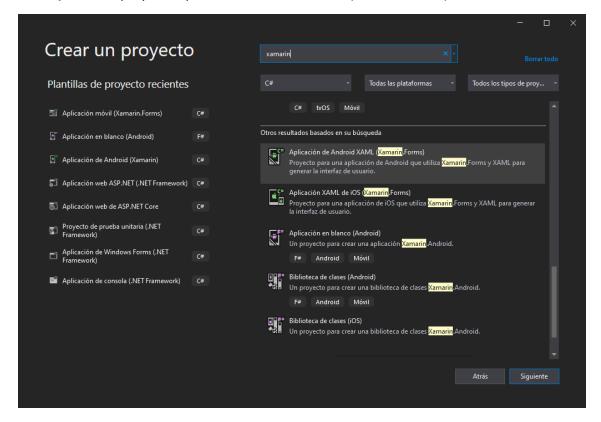
Creación de una calculadora con Xamarin - Paso a paso

Integrantes:

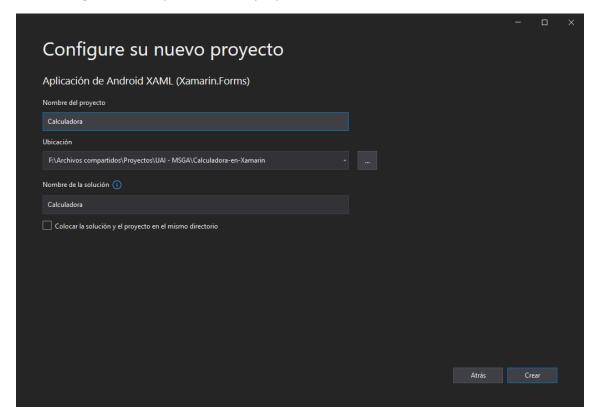
- Balich, Franco Adrian
- Buceta Sbrizza, Ian Manuel
- Gino, Lucas Ezequiel

Pasos por seguir

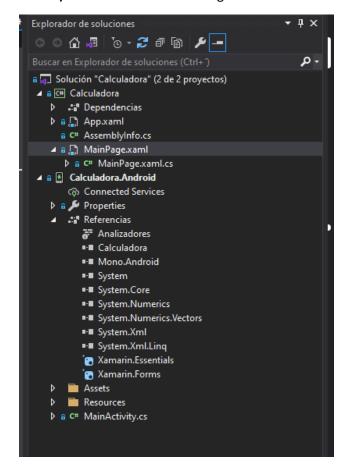
Paso 1) Crear un proyecto Aplicación de Android XAML (Xamarin.Forms)



Paso 2) Asignar nombre y ubicación del proyecto



Paso 3) Vamos al archivo MainPage.xaml



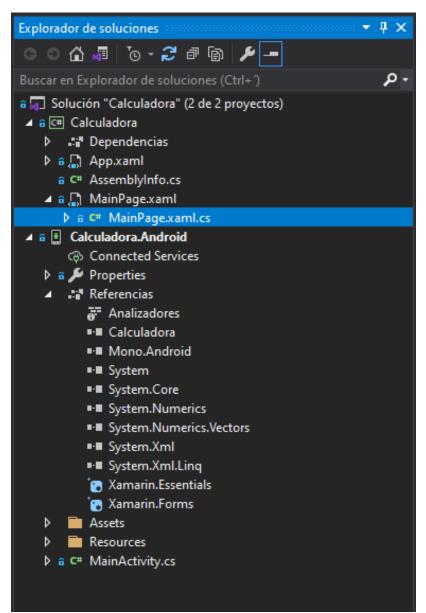
Paso 4) Copiamos el código del MainPage.xaml

```
AssemblyInfo.cs MainPage.xaml.cs MainPage.xaml + X

Si ContentPage

| ContentPage | ContentPage | ContentPage | ContentPage | xmlns: x="http://xamarin.com/schemas/2014/forms" | xmlns: x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml" | x:Class="Calculadora.MainPage" | ContentPage |
```

Paso 5) Vamos al archivo MainPage.xaml.cs



Paso 6) Copiamos el código en MainPage.xaml.cs

```
⊟using System;
  using System.Collections.Generic;
  using System.ComponentModel;
  using System.Linq;
  using System.Text;
  using System.Threading.Tasks;
using Xamarin.Forms;
⊡namespace Calculadora
      public partial class MainPage : ContentPage
          public MainPage()
              InitializeComponent();
              pkOper.Items.Add("Suma");
              pkOper.Items.Add("Resta");
              pkOper.Items.Add("Multiplicacion");
              pkOper.Items.Add("Division");
          0 referencias
          private void pkOper_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
              try
                  string op = pkOper.SelectedItem.ToString();
                  if (txtN1.Text!=""&& txtN2.Text!="")
                      int n1 = Int32.Parse(txtN1.Text);
                      int n2 = Int32.Parse(txtN2.Text);
                      double res = 0;
                      if (op == "Suma")
                          res = n1 + n2;
                      else if (op == "Resta")
                          res = n1 - n2;
                       else if (op == "Multiplicacion")
                          res = n1 * n2;
                           res = n1 / n2;
                      lblRes.Text = res + "";
              catch (Exception)
              { lblRes.Text=""; }
```

Ejecución de la aplicación

