

IIC 2433 Minería de Datos

https://github.com/marcelomendoza/IIC2433

AUTOENCODERS

<u>Motivación</u>: Trabajar sobre una representación de baja dimensionalidad y con alta capacidad informativa para aprendizaje automático. Útil para data augmentation.

Los primeros autoencoders se construyeron a partir de redes neuronales entrenadas para reconstruir la entrada.

Formalmente, el problema corresponde a aprender dos funciones:

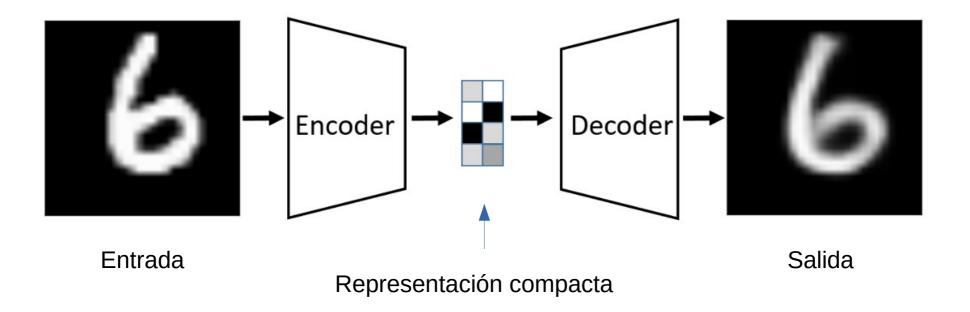
Encoder: $A: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^p$

Composición de funciones

Decoder: $B:\mathbb{R}^p \to \mathbb{R}^n$

de tal manera que: $\underset{\blacktriangle}{\operatorname{arg\,min}}_{A,B} E[\Delta(\mathbf{x},B\circ A(\mathbf{x}))]$

Error de reconstrucción (usualmente norma L_2)



- Si A y B implementan redes feed-forward lineales (activación lineal), el autoencoder se denomina autoencoder lineal.
- Un autoencoder es una generalización de PCA.

- Reducir la dimensionalidad es útil para evitar over-fitting ¿Por qué?
- Surge un tradeoff: Por un lado queremos que la arquitectura obtenga un error de reconstrucción muy bajo. Por otro, queremos que la representación compacta descarte información no esencial.
- Una forma de abordar el tradeoff consiste en introducir sparsity en las activaciones de las capas ocultas. Existen dos estrategias, regularización L₁ o uso de divergencia KL.

 Requiere ajustar

Sparse autoencoder con regularización L₁:

$$\arg\min_{A,B} E[\Delta(\mathbf{x}, B \circ A(\mathbf{x})] + \lambda \sum_{i} |a_{i}|$$

Activación de la *i*-th neurona oculta

este parámetro

Sparse autoencoder basada en divergencia KL: asumimos que la activación de cada neurona actúa como una variable Bernoulli con probabilidad p. Se controla el parámetro p.

Para cada batch, se estima la probabilidad y se calcula la diferencia, la cual es usada como regularizador.

Para cada neurona *j* la probabilidad empírica es:

$$\hat{p}_j = \frac{1}{m} \sum_i a_i(x)$$
Tamaño del batch

Activación del dato *i* en la neurona *j*

Luego, la función de pérdida es:

$$\arg\min_{A,B} E[\Delta(\mathbf{x}, B \circ A(\mathbf{x}))] + \sum_{j} KL(p||\hat{p}_{j})$$

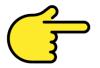
El VAE es un modelo generativo (enfoque Bayesiano) que describe el proceso generativo de los datos.

Dado un dataset $\mathbf{X} = \{\mathbf{x}_i\}_{i=1}^N$, el VAE asume la generación de cada

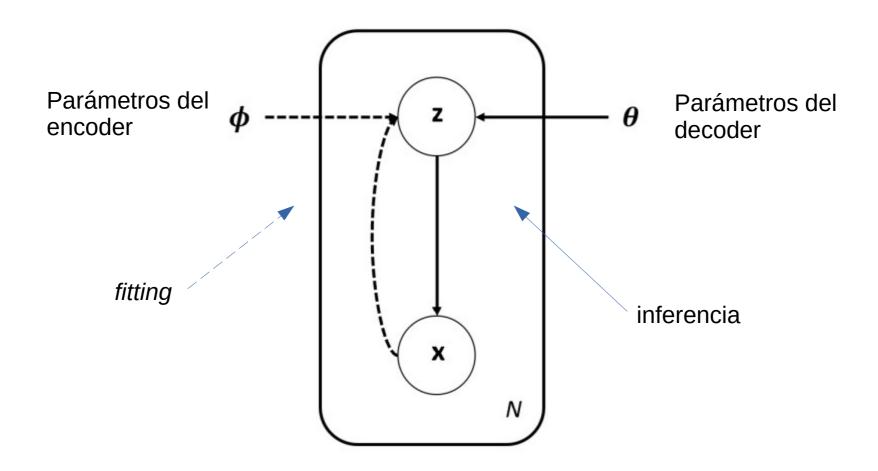
dato condicionada a una variable latente aleatoria \mathbf{Z}_i . Este modelo describe al decoder (probabilístico).

Análogamente, asumimos la existencia de una distribución a *posteriori* para generar las variables latentes a partir de los datos. Este modelo describe al encoder (probabilístico).

Las variables latentes tiene una distribución a priori denotada por $p_{\theta}(\mathbf{z}_i)$.



Diederik Kingma, Max Welling: Auto-Encoding Variational Bayes. ICLR 2014.



¿Qué hace el VAE?

Es un modelo de variable latente que usa redes neuronales (en específico perceptrón multicapa) para aproximar la *posterior* de

$$q_{\phi}(z|x)$$
 y del modelo generativo $p_{ heta}(x,z)$.

Asumimos que la posterior aproximada es una Gaussiana multivariada. Los parámetros de esta distribución son calculados usando un MLP que toma los datos como entrada:

$$q_{\phi}(z|x) = \mathcal{N}(z; \mu_{\phi}(x), \sigma_{\phi}(x)\mathbf{I})$$

¿Qué hace el VAE?

