

MiniTP Threads y Semáforos **Sistemas Operativos y Redes**

Trabajo realizado

Para realizar el mini TP creé 3 semáforos, uno para cada equipo, para poder manejar los relevos, también utilicé 6 funciones, cada una para simular el trayecto de cada corredor. Además, utilicé una variable char para guarda el ganador de la carrera y un integer para poder finalizar la misma, utilizando a modo de bandera, para que cuando un equipo finalice, que "deja su bastón en la caja", se declare ganador y los demás no puedan finalizar dejar el suyo.

Dificultades encontradas

La principal dificultad fue el que utilizar para hacer que la carrera finalice al terminar un equipo y no se siga corriendo, haciendo que los demás equipos puedan aparecer en pantalla como ganadores.

Soluciones propuestas

La utilización de una variable **finalizar_carrera** seteada en 2 que, al llegar un equipo a la meta y dejar su bastón por primera vez, se realiza la comparacion si **finalizar_carrera==2**, se setea en uno al cumplirse la condición y se almacena el valor del ganador en un char, haciendo que los equipos que lleguen segundo y tercero al ser **finalizar_carrera=1** no puedan aparecer también como ganadores