

# IMPOSTOR APP



# CONTEXTO

El proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación móvil inspirada en popular juego “El impostor”. Un jugador será el impostor y deberá sobrevivir a todas las rondas hasta ganar la partida, mientras el resto intenta descubrir quien miente antes de que sea demasiado tarde. La idea nace del auge de los juegos de deducción que han ganado popularidad entre los streamers y comunidad, como el caso del programa “Tipo 412” que se ha viralizado en plataformas de streaming.



遊び方は?

遊び方は?

遊び方は?

遊び方は?

# COMO

- Jugadores Mínimos:Cada partida debe tener al menos 3 jugadores para iniciar la partida.
- Asignación de Rol:El rol de impostor se asigna al azar al inicio de cada partida.
- Restricción de Rol:Los impostores no pueden revelar su identidad



# JUGAR?

- Cada jugador deberá decir una característica del personaje.
- El Impostor deberá tratar de deducir el personaje y pasar desapercibido.
- Votación: Los jugadores solo pueden votar una vez por ronda.
- Condición de Victoria: Gana el impostor si logra pasar desapercibido, o ganan los no impostores si descubren al impostor a tiempo.

技術的要件

技術的要件

技術的要件

技術的要件

# REQUERIMIENTOS TÉCNICOS

- SISTEMA DE AUTENTICACIÓN (NOMBRE DE JUGADOR).
- PANTALLA PRINCIPAL CON OPCIONES DE PARTIDA.
- ASIGNACIÓN ALEATORIA DE ROLES.
- SIMULACIÓN DE TAREAS Y SISTEMA DE VOTACIÓN.
- REGISTRO TEMPORAL DE JUGADORES Y RESULTADOS.



ありがとう

ありがとう

ありがとう

ありがとう

**GRACIAS**