Es un modelo de variable latente que usa redes neuronales (en específico perceptrón multicapa) para aproximar la *posterior* de

$$q_{\phi}(z|x)$$
 y del modelo generativo $p_{ heta}(x,z)$.

Asumimos que la posterior aproximada es una Gaussiana multivariada. Los parámetros de esta distribución son calculados usando un MLP que toma los datos como entrada:

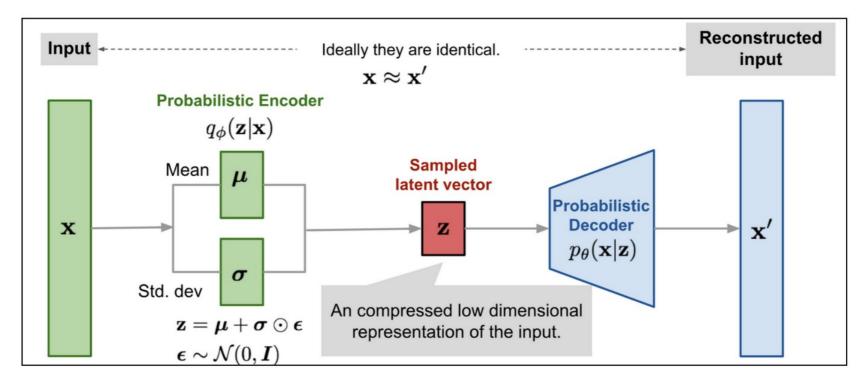
$$q_{\phi}(z|x) = \mathcal{N}(z; \mu_{\phi}(x), \sigma_{\phi}(x)\mathbf{I})$$

Para el decoder, se asume p(z) fijo:

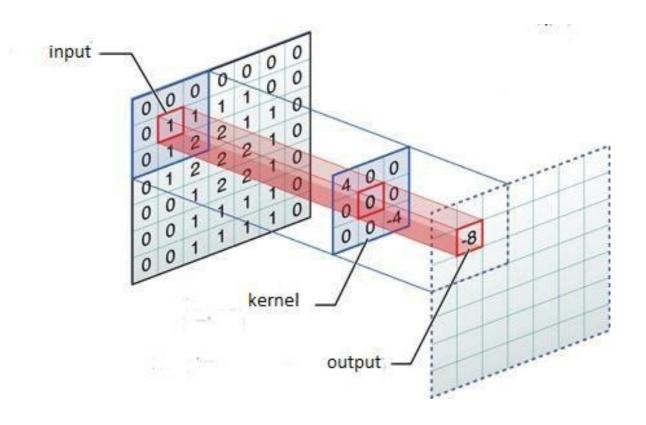
$$p(z) = \mathcal{N}(0, \mathbf{I})$$

El modelo generativo dependerá del tipo de datos con los que trabajamos. Por ejemplo:

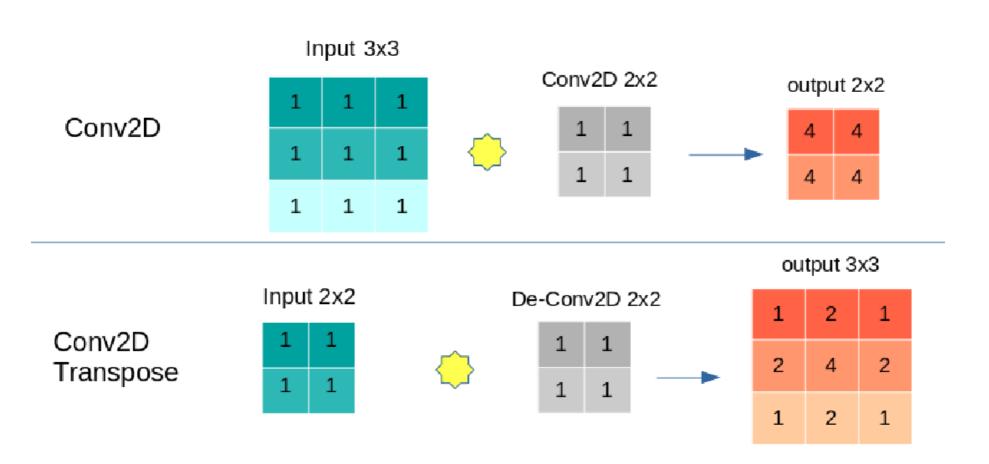
- Datos reales: Gaussiana multivariada
- Datos booleanos: Bernoulli



