



# SPRINT 0

## **EQUIPO DE TRABAJO**

BOSIO, FRANCO

MARC, FLORENCIA

MONTIVERO, ESTEFANIA

STRASORIER, ARIEL

VILLANUEVA, MICHAEL JORDAN

## Índice

Historial de revisión del documento	2
Justificación del sprint 0	3
Product backlog priorizado inicial	3
Herramientas para la gestión del proyecto	6
Tecnologías para el desarrollo del producto	7
Resumen del sprint 0	9
Documentos generados	10

## Historial de Revisión del Documento

Número de Versión	Fecha	Actor/es	Descripción
0.1	17/04/2021	Bosio, Franco; Villanueva, Michael; Marc, Florencia; Strasorier, Ariel; Montivero, Estefania	1er Borrador
1.0	04/05/2021	Bosio, Franco; Villanueva, Michael; Marc, Florencia; Strasorier, Ariel; Montivero, Estefania	1er Entrega

## Sprint 0

### Justificación del Sprint 0

El objetivo de este sprint es definir ciertos aspectos del proyecto, los cuales son necesarios para que el proyecto Scrum pueda comenzar. Por ejemplo el equipo, hardware y software mínimos necesarios para el desarrollo.

A continuación presentaremos el product backlog inicial priorizado, las herramientas que serán utilizadas para la gestión del proyecto, un resumen de las reuniones realizadas durante este Sprint y los documentos generados durante las mismas.

### Product Backlog Priorizado Inicial

UTN0321-10 Registrar un nuevo usuario GESTION DE USUARIOS

UTN0321-11 Registrar baja de usuario GESTION DE USUARIOS

UTN0321-12 Consultar perfil de usuario GESTION DE USUARIOS

UTN0321-13 Modificar perfil de usuario GESTION DE USUARIOS

UTN0321-14 Iniciar sesion de usuario GESTION DE USUARIOS

UTN0321-15 Cerrar sesion de usuario GESTION DE USUARIOS

UTN0321-28 Registrar un nuevo libro GESTION DE LIBROS

















UTN0321-30 Borrar un libro GESTION DE LIBROS

UTN0321-29 Consultar datos de un libro GESTION DE LIBROS

UTN0321-60 Cambiar estado de libro GESTION DE LIBROS

UTN0321-70 Modificar datos de libro GESTION DE LIBROS

UTN0321-45	Registrar nueva categoria	GESTION DE CATEGORIAS
UTN0321-47	Consultar categorias	GESTION DE CATEGORIAS
UTN0321-48	Eliminar categoria	GESTION DE CATEGORIAS
UTN0321-49	Modificar categoria	GESTION DE CATEGORIAS
UTN0321-64	Modificar estado de libro	GESTION DE LIBROS
UTN0321-65	Consultar estado de libro	GESTION DE LIBROS
UTN0321-35	Leer un libro	LECTURA DE LIBRO
UTN0321-26	Consultar cantidad de seguidores	GESTION DE USUARIOS
UTN0321-31	Agregar libro a favoritos	GESTION DE LIBROS
UTN0321-46	asignar categorias	GESTION DE LIBROS
UTN0321-61	Modificar permisos de perfil de usuario	ADMINISTRACION
UTN0321-67	Generar ranking de libros mas leidos	ADMINISTRACION
UTN0321-68	Generar reportes de lectura	ADMINISTRACION
UTN0321-32	Eliminar libro de favoritos	GESTION DE LIBROS
UTN0321-50	Consultar libros de categoria	GESTION DE CATEGORIAS
UTN0321-22	Reproducir publicidad	ADMINISTRACION
UTN0321-52	Iniciar suscripcion automatica	GESTION DE SUSCRIPCION
UTN0321-53	Cobrar suscripcion mensual	GESTION DE SUSCRIPCION
UTN0321-54	Anular suscripcion automatica	GESTION DE SUSCRIPCION
UTN0321-55	Consultar cobro de suscripcion	GESTION DE SUSCRIPCION
UTN0321-23	Recomendar libros	GESTION DE LIBROS
UTN0321-17	Buscar un usuario	GESTION DE USUARIOS

