



# Hitos en la IA desde 1995

Desde 1995, la IA se ha desarrollado muchísimo y se han producido descubrimientos que son realmente impactantes. Tanto es el avance, que hay cosas que se pueden hacer a día de hoy con inteligencia artificial que antes eran prácticamente inimaginables.

## **1. 1997 - Deep Blue vence a Kasparov**

En 1996, el supercomputador de IBM, Deep Blue, es derrotado por Kasparov en una partida de ajedrez. Deep Blue es una máquina muy potente donde IBM invirtió mucho dinero y esfuerzo para poder plantar cara al número del mundo.

En mayo de 1997 se enfrentaron de nuevo, pero la máquina había mejorado muchísimo y consiguió vencer a Kasparov, marcando un punto de inflexión en la historia de la IA.

## **2. 2005 - Vehículo autónomo conduce 212 km**

La Universidad de Stanford desarrolló un coche autónomo que atravesó 212 kilómetros del desierto de Mojave sin nada de apoyo humano. En la carrera solamente participaban vehículos sin conductor y estaba motivada por DARPA ya que confían muchísimo en esta tecnología. El vehículo de Stanford logró recorrer el trayecto en 6 horas y 54 minutos.

## **3. 2008 - Google crea una aplicación que reconoce la voz**

En 2008, Google creó Google Voice Search, una aplicación para iPhone y se utilizaba para realizar búsquedas en Google mediante el uso de voz. El sistema no es perfecto, ya que existen muchísima variedad de expresiones, palabras y personas que existen, pero fue un avance muy importante en el sector.

## **4. 2011 - Watson gana un concurso televisivo en EEUU**

El ordenador de IBM, Watson, ganó en 2011 un concurso de preguntas llamado Jeopardy!. Esto es muy impactante ya que una IA ha conseguido ganar a dos personas humanas en un concurso donde hay que razonar.

Watson fue desarrollado durante cuatro años por ocho universidades y tenía casi 14 TB de memoria, además de la capacidad de buscar entre 200M de páginas para encontrar la respuesta.

## **5. 2012 - Se identifican gatos con Machine Learning**

En 2012, Google creó una red neuronal de 1000 ordenadores que se entrenó con 10M de imágenes, aprendiendo a reconocer caras, cuerpos y gatos entre otras cosas, aunque la tasa de acierto aún era baja.

## **6. 2014 - Un programa pasa el test de Turing**

El 7 de junio de 2014, el programa “Eugene Goostman” superó el famoso test de Turing, siendo lo primero que supera este test. Esto supuso un hito en el campo de la IA y considerado un peligro, ya que si un computador se puede hacer pasar por una persona, puede ser un peligro para la sociedad.

## **7. 2016 - AlphaGo gana al campeón de Go**

El 9 de marzo de 2016, Lee Sedol, 18 veces campeón del mundo de Go, es derrotado por AlphaGo, una inteligencia artificial creada por Deep Mind que ha sido entrenada para jugar a Go. Esta IA no analizaba todos los posibles movimientos para elegir el mejor ya que no es viable, sino que intuía el movimiento en base a la experiencia. En Netflix, hay un documental sobre ese día.

## **8. 2017 - Libratus vence al póker**

En EEUU se celebró una competición para enfrentar al cerebro contra la inteligencia artificial capaz de jugar al póker. Eran cuatro personas contra Libratus, y este humilló a los jugadores, consiguiendo 1.7M de dólares. Libratus estaba apoyada por Bridges, un superordenador de un centro de supercomputación de Pittsburgh.

## **9. 2018 - Atlas aprende a hacer parkour**

Boston Dynamics publicó un vídeo donde se ve a su robot haciendo parkour, siendo la primera vez que un robot completa un circuito de este estilo. Este es un gran avance de la robótica ya que es una muestra de que los robots podrán realizar movimientos y tareas físicas.

## **10. 2020 - Alpha Fold 2**

AlphaFold 2 es un software que predice la estructura de las proteínas a partir de las secuencias de aminoácidos. Este es el ganador del CASP ya que AlphaFold muestra unos resultados espectaculares con un nivel de acierto increíble.

## **11. 2021 - GitHub Copilot**

GitHub copilot es como un sistema de autocompletado de código, pero un poco diferente. Este software de IA se utiliza indicando con comentarios que es lo que se quiere implementar y Copilot se encarga de hacer una sugerencia con el código correspondiente. Es una herramienta muy potente ya que ahorra muchísimo tiempo al programador, pero a su vez, se ha acogido con un poco de miedo por el temor a que la figura de programador se sustituya.

## Bibliografía

- <https://www.cesce.es/es/w/asesores-de-pymes/breve-historia-la-inteligencia-artificial-camino-hacia-la-empresa>
- <https://www.lavanguardia.com/vida/junior-report/20210210/6234712/kasparov-deep-blue-maquina-vencio-hombre.html>
- <https://ecosistemahuawei.xataka.com/principales-hitos-historia-inteligencia-artificial/>
- <https://www.cice.es/blog/articulos/historia-evolucion-la-inteligencia-artificial/>
- [https://elpais.com/tecnologia/2005/10/10/actualidad/1128932879\\_850215.html](https://elpais.com/tecnologia/2005/10/10/actualidad/1128932879_850215.html)
- <https://www.xatakamovil.com/desarrollo/google-voice-search-busquedas-con-reconocimiento-de-voz-para-el-iphone>
- <https://www.elperiodico.com/es/tecnologia/20110217/ordenador-ibm-gana-concurso-preguntas-825011>
- [https://www.abc.es/tecnologia/abci-google-ordenador-reconocer-gatos-201206260000\\_noticia.html](https://www.abc.es/tecnologia/abci-google-ordenador-reconocer-gatos-201206260000_noticia.html)
- [https://www.bbc.com/mundo/noticias/2014/06/140609\\_tecnologia\\_eugene\\_test\\_turing\\_ch](https://www.bbc.com/mundo/noticias/2014/06/140609_tecnologia_eugene_test_turing_ch)
- <https://www.xataka.com/cine-y-tv/alphago-es-el-documental-de-netflix-que-mejor-explica-lo-que-supuso-la-victoria-de-la-ia-de-google-al-campeon-de-go>
- [https://elpais.com/tecnologia/2017/02/03/actualidad/1486116304\\_957858.html](https://elpais.com/tecnologia/2017/02/03/actualidad/1486116304_957858.html)
- <https://www.elperiodico.com/es/tecnologia/20210818/atlas-robot-ejercicios-parkour-11999903>
- <https://theconversation.com/alpha-fold-2-un-logro-impresionante-que-marca-un-antes-y-un-despues-en-el-estudio-de-las-proteinas-151702>
- <https://copilot.github.com/>