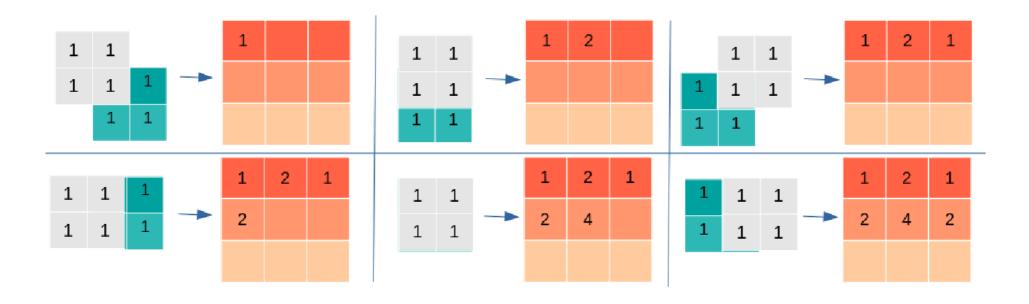
El VAE puede generar datos nuevos

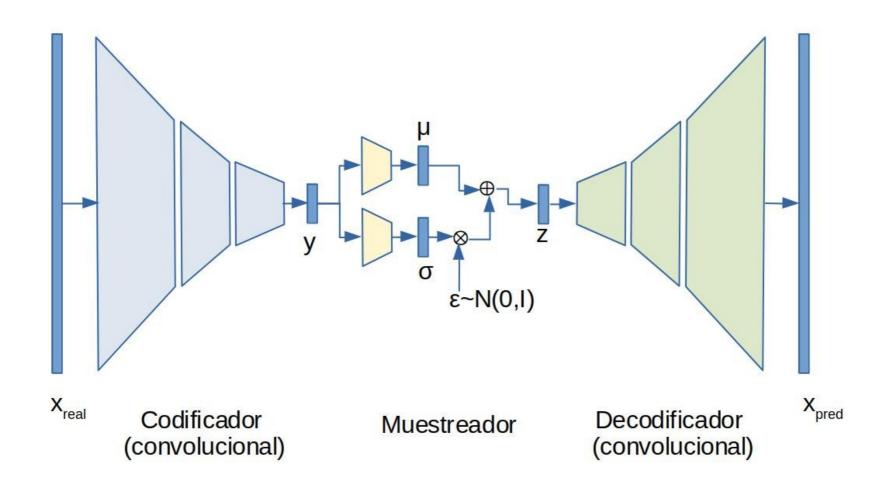


Filtros convolucionales 2D

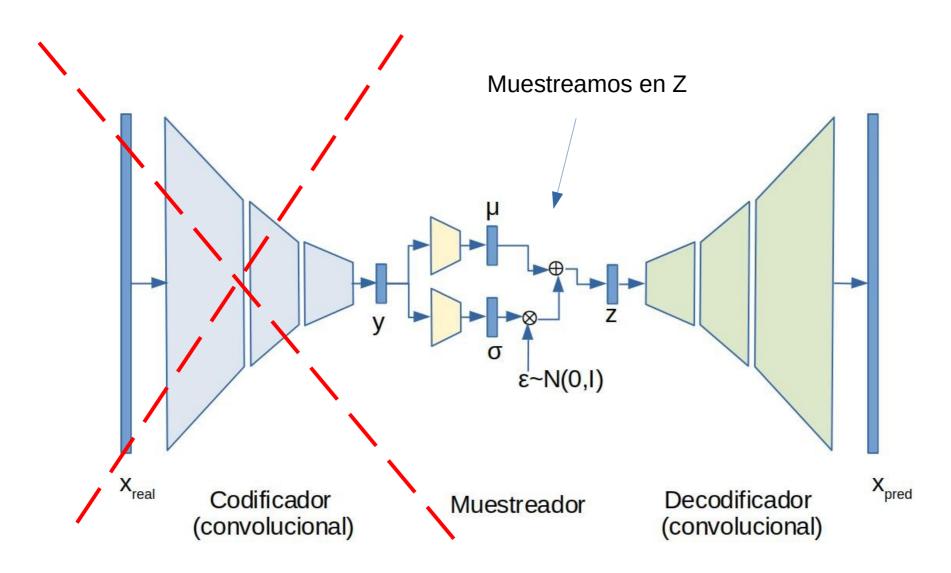


Filtros convolucionales 2D transpose





Data augmentation en base al VAE preentrenado



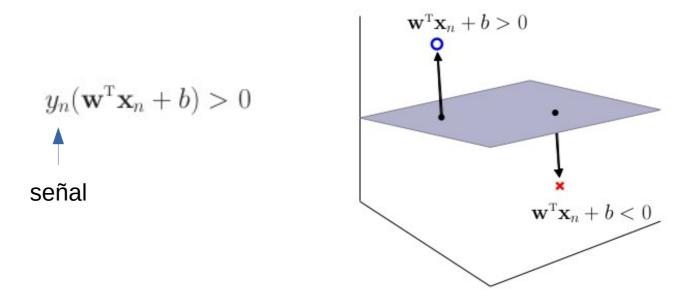
- SUPPORT VECTOR MACHINES -

Hiperplano separador

Queremos calcular el hiperplano más grueso que separa los datos. Es decir, queremos identificar el hiperplano separador de máximo margen.

El máximo margen es la distancia desde el hiperplano al dato más cercano.

Supongamos que tenemos un conjunto de datos que queremos separar del resto (son de la misma clase). El hiperplano separa estos ssi:



Notar que la magnitud de la señal no es relevante para la decisión, dado que podemos **reescalar** los pesos y el bias.

Hiperplano separador

Encontramos el dato más cercano, y calculamos:

$$\rho = \min_{n=1,\dots,N} \ y_n(\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}_n + b)$$

Y reescalamos con respecto a ρ :

$$\min_{n=1,\dots,N} y_n \left(\frac{\mathbf{w}^{\mathrm{T}}}{\rho} \mathbf{x}_n + \frac{b}{\rho} \right) = \frac{1}{\rho} \min_{n=1,\dots,N} y_n (\mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_n + b) = \frac{\rho}{\rho} = 1.$$

Es decir, es posible encontrar pesos tal que $y_n(\mathbf{w}^T\mathbf{x}_n + b)$ es mayor o igual que 1 y al menos existe un dato que satisface la igualdad.

Hiperplano separador

Encontramos el dato más cercano, y calculamos:

$$\rho = \min_{n=1,\dots,N} \ y_n(\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}_n + b)$$

Y reescalamos con respecto a ρ :

$$\min_{n=1,\dots,N} y_n \left(\frac{\mathbf{w}^{\mathrm{T}}}{\rho} \mathbf{x}_n + \frac{b}{\rho} \right) = \frac{1}{\rho} \min_{n=1,\dots,N} y_n (\mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_n + b) = \frac{\rho}{\rho} = 1.$$

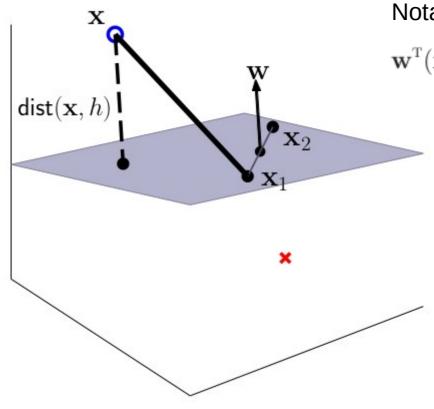
Es decir, es posible encontrar pesos tal que $y_n(\mathbf{w}^T\mathbf{x}_n + b)$ es mayor o igual que 1 y al menos existe un dato que satisface la igualdad.

