
+ points par tour	1
Bonus vainqueur	2

Sauvegarder

Tableau KO :

Points de base : indique le nombre de points qu'obtient le joueur qui perd au 1<sup>er</sup> tour du tableau KO

+ points par tour : indique l'increment de points pour chaque tour

Bonus Vainqueur : Donne la différence de points entre le finaliste et le vainqueur

Tableau OK :

Points perdants 1<sup>er</sup> tour : Donne la différence de points entre un vainqueur KO et le 1<sup>er</sup> tour OK. 0 signifie donc qu'ils auront le meme nbre de points

+ points par tour : indique l'increment de points pour chaque tour

Bonus Vainqueur : Donne la différence de points entre le finaliste et le vainqueur

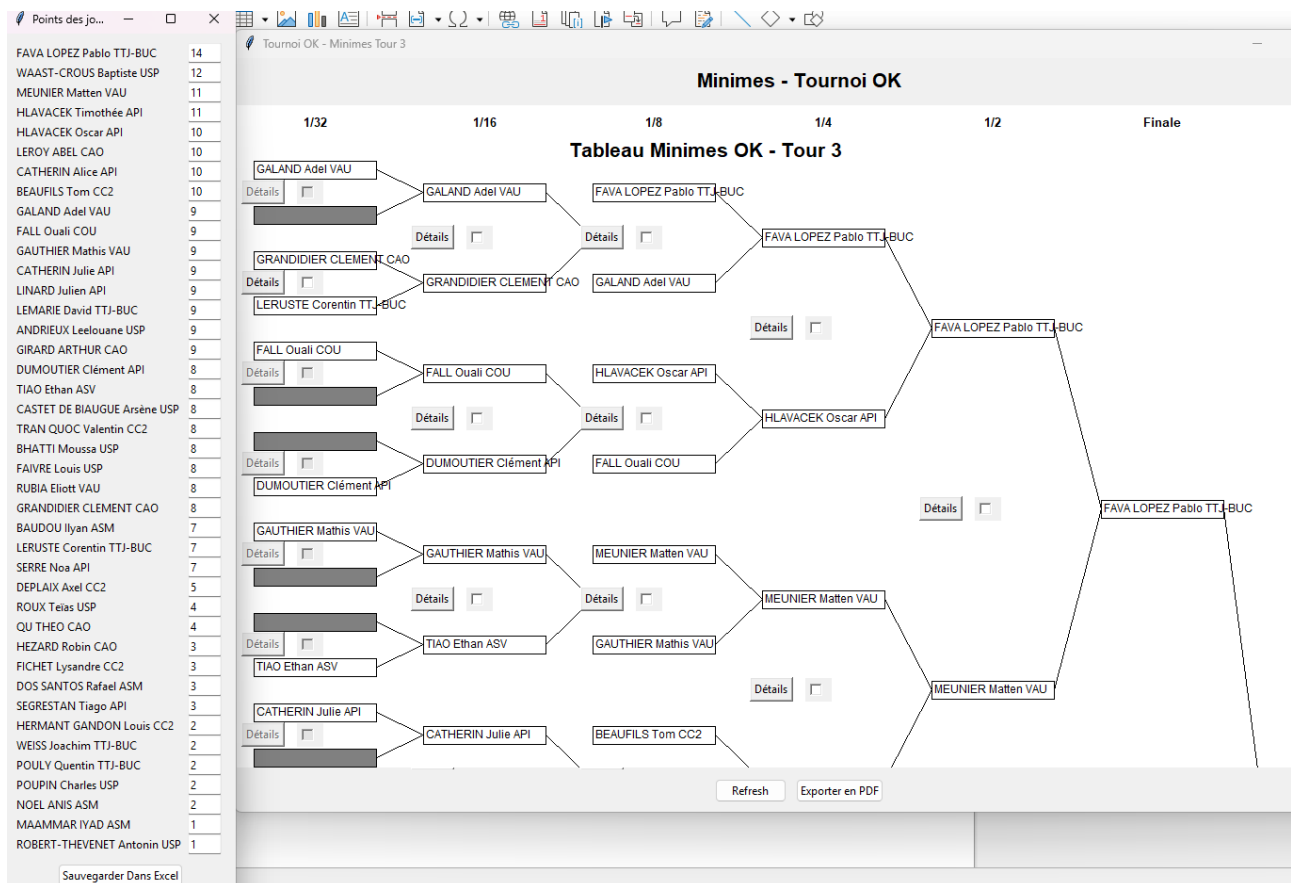
### **Calcul de points :**

Le calcul est fait automatiquement, par rapport au nombre de tours KO et OK. Le calcul se fie sur la configuration précédente

Mais les résultats sont modifiables :

Ex :





L'appui sur Sauvegarder Dans Excel » ajoutera les points dans le fichier Excel.

Note : Si dans Excel, on avait rentré préalablement un nombre de points différent pour un joueur, cette fenetre s'affichera pour confirmer le changement