	UTN0321-18 Seguir un usuario	GESTION DE USUARIOS
	UTN0321-24 Denunciar libros	ADMINISTRACION
	UTN0321-25 Auditar libros	ADMINISTRACION
	UTN0321-56 Crear marcador	LECTURA DE LIBRO
	UTN0321-57 Borrar marcador	LECTURA DE LIBRO
	UTN0321-58 Crear anotacion	LECTURA DE LIBRO
	UTN0321-59 Borrar anotacion	LECTURA DE LIBRO
	UTN0321-36 Modificar fuente de texto	LECTURA DE LIBRO
	UTN0321-37 Modificar intensidad del brillo	LECTURA DE LIBRO
	UTN0321-38 Cambiar modo claro/oscuro	LECTURA DE LIBRO
	UTN0321-39 Cambiar tipo de scroll	LECTURA DE LIBRO
	UTN0321-40 Activar scroll automatico	LECTURA DE LIBRO
	UTN0321-41 Desactivar scroll automatico	LECTURA DE LIBRO
	UTN0321-42 Activar lectura automatica	LECTURA DE LIBRO
	UTN0321-43 Desactivar lectura automatica	LECTURA DE LIBRO
	UTN0321-16 Modificar password de usuario	GESTION DE USUARIOS

## Herramientas para la gestión del proyecto

### Jira

Jira es una aplicación, basada en el estándar J2EE, para la administración de proyectos y actividades desarrolladas para facilitar el trabajo del equipo. Es extremadamente flexible y permite coordinar y controlar el trabajo.



Las funcionalidades más importantes para nuestro proyecto de éste software son:

- Gestión del Product Backlog
- Gestión del Sprint Backlog
- Gestión de las subtarefas de cada User Story
- Carga de horas trabajadas en cada User Story
- Generación de reportes automáticos

Dada la situación planteada por la pandemia del virus Covid-19 y las complicaciones que surgen para realizar reuniones en persona, las herramientas para la comunicación con el resto del equipo se hacen indispensables. Las herramientas que utilizaremos para este fin serán:

### Whatsapp

Whatsapp es una aplicación de mensajería instantánea para teléfonos inteligentes, en la que se envían y reciben mensajes mediante internet, estos pueden ser en formato texto o audio, también permite el envío de imágenes música, videos, entre otros.



### Discord

Discord es un servicio de chat de voz mediante internet, permite la realización de videollamadas y provee a los participantes de la llamada una forma simple para compartir la pantalla al resto de los miembros. Esto nos permite una gran facilidad para mostrar al resto del equipo el trabajo que estamos realizando.



## Tecnologías para el Desarrollo del Producto

### Github

GitHub es una plataforma de desarrollo colaborativo para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de ordenador.



### Visual Studio Code

Visual Studio Code es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux y macOS. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código. También es personalizable, por lo que los usuarios pueden cambiar el tema del editor, los atajos de teclado y las preferencias. Es gratuito y de código abierto, aunque la descarga oficial está bajo software privativo e incluye características personalizadas por Microsoft.



### Node.js

Node.js es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma, de código abierto, para la capa del servidor (pero no limitándose a ello) basado en el lenguaje de programación JavaScript, asíncrono, con E/S de datos en una arquitectura orientada a eventos y basado en el motor V8 de Google. Fue creado con el enfoque de ser útil en la creación de programas de red altamente escalables, como por ejemplo, servidores web.



### MongoDB

MongoDB es un sistema de base de datos NoSQL, orientado a documentos y de código abierto.

En lugar de guardar los datos en tablas, tal y como se hace en las bases de datos relacionales, MongoDB guarda estructuras de datos BSON (una especificación similar a JSON) con un esquema dinámico, haciendo que la integración de los datos en ciertas aplicaciones sea más fácil y rápida.

MongoDB es una base de datos adecuada para su uso en producción y con múltiples funcionalidades.

El código fuente está disponible para los sistemas operativos Windows, GNU/Linux, OS X y Solaris.





## SimfinityJS

SimfinityJS es un marco Node.js que permite llevar todo el poder y la flexibilidad del lenguaje de consulta MongoDB a las interfaces GraphQL .

En GraphQL puro, debe definir cada consulta y mutación. Con SimfinityJS, usted define el modelo de objetos y el propio marco interpreta todas las consultas y mutaciones. SimfinityJS actúa como pegamento. Se traduce GraphQL a MongoDB y viceversa.