<u>Definición</u>. Un hiperplano separador (grueso) separa los datos si:

$$\min_{n=1,\dots,N} y_n(\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}_n + b) = 1.$$

Básicamente, este es un esquema de normalización de pesos.

Margen: distancia desde el hiperplano al dato más cercano.



Notar que el vector de pesos cumple:

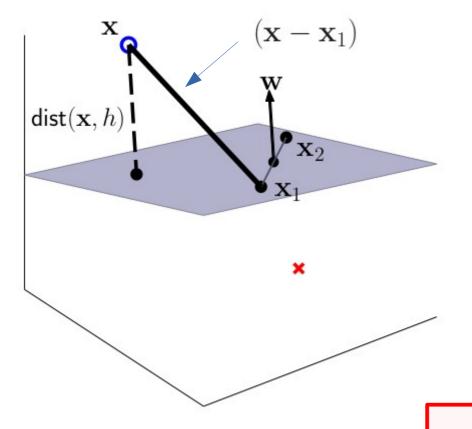
$$\mathbf{w}^{\mathrm{T}}(\mathbf{x}_{2} - \mathbf{x}_{1}) = \mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}_{2} - \mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}_{1} = -b + b = 0.$$

Esto porque para cualquier punto que este sobre el hiperplano se da que:

$$\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}' + b = 0.$$

Es decir, **W** es <u>ortogonal</u> al hiperplano.

Usando un vector <u>ortonormal</u> $\mathbf{u} = \mathbf{w}/\|\mathbf{w}\|$, obtenemos:



Proyección de la hipotenusa a la dirección del vector ortonormal

$$\begin{aligned} \mathsf{dist}(\mathbf{x}, h) &= |\mathbf{u}^{\mathsf{T}}(\mathbf{x} - \mathbf{x}_1)| \\ &= \frac{1}{\|\mathbf{w}\|} \cdot |\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x} - \mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}_1| \\ &= \frac{1}{\|\mathbf{w}\|} \cdot |\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x} + b| \end{aligned}$$

Entonces:

$$\mathsf{dist}(\mathbf{x}, h) = \frac{|\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x} + b|}{\|\mathbf{w}\|}$$

 $\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}' + b = 0.$

$$\mathsf{dist}(\mathbf{x}, h) = \frac{|\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x} + b|}{\|\mathbf{w}\|}$$

Como el hiperplano separa según el signo, es decir, $y_n=\pm 1$ se cumple que:

$$|\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}_{n} + b| = |y_{n}(\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}_{n} + b)| = y_{n}(\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}_{n} + b),$$
 Datos separados

$$\mathsf{dist}(\mathbf{x}, h) = \frac{|\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x} + b|}{\|\mathbf{w}\|}$$

Como el hiperplano separa según el signo, es decir, $y_n=\pm 1$ se cumple que:

$$|\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}_n + b| = |y_n(\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}_n + b)| = y_n(\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}_n + b),$$
 Datos separados

La distancia la podemos reescribir según:

$$\mathsf{dist}(\mathbf{x}_n, h) = \frac{y_n(\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}_n + b)}{\|\mathbf{w}\|}.$$

$$\mathsf{dist}(\mathbf{x}, h) = \frac{|\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x} + b|}{\|\mathbf{w}\|}$$

Como el hiperplano separa según el signo, es decir, $y_n=\pm 1$ se cumple que:

$$|\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}_n + b| = |y_n(\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}_n + b)| = y_n(\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}_n + b),$$
 Datos separados

La distancia la podemos reescribir según:

$$\mathsf{dist}(\mathbf{x}_n, h) = \frac{y_n(\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}_n + b)}{\|\mathbf{w}\|}.$$

El dato más cercano tiene distancia (recordar que $\min_{n=1,...,N} y_n(\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}_n + b) = 1.13$

$$\min_{n} \operatorname{dist}(\mathbf{x}_{n}, h) = \frac{1}{\|\mathbf{w}\|} \cdot \min_{n} y_{n}(\mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}_{n} + b)$$

$$\mathsf{dist}(\mathbf{x}, h) = \frac{|\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x} + b|}{\|\mathbf{w}\|}$$

Como el hiperplano separa según el signo, es decir, $y_n=\pm 1$ se cumple que:

$$|\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}_n + b| = |y_n(\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}_n + b)| = y_n(\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}_n + b),$$
 Datos separados

La distancia la podemos reescribir según:

$$\mathsf{dist}(\mathbf{x}_n, h) = \frac{y_n(\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}_n + b)}{\|\mathbf{w}\|}.$$

El dato más cercano tiene distancia (recordar que $\min_{n=1,\dots,N} y_n(\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x}_n + b) = 1.$

$$\min_{n} \operatorname{dist}(\mathbf{x}_{n}, h) = \frac{1}{\|\mathbf{w}\|} \cdot \min_{n} y_{n}(\mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}_{n} + b)$$

$$\min_{n} \operatorname{dist}(\mathbf{x}_{n}, h) = \frac{1}{\|\mathbf{w}\|} \quad \blacktriangleleft \quad \mathsf{Máximo margen}$$

Objetivo:
$$\min_n \operatorname{dist}(\mathbf{x}_n,h) = \frac{1}{\|\mathbf{w}\|}$$
 Encontrar los pesos que maximizan la distancia al dato más cercano ¡Minimizar denominador!

Objetivo:
$$\min_n \operatorname{dist}(\mathbf{x}_n, h) = \frac{1}{\|\mathbf{w}\|}$$
 Encontrar los pesos que maximizan la distancia al dato más cercano ¡Minimizar denominador!

minimize
$$\frac{1}{2}\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{w}$$
 subject to: $\min_{n=1,...,N} y_n(\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}_n + b) = 1.$

$$\underset{b,\mathbf{w}}{\text{minimize}} \quad \frac{1}{2}\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{w}$$

subject to:
$$y_n(\mathbf{w}^T\mathbf{x}_n + b) \ge 1$$
 for $n = 1, ..., N$.

$$\underset{b,\mathbf{w}}{\text{minimize}} \quad \frac{1}{2}\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{w}$$

subject to:
$$y_n(\mathbf{w}^T\mathbf{x}_n + b) \geq 1$$
 for $n = 1, \dots, N$.

