

Paradigmas de programación – Clase N°7

Profesor: Franco Balich

Ejercicios de clase

16) Simulador de horno

Se debe crear con Windows Form un programa en donde se simule la cocción de un horno en donde con una trackbar se pueda establecer el valor de la temperatura actual del horno, y cuando esta llegue a un valor determinado se desencadene un evento que indique que el elemento a cocinar está listo.

Además, debe tener dos textbox en donde se indique que elemento se esta cocinando y a que temperatura está listo.

Requisitos: Declarar, suscribir y desencadenar un evento.

17) Creador de personajes

Se debe crear un programa con Windows Form que permita la creación de “personajes” que sean “magos”, “guerreros” y alguna otra profesión a elección del programador. Al final se debe mostrar los datos del personaje creado.

Requisitos: Usar herencia de una clase personaje para cada profesión.

18) Equipamiento de personajes

Se debe agregar al ejercicio anterior equipo que debe tener el personaje, el cual va a ser asignado en el momento de su creación.

Estos deben ser:

- Arma
- Herramienta
- Comida

Requisitos: Usar composición y agregación