

## Horneando con Hernán

### Descripción del problema

Hernán tiene un horno. El horno de Hernán tiene una temperatura máxima a la que es seguro hornear. Hernan, siendo muy despistado, a veces pone su horno a una temperatura demasiado alta, y corre en riesgo su seguridad.

Para ayudar a Hernán, vas a construir una ruidosa alarma que suena exactamente cuando la temperatura a la que Hernán pone el horno supera la máxima permitida.



### Detalles de implementación

Tenés que implementar la función `inicializar(temperaturaMaxima)`, que va a ser llamada una única vez al principio de la ejecución y contendrá el valor de la temperatura máxima segura para el horno de Hernán.

También tenés que implementar la función `cambiarTemperatura(nuevaTemperatura)`, que se llama cada vez que Hernán cambia la temperatura de su horno. En caso de que la temperatura supere la permitida, deberás llamar la función `alarma()`, para prender la alarma.

### Cotas

- $100 \leq \text{temperaturaMaxima} \leq 200$
- $100 \leq \text{nuevaTemperatura} \leq 200$
- `cambiarTemperatura` se va a llamar a lo sumo 1000 veces.

**Evaluador local**

El evaluador local lee de la entrada estándar con el siguiente formato

- Línea 1: Dos enteros `temperaturaMaxima` y  $n$ , indicando la temperatura máxima y la cantidad de llamadas a `cambiarTemperatura` que se van a hacer
- Línea  $1 + i$ , con  $1 \leq i \leq n$ : Un entero que indica la nueva temperatura a la que se pone el horno en la  $i$ -ésima llamada a `cambiarTemperatura`

Por cada llamada a `cambiarTemperatura`, escribe a la salida estándar suena la alarma si la función `alarma()` fue llamada, y no suena la alarma caso contrario.

**Ejemplos**

Si el evaluador local recibe la siguiente entrada:

```
150 3
100
150
170
```

Para una implementación correcta deberá escribir:

```
no suena la alarma
no suena la alarma
suena la alarma
```

**Subtareas**

1. `temperaturaMaxima = 150` (50 puntos)
2. Sin más restricción (50 puntos)