Ejemplo:

$$y_n(\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}_n + b) \ge 1$$

$$X = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 2 & 2 \\ 2 & 0 \\ 3 & 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{y} = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ +1 \\ +1 \end{bmatrix} \qquad \begin{array}{c} -b \ge 1 & (i) \\ -(2w_1 + 2w_2 + b) \ge 1 & (ii) \\ 2w_1 + b \ge 1 & (iii) \\ 3w_1 + b \ge 1 & (iv) \end{array}$$

$$\underset{b.\mathbf{w}}{\text{minimize}} \quad \frac{1}{2}\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{w}$$

subject to:
$$y_n(\mathbf{w}^T\mathbf{x}_n + b) \ge 1$$
 for $n = 1, \dots, N$.

Ejemplo:

$$y_n(\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}_n + b) \ge 1$$

$$X = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 2 & 2 \\ 2 & 0 \\ 3 & 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{y} = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ +1 \\ +1 \end{bmatrix} \qquad \begin{array}{c} -b \ge 1 & (i) \\ -(2w_1 + 2w_2 + b) \ge 1 & (ii) \\ 2w_1 + b \ge 1 & (iii) \\ 3w_1 + b \ge 1 & (iv) \end{array}$$

Se resuelve usando (i), (ii) y (iii):

- (i) y (iii) dan:
$$w_1 \ge 1$$

- (ii) y (iii) dan: $w_2 \le -1$ Tomamos el borde: $(b=-1,w_1=1,w_2=-1)$

$$\underset{b,\mathbf{w}}{\text{minimize}} \quad \frac{1}{2}\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{w}$$

subject to:
$$y_n(\mathbf{w}^T\mathbf{x}_n + b) \ge 1$$
 for $n = 1, \dots, N$.

Ejemplo:

$$y_n(\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}_n + b) \ge 1$$

$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 2 & 2 \\ 2 & 0 \\ 3 & 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{y} = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ +1 \\ +1 \end{bmatrix} \qquad \begin{array}{c} -b \ge 1 & (i) \\ -(2w_1 + 2w_2 + b) \ge 1 & (ii) \\ 2w_1 + b \ge 1 & (iii) \\ 3w_1 + b \ge 1 & (iv) \end{array}$$

Se resuelve usando (i), (ii) y (iii):

- (i) y (ii) dan:
$$w_1 \geq 1$$

- (ii) y (iii) dan: $w_2 \leq -1$
Tomamos el borde: $(b=-1,w_1=1,w_2=-1)$
 $g(\mathbf{x}) = \mathrm{sign}(x_1-x_2-1)$
y $\frac{1}{\|\mathbf{w}^*\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} \approx 0.707.$

Hiperplano separador de máximo margen $y_n(\mathbf{w}^T\mathbf{x}_n + b) \ge 1$

$$X = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 2 & 2 \\ 2 & 0 \\ 3 & 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{y} = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ +1 \\ +1 \end{bmatrix} \qquad \begin{array}{c} -b \geq 1 & (i) \\ -(2w_1 + 2w_2 + b) \geq 1 & (ii) \\ 2w_1 + b \geq 1 & (iii) \\ 3w_1 + b \geq 1 & (iv) \end{array}$$

$$g(\mathbf{x}) = \text{sign}(x_1 + x_2 - 1) \qquad \mathbf{x} \qquad 0.707$$

$$y_n(\mathbf{w}^{*T}\mathbf{x}_n + b^*) = 1$$
Support Vectors
$$y_n(\mathbf{w}^{*T}\mathbf{x}_n + b^*) = 1$$
Support Vectors
$$(0,0) \qquad \mathbf{x} \qquad \mathbf{x$$

Support Vector Machines (forma matricial)

Se reduce a un problema de optimización cuadrática para encontrar **Q** y **P**.

Support Vector Machines

Forma estándar de problema QP:

$$\underset{\mathbf{u} \in \mathbb{R}^L}{\text{minimize:}} \quad \frac{1}{2}\mathbf{u}^{\mathsf{T}}\mathbf{Q}\mathbf{u} + \mathbf{p}^{\mathsf{T}}\mathbf{u}$$

subject to:
$$A\mathbf{u} \geq \mathbf{c}$$
.

donde:

$$Q = \begin{bmatrix} 0 & \mathbf{0}_d^T \\ \mathbf{0}_d & I_d \end{bmatrix}, \ \mathbf{p} = \mathbf{0}_{d+1} \qquad \qquad \mathbf{u} = \begin{bmatrix} b \\ \mathbf{w} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{d+1}$$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} y_1 & y_1 \mathbf{x}_1^{\mathrm{T}} \\ \vdots & \vdots \\ y_N & y_N \mathbf{x}_N^{\mathrm{T}} \end{bmatrix}, \ \mathbf{c} = \begin{bmatrix} 1 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix}$$

ANEXO

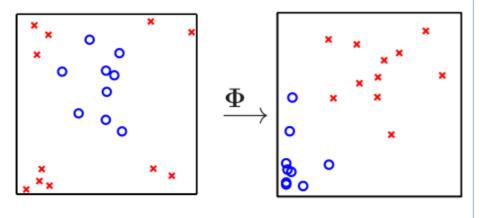
- SUPPORT VECTOR MACHINES - (KERNEL TRICK)

Consideremos una transformación $\Phi \colon \mathbb{R}^d \to \mathbb{R}^d$ tal que $\mathbf{z}_n = \Phi(\mathbf{x}_n)$. Después de transformar los datos, el problema SVM (hard margin) es:

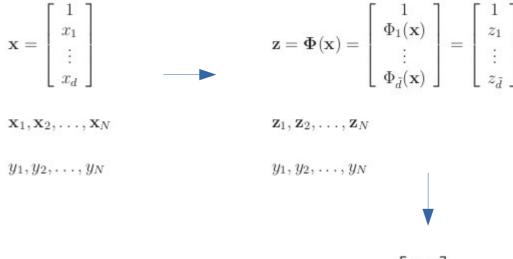
donde $\tilde{\mathbf{w}}$ reside en el espacio de representación Z. Notemos que la dimensionalidad de Z puede ser distinta a la de la entrada.

