

SCM. ESTRUCTURA DE REPOSITORIO.

ESTRUCTURA DE REPOSITORIO.

- Repositorio_DEAT
 - Producto
 - Arquitectura
 - Código fuente
 - Librerías
 - Base de datos
 - Proyecto
 - Product backlog
 - User stories
 - Métricas del proyecto
 - Sprints
 - Sprint 1
 - Sprint backlog
 - Código fuente del sprint
 - Métricas del sprint
 - Sprint n

9 (new)

gitkeep

PLANTILLA DE ÍTEMS DE CONFIGURACIÓN.

Nombre del ítem de configuración	Regla de nombrado	Ubicación física	Tipo de ítem
Product backlog	DEAT_Product_Backlog	Repositorio_DEAT/Proyecto/Product Backlog	Producto
Sprint backlog	DEAT_<Sprintxx>_Backlog	Repositorio_DEAT/Proyecto/Sprints/SprintX/Sprint Backlog	Iteración
Métricas del sprint	DEAT_<Sprintxx>_<NombreMétrica>	Repositorio_DEAT/Proyecto/Sprints/SprintX/Métricas del Sprint	Iteración
Métricas del proyecto	DEAT_Métrica_<NombreMétrica>	Repositorio_DEAT/Proyecto/Métricas del proyecto	Proyecto
User story	DEAT_User_Stories_<NombreUserStory>	Repositorio_DEAT/Proyecto/Product Backlog/Users Stories	Producto
Arquitectura	DEAT_Arquitectura_<NombreModelo>	Repositorio_DEAT/Producto/Arquitectura	Producto
Código fuente	<NombreClase>.java	Repositorio_DEAT/Producto/Código Fuente	Producto
Código fuente del sprint	<NombreClase>.java	Repositorio_DEAT/Proyecto/Sprints/SprintX/Código fuente Sprint	Iteración
Librerías	<NombreLibrería>.<Extensión>	Repositorio_DEAT/Producto/Librería	Proyecto
Base de datos	<NombreBD>.mdf	Repositorio_DEAT/Proyecto/Sprints/SprintX/Base de Datos	Proyecto

GLOSARIO.

Sigla	Significado
<NombreClase>	Nombre que identifica una clase del código fuente.
<Sprintxx>	Número del sprint.
<NombreUserStory>	Nombre de la user story.
<NombreMétrica>	Nombre que identifica a la métricas.
<NombreBD>	Nombre que identifica la base de datos.
<NombreLibrería>	Nombre que identifica a la librería.
<Extensión>	Identifica la extensión de la librería.
<NombreModelo>	Nombre que identifica el modelo de arquitectura.

