

```

void es_arbol(nodo_grafo*grafo){
    nodo_grafo *aux=grafo; nodo_arco *auxarco=NULL; int cont=0; nodo_grafo *raiz=grafo; nodo_grafo *aux_id=NULL;
    nodo_grafo *aux2=grafo;
    while(aux!=NULL){
        auxarco=aux->lista_arc;
        while(auxarco!=NULL){
            if(auxarco->destino==aux){
                cout<<"no es arbol 1";
                return;
            }
            auxarco=auxarco->link;
        }
        aux=aux->link;
    }
}

```

```

aux=grafo; auxarco=NULL;

```

```

while(aux!=NULL){
    auxarco=aux->lista_arc;
    while(auxarco!=NULL){
        auxarco=auxarco->link;
        cont++;
    }
    if(cont>2){
        cout<<"no es arbol 2";
        return;
    }
    cont=0;
    aux=aux->link;
}

```

```

aux=grafo; auxarco=NULL;

```

```

while(aux!=NULL){
    auxarco=aux->lista_arc;
    while(auxarco!=NULL){
        if(auxarco->destino==raiz){
            cout<<"no es arbol 3";
            return;
        }
        auxarco=auxarco->link;
    }
    aux=aux->link;
}

```

```

aux=grafo; auxarco=NULL;
cont=0;
aux2=aux;
while(aux2!=NULL){
    while(aux!=NULL){
        auxarco=aux->lista_arc;
        while(auxarco!=NULL){
            if(auxarco->destino==aux2){

```

```
    cont++;  
}  
auxarco=auxarco->link;  
}  
if(cont>1){  
    cout<<"no es arbol 4";  
    return;  
}  
aux=aux->link;  
}  
cont=0;  
aux=grafo;  
aux2=aux2->link;  
}  
  
cout<<"es arbol";  
  
}
```