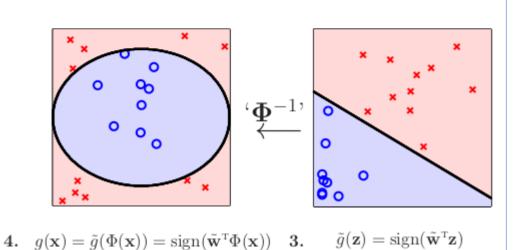
Si la transformación es no lineal, puede ayudar a la SVM a separar datos no separables en el espacio original.

2. $\mathbf{z}_n = \Phi(\mathbf{x}_n) \in \mathcal{Z}$



1. $\mathbf{x}_n \in \mathcal{X}$





Este problema es difícil de resolver cuando \tilde{d} es muy grande.

 $g(\mathbf{x}) = \operatorname{sign}(\tilde{\mathbf{w}}^{T} \Phi(\mathbf{x}))$

En la práctica, en lugar de trabajar sobre el problema original en el espacio Z, se aborda la formulación dual ya que es más fácil desde el punto de vista de optimización.

Teorema (KKT). El problema QP convexo en su forma primal:

minimize:
$$\frac{1}{2}\mathbf{u}^{\mathrm{T}}\mathbf{Q}\mathbf{u} + \mathbf{p}^{\mathrm{T}}\mathbf{u}$$
 subject to: $\mathbf{a}_{m}^{\mathrm{T}}\mathbf{u} \geq c_{m}$

subject to:
$$\mathbf{a}_m^{\mathrm{T}}\mathbf{u} \geq c_m$$

define la función dual (Lagrange):

$$\mathcal{L}(\mathbf{u}, \boldsymbol{\alpha}) = \frac{1}{2} \mathbf{u}^{\mathrm{T}} \mathbf{Q} \mathbf{u} + \mathbf{p}^{\mathrm{T}} \mathbf{u} + \sum_{m=1}^{M} \alpha_m \left(c_m - \mathbf{a}_m^{\mathrm{T}} \mathbf{u} \right).$$

La solución del primal es óptima ssi es óptima en el dual. Luego:

$$\max_{\alpha \geq 0} \min_{\mathbf{u}} \mathcal{L}(\mathbf{u}, \alpha).$$

 $\max_{\alpha \geq 0} \min_{\mathbf{u}} \mathcal{L}(\mathbf{u}, \alpha).$ $\mathbf{u} = \begin{bmatrix} b \\ \mathbf{w} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{d+1}$

Apliquemos la formulación dual a la SVM:

$$\mathcal{L}(b, \mathbf{w}, \boldsymbol{\alpha}) = \frac{1}{2} \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{w} + \sum_{n=1}^{N} \alpha_n \left(1 - y_n (\mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_n + b) \right)$$
$$= \frac{1}{2} \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{w} - \sum_{n=1}^{N} \alpha_n y_n \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_n - b \sum_{n=1}^{N} \alpha_n y_n + \sum_{n=1}^{N} \alpha_n$$

 $\max_{\alpha \geq 0} \min_{\mathbf{u}} \mathcal{L}(\mathbf{u}, \alpha).$ $\mathbf{u} = \begin{bmatrix} b \\ \mathbf{w} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{d+1}$

Apliquemos la formulación dual a la SVM:

$$\mathcal{L}(b, \mathbf{w}, \boldsymbol{\alpha}) = \frac{1}{2} \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{w} + \sum_{n=1}^{N} \alpha_n \left(1 - y_n (\mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_n + b) \right)$$
$$= \frac{1}{2} \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{w} - \sum_{n=1}^{N} \alpha_n y_n \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_n - b \sum_{n=1}^{N} \alpha_n y_n + \sum_{n=1}^{N} \alpha_n$$

Minimizamos w.r.t. (b, \mathbf{w})

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial b} = 0$$
:

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial b} = \sum_{n=1}^{N} \alpha_n y_n \qquad \Longrightarrow \qquad \sum_{n=1}^{N} \alpha_n y_n = 0$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \mathbf{w}} = 0$$
:

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \mathbf{w}} = \mathbf{w} - \sum_{n=1}^{N} \alpha_n y_n \mathbf{x}_n \qquad \Longrightarrow \qquad \mathbf{w} = \sum_{n=1}^{N} \alpha_n y_n \mathbf{x}_n$$

Usaremos
$$\mathbf{w} = \sum_{n=1}^{N} \alpha_n y_n \mathbf{x}_n$$
 en $\frac{1}{2} \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{w} - \sum_{n=1}^{N} \alpha_n y_n \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_n$

$$\mathcal{L} = \frac{1}{2} \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{w} - \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \sum_{n=1}^{N} \alpha_n y_n \mathbf{x}_n - b \sum_{n=1}^{N} \alpha_n y_n + \sum_{n=1}^{N} \alpha_n$$

$$= -\frac{1}{2} \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{w} + \sum_{n=1}^{N} \alpha_n$$

$$= -\frac{1}{2} \sum_{m,n=1}^{N} \alpha_n \alpha_m y_n y_m \mathbf{x}_n^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_m + \sum_{n=1}^{N} \alpha_n$$

