

Metodología Scrum

1. Introducción

La metodología **scrum** es un tipo de metodología ágil, por lo que se adapta a los cambios que vayan surgiendo en el proyecto. Esta metodología se centra en realizar entregas parciales de forma continua, por lo que el cliente ve en todo momento cómo está avanzando el proyecto.

Scrum se utiliza principalmente para el desarrollo de proyectos complejos en los cuales hay que mostrar resultados en poco tiempo, por lo que debe ser muy flexible.

Debido a que es una metodología ágil, los desarrolladores aprenden a solucionar imprevistos y a organizarse de forma inteligente.

2. Metodología de Trabajo

En Scrum, las entregas se hacen tras cada una de las iteraciones o sprints. Un sprint es la implementación de una parte del proyecto, de forma que esta pueda ser mostrada al cliente y que tiene un plazo de tiempo limitado que suele ser corto.

Esta metodología se lleva a cabo en tres etapas:

1. **Planificación:** Hay una reunión con el cliente donde éste presenta cuáles son los requisitos del proyecto y cuáles son las prioridades.
2. **Ejecución:** Cada día se organiza una reunión corta donde se comentan cuáles han sido los avances del último día, los problemas que se han encontrado y se plantean algunas soluciones a estos. En la reunión participan los desarrolladores e incluso el cliente si se le requiere.
3. **Inspección y adaptación:** Esta parte se lleva a cabo en el último día del proyecto. Se presenta el resultado al cliente y éste decidirá si se cumplen todos los requisitos y si es suficiente con lo entregado o hay que realizar alguna implementación más.

3. Roles en Scrum

3.1 Product Owner

Es el encargado de aportar valor al producto representando al cliente dentro del equipo. Deben ser capaces de entender lo que el cliente quiere y, por lo tanto, deben saber transmitírselo al resto del equipo.

3.2 Scrum Master

Es el encargado de que se lleve a cabo la metodología Scrum de forma correcta ayudando al equipo a comprender el método, por lo que es clave en la efectividad.

Se encarga de las reuniones diarias llevando un control de su duración. También es clave para motivar al equipo y asegurarse de que el proyecto se lleva a cabo en el plazo acordado.

3.3 Stakeholder

Son los que están interesados en el impacto económico y tecnológico del proyecto y en el rendimiento de las acciones. En este lugar se encuentran los accionistas, el cliente, el proveedor...

4. Documentos en Scrum

4.1 Product Backlog

El product backlog es la lista con todos los requisitos iniciales, la cual va cambiando a lo largo del proyecto y cuyo objetivo es dar a conocer las necesidades del producto.

En ella se describen cada una de las tareas que se van a llevar a cabo para cada requisito y están organizadas por prioridad.

4.2 Sprint Backlog

El sprint backlog también es una lista, pero en ella están las tareas que se han seleccionado para cada sprint. Las tareas se seleccionan del product backlog donde se eligen las que más prioridad tienen.

4.3 Burndown Chart

El burndown chart es una gráfica donde se muestra la velocidad de desarrollo de un sprint. Esta gráfica ayuda al scrum master a hacerse una idea de la complejidad de las tareas y para saber si se va a completar dentro del plazo marcado.

5. Reflexión Crítica

En conclusión, la metodología Scrum es una forma de organizar y planificar proyectos de forma que el equipo se adapta a los cambios que se van produciendo. Por lo tanto, a la hora de llevar a cabo proyectos complejos es muy útil, ya que se dan muchos imprevistos que no se podían esperar en la planificación inicial.

En esta metodología el cliente se ve muy involucrado ya que se le están mostrando resultados constantemente y en todo momento podemos saber si vamos por buen camino o si hay que modificar ciertas cosas para que se adapte perfectamente a las necesidades del cliente.

Además, esta metodología hace que el equipo esté muy unido debido a que diariamente deben reunirse y ver cómo se ha avanzado el día anterior y estar dispuestos a aportar soluciones a los problemas que se dan.

6. Bibliografía

- <https://www.iebschool.com/blog/metodologia-scrum-agile-scrum/>
- <https://www.obsbusiness.school/blog/que-es-scrum-y-cuales-son-las-partes-del-proceso-de-trabajo>
- <https://blog.comparasoftware.com/cuales-son-los-documentos-entregables-scrum/>
- <https://www.ealde.es/product-backlog-sprint-backlog/>
- <https://blog.comparasoftware.com/que-es-el-burndown-chart/>