## React

React (también llamada React.js o ReactJS) es una biblioteca Javascript de código abierto diseñada para crear interfaces de usuario con el objetivo de facilitar el desarrollo de aplicaciones en una sola página. Es mantenido por Facebook y la comunidad de software libre. En el proyecto hay más de mil desarrolladores libres.

React intenta ayudar a los desarrolladores a construir aplicaciones que usan datos que cambian todo el tiempo. Su objetivo es ser sencillo, declarativo y fácil de combinar. React sólo maneja la interfaz de usuario en una aplicación; React es la Vista en un contexto en el que se use el patrón MVC (Modelo-Vista-Controlador) o MVVM (Modelo-vista-modelo de vista). También puede ser utilizado con las extensiones de React-based que se encargan de las partes no-UI (que no forman parte de la interfaz de usuario) de una aplicación web.



## Bootstrap

Bootstrap es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web. Contiene plantillas de diseño con tipografía, formularios, botones, cuadros, menús de navegación y otros elementos de diseño basado en HTML y CSS, así como extensiones de JavaScript adicionales. A diferencia de muchos frameworks web, solo se ocupa del desarrollo front-end.



## Auth0

Auth0 es una solución flexible e incorporada para agregar servicios de autenticación y autorización a sus aplicaciones. Su equipo y su organización pueden evitar el costo, el tiempo y el riesgo que conlleva la creación de su propia solución para autenticar y autorizar a los usuarios.

Auth0 permite:

- Sencillo inicio de sesión
- autenticación de múlti-factor
- inicios de sesión sin contraseña
- gestión de usuarios



## AWS

Amazon Web Services es una colección de servicios de computación en la nube pública (también llamados servicios web) que en conjunto forman una plataforma de computación en la nube, ofrecidas a través de Internet por Amazon.com.



## Resumen de reuniones del Sprint 0

Fecha	Participantes	Actividades realizadas
13/03/2021	Ariel, Estefania, Flor, Franco, Michael	<ul style="list-style-type: none"> <li>Brainstorming de ideas</li> <li>Selección de ideas potenciales para el proyecto</li> <li>Selección de medios de comunicación</li> </ul>
20/03/2021	Ariel, Estefania, Flor, Franco, Michael	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pre-selección de ideas</li> <li>Refinamiento de ideas para propuestas formales</li> </ul>
27/03/2021	Ariel, Estefania, Flor, Franco, Michael	<ul style="list-style-type: none"> <li>Selección de idea definitiva</li> <li>Decisión de metodología de trabajo</li> <li>Decisión de posibles entregables</li> </ul>
4/04/2021	Ariel, Estefania, Flor, Franco, Michael	<ul style="list-style-type: none"> <li>Análisis del mercado</li> <li>Investigación de aplicaciones del entorno</li> <li>Creación de documento: Estudio inicial</li> <li>Creación de repositorio git para entregables</li> </ul>
11/04/2021	Ariel, Estefania, Flor, Franco, Michael	<ul style="list-style-type: none"> <li>Finalización del estudio inicial</li> <li>Definición de alcances</li> <li>Definición de requerimientos no funcionales</li> <li>Definición de entregables</li> <li>Definición de tecnologías a utilizar</li> <li>Identificación de posibles riesgos</li> <li>Creación de documento: Plan de proyecto</li> <li>Creación de documento: Plan de riesgos</li> </ul>
17/04/2021	Ariel, Estefania, Flor, Franco, Michael	<ul style="list-style-type: none"> <li>Creación de documento: Gestión de proyecto</li> <li>Definición de Sprint 0</li> <li>Decisión de herramientas para gestión a utilizar</li> <li>Creación de product backlog inicial</li> <li>Definición de características de los sprints</li> <li>Creación de documento: Plan de gestión de la configuración</li> <li>Especificación de detalles de metodología de trabajo</li> <li>Realización de encuesta de mercado</li> </ul>
25/04/2021	Ariel, Estefania, Flor, Franco, Michael	<ul style="list-style-type: none"> <li>Finalización de documento: Plan de gestión de la configuración</li> <li>Creación de WBS</li> </ul>

## Documentos generados

- ❖ Estudio Inicial
- ❖ Plan de proyecto (alcance del proyecto)
- ❖ Plan de gestión de la configuración
- ❖ Plan de riesgos
- ❖ Estudio de viabilidad técnica
- ❖ Gestión de proyecto
- ❖ Sprint 0