Usaremos
$$\mathbf{w} = \sum_{n=1}^{N} \alpha_n y_n \mathbf{x}_n$$
 en $\frac{1}{2} \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{w} - \sum_{n=1}^{N} \alpha_n y_n \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_n + \sum_{n=1}^{N} \alpha_n$.
$$\mathcal{L} = \frac{1}{2} \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{w} - \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \sum_{n=1}^{N} \alpha_n y_n \mathbf{x}_n - b \sum_{n \neq 1}^{N} \alpha_n y_n + \sum_{n=1}^{N} \alpha_n$$

$$= -\frac{1}{2} \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{w} + \sum_{n=1}^{N} \alpha_n$$

$$= -\frac{1}{2} \sum_{m,n=1}^{N} \alpha_n \alpha_m y_n y_m \mathbf{x}_n^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_m + \sum_{n=1}^{N} \alpha_n$$

Es decir, debemos hacer lo siguiente:

Ojo que:

$$\max_{\alpha \geq 0} \min_{\mathbf{u}} \mathcal{L}(\mathbf{u}, \alpha).$$

El dual se puede reescribir en una forma más amable:

minimize
$$\frac{1}{2} \boldsymbol{\alpha}^{\mathrm{T}} \mathbf{G} \boldsymbol{\alpha} - \mathbf{1}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{\alpha}$$
 subject to: $\mathbf{y}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{\alpha} = 0$ $\boldsymbol{\alpha} \geq \mathbf{0}$

donde
$$(G_{nm} = y_n y_m \mathbf{x}_n^T \mathbf{x}_m)$$

Podemos recuperar la SVM del primal desde el dual:

$$\mathbf{w} = \sum_{n=1}^{N} \alpha_n^* y_n \mathbf{x}_n$$

$$\alpha_s > 0 \implies y_s (\mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_s + b) - 1 = 0$$

$$\implies b = y_s - \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_s$$

Podemos recuperar la SVM del primal desde el dual:

$$\mathbf{w} = \sum_{n=1}^{N} \alpha_n^* y_n \mathbf{x}_n$$

$$\alpha_s > 0 \implies y_s (\mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_s + b) - 1 = 0$$

$$\implies b = y_s - \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_s$$

 $(G_{nm} = y_n y_m \mathbf{x}_n^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_m)$

Una forma simple de calcular G:

$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 2 & 2 \\ 2 & 0 \\ 3 & 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{y} = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ +1 \\ +1 \end{bmatrix} \qquad \longrightarrow \quad \mathbf{X}_s = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -2 & -2 \\ 2 & 0 \\ 3 & 0 \end{bmatrix} \qquad \longrightarrow \quad \mathbf{G} = \mathbf{X}_s \mathbf{X}_s^{\mathrm{T}} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 8 & -4 & -6 \\ 0 & -4 & 4 & 6 \\ 0 & -6 & 6 & 9 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} b \\ \mathbf{w} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{d+1}$$

QP problem

primal desde el dual

Dual SVM

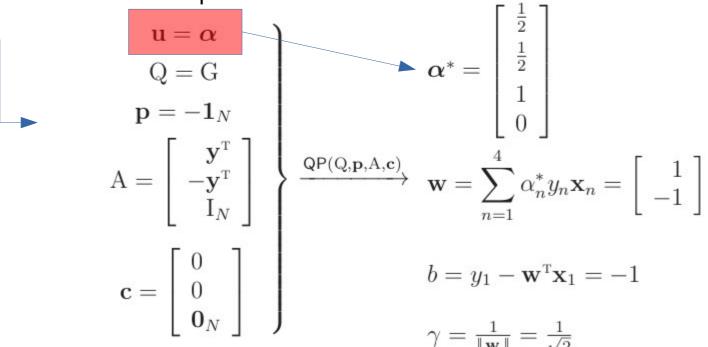
subject to: $Au \ge c$

$$\begin{array}{ll}
\text{minimize} & \frac{1}{2}\mathbf{u}^{\mathrm{T}}\mathbf{Q}\mathbf{u} + \mathbf{p}^{\mathrm{T}}\mathbf{z} \\
\end{array}$$

subject to: $\mathbf{y}^{\mathrm{T}}\boldsymbol{\alpha} = 0$

minimize
$$\frac{1}{2} \boldsymbol{\alpha}^{\mathrm{T}} \mathbf{G} \boldsymbol{\alpha} - \mathbf{1}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{\alpha}$$
 subject to: $\mathbf{y}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{\alpha} = 0$ $\boldsymbol{\alpha} \geq \mathbf{0}$

Resuelvo para u



$$\mathbf{w} = \sum_{n=1}^{N} \alpha_n^* y_n \mathbf{x}_n$$

$$\alpha_s > 0 \implies y_s (\mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_s + b) - 1 = 0$$

$$\implies b = y_s - \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_s$$

QP
$$oldsymbol{lpha}^* = \left[egin{array}{c} rac{1}{2} \ rac{1}{2} \ 1 \end{array}
ight]$$

$$\mathbf{w} = \sum_{n=1}^{4} \alpha_n^* y_n \mathbf{x}_n = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

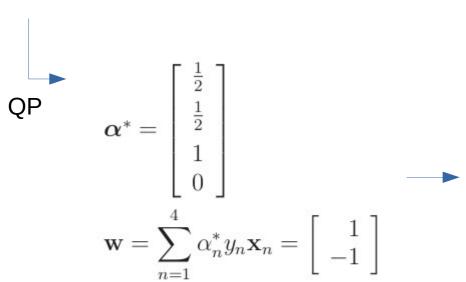
$$b = y_1 - \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_1 = -1$$

$$\gamma = \frac{1}{\|\mathbf{w}\|} = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$\mathbf{w} = \sum_{n=1}^{N} \alpha_n^* y_n \mathbf{x}_n$$

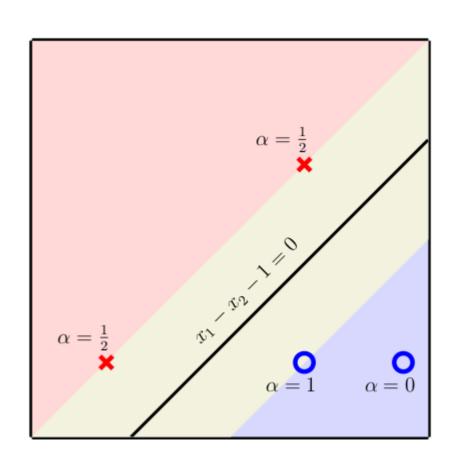
$$\alpha_s > 0 \implies y_s (\mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_s + b) - 1 = 0$$

$$\implies b = y_s - \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_s$$



$$b = y_1 - \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_1 = -1$$

$$\gamma = \frac{1}{\|\mathbf{w}\|} = \frac{1}{\sqrt{2}}$$



Los que no son vectores de soporte tienen: $\alpha_n = 0$

Resolver el problema en el dual nos permite trabajar en el espacio Z.

