

```

void mostrar_mat(mat a){
    for(int i=0;i<a.t;i++) {
        for(int j=0;j<a.t;j++) {
            cout<<a.m[i][j];
        }
        cout<<endl;
    }
}

void cant_arcos(mat a){
    int cont=0;
    for(int i=0;i<a.t;i++) {
        for(int j=0;j<a.t;j++) {
            if(a.m[i][j]==1){
                cont++;
            }
        }
    }

    cout<<"el grafo tiene "<<cont<<" arcos";
}

void nodos_adyacente(mat a,int id){
    for(int i=0;i<a.t;i++) {
        if(a.m[id][i]==1){
            cout<<id<<" es adyacente con "<<i<<endl;
        }
    }
    for(int i=0;i<a.t;i++) {
        if(a.m[i][id]==1 && id!=i){
            cout<<id<<" es adyacente con "<<i<<endl;
        }
    }
}

void conjunto_der(mat a,int id){
    for(int i=0;i<a.t;i++) {
        if(a.m[id][i]==1){
            cout<<i<<" es parte del conjunto derecho de "<<id<<endl;
        }
    }
}

void conjunto_izq(mat a,int id){
    for(int i=0;i<a.t;i++) {
        if(a.m[i][id]==1){
            cout<<i<<" es parte del conjunto izquierdo de "<<id<<endl;
        }
    }
}

void conjunto_maximal(mat a){
    int cont=0;
    for(int i=0;i<a.t;i++) {
        for(int j=0;j<a.t;j++) {
            if(a.m[i][j]==1){
                cont++;
            }
        }
    }
}

```

```
}  
}  
if(cont==0){  
    cout<<i<<" pertenece al conjunto maximal"<<endl;  
}  
cont=0;  
  
}  
}
```