

```
struct mat{
    int m[6][6]={0}; //matriz
    int t=6; //tamaño
};
void mostrar_mat(mat a); //eje1
void cant_arcos(mat a); //eje2
void nodos_adyacente(mat a, int id); //eje3
void conjunto_der(mat a, int id); //eje 4
void conjunto_izq(mat a, int id); //eje 5
void conjunto_maximal(mat a); //eje 7
```

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    mat a;
    a.m[1][2]=1;
    a.m[1][3]=1;
    a.m[3][2]=1;
    a.m[3][0]=1;
    a.m[3][3]=1;
    a.m[3][4]=1;
    a.m[4][5]=1;
    mostrar_mat(a);
    //cant_arcos(a);
    nodos_adyacente(a,3);
    conjunto_der(a,3);
    conjunto_izq(a,3);
    conjunto_maximal(a);
    return 0;
}
```