minimize
$$\frac{1}{2}\alpha^{\mathrm{T}}G\alpha - \mathbf{1}^{\mathrm{T}}\alpha$$

subject to: $\mathbf{y}^{\mathrm{T}}\alpha = 0$
 $\mathbf{C} \ge \alpha \ge \mathbf{0}$

$$G_{nm} = y_n y_m(\mathbf{z}_n^{\mathrm{T}} \mathbf{z}_m)$$

$$g(\mathbf{x}) = \operatorname{sign}\left(\sum_{\alpha_n^* > 0} \alpha_n^* y_n(\mathbf{z}_n^{\mathsf{T}} \mathbf{z}) + b^*\right) \qquad C > \alpha_s^* > 0$$

$$b^* = y_s - \sum_{\alpha_n^* > 0} \alpha_n^* y_n(\mathbf{z}_n^{\mathsf{T}} \mathbf{z}_s)$$

producto interno

Un kernel es una función que combina tanto la transformación como el producto interno:

$$K_{\Phi}(\mathbf{x}, \mathbf{x}') \equiv \Phi(\mathbf{x})^{\mathrm{T}} \Phi(\mathbf{x}').$$

El kernel toma dos vectores y entrega el producto interno en *Z*.

Un kernel es una función que combina tanto la transformación como el producto interno:

$$K_{\Phi}(\mathbf{x}, \mathbf{x}') \equiv \Phi(\mathbf{x})^{\mathrm{T}} \Phi(\mathbf{x}').$$

El kernel toma dos vectores y entrega el producto interno en *Z*.

Ejemplo: Kernel polinomial de segundo orden.

$$\Phi_2(\mathbf{x})^{\mathrm{T}}\Phi_2(\mathbf{x}') = 1 + (\mathbf{x}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}') + (\mathbf{x}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}')^2.$$

1: **Input:** X, y,

² Compute G: $G_{nm} = y_n y_m K(\mathbf{x}_n, \mathbf{x}_m)$.

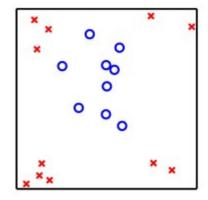
3: Solve (QP):

$$\begin{array}{ll}
\text{minimize:} & \frac{1}{2}\boldsymbol{\alpha}^{\mathrm{T}}G\boldsymbol{\alpha} - \mathbf{1}^{\mathrm{T}}\boldsymbol{\alpha} \\
\text{subject to:} & \mathbf{y}^{\mathrm{T}}\boldsymbol{\alpha} = 0 \\
& \boldsymbol{\alpha} \geq \mathbf{0}
\end{array} \right\} \longrightarrow \begin{array}{l} \boldsymbol{\alpha}^{*} \\
\text{index } s : \qquad \alpha_{s}^{*} > 0
\end{array}$$

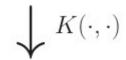
$$b^* = y_s - \sum_{\alpha_n^* > 0} \alpha_n^* y_n K(\mathbf{x}_n, \mathbf{x}_s)$$

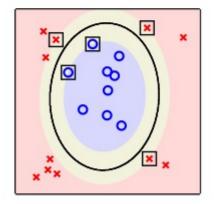
5: The final hypothesis is

$$g(\mathbf{x}) = \operatorname{sign}\left(\sum_{\alpha_n^* > 0} \alpha_n^* y_n K(\mathbf{x}_n, \mathbf{x}) + b^*\right)$$



$$\mathbf{x}_n \in \mathcal{X}$$

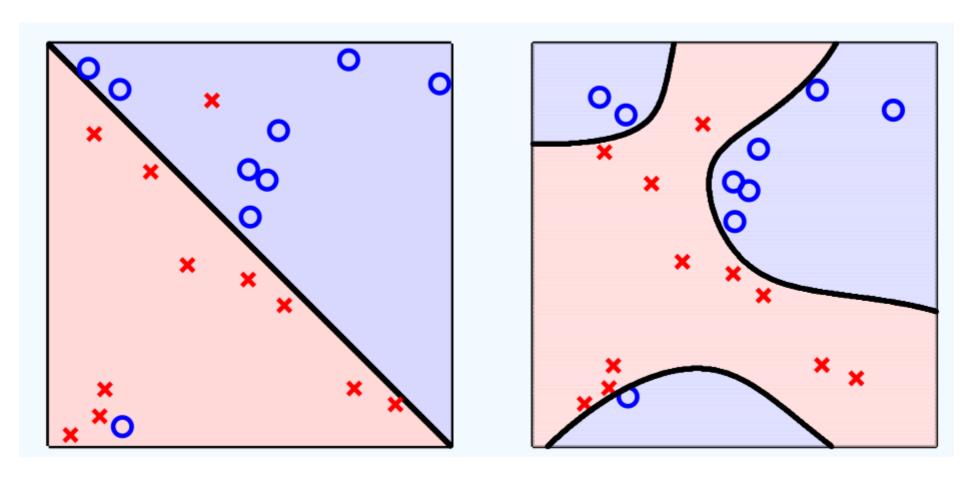




$$g(\mathbf{x}) = \operatorname{sign}\left(\sum_{\alpha_n^* > 0} \alpha_n^* y_n K(\mathbf{x}_n, \mathbf{x}) + b^*\right)$$

$$b^* = y_s - \sum_{\alpha_n^* > 0} \alpha_n^* y_n K(\mathbf{x}_n, \mathbf{x}_s)$$

SVM con kernel Gaussiano



a) SVM lineal

b) SVM con kernel Gaussiano