

Trabajo practico

Algoritmos y estructuras de datos

TP#1

Legajo: 1743491

Nombre y apellido: Aiello Franco

Correo institucional: fraiello@frba.utn.edu.ar

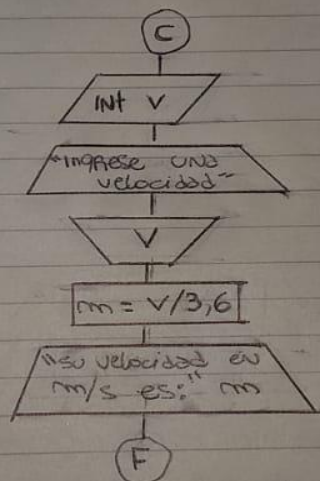
Usuario Github: francoaiello1608

[francoaiello1608/Repositorioprivado1 \(github.com\)](https://github.com/francoaiello1608/Repositorioprivado1)

Análisis de los problemas:

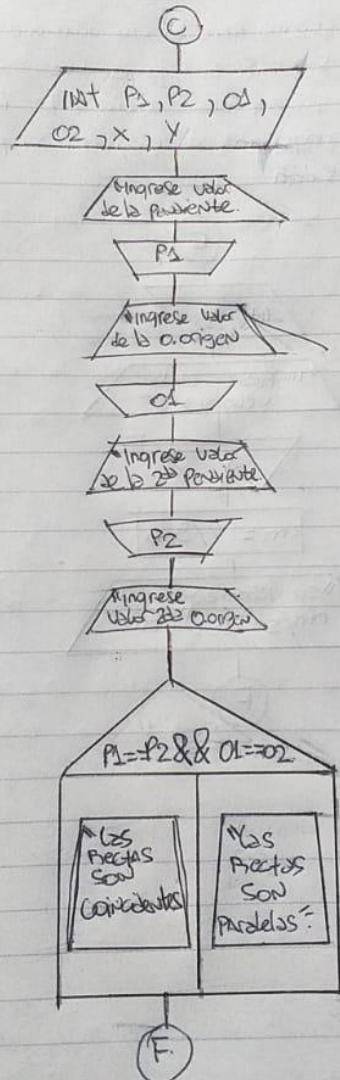
- En el ejercicio 3 A el problema que se presenta es la conversión de una velocidad en km/hr a mts/seg. El problema esta en la conversión de medida lo cual puede solucionarse con una operación lógica, mostrando así en pantalla el resultado en mts/seg

3a) Realiza un programa que lea una velocidad en km/Hr y la transforme a mts/seg. El programa debe solicitar por pantalla un valor numerico, luego el usuario debe ingresar el valor y finalmente el programa debe mostrar por pantalla el resultado de la conversión



- En el ejercicio 3B lo que debemos hacer es hallar la forma de calcular la intersección de rectas, para ello creamos distintas variables, para así luego realizar algunos cálculos para encontrar la respuesta al problema, le pedimos al usuario que ingrese por pantalla los datos de las pendientes y ordenada al origen, al tener esos datos ejecutamos una sentencia selectiva y ponemos la condición que creamos correcta para la culminación del programa y así finalizar.

3b) CONFECCIONAR UN PROGRAMA QUE CALCULE LA INTERSECCIÓN DE DOS RECTAS:



Ejercicio 4 :

- Las variables en JavaScript se declaran de la misma manera que en C o C++, pero con la diferencia que cambia la palabra clave, en C++ se utiliza int, float, char, etc y en JavaScript se utilizan: var, let y const. Ambas distinguen de minúsculas y mayúsculas y en ambas la declaración se da por terminada cuando se pone punto y coma (;)